



Analiza i wizualizacja danych

Piotr Jastrzębski

2025-06-04

Spis treści

1	Analiza i wizualizacja danych	10
I	Wprowadzenie	11
2	Trochę teorii...	12
2.1	Test racjonalnego myślenia	12
2.2	Analiza danych	12
2.3	Wizualizacja danych	12
2.4	Analiza danych - podstawowe pojęcia	13
2.4.1	Współczesne znaczenia słowa “statystyka”:	13
2.4.2	“Masowość”	13
2.4.3	Podział statystyki	14
2.4.4	Zbiorowość/populacja	14
2.4.5	Jednostka statyczna	14
2.4.6	Cechy statystyczne	14
2.4.7	Skale	16
2.5	Rodzaje badań statystycznych	17
2.6	Etapy badania statystycznego	18
2.7	Analiza danych zastanych	18
2.8	Proces analizy danych	19
2.8.1	Zdefiniowanie wymagań	19
2.8.2	Gromadzenie danych	19
2.8.3	Przetwarzanie danych	20
2.8.4	Właściwa analiza danych	20
2.8.5	Raportowanie i dystrybucja wyników	20
2.9	Skąd brać dane?	20
2.10	Koncepcja “Tidy data”	21
2.10.1	Zasady “czystych danych”	21
2.10.2	Przykłady nieuporządkowanych danych	21
2.11	Parę rad na dobre prezentacje	22
2.11.1	Współczynnik kłamstwa	22
2.11.2	Współczynnik kłamstwa	22
2.12	Bibliografia	23

II NumPy	24
3 NumPy - start	25
3.1 Instalacja pakietu NumPy - opcja łatwiejsza “do przeklikania”	25
3.2 Instalacja pakietu NumPy - opcja terminala	26
3.3 Import biblioteki NumPy	26
3.4 Uruchamianie - tryb “Run” (wykonawczy)	27
3.5 Uruchamianie - tryb “Run in Python Console” (interaktywno-wykonawczy) . .	29
4 Lista a tablica	31
5 Atrybuty tablic ndarray	32
6 Typy danych	34
7 Tworzenie tablic	35
8 Indeksowanie, “krojenie”	44
9 Modyfikacja kształtu i rozmiaru	51
10 Broadcasting	58
11 Funkcje uniwersalne (ufunc)	64
11.1 Podstawowe operacje arytmetyczne	64
11.2 Funkcje trygonometryczne i pochodne	65
11.3 Funkcje wykładnicze i logarytmiczne	65
11.4 Funkcje zaokrąglające i wartości bezwzględne	66
11.5 Funkcje statystyczne i agregujące	66
12 Operacje na stringach	70
12.1 Tworzenie tablic z napisami	70
12.2 Podstawowe funkcje do modyfikacji tekstu	70
12.2.1 <code>numpy.strings.upper</code> i <code>numpy.strings.lower</code>	70
12.2.2 <code>numpy.strings.capitalize</code>	71
12.2.3 <code>numpy.strings.title</code>	71
12.3 Łączenie i rozdzielanie tekstów	72
12.3.1 <code>numpy.strings.add</code>	72
12.3.2 <code>numpy.strings.join</code>	72
12.3.3 <code>numpy.strings.split</code>	72
12.4 Wyszukiwanie i zamiana podciągów	73
12.4.1 <code>numpy.strings.find</code> i <code>numpy.strings.rfind</code>	73
12.4.2 <code>numpy.strings.replace</code>	73

12.5	Usuwanie zbędnych znaków	74
12.5.1	<code>numpy.strings.strip</code> , <code>numpy.strings.lstrip</code> i <code>numpy.strings.rstrip</code>	74
13	Alegbra liniowa	75
13.1	Iloczyn skalarny (<code>dot product</code>)	75
13.2	Mnożenie macierzowe	75
13.3	Mnożenie macierz-wektor	76
13.4	Rozwiązywanie układów równań liniowych	76
13.5	Wyznacznik macierzy	77
13.6	Wartości i wektory własne	77
13.7	Rozkład wartości osobliwych (SVD)	78
13.8	Norma macierzy/wektora	78
13.9	Macierz odwrotna	79
13.10	Funkcja <code>numpy.inner</code> - iloczyn wewnętrzny	80
13.11	Funkcja <code>numpy.outer</code> - iloczyn zewnętrzny	80
13.12	Funkcja <code>numpy.matmul</code> - mnożenie macierzowe	81
14	Filtrowanie zaawansowane	82
14.1	Funkcja <code>nonzero()</code>	82
14.2	Funkcja <code>where()</code>	83
14.3	Funkcje <code>indices()</code> i <code>ix_()</code>	84
14.3.1	<code>indices()</code>	84
14.3.2	<code>ix_()</code>	85
14.4	<code>ogrid</code> i operacje na siatkach	86
14.5	Funkcje <code>ravel_multi_index()</code> i <code>unravel_index()</code>	86
14.6	Indeksy diagonalne	87
14.7	3.1 Funkcja <code>take()</code>	88
14.8	Funkcja <code>choose()</code>	89
14.9	Funkcja <code>compress()</code>	89
14.10	Funkcje <code>diag()</code> i <code>diagonal()</code>	89
14.11	Funkcja <code>select()</code>	90
14.12	Funkcja <code>place()</code>	91
14.13	Funkcja <code>put()</code>	91
14.14	Funkcja <code>put_along_axis()</code>	91
14.15	Funkcja <code>putmask()</code>	92
14.16	Funkcja <code>fill_diagonal()</code>	92
15	Numpy - inne	94
15.1	Stałe	94
15.2	<code>numpy.inf</code>	95
15.3	<code>numpy.nan</code>	96
15.4	<code>numpy.newaxis</code>	96
15.5	Statystyka i agregacja	97

III Eksploracja danych	99
16 Etapy eksploracji danych	100
IV Pandas	101
17 Pandas - start	102
17.1 Import:	102
17.2 Podstawowe byty	102
18 Pandas - indeksowanie	108
19 Ładowanie danych	111
19.1 Obsługa plików csv	111
19.2 Obsługa plików z Excela	111
19.3 Obsługa sqllite3	112
20 Pandas - sortowanie	113
21 Pandas - szeregi czasowe	116
22 Pandas - dane tekstowe	120
22.1 Normalizacja	120
22.2 Operacje wektorowe na tekstach	122
23 Pandas - inne	125
23.1 Uzupełnianie braków	125
23.2 Obsługa brakujących danych	126
23.3 Usuwanie duplikatów	127
23.4 Zastępowanie wartościami	128
23.5 Dyskretyzacja i podział na koszyki	129
23.6 Wykrywanie i filtrowanie elementów odstających	131
23.7 Zmiana typu w kolumnie	132
23.8 Zmiana znaku kategoriach	134
23.9 Operacje manipulacyjne	135
V Analiza struktury danych	157
24 Analiza struktury	158
24.1 Miary położenia	158
24.1.1 Średnia arytmetyczna	158
24.1.2 Dominanta	159
24.1.3 Mediana	160

24.1.4	Kwantyle	161
24.2	Miary zmienności	161
24.2.1	Rozstęp	162
24.2.2	Rozstęp międzykwartyłowy	162
24.2.3	Odchylenie ćwiartkowe	162
24.2.4	Wariancja	163
24.2.5	Odchylenie standardowe	163
24.3	Miary asymetrii	164
24.4	Miary koncentracji	164
24.5	Przyśpieszanie działania:	165
VI	Matplotlib	168
25	Matplotlib - start	169
26	Matplotlib - wykres liniowy	172
27	Matplotlib - dodatki cz.1	179
27.1	Parametry legendy	179
27.2	Style, kolory linii	181
28	Matplotlib - podwykresy	188
29	Matplotlib - zapis	194
30	Matplotlib - wykres punktowy	196
31	Matplotlib - wykres kołowy	208
31.1	Wykres pierścieniowy	218
32	Matplotlib - wykres słupkowy	221
33	Matplotlib - regresja	239
34	Matplotlib - kolory	245
35	Matplotlib - opcje wykresu	253
35.1	Argumenty <code>figure</code> w Matplotlib	253
35.2	Style	258
36	Matplotlib - dodatki cz.2.	260
36.1	Linie poziome i pionowe	260
36.2	Adnotacje (tekst) na wykresie	262
36.3	Etykiety osi	264

36.4	Etykiety podziałki osi	266
36.5	Siatka	268
37	Matplotlib - inne wykresy	272
37.1	Wykres dwuosiowy	272
37.2	Wykres pudełkowy	274
37.3	Histogram	280
37.4	Wykresy w przestrzeni	289
37.4.1	Helisa	289
37.4.2	Torus	290
38	Matplotlib - mapa ciepła	292
39	Matplotlib - wykres warstwowy	299
39.1	Główne zastosowania wykresów warstwowych	299
VII	Seaborn	304
40	Seaborn - podstawy	305
40.1	Ładowanie wbudowanych danych	306
40.2	Wykres punktowy	307
40.3	Wykres liniowy	311
40.4	Wykres kołowy	314
40.5	Wykres słupkowy	315
40.6	Style	321
VIII	Co dalej?	325
41	Jakość kodu	326
41.1	Flake8	326
41.2	pandas-vet	327
41.3	pylint	327
41.4	Black	329
42	Markdown	332
42.1	Czym się różni GFM od standardowego Markdown?	332
42.2	Podstawowe elementy formatowania	332
42.3	Listy i ich zaawansowane możliwości	332
42.4	Bloki kodu - potęga GFM	333
42.5	Tabele - wizualna organizacja danych	333
42.6	Automatyczne linkowanie	334
42.7	Emoji i ich praktyczne zastosowanie	334

42.8	Cytaty i ich zagnieżdżanie	334
42.9	Linki referencyjne dla czytelności	334
42.10	Specjalne funkcje GitHub	335

43 LaTeX 336

43.1	Wprowadzenie do składni	336
43.2	Podstawowa składnia - inline vs block	336
43.2.1	Równania inline (w linii tekstu)	336
43.2.2	Równania blokowe (wycentrowane)	336
43.3	Podstawowe symbole matematyczne	336
43.3.1	Operatory arytmetyczne	337
43.3.2	Symbole specjalne w analizie danych	337
43.4	Potęgi, indeksy i pierwiastki - podstawy notacji	337
43.4.1	Potęgi i indeksy	337
43.4.2	Pierwiastki	338
43.5	Fracje i ułamki - serce wzorów statystycznych	338
43.5.1	Podstawowa składnia frakcji	338
43.5.2	Fracje zagnieżdżone	338
43.6	Sumy, iloczyny i całki - notacja agregatów	338
43.6.1	Sumy	339
43.6.2	Ilożyny	339
43.6.3	Całki (w analizie ciągłej)	339
43.7	Granice - podstawa analizy matematycznej	340
43.8	Macierze i wektory - algebra liniowa w praktyce	340
43.8.1	Wektory kolumnowe	340
43.8.2	Macierze podstawowe	341
43.9	Praktyczne przykłady z analizy danych	341
43.9.1	Statystyka opisowa	342
43.9.2	Prawdopodobieństwo i rozkłady	343
43.9.3	Regresja liniowa	344
43.9.4	Analiza szeregów czasowych	344
43.10	Uczenie maszynowe - wzory optymalizacji	345
43.10.1	Funkcje kosztu	345
43.10.2	Funkcje aktywacji	346
43.10.3	Optymalizacja	346
43.11	Transformacje danych w wizualizacji	347
43.11.1	Standaryzacja i normalizacja	347
43.11.2	Metryki podobieństwa	347
43.12	Zaawansowane techniki formatowania	348
43.12.1	Kontrola odstępów	348
43.12.2	Wyrównywanie równań	348
43.12.3	Tekst w równaniach	349
43.12.4	Przypadki i definicje po kawałkach	349

43.13	Często używane greckie litery w analizie danych	349
43.14	Praktyczne wskazówki dla analityków danych	350
43.15	Rozwiązywanie typowych problemów	350
44	Notatniki	351
45	Notatki w Pythonie - Ekosystem Jupyter	352
45.1	Wprowadzenie do notebooków	352
45.2	Projekt Jupyter - fundament ekosystemu	352
45.3	Jupyter Lab - nowoczesne środowisko rozwojowe	352
45.4	Klasyczny Jupyter Notebook - prostota i funkcjonalność	353
45.5	JupyterLite - Jupyter w przeglądarce	353
45.6	Google Colab - chmurowa moc obliczeniowa	354
46	Procesy w analizie danych	355
46.1	Wprowadzenie	355
46.2	Proces KDD (Knowledge Discovery from Data)	355
46.2.1	Etapy procesu KDD	355
46.3	Proces SEMMA	356
46.3.1	Etapy procesu SEMMA	356
46.4	Proces CRISP-DM	357
46.4.1	Etapy procesu CRISP-DM	357
IX	Zadania problemowe	358
47	Problem #1	359
48	Problem #2	362
49	Problem #3	366
50	Problem #4	369
51	Problem #5	372

1 Analiza i wizualizacja danych

Aktualna wersja dotyczy zajęć realizowanych w roku akademickim 2024/25.

Część I

Wprowadzenie

2 Trochę teorii...

2.1 Test racjonalnego myślenia

- Jeśli 5 maszyn w ciągu 5 minut produkuje 5 urządzeń, ile czasu zajmie 100 maszynom zrobienie 100 urządzeń?
- Na stawie rozrasta się kępa lilii wodnych. Codziennie kępa staje się dwukrotnie większa. Jeśli zarośnięcie całego stawu zajmie liliom 48 dni, to ile dni potrzeba, żeby zarosły połowę stawu?
- Kij bejsbolowy i piłka kosztują razem 1 dolar i 10 centów. Kij kosztuje o dolara więcej niż piłka. Ile kosztuje piłka?

2.2 Analiza danych

Analiza danych to proces badania, czyszczenia, przekształcania i modelowania danych w celu odkrywania użytecznych informacji, formułowania wniosków i wspierania podejmowania decyzji. Jest to wieloetapowy proces, który obejmuje:

- Zbieranie danych z różnych źródeł
- Czyszczenie danych poprzez usuwanie błędów, braków i niespójności
- Eksplorację danych w celu zrozumienia ich struktury i cech charakterystycznych
- Przekształcanie danych do odpowiedniego formatu
- Stosowanie metod statystycznych i algorytmów uczenia maszynowego
- Interpretację wyników w kontekście konkretnego problemu biznesowego lub naukowego

Analiza danych znajduje zastosowanie w niemal każdej dziedzinie, od biznesu i finansów po nauki społeczne, medycynę i badania naukowe. Celem analizy danych jest przekształcenie surowych danych w wiedzę, która może być wykorzystana do podejmowania lepszych decyzji.

2.3 Wizualizacja danych

Wizualizacja danych to graficzna reprezentacja informacji i danych. Wykorzystuje elementy wizualne, takie jak wykresy, mapy i dashboardy, aby przedstawić relacje między danymi w sposób, który jest łatwy do zrozumienia i interpretacji. Dobra wizualizacja danych:

- Przedstawia złożone informacje w przystępny i intuicyjny sposób
- Ujawnia wzorce, trendy i odstępstwa, które mogą być trudne do zauważenia w surowych danych
- Wspiera proces analizy danych poprzez umożliwienie szybkiego przeglądania dużych zbiorów danych
- Ułatwia komunikację wyników analiz do różnych odbiorców, w tym osób nietechnicznych
- Pomaga opowiadać historie zawarte w danych (data storytelling)

Do najpopularniejszych typów wizualizacji danych należą wykresy słupkowe, liniowe, kołowe, mapy cieplne, drzewa hierarchiczne, chmury słów oraz interaktywne dashboards. Wybór odpowiedniej formy wizualizacji zależy od typu danych, celu prezentacji oraz docelowej grupy odbiorców.

Wizualizacja danych jest kluczowym elementem procesu analizy danych, ponieważ pozwala na szybkie wyciąganie wniosków i podejmowanie decyzji na podstawie danych. Jest mostem między złożonymi danymi a ludzkim zrozumieniem.

2.4 Analiza danych - podstawowe pojęcia

2.4.1 Współczesne znaczenia słowa “statystyka”:

- zbiór danych liczbowych pokazujący kształtowanie procesów i zjawisk np. statystyka ludności.
- wszelkie czynności związane z gromadzeniem i opracowywaniem danych liczbowych np. statystyka pewnego problemu dokonywana przez GUS.
- charakterystyki liczbowe np. statystyki próby np. średnia arytmetyczna, odchylenie standardowe itp.
- dyscyplina naukowa - nauka o metodach badania zjawisk masowych.

2.4.2 “Masowość”

Zjawiska/procesy masowe - badaniu podlega duża liczba jednostek. Dzieli się na:

- gospodarcze (np. produkcja, konsumpcja, usługi reklama),
- społeczne (np. wypadki drogowe, poglądy polityczne),
- demograficzne (np. urodzenia, starzenie, migracje).

2.4.3 Podział statystyki

Statystyka - dyscyplina naukowa - podział:

- statystyka opisowa - zajmuje się sprawami związanymi z gromadzeniem, prezentacją, analizą i interpretacją danych liczbowych. Obserwacja obejmuje całą badaną zbiorowość.
- statystyka matematyczna - uogólnienie wyników badania części zbiorowości (próby) na całą zbiorowość.

2.4.4 Zbiorowość/populacja

Zbiorowość statystyczna, populacja statystyczna: zbiór obiektów podlegających badaniu statystycznemu. Tworzą je jednostki podobne do siebie, logicznie powiązane, lecz nie identyczne. Mają pewne cechy wspólne oraz pewne właściwości pozwalające je różnicować.

- przykłady:
 - badanie wzrostu Polaków - mieszkańcy Polski
 - poziom nauczania w szkołach woj. warmińsko-mazurskiego - szkoły woj. warmińsko-mazurskiego.
- podział:
 - zbiorowość/populacja generalna - obejmuje całość,
 - zbiorowość/populacja próbna (próba) - obejmuje część populacji.

2.4.5 Jednostka statyczna

Jednostka statyczna: każdy z elementów zbiorowości statystycznej.

- przykłady:
 - studenci UWM - student UWM
 - mieszkańcy Polski - każda osoba mieszkająca w Polsce
 - maszyny produkowane w fabryce - każda maszyna

2.4.6 Cechy statystyczne

Cechy statystyczne

- właściwości charakteryzujące jednostki statystyczne w danej zbiorowości statystycznej.
- dzielimy je na stałe i zmienne.

Cechy stałe

- takie właściwości, które są wspólne wszystkim jednostkom danej zbiorowości statystycznej.
- podział:
 - rzeczowe - kto lub co jest przedmiotem badania statystycznego,
 - czasowe - kiedy zostało przeprowadzone badanie lub jakiego okresu czasu dotyczy badanie,
 - przestrzenne - jakiego terytorium (miejsce lub obszar) dotyczy badanie.
- przykład: studenci WMiI UWM w Olsztynie w roku akad. 2017/2018:
 - cecha rzeczowa: posiadanie legitymacji studenckiej,
 - cecha czasowa - studenci studiujący w roku akad. 2017/2018
 - cecha przestrzenna - miejsce: WMiI UWM w Olsztynie.

Cechy zmienne

- właściwości różnicujące jednostki statystyczne w danej zbiorowości.
- przykład: studenci UWM - cechy zmienne: wiek, płeć, rodzaj ukończonej szkoły średniej, kolor oczu, wzrost.

Ważne:

- obserwacji podlegają tylko cechy zmienne,
- cecha stała w jednej zbiorowości może być cechą zmienną w innej zbiorowości.

Przykład: studenci UWM mają legitymację wydaną przez UWM. Studenci wszystkich uczelni w Polsce mają legitymacje wydane przez różne szkoły.

Podział cech zmiennych:

- cechy mierzalne (ilościowe) - można je wyrazić liczbą wraz z określoną jednostką miary.
- cechy niemierzalne (jakościowe) - określane słownie, reprezentują pewne kategorie.

Przykład: zbiorowość studentów. Cechy mierzalne: wiek, waga, wzrost, liczba nieobecności. Cechy niemierzalne: płeć, kolor oczu, kierunek studiów.

Często ze względów praktycznych cechom niemierzalnym przypisywane są kody liczbowe. Nie należy ich jednak mylić z cechami mierzalnymi. Np. 1 - wykształcenie podstawowe, 2 - wykształcenie zasadnicze, itd...

Podział cech mierzalnych:

- ciągle - mogące przybrać każdą wartość z określonego przedziału, np. wzrost, wiek, powierzchnia mieszkania.
- skokowe - mogące przyjmować konkretne (dyskretne) wartości liczbowe bez wartości pośrednich np. liczba osób w gospodarstwie domowych, liczba osób zatrudnionych w danej firmie.

Cechy skokowe zazwyczaj mają wartości całkowite choć nie zawsze jest to wymagane np. liczba etatów w firmie (z uwzględnieniem części etatów).

2.4.7 Skale

Skala pomiarowa

- to system, pozwalający w pewien sposób usystematyzować wyniki pomiarów statystycznych.
- podział:
 - skala nominalna,
 - skala porządkowa,
 - skala przedziałowa (interwałowa),
 - skala ilorazowa (stosunkowa).

Skala nominalna

- skala, w której klasyfikujemy jednostkę statystyczną do określonej kategorii.
- wartość w tej skali nie ma żadnego uporządkowania.
- przykład:

Religia	Kod
Chrześcijaństwo	1
Islam	2
Buddyzm	3

Skala porządkowa

- wartości mają jasno określony porządek, ale nie są dane odległości między nimi,
- pozwala na uszeregowanie elementów.
- przykłady:

Wykształcenie	Kod
Podstawowe	1
Średnie	2
Wyższe	3

Dochód	Kod
Niski	1
Średni	2
Wysoki	3

Skala przedziałowa (interwałowa)

- wartości cechy wyrażone są poprzez konkretne wartości liczbowe,
- pozwala na porównywanie jednostek (coś jest większe lub mniejsze),
- nie możliwe jest badanie ilorazów (określenie ile razy dana wartość jest większa lub mniejsza od drugiej).
- przykład:

Miasto	Temperatura w $^{\circ}C$	Temperatura w $^{\circ}F$
Warszawa	15	59
Olsztyn	10	50
Gdańsk	5	41
Szczecin	20	68

Skala ilorazowa (stosunkowa)

- wartości wyrażone są przez wartości liczbowe,
- możliwe określenie jest relacji mniejsza lub większa między wartościami,
- możliwe jest określenie stosunku (ilorazu) między wartościami,
- występuje zero absolutne.
- przykład:

Produkt	Cena w zł
Chleb	3
Masło	8
Gruszki	5

2.5 Rodzaje badań statystycznych

- badanie pełne - obejmują wszystkie jednostki zbiorowości statystycznej.
 - spis statystyczny,
 - rejestracja bieżąca,

- sprawozdawczość statystyczna.
- badania częściowe - obserwowana jest część populacji. Przeprowadza się wtedy gdy badanie pełne jest niecelowe lub niemożliwe.
 - metoda monograficzna,
 - metoda reprezentacyjna.

2.6 Etapy badania statystycznego

- projektowanie i organizacja badania: ustalenie celu, podmiotu, przedmiotu, zakresu, źródła i czasu trwania badania;
- obserwacja statystyczna;
- opracowanie materiału statystycznego: kontrola materiału statystycznego, grupowanie uzyskanych danych, prezentacja wyników danych;
- analiza statystyczna.

2.7 Analiza danych zastanych

Analiza danych zastanych – proces przetwarzania danych w celu uzyskania na ich podstawie użytecznych informacji i wniosków. W zależności od rodzaju danych i stawianych problemów, może to oznaczać użycie metod statystycznych, eksploracyjnych i innych.

Korzystanie z danych zastanych jest przykładem badań niereaktywnych - metod badań zachowań społecznych, które nie wpływają na te zachowania. Dane takie to: dokumenty, archiwa, sprawozdania, kroniki, spisy ludności, księgi parafialne, dzienniki, pamiętniki, blogi internetowe, audio-pamiętniki, archiwa historii mówionej i inne. (Wikipedia)

Dane zastane możemy podzielić ze względu na (Makowska red. 2013):

- Charakter: Ilościowe, Jakościowe
- Formę: Dane opracowane, Dane surowe
- Sposób powstania: Pierwotne, Wtórne
- Dynamikę: Ciągła rejestracja zdarzeń, Rejestracja w interwałach czasowych, Rejestracja jednorazowa
- Poziom obiektywizmu: Obiektywne, Subiektywne
- Źródła pochodzenia: Dane publiczne, Dane prywatne

Analiza danych to proces polegający na sprawdzaniu, porządkowaniu, przekształcaniu i modelowaniu danych w celu zdobycia użytecznych informacji, wypracowania wniosków i wspierania procesu decyzyjnego. Analiza danych ma wiele aspektów i podejść, obejmujących różne techniki pod różnymi nazwami, w różnych obszarach biznesowych, naukowych i społecznych.

Praktyczne podejście do definiowania danych polega na tym, że dane to liczby, znaki, obrazy lub inne metody zapisu, w formie, którą można ocenić w celu określenia lub podjęcia decyzji o konkretnym działaniu. Wiele osób uważa, że dane same w sobie nie mają znaczenia – dopiero dane przetworzone i zinterpretowane stają się informacją.

2.8 Proces analizy danych

Analiza odnosi się do rozbicia całości posiadanych informacji na jej odrębne komponenty w celu indywidualnego badania. Analiza danych to proces uzyskiwania nieprzetworzonych danych i przekształcania ich w informacje przydatne do podejmowania decyzji przez użytkowników. Dane są zbierane i analizowane, aby odpowiadać na pytania, testować hipotezy lub obalać teorie. Istnieje kilka faz, które można wyszczególnić w procesie analizy danych. Fazy są iteracyjne, ponieważ informacje zwrotne z faz kolejnych mogą spowodować dodatkową pracę w fazach wcześniejszych.

2.8.1 Zdefiniowanie wymagań

Przed przystąpieniem do analizy danych, należy dokładnie określić wymagania jakościowe dotyczące danych. Dane wejściowe, które mają być przedmiotem analizy, są określone na podstawie wymagań osób kierujących analizą lub klientów (którzy będą używać finalnego produktu analizy). Ogólny typ jednostki, na podstawie której dane będą zbierane, jest określany jako jednostka eksperymentalna (np. osoba lub populacja ludzi. Dane mogą być liczbowe lub katégoryczne (tj. Etykiety tekstowe). Faza definiowania wymagań powinna dać odpowiedź na 2 zasadnicze pytania:

- co chcemy zmierzyć?
- w jaki sposób chcemy to zmierzyć?

2.8.2 Gromadzenie danych

Dane są gromadzone z różnych źródeł. Wymogi, co do rodzaju i jakości danych mogą być przekazywane przez analityków do “opiekunów danych”, takich jak personel technologii informacyjnych w organizacji. Dane ponadto mogą być również gromadzone automatycznie z różnego rodzaju czujników znajdujących się w otoczeniu - takich jak kamery drogowe, satelity, urządzenia rejestrujące obraz, dźwięk oraz parametry fizyczne. Kolejną metodą jest również pozyskiwanie danych w drodze wywiadów, gromadzenie ze źródeł internetowych lub bezpośrednio z dokumentacji.

2.8.3 Przetwarzanie danych

Zgromadzone dane muszą zostać przetworzone lub zorganizowane w sposób logiczny do analizy. Na przykład, mogą one zostać umieszczone w tabelach w celu dalszej analizy - w arkuszu kalkulacyjnym lub innym oprogramowaniu. Oczyszczanie danych Po fazie przetworzenia i uporządkowania, dane mogą być niekompletne, zawierać duplikaty lub zawierać błędy. Konieczność czyszczenia danych wynika z problemów związanych z wprowadzaniem i przechowywaniem danych. Czyszczenie danych to proces zapobiegania powstawaniu i korygowania wykrytych błędów. Typowe zadania obejmują dopasowywanie rekordów, identyfikowanie nieścisłości, ogólny przegląd jakości istniejących danych, usuwanie duplikatów i segmentację kolumn. Niezwykle istotne jest też zwracanie uwagi na dane których wartości są powyżej lub poniżej ustalonych wcześniej progów (ekstrema).

2.8.4 Właściwa analiza danych

Istnieje kilka metod, które można wykorzystać do tego celu, na przykład data mining, business intelligence, wizualizacja danych lub badania eksploracyjne. Ta ostatnia metoda jest sposobem analizowania zbiorów informacji w celu określenia ich odrębnych cech. W ten sposób dane mogą zostać wykorzystane do przetestowania pierwotnej hipotezy. Statystyki opisowe to kolejna metoda analizy zebranych informacji. Dane są badane, aby znaleźć najważniejsze ich cechy. W statystykach opisowych analitycy używają kilku podstawowych narzędzi - można użyć średniej lub średniej z zestawu liczb. Pomaga to określić ogólny trend aczkolwiek nie zapewnia to dużej dokładności przy ocenie ogólnego obrazu zebranych danych. W tej fazie ma miejsce również modelowanie i tworzenie formuł matematycznych - stosowane są w celu identyfikacji zależności między zmiennymi, takich jak korelacja lub przyczynowość.

2.8.5 Raportowanie i dystrybucja wyników

Ta faza polega na ustalaniu w jakiej formie przekazywać wyniki. Analityk może rozważyć różne techniki wizualizacji danych, aby w sposób wyraźnym i skuteczny przekazać wnioski z analizy odbiorcom. Wizualizacja danych wykorzystuje formy graficzne jak wykresy i tabele. Tabele są przydatne dla użytkownika, który może wyszukiwać konkretne rekordy, podczas gdy wykresy (np. wykresy słupkowe lub liniowe) dają spojrzenie ilościowych na zbiór analizowanych danych.

2.9 Skąd brać dane?

Darmowa repozytoria danych:

- Bank danych lokalnych GUS - [link](#)

- Otwarte dane - [link](#)
- Bank Światowy - [link](#)

2.10 Koncepcja “Tidy data”

Koncepcja czyszczenia danych (ang. tidy data):

- WICKHAM, Hadley . Tidy Data. Journal of Statistical Software, [S.l.], v. 59, Issue 10, p. 1 - 23, sep. 2014. ISSN 1548-7660. Date accessed: 25 oct. 2018. doi:<http://dx.doi.org/10.18637/jss.v059.i10>.

2.10.1 Zasady “czystych danych”

Idealne dane są zaprezentowane w tabeli:

Imię	Wiek	Wzrost	Kolor oczu
Adam	26	167	Brązowe
Sylwia	34	164	Piwne
Tomasz	42	183	Niebieskie

Na co powinniśmy zwrócić uwagę?

- jedna obserwacja (jednostka statystyczna) = jeden wiersz w tabeli/macierzy/ramce danych
- wartości danej cechy znajdują się w kolumnach
- jeden typ/rodzaj obserwacji w jednej tabeli/macierzy/ramce danych

2.10.2 Przykłady nieuporządkowanych danych

Imię	Wiek	Wzrost	Brązowe	Niebieskie	Piwne
Adam	26	167	1	0	0
Sylwia	34	164	0	0	1
Tomasz	42	183	0	1	0

Nagłówki kolumn muszą odpowiadać cechom, a nie wartościom zmiennych.

2.11 Parę rad na dobre prezentacje

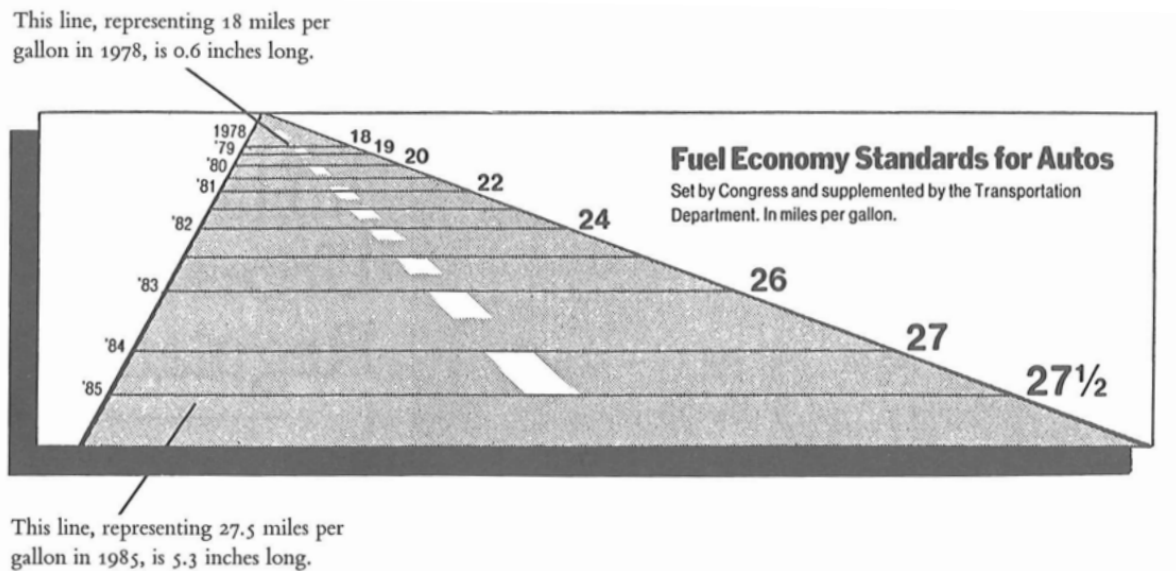
Edward Tufte, prof z Yale

1. Prezentuj dane “na bogato”.
2. Nie ukrywaj danych, pokazuj prawdę.
3. Nie używaj wykresów śmieciowych.
4. Pokazuj zmienność danych, a nie projektuj jej.
5. Wykres ma posiadać jak najmniejszy współczynnik kłamstwa (lie-factor).
6. Powerpoint to zło!

2.11.1 Współczynnik kłamstwa

- stosunek efektu widocznego na wykresie do efektu wykazywanego przez dane, na podstawie których ten wykres narysowaliśmy.

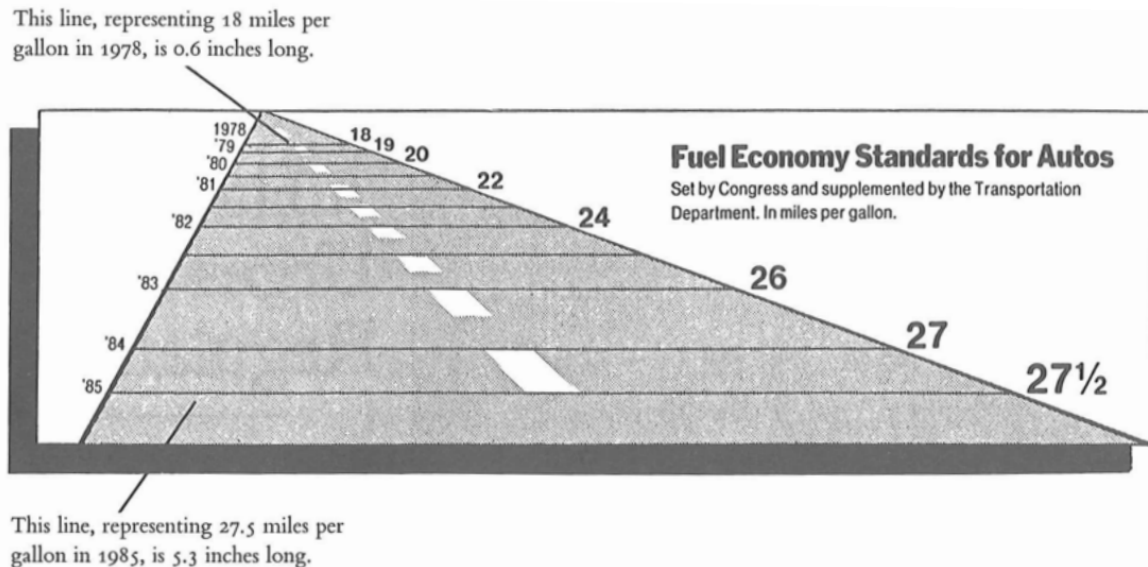
2.11.2 Współczynnik kłamstwa



[Tufte, 1991] Edward Tufte, The Visual Display of Quantitative Information, Second Edition, Graphics Press, USA, 1991, p. 57 – 69.

$$\text{LieFactor} = \frac{\text{rozmiar efektu widocznego na wykresie}}{\text{rozmiar efektu wynikającego z danych}}$$

$$\text{rozmiar efektu} = \frac{|\text{druga wartość} - \text{pierwsza wartość}|}{\text{pierwsza wartość}}$$



$$\text{LieFactor} = \frac{\frac{5.3-0.6}{0.6}}{\frac{27.5-18}{18}} \approx 14.8$$

2.12 Bibliografia

- <https://pl.wikipedia.org/wiki/Wizualizacja>
- https://mfiles.pl/pl/index.php/Analiza_danych, dostęp online 1.04.2019.
- Walesiak M., Gatnar E., Statystyczna analiza danych z wykorzystaniem programu R, PWN, Warszawa, 2009.
- Wasilewska E., Statystyka opisowa od podstaw, Podręcznik z zadaniami, Wydawnictwo SGGW, Warszawa, 2009.
- https://en.wikipedia.org/wiki/Cognitive_reflection_test, dostęp online 20.03.2023.
- <https://qlikblog.pl/edward-tufte-dobre-praktyki-prezentacji-danych/>, dostęp online 20.03.2023.

Część II

NumPy

3 NumPy - start

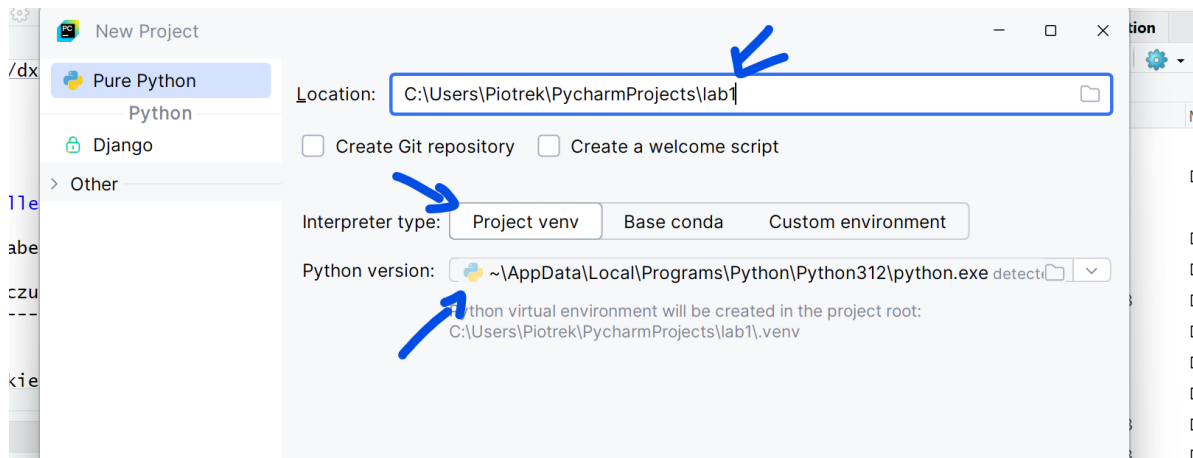
NumPy jest biblioteką Pythona służącą do obliczeń naukowych.

Zastosowania:

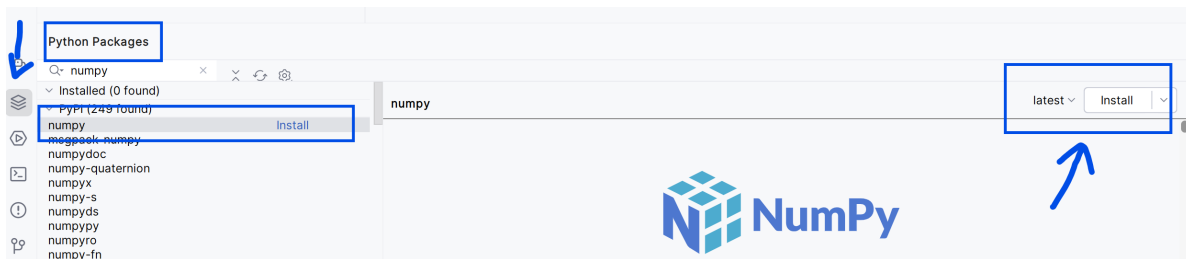
- algebra liniowa
- zaawansowane obliczenia matematyczne (numeryczne)
- całkowania
- rozwiązywanie równań
- ...

3.1 Instalacja pakietu NumPy - opcja łatwiejsza “do przeklikania”

- Tworzy projekt w PyCharm z venv - wersja 3.12.



- Za pomocą zakładki po lewej stronie na dole wyszukujemy pakiet i wybieramy instalację



3.2 Instalacja pakietu NumPy - opcja terminala

Komenda dla terminala:

```
python -m pip install numpy
```

```
python -m pip install numpy==2.2.0
```

3.3 Import biblioteki NumPy

```
import numpy as np
```

Podstawowym bytem w bibliotece NumPy jest N-wymiarowa tablica zwana `ndarray`. Każdy element na tablicy traktowany jest jako typ `dtype`.

```
numpy.array(object, dtype=None, *, copy=True, order='K', subok=False, ndmin=0, like=None)
```

- `object` - to co ma być wrzucone do tablicy
- `dtype` - typ
- `copy` - czy obiekty mają być skopiowane, domyślne `True`
- `order` - sposób układania: C (rzędy), F (kolumny), A, K
- `subok` - realizowane przez podklasy (jeśli `True`), domyślnie `False`
- `ndmin` - minimalny rozmiar (wymiar) tablicy
- `like` - tworzenie na podstawie tablic referencyjnej

```
import numpy as np
```

```
a = np.array([1, 2, 3])  
print("a:", a)
```

①

```

print("typ a:", type(a))
b = np.array([1, 2, 3.0])
print("b:", b)
c = np.array([[1, 2], [3, 4]])
print("c:", c)
d = np.array([1, 2, 3], ndmin=2)
print("d:", d)
e = np.array([1, 2, 3], dtype=complex)
print("e:", e)
f = np.array(np.asmatrix('1 2; 3 4'))
print("f:", f)
g = np.array(np.asmatrix('1 2; 3 4'), subok=True)
print("g:", g)
print(type(g))

```

- ① Standardowe domyślne.
- ② Sprawdzenie typu.
- ③ Jeden z elementów jest innego typu. Tu następuje zatem rozszerzenie do typu “największego”.
- ④ Tu otrzymamy tablicę 2x2.
- ⑤ W tej linijce otrzymana będzie tablica 2x1.
- ⑥ Ustalenie innego typu - większego.
- ⑦ Skorzystanie z podtypu macierzowego.
- ⑧ Zachowanie typu macierzowego.

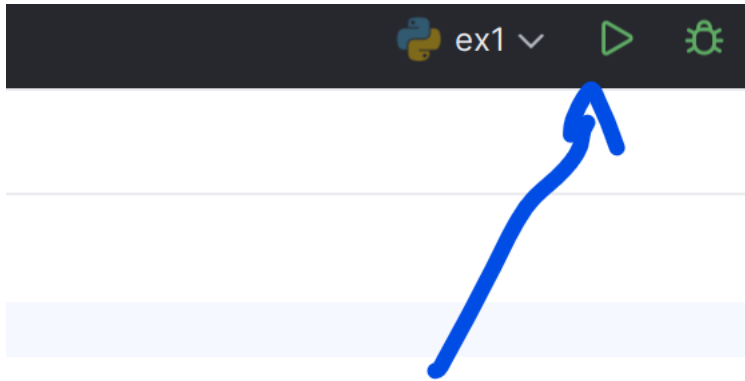
```

a: [1 2 3]
typ a: <class 'numpy.ndarray'>
b: [1. 2. 3.]
c: [[1 2]
     [3 4]]
d: [[1 2 3]]
e: [1.+0.j 2.+0.j 3.+0.j]
f: [[1 2]
     [3 4]]
g: [[1 2]
     [3 4]]
<class 'numpy.matrix'>

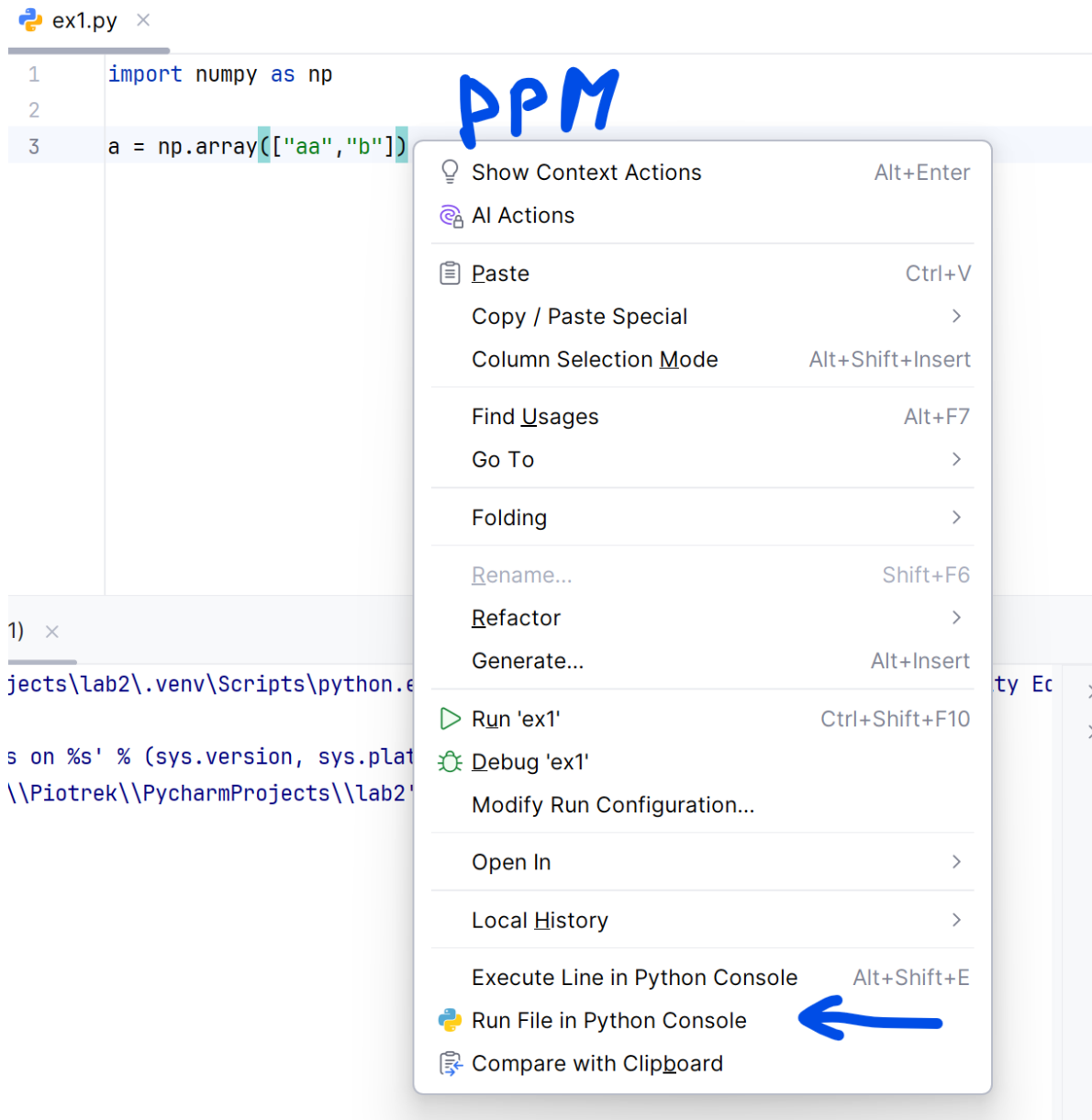
```

3.4 Uruchamianie - tryb “Run” (wykonawczy)

Run - zielona strzałka u góry.



3.5 Uruchamianie - tryb "Run in Python Console" (interaktywno-wykonawczy)



Ćwiczenie (`ex1.py`):

1. Stwórz proste tablice:

- $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 7 \\ 6 & -3 & -3 \end{bmatrix}$
- $[6 \ 8 \ 9 \ -3]$
- $\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \\ -3 \\ -7 \end{bmatrix}$
- $[bb \ cc \ ww \ 44]$

4 Lista a tablica

```
import numpy as np
import time

start_time = time.time()
my_arr = np.arange(1000000)
my_list = list(range(1000000))
start_time = time.time()
my_arr2 = my_arr * 2
print("--- %s seconds ---" % (time.time() - start_time))
start_time = time.time()
my_list2 = [x * 2 for x in my_list]
print("--- %s seconds ---" % (time.time() - start_time))
```

```
--- 0.0017848014831542969 seconds ---
--- 0.03504204750061035 seconds ---
```

5 Atrybuty tablic ndarray

Atrybut	Opis
shape	krotka z informacją o liczbie elementów dla każdego z wymiarów
size	liczba elementów w tablicy (łącznie)
ndim	liczba wymiarów tablicy
nbytes	liczba bajtów jaką tablica zajmuje w pamięci
dtype	typ danych

```
import numpy as np

tab1 = np.array([2, -3, 4, -8, 1])
print("typ:", type(tab1))
print("shape:", tab1.shape)
print("size:", tab1.size)
print("ndim:", tab1.ndim)
print("nbytes:", tab1.nbytes)
print("dtype:", tab1.dtype)
```

```
typ: <class 'numpy.ndarray'>
shape: (5,)
size: 5
ndim: 1
nbytes: 40
dtype: int64
```

```
import numpy as np

tab2 = np.array([[2, -3], [4, -8]])
print("typ:", type(tab2))
print("shape:", tab2.shape)
print("size:", tab2.size)
print("ndim:", tab2.ndim)
```

```
print("nbytes:", tab2.nbytes)
print("dtype:", tab2.dtype)
```

```
typ: <class 'numpy.ndarray'>
shape: (2, 2)
size: 4
ndim: 2
nbytes: 32
dtype: int64
```

NumPy nie wspiera postrzępionych tablic! Poniższy kod wygeneruje błąd:

```
import numpy as np

tab3 = np.array([[2, -3], [4, -8, 5], [3]])
```

Ćwiczenia: (ex2.py)

Utwórz tablice numpy:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 1.1 & 2.2 & 3.3 \\ 4.4 & 5.5 & 6.6 \end{bmatrix}$$

i sprawdź ich parametry.

6 Typy danych

Typy całkowitoliczbowe	int,int8,int16,int32,int64
Typy całkowitoliczbowe (bez znaku)	uint,uint8,uint16,uint32,uint64
Typ logiczny	bool
Typy zmiennoprzecinkowe	float, float16, float32, float64, float128
Typy zmiennoprzecinkowe zespolone	complex, complex64, complex128, complex256
Napis	str

```
import numpy as np

tab = np.array([[2, -3], [4, -8]])
print(tab)
tab2 = np.array([[2, -3], [4, -8]], dtype=int)
print(tab2)
tab3 = np.array([[2, -3], [4, -8]], dtype=float)
print(tab3)
tab4 = np.array([[2, -3], [4, -8]], dtype=complex)
print(tab4)
```

```
[[ 2 -3]
 [ 4 -8]]
[[ 2 -3]
 [ 4 -8]]
[[ 2. -3.]
 [ 4. -8.]]
[[ 2.+0.j -3.+0.j]
 [ 4.+0.j -8.+0.j]]
```

7 Tworzenie tablic

`np.array` - argumenty rzutowany na tablicę (coś po czym można iterować) - warto sprawdzić rozmiar/kształt

```
import numpy as np

tab = np.array([2, -3, 4])
print(tab)
print("size:", tab.size)
tab2 = np.array((4, -3, 3, 2))
print(tab2)
print("size:", tab2.size)
tab3 = np.array({3, 3, 2, 5, 2})
print(tab3)
print("size:", tab3.size)
tab4 = np.array({"pl": 344, "en": 22})
print(tab4)
print("size:", tab4.size)
```

```
[ 2 -3  4]
size: 3
[ 4 -3  3  2]
size: 4
{2, 3, 5}
size: 1
{'pl': 344, 'en': 22}
size: 1
```

`np.zeros` - tworzy tablicę wypełnioną zerami

```
import numpy as np

tab = np.zeros(4)
print(tab)
print(tab.shape)
```

```

tab2 = np.zeros([2, 3])
print(tab2)
print(tab2.shape)
tab3 = np.zeros([2, 3, 4])
print(tab3)
print(tab3.shape)

```

```

[0. 0. 0. 0.]
(4,)
[[0. 0. 0.]
 [0. 0. 0.]]
(2, 3)
[[[0. 0. 0. 0.]
   [0. 0. 0. 0.]
   [0. 0. 0. 0.]]
  [0. 0. 0. 0.]
  [0. 0. 0. 0.]]
(2, 3, 4)

```

`np.ones` - tworzy tablicę wypełnioną jedynkami (to nie odpowiednik macierzy jednostkowej!)

```

import numpy as np

tab = np.ones(4)
print(tab)
print(tab.shape)
tab2 = np.ones([2, 3])
print(tab2)
print(tab2.shape)
tab3 = np.ones([2, 3, 4])
print(tab3)
print(tab3.shape)

```

```

[1. 1. 1. 1.]
(4,)
[[1. 1. 1.]
 [1. 1. 1.]]
(2, 3)
[[[1. 1. 1. 1.]
   [1. 1. 1. 1.]
   [1. 1. 1. 1.]]
  [1. 1. 1. 1.]
  [1. 1. 1. 1.]]
(2, 3, 4)

```

```

[1. 1. 1. 1.]
[1. 1. 1. 1.]]

[[1. 1. 1. 1.]
 [1. 1. 1. 1.]
 [1. 1. 1. 1.]]]
(2, 3, 4)

```

`np.diag` - tworzy tablicę odpowiadającą macierzy diagonalnej

```

import numpy as np

print("tab0")
tab0 = np.diag([3, 4, 5])
print(tab0)
print("tab1")
tab1 = np.array([[2, 3, 4], [3, -4, 5], [3, 4, -5]])
print(tab1)
tab2 = np.diag(tab1)
print("tab2")
print(tab2)
tab3 = np.diag(tab1, k=1)
print("tab3")
print(tab3)
print("tab4")
tab4 = np.diag(tab1, k=-2)
print(tab4)
print("tab5")
tab5 = np.diag(np.diag(tab1))
print(tab5)

```

```

tab0
[[3 0 0]
 [0 4 0]
 [0 0 5]]
tab1
[[ 2  3  4]
 [ 3 -4  5]
 [ 3  4 -5]]
tab2
[ 2 -4 -5]
tab3

```

```
[3 5]
tab4
[3]
tab5
[[ 2  0  0]
 [ 0 -4  0]
 [ 0  0 -5]]
```

`np.arange` - tablica wypełniona równomiernymi wartościami

Składnia: `numpy.arange([start, ]stop, [step, ]dtype=None)`

Zasada działania jest podobna jak w funkcji `range`, ale dopuszczamy liczby “z ułamkiem”.

```
import numpy as np

a = np.arange(3)
print(a)
b = np.arange(3.0)
print(b)
c = np.arange(3, 7)
print(c)
d = np.arange(3, 11, 2)
print(d)
e = np.arange(0, 1, 0.1)
print(e)
f = np.arange(3, 11, 2, dtype=float)
print(f)
g = np.arange(3, 10, 2)
print(g)
```

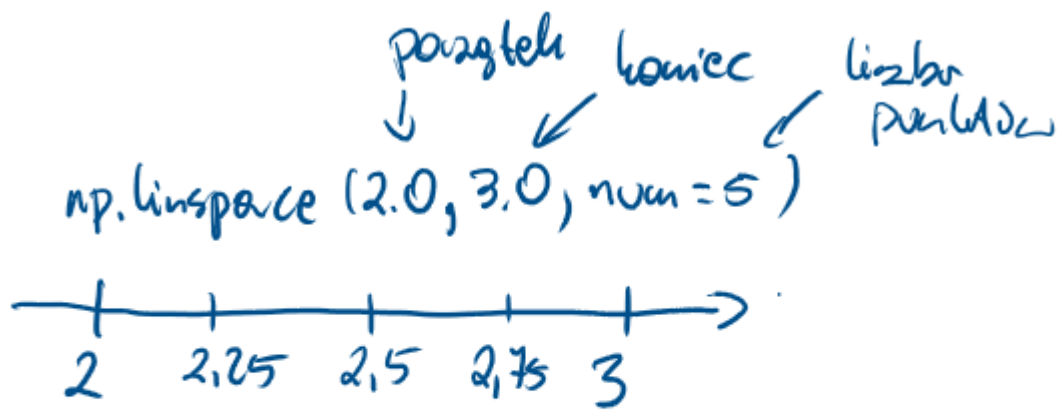
```
[0 1 2]
[0. 1. 2.]
[3 4 5 6]
[3 5 7 9]
[0.  0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9]
[3. 5. 7. 9.]
[3 5 7 9]
```

`np.linspace` - tablica wypełniona równomiernymi wartościami wg skali liniowej

```
import numpy as np

a = np.linspace(2.0, 3.0, num=5)
print(a)
b = np.linspace(2.0, 3.0, num=5, endpoint=False)
print(b)
c = np.linspace(10, 20, num=4)
print(c)
d = np.linspace(10, 20, num=4, dtype=int)
print(d)
```

```
[2.    2.25 2.5   2.75 3.   ]
[2.    2.2  2.4   2.6   2.8]
[10.    13.33333333 16.66666667 20.    ]
[10 13 16 20]
```



Wzrost: odcinek jest dzielony
 na $\text{num}-1$ części!

$\text{endpoint} = \text{False}$

- wyłącza ostatni punkt
 (z prawej strony)

Wtedy podział odbywa się
 na num części.

$\text{dtype} \leftarrow \text{ustala typ}$

zwykle używa się int
 (wyniki mogą uciec części
 całkowite)

np.logspace - tablica wypełniona wartościami wg skali logarytmicznej

Składnia: $\text{numpy.logspace}(\text{start}, \text{stop}, \text{num}=50, \text{endpoint}=\text{True}, \text{base}=10.0, \text{dtype}=\text{None},$

axis=0)

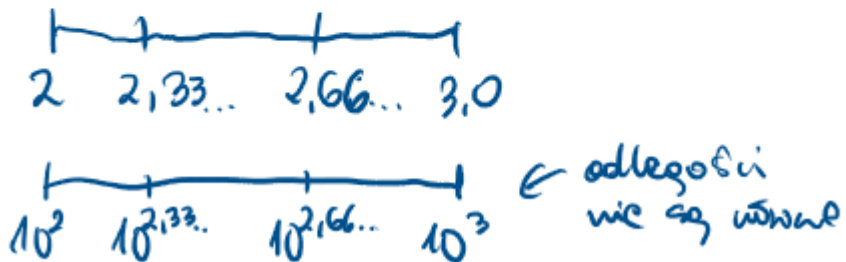
```
import numpy as np

a = np.logspace(2.0, 3.0, num=4)
print(a)
b = np.logspace(2.0, 3.0, num=4, endpoint=False)
print(b)
c = np.logspace(2.0, 3.0, num=4, base=2.0)
print(c)
```

```
[ 100.          215.443469   464.15888336 1000.          ]
[100.          177.827941   316.22776602 562.34132519]
[4.           5.0396842   6.34960421 8.           ]
```

np.logspace(2.0, 3.0, num=4)

Domyślnie podstawa logarytmu 10



`np.empty` - pusta (niezainicjowana) tablica - konkretne wartości nie są “gwarantowane”

```
import numpy as np

a = np.empty(3)
print(a)
b = np.empty(3, dtype=int)
print(b)
```

```
[0. 1. 2.]
[
    0 4607182418800017408 4611686018427387904]
```

`np.identity` - tablica przypominająca macierz jednostkową

`np.eye` - tablica z jedynkami na przekątnej (pozostałe zera)

```
import numpy as np

print("a")
a = np.identity(4)
print(a)
print("b")
b = np.eye(4, k=1)
print(b)
print("c")
c = np.eye(4, k=2)
print(c)
print("d")
d = np.eye(4, k=-1)
print(d)
```

```
a
[[1.  0.  0.  0.]
 [0.  1.  0.  0.]
 [0.  0.  1.  0.]
 [0.  0.  0.  1.]]
```

```
b
[[0.  1.  0.  0.]
 [0.  0.  1.  0.]
 [0.  0.  0.  1.]
 [0.  0.  0.  0.]]
```

```
c
[[0.  0.  1.  0.]
 [0.  0.  0.  1.]
 [0.  0.  0.  0.]
 [0.  0.  0.  0.]]
```

```
d
[[0.  0.  0.  0.]
 [1.  0.  0.  0.]
 [0.  1.  0.  0.]
 [0.  0.  1.  0.]]
```

Ćwiczenia: (ex3.py)

1. Utwórz jednowymiarową tablicę zawierającą liczby całkowite od 1 do 5 i przypisz ją do zmiennej A. Wynikowa tablica powinna mieć postać:

$$[1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5]$$

2. Utwórz dwuwymiarową tablicę zawierającą elementy:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$

i przypisz ją do zmiennej B.

3. Utwórz tablicę zawierającą liczby od 0 do 9 (włącznie). Przypisz ją do zmiennej C. Oczekiwana postać:

$$[0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6 \ 7 \ 8 \ 9]$$

4. Utwórz tablicę zawierającą liczby od 10 do 30 z krokiem 5. Przypisz do D. Oczekiwana postać:

$$[10 \ 15 \ 20 \ 25 \ 30]$$

5. Utwórz tablicę 5 wartości równomiernie rozłożonych pomiędzy 0 a 1. Przypisz do E. Przykładowa postać:

$$[0. \ 0.25 \ 0.5 \ 0.75 \ 1.]$$

6. Utwórz dwuwymiarową tablicę o wymiarach 2x3 wypełnioną zerami. Przypisz do F. Oczekiwana postać:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

7. Korzystając z `np.eye` utwórz macierz jednostkową 4x4. Przypisz do J. Oczekiwana postać:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

8 Indeksowanie, “krojenie”

```
import numpy as np

a = np.array([2, 5, -2, 4, -7, 8, 9, 11, -23, -4, -7, 16, 1])
print("1:", a[5])
print("2:", a[-2])
print("3:", a[3:6])
print("4:", a[:])
print("5:", a[0:-1])
print("6:", a[:5])
```

①
②
③
④
⑤
⑥

- ① Dostęp do elementu o indeksie 5.
- ② Dostęp do elementu drugiego od tyłu.
- ③ Dostęp do elementów o indeksach od 3 do 5 (włącznie) - zasada przedziałów lewostronnie domkniętych, prawostronnie otwartych.
- ④ Dostęp do wszystkich elementów.
- ⑤ Dostęp do wszystkich elementów z wyłączeniem ostatniego.
- ⑥ Dostęp od początku do elementu o indeksie 4.

```
1: 8
2: 16
3: [ 4 -7  8]
4: [  2  5 -2  4 -7  8  9 11 -23 -4 -7 16  1]
5: [  2  5 -2  4 -7  8  9 11 -23 -4 -7 16]
6: [ 2  5 -2  4 -7]
```

```
import numpy as np

print("1:", a[4:])
print("2:", a[4:-1])
print("3:", a[4:10:2])
print("4:", a[::-1])
print("5:", a[:,2])
print("6:", a[:, -2])
```

①
②
③
④
⑤
⑥

- ① Dostęp do elementów od indeksu 4 do końca.
- ② Dostęp do elementów od indeksu 4 do końca bez ostatniego.
- ③ Dostęp do elementów o indeksach stanowiących ciąg arytmetyczny od 4 do 10 (z czówrką, ale bez dziesiątki) z krokiem równym 2
- ④ Dostęp do elementów od tyłu do początku.
- ⑤ Dostęp do elementów o indeksach parzystych od początku.
- ⑥ Dostęp do elementów o indeksach “nieparzystych ujemnych” od początku.

```
1: [ -7   8   9  11 -23  -4  -7  16   1]
2: [ -7   8   9  11 -23  -4  -7  16]
3: [ -7   9 -23]
4: [  1  16  -7  -4 -23  11   9   8  -7   4  -2   5   2]
5: [  2  -2  -7   9 -23  -7   1]
6: [  1  -7 -23   9  -7  -2   2]
```

```
import numpy as np

a = np.array([[3, 4, 5], [-3, 4, 8], [3, 2, 9]])
b = a[:, 1:]
print(b)
print(np.shape(b))
c = a[1]
print(c)
print(np.shape(c))
d = a[1, :]
print(d)
print(np.shape(d))
```

```
[[4 5]
 [4 8]]
(2, 2)
[-3  4  8]
(3,)
[-3  4  8]
(3,)
```

```
import numpy as np

a = np.array([[3, 4, 5], [-3, 4, 8], [3, 2, 9]])
e = a[1:2, :]
print(e)
```

```

print(np.shape(e))
f = a[:, :2]
print(f)
print(np.shape(f))
g = a[1, :2]
print(g)
print(np.shape(g))
h = a[1:2, :2]
print(h)
print(np.shape(h))

```

```

[[-3  4  8]]
(1, 3)
[[ 3  4]
 [-3  4]
 [ 3  2]]
(3, 2)
[-3  4]
(2,)
[[-3  4]]
(1, 2)

```

****Uwaga** - takie “krojenie” to tzw “widok”.

```

import numpy as np

a = np.array([[3, 4, 5], [-3, 4, 8], [3, 2, 9]])
b = a[1:2, 1:]
print(b)
a[1][1] = 9
print(a)
print(b)
b[0][0] = -11
print(a)
print(b)

```

```

[[4 8]]
[[ 3  4  5]
 [-3  9  8]
 [ 3  2  9]]
[[9 8]]

```

```
[[ 3  4  5]
 [-3 -11  8]
 [ 3  2  9]]
[[-11  8]]
```

Naprawa:

```
import numpy as np

a = np.array([[3, 4, 5], [-3, 4, 8], [3, 2, 9]])
b = a[1:2, 1:].copy()
print(b)
a[1][1] = 9
print(a)
print(b)
b[0][0] = -11
print(a)
print(b)
```

```
[[4 8]]
[[ 3  4  5]
 [-3  9  8]
 [ 3  2  9]]
[[4 8]]
[[ 3  4  5]
 [-3  9  8]
 [ 3  2  9]]
[[-11  8]]
```

Indeksowanie logiczne (fancy indexing, maski boolowskie)

```
import numpy as np

a = np.array([2, 5, -2, 4, -7, 8, 9, 11, -23, -4, -7, 8, 1])
b = a[np.array([1, 3, 7])]
print(b)
c = a[[1, 3, 7]]
print(c)
```

```
[ 5  4 11]
[ 5  4 11]
```

```
import numpy as np
```

```
a = np.array([2, 5, -2, 4, -7, 8, 9, 11, -23, -4, -7, 8, 1])
b = a > 0
print(b)
c = a[a > 0]
print(c)
d = a[(a > 5) & (a%2 !=0)] # znak & odpowiada za AND
print(d)
e = a[(a > 5) | (a%2 !=0)] # znak | odpowiada za OR
print(e)
f = a[(a > 5) ^ (a%2 !=0)] # znak ^ odpowiada za XOR
print(f)
g = a[~(a > 0)]
print(g)
```

```
[ True  True False  True False  True  True  True False False False  True
  True]
[ 2  5  4  8  9 11  8  1]
[ 9 11]
[ 5 -7  8  9 11 -23 -7  8  1]
[ 5 -7  8 -23 -7  8  1]
[-2 -7 -23 -4 -7]
```

```
import numpy as np
```

```
a = np.array([2, 5, -2, 4, -7, 8, 9, 11, -23, -4, -7, 8, 1])
b = a[a > 0]
print(b)
b[0] = -5
print(a)
print(b)
a[1] = 20
print(a)
print(b)
```

```
[ 2  5  4  8  9 11  8  1]
[ 2  5 -2  4 -7  8  9 11 -23 -4 -7  8  1]
[-5  5  4  8  9 11  8  1]
[ 2 20 -2  4 -7  8  9 11 -23 -4 -7  8  1]
[-5  5  4  8  9 11  8  1]
```

Ćwiczenia: (ex4.py)

1. Rozważ jednowymiarową tablicę

$$A = [10 \ 20 \ 30 \ 40 \ 50] .$$

Napisz polecenie , które zwróci trzeci element tablicy. Następnie spróbuj pobrać przedział od drugiego do czwartego elementu włącznie.

2. Dla tej samej tablicy

$$A = [10 \ 20 \ 30 \ 40 \ 50] ,$$

użyj “fancy indexing”, aby wybrać elementy o indeksach $[0, 2, 4]$. Spróbuj także wykorzystać negatywne indeksy, aby wybrać ostatni i przedostatni element w jednej operacji.

3. Rozważ dwuwymiarową tablicę

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} .$$

Napisz polecenie, które zwróci drugi wiersz (jako tablicę jednowymiarową). Następnie pobierz cały pierwszy wiersz oraz dwie pierwsze kolumny.

4. Dla tablicy

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} ,$$

użyj “fancy indexing”, aby wybrać elementy $(B_{1,1}, B_{0,2}, B_{2,0})$ za pomocą list indeksów w `numpy`. Otrzymaj wynik w postaci tablicy jednowymiarowej $[5, 3, 7]$.

5. Rozważ tablicę

$$C = \begin{bmatrix} 10 & 20 & 30 & 40 \\ 50 & 60 & 70 & 80 \end{bmatrix} .$$

Napisz polecenie, które zwróci wszystkie elementy drugiego wiersza oprócz ostatniego. Następnie pobierz co drugi element z pierwszego wiersza.

6. Dla tablicy

$$C = \begin{bmatrix} 10 & 20 & 30 & 40 \\ 50 & 60 & 70 & 80 \end{bmatrix} ,$$

użyj “fancy indexing”, aby pobrać elementy pierwszej wiersza w kolejności [30, 10, 40] korzystając z tablicy indeksów np. [2, 0, 3]. Następnie zastosuj “fancy indexing” do drugiego wiersza, aby uzyskać [80, 50].

7. Rozważ jednowymiarową tablicę

$$D = [5 \ 10 \ 15 \ 20 \ 25 \ 30] .$$

Za pomocą indeksowania wytnij ostatnie trzy elementy. Następnie pobierz wszystkie elementy o parzystych indeksach.

8. Dla tablicy

$$D = [5 \ 10 \ 15 \ 20 \ 25 \ 30] ,$$

użyj “fancy indexing” za pomocą maski boolowskiej (utwórz maskę wybierającą elementy większe niż 15) i otrzymaj odpowiednio przefiltrowaną tablicę. Następnie zastosuj tę maskę do pobrania konkretnych elementów.

9. Rozważ tablicę dwuwymiarową

$$E = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 8 & 10 & 12 \\ 14 & 16 & 18 \end{bmatrix} .$$

Za pomocą indeksowania wybierz środkowy wiersz i wszystkie kolumny oprócz ostatniej. Następnie wybierz ostatni wiersz i ostatnią kolumnę.

10. Dla tablicy

$$E = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 8 & 10 & 12 \\ 14 & 16 & 18 \end{bmatrix} ,$$

użyj “fancy indexing”, aby w jednej operacji pobrać elementy $(E_{0,2}, E_{2,1})$ i ułożyć je w nowej tablicy. Spróbuj także stworzyć maskę boolowską wybierającą elementy większe niż 10 i pobrać wybrane wartości.

9 Modyfikacja kształtu i rozmiaru

```
import numpy as np

print("a")
a = np.array([[3, 4, 5], [-3, 4, 8], [3, 2, 9]])
print(a)
print("b")
b = np.reshape(a, (1, 9))
print(b)
print("c")
c = a.reshape(9)
print(c)
```

```
a
[[ 3  4  5]
 [-3  4  8]
 [ 3  2  9]]
b
[[ 3  4  5 -3  4  8  3  2  9]]
c
[ 3  4  5 -3  4  8  3  2  9]
```

```
import numpy as np

print("a")
a = np.array([[3, 4, 5], [-3, 4, 8], [3, 2, 9]])
print(a)
print("d")
d = a.flatten()
print(d)
print("e")
e = a.ravel()
print(e)
print("f")
```

```
f = np.ravel(a)
print(f)
```

```
a
[[ 3  4  5]
 [-3  4  8]
 [ 3  2  9]]
d
[ 3  4  5 -3  4  8  3  2  9]
e
[ 3  4  5 -3  4  8  3  2  9]
f
[ 3  4  5 -3  4  8  3  2  9]
```

```
import numpy as np

print("g")
g = [[1, 3, 4]]
print(g)
print("h")
h = np.squeeze(g)
print(h)
print("i")
i = a.T
print(i)
print("j")
j = np.transpose(a)
print(j)
```

```
g
[[1, 3, 4]]
h
[1 3 4]
i
[[ 3 -3  3]
 [ 4  4  2]
 [ 5  8  9]]
j
[[ 3 -3  3]
 [ 4  4  2]
 [ 5  8  9]]
```

```
import numpy as np

print("h")
h = [3, -4, 5, -2]
print(h)
print("k")
k = np.hstack((h, h, h))
print(k)
print("l")
l = np.vstack((h, h, h))
print(l)
print("m")
m = np.dstack((h, h, h))
print(m)
```

```
h
[3, -4, 5, -2]
k
[ 3 -4  5 -2  3 -4  5 -2  3 -4  5 -2]
l
[[ 3 -4  5 -2]
 [ 3 -4  5 -2]
 [ 3 -4  5 -2]]
m
[[[ 3  3  3]
  [-4 -4 -4]
  [ 5  5  5]
  [-2 -2 -2]]]
```

```
import numpy as np

a = np.array([[1, 2], [3, 4]])
b = np.array([[5, 6]])
print("r1")
r1 = np.concatenate((a, b))
print(r1)
print("r2")
r2 = np.concatenate((a, b), axis=0)
print(r2)
print("r3")
r3 = np.concatenate((a, b.T), axis=1)
```

```

print(r3)
print("r4")
r4 = np.concatenate((a, b), axis=None)
print(r4)

```

```

r1
[[1 2]
 [3 4]
 [5 6]]
r2
[[1 2]
 [3 4]
 [5 6]]
r3
[[1 2 5]
 [3 4 6]]
r4
[1 2 3 4 5 6]

```

```

import numpy as np

a = np.array([[1, 2], [3, 4]])
print("r1")
r1 = np.resize(a, (2, 3))
print(r1)
print("r2")
r2 = np.resize(a, (1, 4))
print(r2)
print("r3")
r3 = np.resize(a, (2, 4))
print(r3)

```

```

r1
[[1 2 3]
 [4 1 2]]
r2
[[1 2 3 4]]
r3
[[1 2 3 4]
 [1 2 3 4]]

```

```
import numpy as np

a = np.array([[1, 2], [3, 4]])
b = np.array([[5, 6]])
print("r1")
r1 = np.append(a, b)
print(r1)
print("r2")
r2 = np.append(a, b, axis=0)
print(r2)
```

```
r1
[1 2 3 4 5 6]
r2
[[1 2]
 [3 4]
 [5 6]]
```

```
import numpy as np

a = np.array([[1, 2], [3, 7]])
print("r1")
r1 = np.insert(a, 1, 4)
print(r1)
print("r2")
r2 = np.insert(a, 2, 4)
print(r2)
print("r3")
r3 = np.insert(a, 1, 4, axis=0)
print(r3)
print("r4")
r4 = np.insert(a, 1, 4, axis=1)
print(r4)
```

```
r1
[1 4 2 3 7]
r2
[1 2 4 3 7]
r3
[[1 2]
 [4 4]]
```

```
[3 7]]
r4
[[1 4 2]
 [3 4 7]]
```

```
import numpy as np

a = np.array([[1, 2, 3, 4], [5, 6, 7, 8], [9, 10, 11, 12]])
print("r1")
r1 = np.delete(a, 1, axis=1)
print(r1)
print("r2")
r2 = np.delete(a, 2, axis=0)
print(r2)
```

```
r1
[[ 1  3  4]
 [ 5  7  8]
 [ 9 11 12]]
r2
[[1 2 3 4]
 [5 6 7 8]]
```

Ćwiczenia: (ex5.py)

1. Rozważ tablicę jednowymiarową

$$A = [1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6].$$

Przekształć ją tak, aby uzyskać tablicę dwuwymiarową o kształcie 2×3 .

2. Mając tablicę dwuwymiarową

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix},$$

uzyskaj jednowymiarowy “widok” jej elementów bez zmiany w danych źródłowych.

3. Rozważ tablicę

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}.$$

Zmień jej orientację tak, aby wiersze stały się kolumnami, a kolumny wierszami.

4. Mając dwie tablice

$$E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad E_2 = \begin{bmatrix} 4 & 5 & 6 \end{bmatrix},$$

połącz je w poziomie, tworząc jedną tablicę.

5. Dwie tablice

$$F_1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad F_2 = \begin{bmatrix} 4 & 5 & 6 \end{bmatrix},$$

połącz w pionie, aby uzyskać tablicę o kształcie 2×3 .

6. Dla tablicy

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix},$$

zmień jej rozmiar tak, aby stała się tablicą jednowymiarową o 4 elementach. Pozostałe elementy usuń.

7. Mając tablicę

$$H = \begin{bmatrix} 10 & 20 & 30 \\ 40 & 50 & 60 \\ 70 & 80 & 90 \end{bmatrix},$$

usuń drugą kolumnę, otrzymując tablicę 3×2 .

8. Rozważ tablicę

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix},$$

zmień jej kształt tak, aby uzyskać tablicę 2×4 .

9. Mając tablicę

$$J = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{bmatrix},$$

przekształć ją w tablicę dwuwymiarową 2×2 , a następnie “spłaszcz” ją z powrotem do postaci jednowymiarowej.

10 Broadcasting

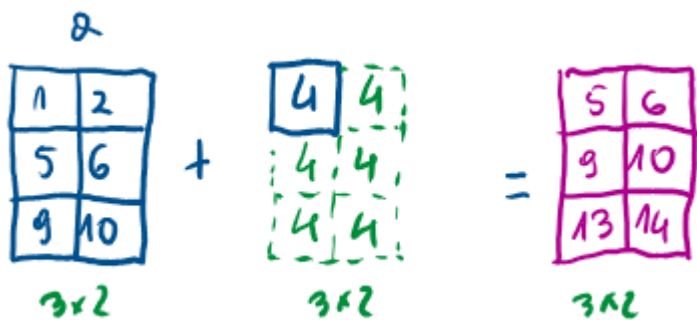
Rozważane warianty są przykładowe.

Wariant 1 - skalar-tablica - wykonanie operacji na każdym elemencie tablicy

```
import numpy as np

a = np.array([[1, 2], [5, 6], [9, 10]])
b = a + 4
print(b)
c = 2 ** a
print(c)
```

```
[[ 5  6]
 [ 9 10]
 [13 14]]
[[  2  4]
 [ 32 64]
 [512 1024]]
```



Wariant 2 - dwie tablice - “gdy jedna z tablic może być rozszerzona” (oba wymiary są równe lub jeden z nich jest równy 1)

```

import numpy as np

a = np.array([[1, 2], [5, 6]])
b = np.array([9, 2])
r1 = a + b
print(r1)
r2 = a / b
print(r2)
c = np.array([[4], [-2]])
r3 = a + c
print(r3)
r4 = c / a
print(r4)

```

```

[[10  4]
 [14  8]]
[[0.11111111 1.          ]
 [0.55555556 3.          ]]
[[5 6]
 [3 4]]
[[ 4.          2.          ]
 [-0.4        -0.33333333]]

```

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 2 \\ \hline 5 & 6 \\ \hline \end{array}
 \quad 2 \times 2
 \quad + \quad
 \begin{array}{|c|c|} \hline 8 & 2 \\ \hline 9 & 2 \\ \hline \end{array}
 \quad 2 \times 1
 \quad = \quad
 \begin{array}{|c|c|} \hline 10 & 4 \\ \hline 14 & 8 \\ \hline \end{array}
 \quad 2 \times 2$$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline 1 & 2 \\ \hline 5 & 6 \\ \hline \end{array}
 \quad 2 \times 2
 \quad + \quad
 \begin{array}{|c|c|} \hline 4 & 4 \\ \hline -2 & -2 \\ \hline \end{array}
 \quad 2 \times 1
 \quad = \quad
 \begin{array}{|c|c|} \hline 5 & 6 \\ \hline 3 & 4 \\ \hline \end{array}
 \quad 2 \times 2$$

Wariant 3 - "kolumna" i "wiersz"

```
import numpy as np

a = np.array([[5, 2, -3]]).T
b = np.array([3, -2, 1, 2, 4])
print(a+b)
print(b+a)
print(a*b)
```

```
[[ 8  3  6  7  9]
 [ 5  0  3  4  6]
 [ 0 -5 -2 -1  1]]
[[ 8  3  6  7  9]
 [ 5  0  3  4  6]
 [ 0 -5 -2 -1  1]]
[[ 15 -10  5  10  20]
```

$\begin{bmatrix} 6 & -4 & 2 & 4 & 8 \\ -9 & 6 & -3 & -6 & -12 \end{bmatrix}$

$$\begin{matrix} a \\ \begin{bmatrix} 5 \\ 2 \\ -3 \end{bmatrix} \\ 3 \times 1 \end{matrix} + \begin{matrix} b \\ \begin{bmatrix} 3 & -2 & 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \\ 1 \times 5 \end{matrix} = \begin{matrix} \\ \begin{bmatrix} 8 & 3 & 6 & 7 & 9 \\ 5 & 0 & 3 & 4 & 6 \\ 0 & -5 & -2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \\ 3 \times 5 \end{matrix}$$

Ćwiczenia: (ex6.py)

1. Rozważ jednowymiarową tablicę

$$A = [1 \quad 2 \quad 3]$$

oraz skalar $k = 10$.

Wykonaj dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie każdego elementu tablicy A przez k z wykorzystaniem broadcasting.

2. Dla dwóch tablic jednowymiarowych

$$B_1 = [1 \quad 2 \quad 3], \quad B_2 = [4 \quad 5 \quad 6],$$

wykonaj działanie $B_1 + B_2$, $B_1 - B_2$, $B_1 * B_2$ oraz B_1 / B_2 używając broadcasting.

3. Mając dwie tablice dwuwymiarowe:

$$C_1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, \quad C_2 = \begin{bmatrix} 10 & 20 \\ 30 & 40 \end{bmatrix},$$

dodaj je i odejmij od siebie, sprawdzając czy broadcasting zajdzie automatycznie.

4. Rozważ tablicę dwuwymiarową

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

oraz wektor

$$v = [10 \quad 100 \quad 1000] .$$

Wykonaj mnożenie i dzielenie elementowe tablicy D przez v z wykorzystaniem broadcasting.

5. Dla tablicy

$$E = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 8 & 10 & 12 \end{bmatrix}$$

podnieś każdy element do kwadratu, a następnie podziel przez wektor

$$w = [2 \quad 2 \quad 2]$$

korzystając z broadcasting.

6. Mając tablicę dwuwymiarową

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix} ,$$

oraz skalar $s = 2$, wykonaj $F * s$, a następnie F^s (podnieś każdy element do potęgi s) z zastosowaniem broadcasting.

7. Rozważ tablicę

$$G = [10 \quad 20 \quad 30]$$

oraz kolumnową tablicę dwuwymiarową

$$h = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} .$$

Dodaj do h tablicę G i zaobserwuj wynik broadcasting.

8. Mając dwie tablice dwuwymiarowe o różnych wymiarach:

$$H_1 = [1 \quad 2 \quad 3] , \quad H_2 = \begin{bmatrix} 10 \\ 20 \\ 30 \end{bmatrix} ,$$

spróbuj je dodać i pomnożyć przez siebie, korzystając z broadcastingu.

9. Rozważ tablicę dwuwymiarową

$$J = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

oraz skalar $m = 5$.

Wykonaj kombinację działań: najpierw pomnóż J przez m , następnie odejmij m , a na końcu podziel wynik przez m – wszystko z wykorzystaniem broadcastingu.

11 Funkcje uniwersalne (ufunc)

Funkcje uniwersalne (tzw. *ufunc*) to jedne z najważniejszych narzędzi w NumPy. Są to funkcje działające element-po-elemente na tablicach, często implementowane w C, co zapewnia wysoką wydajność obliczeń. Dzięki *ufuncs* można w prosty i czytelny sposób wykonywać operacje arytmetyczne, trygonometryczne, statystyczne czy logiczne na całych tablicach bez konieczności pisania pętli w Pythonie.

11.1 Podstawowe operacje arytmetyczne

NumPy automatycznie przekształca operatory matematyczne w odpowiednie *ufunc*. Na przykład:

- `+` odpowiada `np.add`
- `-` odpowiada `np.subtract`
- `*` odpowiada `np.multiply`
- `/` odpowiada `np.divide`
- `**` odpowiada `np.power`

Przykład:

```
import numpy as np

A = np.array([1, 2, 3, 4])
B = np.array([10, 20, 30, 40])

# Operacje element-po-elemente
sum_tab = np.add(A, B)          # to samo co A + B
diff_tab = np.subtract(B, A)    # to samo co B - A
mul_tab = np.multiply(A, 2)     # to samo co A * 2
pow_tab = np.power(A, 3)        # to samo co A ** 3

print("Suma:", sum_tab)
print("Różnica:", diff_tab)
print("Mnożenie przez 2:", mul_tab)
print("Potęgowanie:", pow_tab)
```

Suma: [11 22 33 44]
Różnica: [9 18 27 36]
Mnożenie przez 2: [2 4 6 8]
Potęgowanie: [1 8 27 64]

11.2 Funkcje trygonometryczne i pochodne

NumPy oferuje bogaty zestaw funkcji trygonometrycznych:

- `np.sin`, `np.cos`, `np.tan` – funkcje podstawowe,
- `np.arcsin`, `np.arccos`, `np.arctan` – odwrotne funkcje trygonometryczne,
- `np.sinh`, `np.cosh`, `np.tanh` – funkcje hiperboliczne.

Przykład:

```
import numpy as np

x = np.linspace(0, np.pi, 5) # tablica [0, /4, /2, 3 /4, ]
sin_values = np.sin(x)
cos_values = np.cos(x)

print("Wartości sin(x):", sin_values)
print("Wartości cos(x):", cos_values)
```

Wartości sin(x): [0.00000000e+00 7.07106781e-01 1.00000000e+00 7.07106781e-01
1.22464680e-16]

Wartości cos(x): [1.00000000e+00 7.07106781e-01 6.12323400e-17 -7.07106781e-01
-1.00000000e+00]

11.3 Funkcje wykładnicze i logarytmiczne

- `np.exp` – eksponenta,
- `np.log` – logarytm naturalny,
- `np.log10` – logarytm dziesiętny.

Przykład:

```
import numpy as np

A = np.array([1, np.e, np.e**2])
print("A:", A)
print("log(A):", np.log(A))
print("exp(A):", np.exp([0, 1, 2])) # exp(0)=1, exp(1)=e, exp(2)=e^2
```

```
A: [1.          2.71828183  7.3890561 ]
log(A): [0.  1.  2.]
exp(A): [1.          2.71828183  7.3890561 ]
```

11.4 Funkcje zaokrąglające i wartości bezwzględne

- `np.round` – zaokrągla do najbliższej liczby,
- `np.floor` – podłoga,
- `np.ceil` – sufit,
- `np.trunc` – obcięcie do części całkowitej,
- `np.abs` – wartość bezwzględna.

Przykład:

```
import numpy as np

B = np.array([1.7, -2.5, 3.5, -4.1])
print("B:", B)
print("floor(B):", np.floor(B))
print("ceil(B):", np.ceil(B))
print("abs(B):", np.abs(B))
```

```
B: [ 1.7 -2.5  3.5 -4.1]
floor(B): [ 1. -3.  3. -5.]
ceil(B): [ 2. -2.  4. -4.]
abs(B): [1.7 2.5 3.5 4.1]
```

11.5 Funkcje statystyczne i agregujące

Choć wiele funkcji statystycznych dostępnych jest jako metody tablic (`np. A.mean()`, `A.std()`), istnieją też ufuncs działające element-po-elementcie lub akceptujące parametry osi:

- `np.minimum`, `np.maximum` – zwracają minimum/maksimum element-po-element z dwóch tablic,
- `np.fmin`, `np.fmax` – podobne do wyżej wymienionych, ale ignorują wartości NaN,
- `np.sqrt` – pierwiastek kwadratowy,
- `np.square` – podniesienie do kwadratu.

Przykład:

```
import numpy as np

C1 = np.array([1, 4, 9, 16])
C2 = np.array([2, 2, 5, 20])

print("minimum elementów C1 i C2:", np.minimum(C1, C2))
print("maximum elementów C1 i C2:", np.maximum(C1, C2))
print("sqrt(C1):", np.sqrt(C1))
print("square(C2):", np.square(C2))
```

```
minimum elementów C1 i C2: [ 1  2  5 16]
maximum elementów C1 i C2: [ 2  4  9 20]
sqrt(C1): [1.  2.  3.  4.]
square(C2): [ 4  4 25 400]
```

Ćwiczenia: (ex7.py)

1. Mając tablicę

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 9 & 16 \end{bmatrix},$$

zastosuj funkcję uniwersalną, aby obliczyć pierwiastek kwadratowy każdego elementu.

2. Rozważ jednowymiarową tablicę

$$B = \begin{bmatrix} -1 & -2 & 3 & -4 \end{bmatrix},$$

zastosuj funkcję uniwersalną, aby otrzymać wartości bezwzględne wszystkich elementów.

3. Dla tablicy

$$C = \begin{bmatrix} 0 & \pi/2 & \pi & 3\pi/2 \end{bmatrix},$$

oblicz wartość funkcji trygonometrycznej dla każdego elementu.

4. Mając tablicę

$$D = \begin{bmatrix} 1 & e & e^2 \end{bmatrix},$$

zastosuj funkcję uniwersalną, aby obliczyć logarytm naturalny każdego elementu.

5. Dla tablicy dwuwymiarowej

$$E = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 10 & 20 \end{bmatrix},$$

podziel każdy element przez skalar, a następnie podnieś uzyskane wartości do kwadratu.

6. Rozważ tablicę

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix},$$

podnieś każdy element do trzeciej potęgi, a następnie zastosuj funkcję uniwersalną, aby obliczyć eksponentę z otrzymanych wartości.

7. Mając tablicę

$$G = \begin{bmatrix} -\pi & -\pi/2 & 0 & \pi/2 & \pi \end{bmatrix},$$

zastosuj odpowiednią funkcję uniwersalną, aby uzyskać cosinus każdego elementu.

8. Dla tablicy

$$H = \begin{bmatrix} 10 & 100 & 1000 \end{bmatrix},$$

zastosuj funkcję uniwersalną, aby obliczyć logarytm dziesiętny każdego elementu.

9. Mając tablicę

$$I = \begin{bmatrix} 2 & 8 & 18 & 32 \end{bmatrix},$$

przekształć ją, stosując funkcję uniwersalną, tak aby każdy element był pierwiastkiem kwadratowym z wartości początkowej, a następnie pomnóż wyniki przez 2.

10. Rozważ tablicę

$$J = \begin{bmatrix} -1 & -4 & -9 & -16 \end{bmatrix},$$

oblicz pierwiastek kwadratowy wartości bezwzględnych elementów tej tablicy, wykorzystując po kolei dwie różne funkcje uniwersalne.

12 Operacje na stringach

W NumPy poza dobrze znanymi tablicami liczbowymi, istnieje również zestaw funkcji pozwalających na wektorowe operacje na ciągach znaków.

Ważne: Poniższe funkcje są zazwyczaj dostępne w module `numpy.char`. W dokumentacji znajdują się one w sekcji [String operations](#), jednak w tym materiale skupimy się na tym, jak można je wykorzystywać, zakładając interfejs z modułu `numpy.strings`. Jest to analogiczne do korzystania z `numpy.char`. Jest to nowsze podejście.

12.1 Tworzenie tablic z napisami

NumPy pozwala na przechowywanie tekstu w tablicach, np. tak:

```
import numpy as np

arr = np.array(["python", "NumPy", "data", "Science"])
print(arr)
```

```
['python' 'NumPy' 'data' 'Science']
```

12.2 Podstawowe funkcje do modyfikacji tekstu

Poniżej przedstawiono popularne funkcje do modyfikacji tekstu na tablicach stringów:

12.2.1 `numpy.strings.upper` i `numpy.strings.lower`

- `upper`: Zamiana wszystkich liter na wielkie.
- `lower`: Zamiana wszystkich liter na małe.

```
import numpy as np

arr = np.array(["python", "NumPy", "data", "Science"])

print(np.strings.upper(arr))
print(np.strings.lower(arr))
```

```
['PYTHON' 'NUMPY' 'DATA' 'SCIENCE']
['python' 'numpy' 'data' 'science']
```

12.2.2 `numpy.strings.capitalize`

Funkcja `capitalize` zamienia pierwszą literę wyrazu na wielką, a pozostałe na małe.

```
import numpy as np

arr = np.array(["python", "NumPy", "data", "Science"])
print(np.strings.capitalize(arr))
```

```
['Python' 'Numpy' 'Data' 'Science']
```

12.2.3 `numpy.strings.title`

Funkcja `title` sprawia, że każda część składowa tekstu (np. oddzielona spacją) zostaje zamieniona tak, by zaczynała się od wielkiej litery.

```
import numpy as np

arr2 = np.array(["python data science", "machine learning", "deep learning"])
print(np.strings.title(arr2))
```

```
['Python Data Science' 'Machine Learning' 'Deep Learning']
```

12.3 Łączenie i rozdzielanie tekstów

12.3.1 `numpy.strings.add`

Funkcja `add` łączy elementy tablic tekstowych, działając podobnie jak operator `+` na stringach, ale wektorowo.

```
import numpy as np

arr_a = np.array(["Hello", "Data"])
arr_b = np.array(["World", "Science"])

print(np.strings.add(arr_a, arr_b))
```

```
['HelloWorld' 'DataScience']
```

12.3.2 `numpy.strings.join`

Funkcja `join` pozwala na łączenie elementów tablicy przy użyciu wskazanego separatora.

```
import numpy as np

arr3 = np.array(["python", "numpy", "string"])
print(np.char.join("-", arr3))
```

```
['p-y-t-h-o-n' 'n-u-m-p-y' 's-t-r-i-n-g']
```

Uwaga: `join` wektoryzuje operację, traktując każdy element tablicy jako sekwencję znaków do połączenia separatorem.

12.3.3 `numpy.strings.split`

Pozwala na rozdzielanie stringów według podanego separatora. Zwraca tablicę zawierającą listy podłańcuchów.

```
import numpy as np

arr4 = np.array(["python-data-science", "machine-learning"])
print(np.char.split(arr4, sep="-"))
```

```
[list(['python', 'data', 'science']) list(['machine', 'learning'])]
```

12.4 Wyszukiwanie i zamiana podciągów

12.4.1 `numpy.strings.find` i `numpy.strings.rfind`

- `find`: Zwraca indeks pierwszego wystąpienia podłańcucha (lub -1, jeśli nie znaleziono).
- `rfind`: Zwraca indeks ostatniego wystąpienia podłańcucha (lub -1, jeśli nie znaleziono).

```
import numpy as np

arr5 = np.array(["python", "data", "numpy"])
print(np.strings.find(arr5, "a"))
```

```
[-1  1 -1]
```

12.4.2 `numpy.strings.replace`

`replace` zamienia wszystkie wystąpienia podłańcucha na nowy ciąg znaków.

```
import numpy as np

arr6 = np.array(["python", "pydata", "pypy"])
print(np.strings.replace(arr6, "py", "PY"))
```

```
['PYthon' 'PYdata' 'PYPY']
```

12.5 Usuwanie zbędnych znaków

12.5.1 `numpy.strings.strip`, `numpy.strings.lstrip` i `numpy.strings.rstrip`

- `strip`: Usuwa wskazane znaki z początku i końca.
- `lstrip`: Usuwa wskazane znaki z lewej strony (początku).
- `rstrip`: Usuwa wskazane znaki z prawej strony (końca).

```
import numpy as np

arr7 = np.array(["  python  ", "  numpy  "])
print(np.strings.strip(arr7))
```

```
['python' 'numpy']
```

Możemy również podać niestandardowe znaki do usunięcia:

```
import numpy as np

arr8 = np.array(["###data###", "***science***"])
print(np.strings.strip(arr8, "#*"))
```

```
['data' 'science']
```

13 Algebra liniowa

13.1 Iloczyn skalarny (dot product)

Dla dwóch wektorów, `dot` oblicza ich iloczyn skalarny.

```
import numpy as np

# Iloczyn skalarny dwóch wektorów
a = np.array([1, 2, 3])
b = np.array([4, 5, 6])
result = np.dot(a, b) # 1*4 + 2*5 + 3*6
print(result) # Wynik: 32

# Alternatywny zapis za pomocą operatora @
result = a @ b
print(result) # Wynik: 32
```

32

32

13.2 Mnożenie macierzowe

Dla macierzy (tablic dwuwymiarowych), `dot` wykonuje standardowe mnożenie macierzowe.

```
import numpy as np
# Mnożenie macierzowe
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
B = np.array([[5, 6], [7, 8]])
C = np.dot(A, B)
print(C)
# Wynik:
# [[19 22]
#  [43 50]]
```

```
# To samo za pomocą operatora @
C = A @ B
print(C)
```

```
[[19 22]
 [43 50]]
[[19 22]
 [43 50]]
```

13.3 Mnożenie macierz-wektor

Możemy również mnożyć macierz przez wektor:

```
import numpy as np
# Mnożenie macierz-wektor
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
v = np.array([5, 6])
result = np.dot(A, v)
print(result) # Wynik: [17 39]
```

```
[17 39]
```

13.4 Rozwiązywanie układów równań liniowych

Funkcja `numpy.linalg.solve` rozwiązuje układy równań liniowych postaci $Ax = b$:

```
import numpy as np
# Rozwiązywanie układu równań liniowych
A = np.array([[3, 1], [1, 2]])
b = np.array([9, 8])
x = np.linalg.solve(A, b)
print(x) # Wynik: [2. 3.]

# Sprawdzenie rozwiązania
np.dot(A, x) # Powinno być równe b
```

```
[2. 3.]
```

```
array([9., 8.])
```

13.5 Wyznacznik macierzy

Funkcja `numpy.linalg.det` oblicza wyznacznik macierzy:

```
import numpy as np
# Obliczanie wyznacznika
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
det_A = np.linalg.det(A)
print(det_A) # Wynik: -2.0
```

-2.0000000000000004

13.6 Wartości i wektory własne

Funkcja `numpy.linalg.eig` oblicza wartości i wektory własne macierzy:

```
import numpy as np
# Obliczanie wartości i wektorów własnych
A = np.array([[4, -2], [1, 1]])
eigenvalues, eigenvectors = np.linalg.eig(A)
print("Wartości własne:", eigenvalues)
print("Wektory własne:")
print(eigenvectors)

# Sprawdzenie: A * v = lambda * v
for i in range(len(eigenvalues)):
    lambda_i = eigenvalues[i]
    v_i = eigenvectors[:, i]
    print(f"_{{i}} = {lambda_i}")
    print("A * v =", np.dot(A, v_i))
    print("  * v =", lambda_i * v_i)
```

Wartości własne: [3. 2.]

Wektory własne:

[[0.89442719 0.70710678]

[0.4472136 0.70710678]]

_0 = 3.0

A * v = [2.68328157 1.34164079]

* v = [2.68328157 1.34164079]

_1 = 2.0

```
A * v = [1.41421356 1.41421356]
* v = [1.41421356 1.41421356]
```

13.7 Rozkład wartości osobliwych (SVD)

Rozkład SVD jest potężnym narzędziem w analizie danych:

```
import numpy as np
# Rozkład SVD
A = np.array([[1, 2], [3, 4], [5, 6]])
U, s, Vh = np.linalg.svd(A)
print("Macierz U:")
print(U)
print("Wartości osobliwe:", s)
print("Macierz V^H:")
print(Vh)

# Rekonstrukcja macierzy A
S = np.zeros((A.shape[0], A.shape[1]))
S[:len(s), :len(s)] = np.diag(s)
A_reconstructed = U @ S @ Vh
print("Rekonstruowana macierz A:")
print(A_reconstructed)
```

```
Macierz U:
[[-0.2298477  0.88346102  0.40824829]
 [-0.52474482  0.24078249 -0.81649658]
 [-0.81964194 -0.40189603  0.40824829]]
Wartości osobliwe: [9.52551809 0.51430058]
Macierz V^H:
[[-0.61962948 -0.78489445]
 [-0.78489445  0.61962948]]
Rekonstruowana macierz A:
[[1. 2.]
 [3. 4.]
 [5. 6.]]
```

13.8 Norma macierzy/wektora

NumPy oferuje różne rodzaje norm:

```
import numpy as np
# Różne normy
v = np.array([3, 4])
print("Norma L1:", np.linalg.norm(v, 1)) # Norma L1: 7.0
print("Norma L2 (Euklidesowa):", np.linalg.norm(v)) # Norma L2: 5.0
print("Norma maksimum:", np.linalg.norm(v, np.inf)) # Norma maksimum: 4.0

A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
print("Norma macierzowa Frobeniusa:", np.linalg.norm(A, 'fro')) # Norma Frobeniusa: 5.477..
```

```
Norma L1: 7.0
Norma L2 (Euklidesowa): 5.0
Norma maksimum: 4.0
Norma macierzowa Frobeniusa: 5.477225575051661
```

13.9 Macierz odwrotna

Funkcja `numpy.linalg.inv` oblicza macierz odwrotną:

```
import numpy as np
# Macierz odwrotna
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
A_inv = np.linalg.inv(A)
print("Macierz odwrotna:")
print(A_inv)

# Sprawdzenie: A * A^(-1) = I
print("A * A^(-1):")
print(np.dot(A, A_inv)) # Powinno być bliskie macierzy jednostkowej
```

```
Macierz odwrotna:
[[-2.   1. ]
 [ 1.5 -0.5]]
A * A^(-1):
[[1.0000000e+00 0.0000000e+00]
 [8.8817842e-16 1.0000000e+00]]
```

13.10 Funkcja `numpy.inner` - iloczyn wewnętrzny

Funkcja `inner` oblicza iloczyn wewnętrzny dwóch tablic:

```
import numpy as np
# Iloczyn wewnętrzny
a = np.array([1, 2, 3])
b = np.array([4, 5, 6])
result = np.inner(a, b)
print(result)  # 1*4 + 2*5 + 3*6 = 32

# Dla tablic 2D
A = np.array([[1, 2], [3, 4]])
B = np.array([[5, 6], [7, 8]])
result = np.inner(A, B)
print(result)
# Jest to równoważne wykonaniu iloczynu skalarnego wzdłuż ostatniego wymiaru
```

```
32
[[17 23]
 [39 53]]
```

13.11 Funkcja `numpy.outer` - iloczyn zewnętrzny

Funkcja `outer` oblicza iloczyn zewnętrzny dwóch wektorów:

```
import numpy as np
# Iloczyn zewnętrzny
a = np.array([1, 2, 3])
b = np.array([4, 5, 6])
result = np.outer(a, b)
print(result)
# Wynik:
# [[ 4  5  6]
#  [ 8 10 12]
#  [12 15 18]]
```

```
[[ 4  5  6]
 [ 8 10 12]
 [12 15 18]]
```

13.12 Funkcja `numpy.matmul` - mnożenie macierzowe

Funkcja `matmul` jest podobna do `dot`, ale ma nieco inne zachowanie dla tablic o wymiarach większych niż 2:

```
import numpy as np
# Porównanie dot i matmul
a = np.array([[1, 2], [3, 4]])
b = np.array([[5, 6], [7, 8]])

dot_result = np.dot(a, b)
matmul_result = np.matmul(a, b)

print("Wynik dot:")
print(dot_result)
print("Wynik matmul:")
print(matmul_result)
# Dla 2D są identyczne

# Ale dla tablic 3D i wyższych mogą się różnić
```

Wynik dot:

```
[[19 22]
 [43 50]]
```

Wynik matmul:

```
[[19 22]
 [43 50]]
```

14 Filtrowanie zaawansowane

14.1 Funkcja nonzero()

Zwraca indeksy elementów niezerowych w tablicy. Wynik jest zwracany jako krotka tablic, po jednej dla każdego wymiaru tablicy.

```
import numpy as np

arr = np.array([[3, 0, 0], [0, 4, 0], [5, 6, 0]])
indeksy = np.nonzero(arr)
print(indeksy) # (array([0, 1, 2, 2]), array([0, 1, 0, 1]))

# Wydobycie wartości niezerowych
wartosci = arr[indeksy]
print(wartosci) # [3 4 5 6]

# Alternatywnie można użyć:
indeksy_i_wartosci = np.argwhere(arr != 0)
print(indeksy_i_wartosci)
# [[0 0]
#   [1 1]
#   [2 0]
#   [2 1]]
```

```
(array([0, 1, 2, 2]), array([0, 1, 0, 1]))
[3 4 5 6]
[[0 0]
 [1 1]
 [2 0]
 [2 1]]
```

```
import numpy as np
```

```
arr = np.array([[3, 0, 0], [0, 4, 0], [5, 6, 0]])
```

```
indeksy = np.nonzero(arr)
```

```
print(indeksy) # (array([0, 1, 2, 2]), array([0, 1, 0, 1]))
```

0	3	0	0
1	0	4	0
2	5	6	0

indeksy
wierszy

indeksy
kolumn

14.2 Funkcja where()

Zwraca elementy wybrane z x lub y w zależności od warunku. Jest to warunkowy selektor elementów.

```
import numpy as np
```

```
# Zastąp wartości niedodatnie przez 0
```

```
arr = np.array([1, -2, 3, -4, 5])
```

```
wynik = np.where(arr > 0, arr, 0)
```

```
print(wynik) # [1 0 3 0 5]
```

```
# Zastosowanie w tablicy 2D
```

```
arr_2d = np.array([[1, -2, 3], [-4, 5, -6]])
```

```
wynik_2d = np.where(arr_2d < 0, -1, arr_2d)
```

```
print(wynik_2d)
```

```
# [[ 1 -1  3]
```

```
# [-1  5 -1]]
```

```
[1 0 3 0 5]
```

```
[[ 1 -1  3]
```

```
[-1  5 -1]]
```

*where(warunek, co jak
prawda, co jak
fałsz)*

14.3 Funkcje `indices()` i `ix_()`

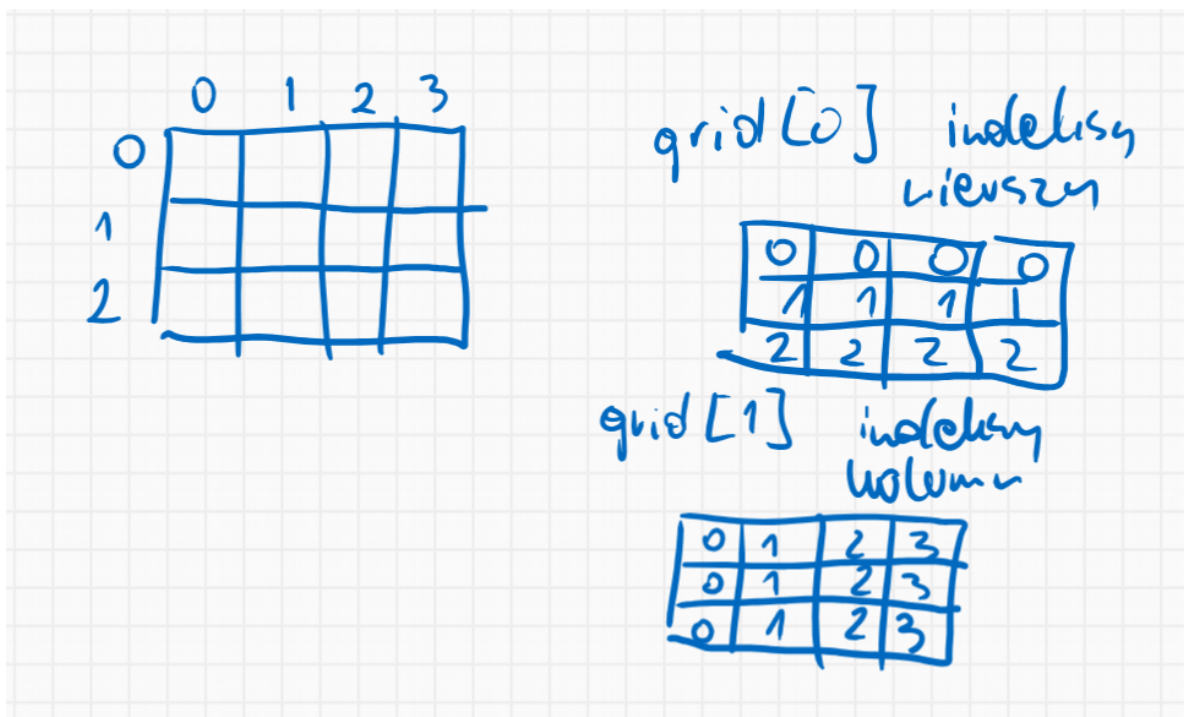
14.3.1 `indices()`

Tworzy tablicę reprezentującą indeksy siatki.

```
import numpy as np

# Tworzenie siatki indeksów 3x4
grid = np.indices((3, 4))
print(grid.shape) # (2, 3, 4)
print(grid[0]) # indeksy wierszy
# [[0 0 0 0]
#   [1 1 1 1]
#   [2 2 2 2]]
print(grid[1]) # indeksy kolumn
# [[0 1 2 3]
#   [0 1 2 3]
#   [0 1 2 3]]
```

```
(2, 3, 4)
[[0 0 0 0]
 [1 1 1 1]
 [2 2 2 2]]
[[0 1 2 3]
 [0 1 2 3]
 [0 1 2 3]]
```



14.3.2 `ix_()`

Konstruuje otwartą siatkę z wielu sekwencji, co jest przydatne do indeksowania wielowymiarowego.

```
import numpy as np
x = np.array([0, 1, 2])
y = np.array([3, 4, 5, 6])
indeksy = np.ix_(x, y)

# Tworzy indeksy dla wszystkich kombinacji (0,3), (0,4), ..., (2,6)
print(indeksy[0].shape, indeksy[1].shape) # (3, 1) (1, 4)

# Użycie do wybierania podtablicy
arr = np.arange(16).reshape(4, 4)
print(arr)
# [[ 0  1  2  3]
#   [ 4  5  6  7]
#   [ 8  9 10 11]
#   [12 13 14 15]]
```

```
podtablica = arr[np.ix_([0, 2, 3], [0, 2])]
print(podtablica)
# [[ 0  2]
#   [ 8 10]
#   [12 14]]
```

```
(3, 1) (1, 4)
[[ 0  1  2  3]
 [ 4  5  6  7]
 [ 8  9 10 11]
 [12 13 14 15]]
[[ 0  2]
 [ 8 10]
 [12 14]]
```

14.4 ogridd i operacje na siatkach

ogrid pozwala na tworzenie otwartych siatek, co jest pamięciowo wydajniejsze niż pełne siatki.

```
import numpy as np

# Siatka punktów w zakresie od -2 do 2 z krokiem 0.1
x, y = np.ogrid[-2:2:0.1, -2:2:0.1]
maska = x**2 + y**2 <= 1 # Okrąg o promieniu 1
print(maska.shape) # (40, 40)
```

```
(40, 40)
```

14.5 Funkcje ravel_multi_index() i unravel_index()

Te funkcje konwertują między indeksami wielowymiarowymi a płaskimi.

```
import numpy as np

# Konwersja indeksów wielowymiarowych na płaskie
indeksy_wielo = np.array([[0, 0], [1, 1], [2, 1]])
wymiar = (3, 3)
```

```

indeksy_plaskie = np.ravel_multi_index(indeksy_wielo.T, wymiary)
print(indeksy_plaskie) # [0 4 7]

# Konwersja indeksów płaskich na wielowymiarowe
indeksy_plaskie = np.array([0, 3, 8])
kszalt = (3, 3)
indeksy_wielo = np.unravel_index(indeksy_plaskie, kszalt)
print(indeksy_wielo) # (array([0, 1, 2]), array([0, 0, 2]))

```

```

[0 4 7]
(array([0, 1, 2]), array([0, 0, 2]))

```

14.6 Indeksy diagonalne

NumPy oferuje wiele funkcji do pracy z diagonalami macierzy.

```

import numpy as np
# Uzyskanie indeksów głównej przekątnej
n = 4
indeksy_diag = np.diag_indices(n)
print(indeksy_diag) # (array([0, 1, 2, 3]), array([0, 1, 2, 3]))

# Zastosowanie do ustawienia głównej przekątnej
arr = np.zeros((4, 4))
arr[indeksy_diag] = 1 # Ustawienie jedynek na głównej przekątnej
print(arr)
# [[1. 0. 0. 0.]
#  [0. 1. 0. 0.]
#  [0. 0. 1. 0.]
#  [0. 0. 0. 1.]]

# Uzyskanie indeksów z istniejącej tablicy
arr2 = np.ones((3, 3))
indeksy_diag2 = np.diag_indices_from(arr2)
print(indeksy_diag2)

```

```

(array([0, 1, 2, 3]), array([0, 1, 2, 3]))
[[1. 0. 0. 0.]
 [0. 1. 0. 0.]
 [0. 0. 1. 0.]

```

```
[0. 0. 0. 1.]  
(array([0, 1, 2]), array([0, 1, 2]))
```

14.7 3.1 Funkcja take()

Pobiera elementy z tablicy wzdłuż określonej osi na podstawie indeksów.

```
import numpy as np  
  
arr = np.array([10, 20, 30, 40, 50])  
indeksy = np.array([0, 2, 4])  
wynik = np.take(arr, indeksy)  
print(wynik) # [10 30 50]  
  
# W tablicach wielowymiarowych możemy wybrać oś  
arr_2d = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])  
indeksy_wierszy = np.array([0, 2])  
wynik_2d = np.take(arr_2d, indeksy_wierszy, axis=0)  
print(wynik_2d)  
# [[1 2 3]  
#    [7 8 9]]
```

```
[10 30 50]  
[[1 2 3]  
 [7 8 9]]
```

##Funkcja take_along_axis()

Pobiera wartości z tablicy poprzez dopasowanie 1D indeksu i fragmentów danych. Jest bezpieczna dla duplikatów indeksów.

```
import numpy as np  
  
arr = np.array([[10, 30, 20], [60, 40, 50]])  
indeksy_kolejnosc = np.argsort(arr, axis=1)  
wynik = np.take_along_axis(arr, indeksy_kolejnosc, axis=1)  
print(wynik)  
# [[10 20 30]  
#    [40 50 60]]
```

```
[[10 20 30]  
 [40 50 60]]
```

14.8 Funkcja choose()

Konstruuje tablicę wybierając elementy z listy tablic.

```
import numpy as np

opcje = [np.array([0, 1, 2, 3]),
         np.array([10, 11, 12, 13]),
         np.array([20, 21, 22, 23])]
indeksy = np.array([0, 2, 1, 0]) # Wybiera z której tablicy opcji wziąć element
wynik = np.choose(indeksy, opcje)
print(wynik) # [ 0 21 12  3]
```

```
[ 0 21 12  3]
```

14.9 Funkcja compress()

Zwraca wybrane elementy tablicy wzdłuż określonej osi.

```
import numpy as np
arr = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
maska = np.array([True, False, True])
wynik = np.compress(maska, arr, axis=1)
print(wynik)
# [[1 3]
#   [4 6]]
```

```
[[1 3]
 [4 6]]
```

14.10 Funkcje diag() i diagonal()

Funkcje do pracy z przekątnymi.

```
import numpy as np

# Tworzenie tablicy diagonalnej
diag_arr = np.diag([1, 2, 3, 4])
```

```

print(diag_arr)
# [[1 0 0 0]
#   [0 2 0 0]
#   [0 0 3 0]
#   [0 0 0 4]]

# Pobieranie diagonali z tablicy
arr = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
diag = np.diag(arr)
print(diag) # [1 5 9]

# Pobieranie przekątnej przesuniętej o 1
diag_offset = np.diagonal(arr, offset=1)
print(diag_offset) # [2 6]

```

```

[[1 0 0 0]
 [0 2 0 0]
 [0 0 3 0]
 [0 0 0 4]]
[1 5 9]
[2 6]

```

14.11 Funkcja select()

Zwraca tablicę zbudowaną z elementów z listy opcji, w zależności od warunków.

```

import numpy as np

arr = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
warunki = [arr < 3, arr < 6, arr < 9]
opcje = [100, 200, 300]
wynik = np.select(warunki, opcje, default=400)
print(wynik)
# [[100 100 200]
#   [200 200 300]
#   [300 300 400]]

```

```

[[100 100 200]
 [200 200 300]
 [300 300 400]]

```

14.12 Funkcja place()

Zmienia elementy tablicy na podstawie maski i podanych wartości.

```
import numpy as np

arr = np.arange(5)
maska = np.array([True, False, True, False, True])
np.place(arr, maska, [-1, -2, -3]) # Cyklicznie używa wartości [-1, -2, -3]
print(arr) # [-1  1 -2  3 -3]
```

```
[-1  1 -2  3 -3]
```

14.13 Funkcja put()

Zastępuje określone elementy tablicy podanymi wartościami.

```
import numpy as np

arr = np.arange(5)
indeksy = [0, 2, 4]
np.put(arr, indeksy, [10, 20, 30])
print(arr) # [10  1 20  3 30]
```

```
[10  1 20  3 30]
```

14.14 Funkcja put_along_axis()

Umieszcza wartości w tablicy docelowej, dopasowując 1D indeks i fragmenty danych wzdłuż określonej osi.

```
import numpy as np

arr = np.array([[10, 30, 20], [60, 40, 50]])
indeksy = np.argmax(arr, axis=1)
indeksy = np.expand_dims(indeksy, axis=1) # Przekształć do kształtu (2, 1)
np.put_along_axis(arr, indeksy, 99, axis=1)
print(arr)
# [[99 30 20]
#  [60 40 99]]
```

```
[[99 30 20]
 [60 99 50]]
```

14.15 Funkcja putmask()

Zmienia elementy tablicy na podstawie warunku i podanych wartości.

```
import numpy as np

arr = np.arange(5)
maska = np.array([True, False, True, False, True])
np.putmask(arr, maska, [-1, -2, -3]) # Cyklicznie używa wartości
print(arr) # [-1  1 -2  3 -3]
```

```
[-1  1 -3  3 -2]
```

14.16 Funkcja fill_diagonal()

Wypełnia główną przekątną tablicy podaną wartością.

```
import numpy as np

arr = np.zeros((4, 4))
np.fill_diagonal(arr, 5)
print(arr)
# [[5. 0. 0. 0.]
#  [0. 5. 0. 0.]
#  [0. 0. 5. 0.]
#  [0. 0. 0. 5.]]

arr_rect = np.zeros((4, 4, 4))
np.fill_diagonal(arr_rect, 9)
print(arr_rect[0]) # Wypełnia przekątną w każdym "plasterku" 3D tablicy
```

```
[[5. 0. 0. 0.]
 [0. 5. 0. 0.]
 [0. 0. 5. 0.]
 [0. 0. 0. 5.]]
[[9. 0. 0. 0.]
```

```
[0. 0. 0. 0.]  
[0. 0. 0. 0.]  
[0. 0. 0. 0.]
```

15 Numpy - inne

15.1 Stałe

NumPy dostarcza kilka znanych stałych matematycznych, które mogą być przydatne w obliczeniach naukowych i inżynierskich. Wbudowane stałe takie jak liczba Pi czy podstawa logarytmu naturalnego e ułatwiają pisanie czytelnego i zwięzłego kodu.

1. `numpy.pi`

- Reprezentuje liczbę Pi (π) z dużą dokładnością.
- Pi to stosunek obwodu okręgu do jego średnicy.
- W przybliżeniu: 3.141592653589793

2. `numpy.e`

- Reprezentuje podstawę logarytmu naturalnego, e .
- e jest wykorzystywane w wielu dziedzinach, takich jak analiza matematyczna, probabilistyka, statystyka.
- W przybliżeniu: 2.718281828459045

3. `numpy.eulergamma`

- Reprezentuje stałą Eulera-Mascheroniego, zwykle oznaczaną jako γ (gamma).
- Pojawia się w analizie matematycznej, szczególnie w teorii liczb i badaniu szeregów harmoniczych.
- W przybliżeniu: 0.5772156649015329

```
import numpy as np

# Promień koła
r = 5.0

# Obwód koła: 2 * pi * r
obwod = 2 * np.pi * r
```

```
print("Obwód koła:", obwod)

# Pole koła:    * r^2
pole = np.pi * r**2
print("Pole koła:", pole)
```

```
Obwód koła: 31.41592653589793
Pole koła: 78.53981633974483
```

```
import numpy as np

# Przykładowy punkt x
x = 1.0

# Wartość funkcji e^x
exp_value = np.e**x
print("e^x dla x=1:", exp_value)

# Porównanie z funkcją np.exp
exp_compare = np.exp(x)
print("Porównanie z np.exp(1):", exp_compare)
```

```
e^x dla x=1: 2.718281828459045
Porównanie z np.exp(1): 2.718281828459045
```

15.2 numpy.inf

- **Opis:** `np.inf` reprezentuje wartość nieskończoną (∞).
- Często pojawia się w obliczeniach, gdy wartość danego wyrażenia dąży do nieskończoności (np. dzielenie przez zero, pewne limity, itp.).
- Przykładowo, `1.0 / 0.0` zwróci ostrzeżenie i w konsekwencji może dać wartość `inf`.

```
import numpy as np

# Zastosowanie w tworzeniu masek logicznych
arr = np.array([1, 2, np.inf, 4, 5])
mask = np.isinf(arr)
print("Maska elementów o wartości inf:", mask)
```

Maska elementów o wartości `inf`: `[False False True False False]`

15.3 `numpy.nan`

- **Opis:** `np.nan` oznacza “Not a Number” (NaN), czyli wartość nieokreśloną lub niereprezentowalną w systemie liczbowym.
- Pojawia się, gdy wynik operacji numerycznej jest nieokreślony, np. `0.0/0.0`, `inf - inf` lub przy błędach wczytywania danych.
- Operacje arytmetyczne z `nan` zazwyczaj również zwracają `nan`.

```
import numpy as np

# Zamiana wartości nan w tablicy
data = np.array([1, 2, np.nan, 4, np.nan])
print("Oryginalne dane:", data)

# Wypełnienie wartości nan zerem
data_no_nan = np.nan_to_num(data, nan=0.0)
print("Dane bez nan:", data_no_nan)
```

Oryginalne dane: `[ 1. 2. nan 4. nan]`
Dane bez nan: `[1. 2. 0. 4. 0.]`

15.4 `numpy.newaxis`

- **Opis:** `np.newaxis` jest specjalną “stałą”/obiektom służącym do zmiany wymiarów tablic przez zwiększenie ich liczby wymiarów o 1.

```
import numpy as np

# Mamy tablicę 1D
vec = np.array([1, 2, 3, 4])
print("Oryginalna tablica:", vec, "Kształt:", vec.shape)

# Dodajemy nowy wymiar jako wymiar wierszy
vec_as_col = vec[:, np.newaxis]
print("Tablica jako kolumna:\n", vec_as_col, "Kształt:", vec_as_col.shape)
```

```
# Dodawanie wymiaru na początku
vec_as_row = vec[np.newaxis, :]
print("Tablica jako wiersz:\n", vec_as_row, "Kształt:", vec_as_row.shape)

# Kolejny przykład: dodanie wymiaru by z łatwością broadcastować operacje
a = np.array([10, 20, 30])
b = np.array([1, 2])
# Bez nowego wymiaru próba dodania a do b się nie powiedzie,
# bo kształty nie są kompatybilne.
# Z nowym wymiarem a ma kształt (3,1), a b (2,), co pozwala na broadcast
sum_matrix = a[:, np.newaxis] + b
print("Operacja z broadcast:\n", sum_matrix)
```

Oryginalna tablica: [1 2 3 4] Kształt: (4,)

Tablica jako kolumna:

```
[[1]
 [2]
 [3]
 [4]] Kształt: (4, 1)
```

Tablica jako wiersz:

```
[[1 2 3 4]] Kształt: (1, 4)
```

Operacja z broadcast:

```
[[11 12]
 [21 22]
 [31 32]]
```

15.5 Statystyka i agregacja

Funkcja	Opis
np.mean	Średnia wszystkich wartości w tablicy.
np.std	Odchylenie standardowe.
np.var	Wariancja.
np.sum	Suma wszystkich elementów.
np.prod	Iloczyn wszystkich elementów.
np.cumsum	Skumulowana suma wszystkich elementów.
np.cumprod	Skumulowany iloczyn wszystkich elementów.
np.min, np.max	Minimalna/maksymalna wartość w tablicy.
np.argmin, np.argmax	Indeks minimalnej/maksymalnej wartości w tablicy.
np.all	Sprawdza czy wszystkie elementy są różne od zera.

Funkcja	Opis
<code>np.any</code>	Sprawdza czy co najmniej jeden z elementów jest różny od zera.

Część III

Eksploracja danych

16 Etapy eksploracji danych

- **Zbieranie danych:**
 - Zebranie danych z różnych źródeł (bazy danych, pliki CSV, API, itd.).
- **Zrozumienie danych:**
 - Analiza struktury danych, typów danych i ich znaczenia.
 - Eksploracja wstępnych zależności i trendów.
- **Czyszczenie danych:**
 - Usuwanie braków, błędów i anomalii w danych.
 - Obsługa brakujących wartości i duplikatów.
- **Transformacja danych:**
 - Normalizacja, standaryzacja, kodowanie zmiennych kategorycznych.
 - Tworzenie nowych zmiennych (cech).
- **Redukcja danych:**
 - Selekcja istotnych cech lub zmniejszenie wymiarowości danych (np. PCA).

Część IV

Pandas

17 Pandas - start

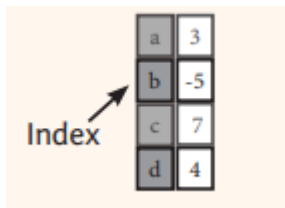
Pandas jest biblioteką Pythona służącą do analizy i manipulowania danymi

17.1 Import:

```
import pandas as pd
```

17.2 Podstawowe byty

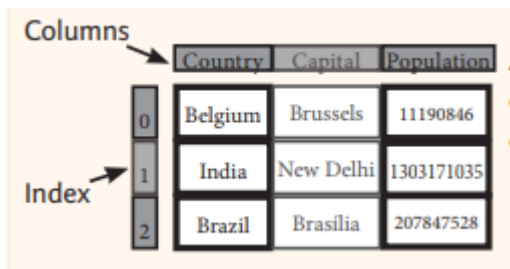
Seria - Series



The diagram illustrates a Pandas Series as a vertical column of data. It consists of four rows, each with a label in a grey box on the left and a numerical value in a white box on the right. An arrow labeled 'Index' points to the first row. The data is as follows:

a	3
b	-5
c	7
d	4

Ramka danych - DataFrame



The diagram illustrates a Pandas DataFrame as a table with multiple rows and columns. The columns are labeled 'Country', 'Capital', and 'Population'. The rows are indexed from 0 to 2. An arrow labeled 'Columns' points to the header row, and an arrow labeled 'Index' points to the first column. The data is as follows:

	Country	Capital	Population
0	Belgium	Brussels	11190846
1	India	New Delhi	1303171035
2	Brazil	Brasilia	207847528

```
import pandas as pd

s = pd.Series([3, -5, 7, 4])
print(s)
print("values")
print(s.to_numpy())
print(type(s.to_numpy()))
print(s.index)
print(type(s.index))
```

```
0    3
1   -5
2    7
3    4
dtype: int64
values
[ 3 -5  7  4]
<class 'numpy.ndarray'>
RangeIndex(start=0, stop=4, step=1)
<class 'pandas.core.indexes.range.RangeIndex'>
```

```
import pandas as pd
import numpy as np

s = pd.Series([3, -5, 7, 4], index=['a', 'b', 'c', 'd'])
print(s)
print(s['b'])
s['b'] = 8
print(s)
print(s[s > 5])
print(s * 2)
print(np.sin(s))
```

```
a    3
b   -5
c    7
d    4
dtype: int64
-5
a    3
b    8
```

```

c      7
d      4
dtype: int64
b      8
c      7
dtype: int64
a      6
b     16
c     14
d      8
dtype: int64
a     0.141120
b     0.989358
c     0.656987
d    -0.756802
dtype: float64

```

```

import pandas as pd

d = {'key1': 350, 'key2': 700, 'key3': 70}
s = pd.Series(d)
print(s)

```

```

key1    350
key2    700
key3     70
dtype: int64

```

```

import pandas as pd

d = {'key1': 350, 'key2': 700, 'key3': 70}
k = ['key0', 'key2', 'key3', 'key1']
s = pd.Series(d, index=k)
print(s)
s.name = "Wartosc"
s.index.name = "Klucz"
print(s)

```

```

key0      NaN
key2    700.0
key3     70.0

```

```

key1      350.0
dtype: float64
Klucz
key0      NaN
key2      700.0
key3      70.0
key1      350.0
Name: Wartosc, dtype: float64

```

```

import pandas as pd

data = {'Country': ['Belgium', 'India', 'Brazil'],
        'Capital': ['Brussels', 'New Delhi', 'Brasília'],
        'Population': [11190846, 1303171035, 207847528]}
frame = pd.DataFrame(data)
print(frame)
data2 = pd.DataFrame(data, columns=['Country', 'Population', 'Capital'])
print(data2)

```

	Country	Capital	Population
0	Belgium	Brussels	11190846
1	India	New Delhi	1303171035
2	Brazil	Brasília	207847528

	Country	Population	Capital
0	Belgium	11190846	Brussels
1	India	1303171035	New Delhi
2	Brazil	207847528	Brasília

```

import pandas as pd

data = {'Country': ['Belgium', 'India', 'Brazil'],
        'Capital': ['Brussels', 'New Delhi', 'Brasília'],
        'Population': [11190846, 1303171035, 207847528]}
df_data = pd.DataFrame(data, columns=['Country', 'Population', 'Capital'])
print("Shape:", df_data.shape)
print("--")
print("Index:", df_data.index)
print("--")
print("columns:", df_data.columns)
print("--")
df_data.info()

```

```
print("--")
print(df_data.count())
```

```
Shape: (3, 3)
--
Index: RangeIndex(start=0, stop=3, step=1)
--
columns: Index(['Country', 'Population', 'Capital'], dtype='object')
--
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 3 entries, 0 to 2
Data columns (total 3 columns):
#   Column      Non-Null Count  Dtype
---  -
0   Country     3 non-null      object
1   Population   3 non-null      int64
2   Capital     3 non-null      object
dtypes: int64(1), object(2)
memory usage: 204.0+ bytes
--
Country      3
Population    3
Capital      3
dtype: int64
```

Ćwiczenia: (ex8.py)

1. Napisz kod, który utworzy serię z następującej listy liczb: [10, 20, 30, 40, 50]. Wyświetl serię w formacie tabelarycznym:

Index	Value
0	10
1	20
2	30
3	40
4	50

2. Utwórz serię, gdzie kluczami będą miesiące ('Jan', 'Feb', 'Mar'), a wartościami odpowiednio temperatury: [0, 3, 5]. Wyświetl w formacie tabelarycznym:

Month	Temperature
Jan	0
Feb	3
Mar	5

3. Stwórz pustą ramkę danych z kolumnami **Product**, **Price**, **Quantity**, a następnie wypełnij ją danymi:

Product	Price	Quantity
Apple	1.2	10
Banana	0.5	20
Orange	0.8	15

18 Pandas - indeksowanie

```
import pandas as pd

data = {'Country': ['Belgium', 'India', 'Brazil'],
        'Capital': ['Brussels', 'New Delhi', 'Brasília'],
        'Population': [11190846, 1303171035, 207847528]}
data2 = pd.DataFrame(data, columns=['Country', 'Population', 'Capital'])
print(data2.iloc[[0], [0]])
print("--")
print(data2.loc[[0], ['Country']])
print("--")
print(data2.loc[2])
print("--")
print(data2.loc[:, 'Capital'])
print("--")
print(data2.loc[1, 'Capital'])
```

```
Country
0 Belgium
--
Country
0 Belgium
--
Country      Brazil
Population    207847528
Capital      Brasília
Name: 2, dtype: object
--
0    Brussels
1    New Delhi
2    Brasília
Name: Capital, dtype: object
--
New Delhi
```

1. loc:

- To metoda indeksowania oparta na etykietach, co oznacza, że używa nazw etykiet kolumn i indeksów wierszy do wyboru danych.
- Działa na podstawie etykiet indeksu oraz etykiet kolumny, co pozwala na wygodniejsze filtrowanie danych.
- Obsługuje zarówno jednostkowe etykiety, jak i zakresy etykiet.
- Działa również z etykietami nieliczbowymi.
- Przykład użycia: `df.loc[1:3, ['A', 'B']]` - zwraca wiersze od indeksu 1 do 3 (włącznie) oraz kolumny 'A' i 'B'.

2. iloc:

- To metoda indeksowania oparta na pozycji, co oznacza, że używa liczbowych indeksów kolumn i wierszy do wyboru danych.
- Działa na podstawie liczbowych indeksów zarówno dla wierszy, jak i kolumn.
- Obsługuje jednostkowe indeksy oraz zakresy indeksów.
- W przypadku używania zakresów indeksów, zakres jest półotwarty, co oznacza, że prawy kraniec nie jest uwzględniany.
- Przykład użycia: `df.iloc[1:3, 0:2]` - zwraca wiersze od indeksu 1 do 3 (bez 3) oraz kolumny od indeksu 0 do 2 (bez 2).

```
import pandas as pd

data = {'Country': ['Belgium', 'India', 'Brazil'],
        'Capital': ['Brussels', 'New Delhi', 'Brasília'],
        'Population': [11190846, 1303171035, 207847528]}
data2 = pd.DataFrame(data, columns=['Country', 'Population', 'Capital'])
print(data2['Population'])
print("--")
print(data2[data2['Population'] > 1200000000])
print("--")
```

```
0      11190846
1    1303171035
2     207847528
Name: Population, dtype: int64
--
   Country  Population   Capital
1   India  1303171035  New Delhi
--
```

Ćwiczenia: (ex9.py)

Poćwicz indeksowanie na poniższej ramce (nie muszą być wszystkie wiersze):

- **Kolumny kategoryczne:**
 - `Region` – region sprzedaży
 - `Product` – rodzaj produktu
 - `Sales_Channel` – kanał sprzedaży (online, sklep stacjonarny, hurt)
- **Kolumny liczbowe:**
 - `Units_Sold` – liczba sprzedanych jednostek
 - `Revenue` – przychód w tysiącach GBP
 - `Profit` – zysk w tysiącach GBP

Region	Product	Sales_Channel	Units_Sold	Revenue	Profit
North	Electronics	Online	120	60.5	15.2
South	Furniture	Retail	80	45.0	12.0
East	Clothing	Online	200	35.0	8.5
West	Electronics	Wholesale	150	70.0	20.5
North	Furniture	Retail	90	50.5	13.2
South	Clothing	Online	300	55.0	10.0
East	Electronics	Retail	110	62.0	16.0
West	Furniture	Online	70	30.0	7.5
North	Clothing	Wholesale	250	40.0	9.0
South	Electronics	Retail	130	75.0	22.0

19 Ładowanie danych

19.1 Obsługa plików csv

Funkcja `pandas.read_csv`

Dokumentacja: [link](#)

Wybrane argumenty:

- `filepath` - ścieżka dostępu
- `sep=_NoDefault.no_default, delimiter=None` - separator
- `header='infer'` - nagłówek - domyślnie nazwy kolumn, ew. `header=None` oznacza brak nagłówka
- `index_col=None` - ustalenie kolumny na indeksy (nazwy wierszy)
- `thousands=None` - separator tysięcy
- `decimal='.'` - separator dziesiętny

Zapis `pandas.DataFrame.to_csv`

Dokumentacja: [link](#)

19.2 Obsługa plików z Excela

Funkcja `pandas.read_excel`

https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.read_excel.html

** Ważne: trzeba zainstalować bibliotekę `openpyxl` do importu `.xlsx` oraz `xlrd` do importu `.xls` (nie trzeba ich importować w kodzie jawnie w większości wypadków)

Wybrane argumenty:

- `io` - ścieżka dostępu
- `sheet_name=0` - nazwa arkusza
- `header='infer'` - nagłówek - domyślnie nazwy kolumn, ew. `header=None` oznacza brak nagłówka
- `index_col=None` - ustalenie kolumny na indeksy (nazwy wierszy)
- `thousands=None` - separator tysięcy

- `decimal='.'` - separator dziesiętny

Ćwiczenie: (ex10.py)

Poćwicz ładowanie danych z plików

<https://github.com/pjastr/AIWD-files>

19.3 Obsługa sqllite3

```
import pandas as pd
from sqlite3 import connect

conn = connect('sales_data2.db')
data = pd.read_sql("SELECT * FROM sales_data", con=conn)
```

20 Pandas - sortowanie

```
import pandas as pd

# Przykładowa ramka danych
data = pd.DataFrame({
    'Name': ['Alice', 'Tom', 'Charlie'],
    'Age': [25, 42, 35],
    'Salary': [50000, 60000, 70000]
})

# Sortowanie po kolumnie 'Age'
s1 = data.sort_values(by='Age')
print(s1)

# Sortowanie w odwrotnej kolejności
s2 = data.sort_values(by='Salary', ascending=False)
print(s2)

# Sortowanie według 'Age' rosnąco, a następnie 'Salary' malejąco
s3 = data.sort_values(by=['Age', 'Salary'], ascending=[True, False])
print(s3)
```

	Name	Age	Salary
0	Alice	25	50000
2	Charlie	35	70000
1	Tom	42	60000

	Name	Age	Salary
2	Charlie	35	70000
1	Tom	42	60000
0	Alice	25	50000

	Name	Age	Salary
0	Alice	25	50000
2	Charlie	35	70000
1	Tom	42	60000

```
import pandas as pd

# Przykładowa ramka danych
data = pd.DataFrame({
    'Name': ['Alice', 'Tom', 'Charlie'],
    'Age': [25, 41, 35],
    'Salary': [50000, 60000, 70000]
})

# Sortowanie inplace (zamiana istniejącej zmiennej) - obecnie niezalecane
data.sort_values(by='Age', inplace=True)
print(data)
```

	Name	Age	Salary
0	Alice	25	50000
2	Charlie	35	70000
1	Tom	41	60000

```
import pandas as pd

df2 = pd.DataFrame({
    'Name': ['Alice', 'Bob', 'Charlie', 'Dave'],
    'Age': [25, 30, None, 35],
    'Salary': [50000, None, 70000, 60000]
})

# Sortowanie z NaN na końcu
s2 = df2.sort_values(by='Age', na_position='last')
print(s2)

# Sortowanie z NaN na początku
s3 = df2.sort_values(by='Age', na_position='first')
print(s3)
```

	Name	Age	Salary
0	Alice	25.0	50000.0
1	Bob	30.0	NaN
3	Dave	35.0	60000.0
2	Charlie	NaN	70000.0

	Name	Age	Salary
2	Charlie	NaN	70000.0
0	Alice	25.0	50000.0

1	Bob	30.0	NaN
3	Dave	35.0	60000.0

```
import pandas as pd

df3 = pd.DataFrame({
    'Name': ['Alice', 'Bob', 'Charlie', 'Dave'],
    'Age': [25, 30, None, 35],
    'Salary': [50000, None, 70000, 60000]
})

s3 = df3.sort_values(by='Name', key=lambda x: x.str.len())
print(s3)
```

	Name	Age	Salary
1	Bob	30.0	NaN
3	Dave	35.0	60000.0
0	Alice	25.0	50000.0
2	Charlie	NaN	70000.0

Ćwiczenie: (exsort.py)

Załaduj poniższe pliki i posortuj wg wybranych samodzielnie kryteriów:

- date_sale.csv
- wynagrodzenia21.csv

21 Pandas - szeregi czasowe

Zamiana stringu na format `datetime` (dato-czasowy)

```
import pandas as pd

data = {'date': ['2023-01-01', '2023-01-02', '2023-01-03'], 'value': [10, 15, 20]}
data_frame = pd.DataFrame(data)
data_frame['date'] = pd.to_datetime(data_frame['date'])
print(data)
```

```
{'date': ['2023-01-01', '2023-01-02', '2023-01-03'], 'value': [10, 15, 20]}
```

Argument `errors` w funkcji `pd.to_datetime` kontroluje, jak funkcja ma się zachować, gdy napotka nieprawidłowe dane podczas próby konwersji wartości na obiekty `datetime`. Możliwe wartości dla `errors` to:

1. **'raise'** (domyślnie): Rzuca wyjątek, jeśli napotka nieprawidłowy format danych.
2. **'coerce'**: Zastępuje nieprawidłowe wartości `NaT` (Not a Time).
3. **'ignore'**: Zwraca dane wejściowe bez zmian, gdy napotka błąd (opcja wycofana w kolejnych wersjach).

Kod do wklejenia do środowiska:

```
import pandas as pd

data = {'date': ['2023-01-01', 'invalid', '2023-01-03'], 'value': [10, 15, 20]}
data_frame = pd.DataFrame(data)
data_frame['date'] = pd.to_datetime(data_frame['date'], errors='ignore')
```

Argument `format` w funkcji `pandas.to_datetime` pozwala określić dokładny format daty i czasu, który ma zostać użyty do parsowania wartości wejściowych. Jest to przydatne, gdy dane wejściowe mają stały, specyficzny format, co może przyspieszyć przetwarzanie i zmniejszyć ryzyko błędnej interpretacji dat.

```
import pandas as pd

# Przykładowe dane wejściowe z różnymi formatami
data1 = ['01-01-2025', '15-03-2025', '30-12-2025'] # Format: DD-MM-YYYY
data2 = ['2025/01/01', '2025/03/15', '2025/12/30'] # Format: YYYY/MM/DD

# Konwersja z określonym formatem (DD-MM-YYYY)
df1 = pd.DataFrame(data1)
df1[0] = pd.to_datetime(df1[0], format='%d-%m-%Y')
print("Konwersja z formatem '%d-%m-%Y':")
print(df1)

# Konwersja z określonym formatem (YYYY/MM/DD)
df2 = pd.DataFrame(data2)
df2[0] = pd.to_datetime(df2[0], format='%Y/%m/%d')
print("\nKonwersja z formatem '%Y/%m/%d':")
print(df2)
```

Konwersja z formatem '%d-%m-%Y':

```
0
0 2025-01-01
1 2025-03-15
2 2025-12-30
```

Konwersja z formatem '%Y/%m/%d':

```
0
0 2025-01-01
1 2025-03-15
2 2025-12-30
```

Kod formatu	Opis	Przykład
%Y	Rok w formacie 4-cyfrowym	2025
%y	Rok w formacie 2-cyfrowym	25
%m	Miesiąc (cyfry, 2-cyfrowe)	01 (styczeń), 12 (grudzień)
%d	Dzień miesiąca (2-cyfrowe)	01, 15, 31
%B	Pełna nazwa miesiąca	January, December
%b	Skrót nazwy miesiąca	Jan, Dec
%A	Pełna nazwa dnia tygodnia	Monday, Sunday
%a	Skrót nazwy dnia tygodnia	Mon, Sun
%H	Godzina w formacie 24-godzinny	00, 12, 23

Kod formatu	Opis	Przykład
%I	Godzina w formacie 12-godzinnym	01, 11
%p	AM/PM	AM, PM
%M	Minuty	00, 30, 59
%S	Sekundy	00, 30, 59

Polskie nazwy miesięcy w mianowniku lub skrócie:

```
import locale
import pandas as pd

locale.setlocale(locale.LC_ALL, 'PL')
# locale.setlocale(locale.LC_TIME, 'pl_PL.UTF-8') # Na systemach Linux/Mac
# locale.setlocale(locale.LC_TIME, 'Polish_Poland.1250') # Na Windows

data = ['10 styczeń 2025', '15 grudzień 2025', '5 marzec 2025']
data_frame = pd.DataFrame(data)
data_frame[0] = pd.to_datetime(data_frame[0], format='%d %B %Y')
print(data_frame)

data2 = ['10 sty 2025', '15 gru 2025', '5 mar 2025']
df2 = pd.DataFrame(data2)
df2[0] = pd.to_datetime(df2[0], format='%d %b %Y')
print(df2)
```

```
0
0 2025-01-10
1 2025-12-15
2 2025-03-05
0
0 2025-01-10
1 2025-12-15
2 2025-03-05
```

Ćwiczenie: (extime.py)

Załaduj poniższe pliki i przekształć kolumnę z datą:

- date_sale.csv
- date_temp.csv

Wskazówka:

```
import pandas as pd  
data = pd.read_csv("date_sale.csv", parse_dates=["Sale_Date"], date_format="%d-%m-%Y")
```

22 Pandas - dane tekstowe

22.1 Normalizacja

Normalizacja danych tekstowych polega na przekształceniu tekstu w jednolity i porównywalny format. W Pandas można to osiągnąć poprzez zastosowanie różnych operacji na kolumnach zawierających dane tekstowe.

Stare podejście (na piechotę, pełna kontrola):

```
import pandas as pd

# Przykładowa ramka danych
data = pd.DataFrame({
    'Text': [' Hello World ', 'Pandas Library43', ' Data Science ']
})

# Usunięcie białych znaków
data['Text'] = data['Text'].str.strip()
print(data)

# Konwersja do małych liter
data['Text'] = data['Text'].str.lower()
print(data)

# Konwersja do wielkich liter
data['Text'] = data['Text'].str.upper()
print(data)

# Usunięcie znaków specjalnych
data['Text'] = data['Text'].str.replace(r'[\W\s]', '', regex=True)
print(data)

# Usunięcie liczb
data['Text'] = data['Text'].str.replace(r'\d+', '', regex=True)
print(data)

# Usunięcie duplikatów
data = data.drop_duplicates(subset='Text')
print(data)
```

```

      Text
0      Hello World
1  Pandas  Library43
2      Data   Science
      Text
0      hello world
1  pandas  library43
2      data   science
      Text
0      HELLO WORLD
1  PANDAS  LIBRARY43
2      DATA   SCIENCE
      Text
0      HELLO WORLD
1  PANDAS  LIBRARY43
2      DATA   SCIENCE
      Text
0      HELLO WORLD
1  PANDAS  LIBRARY
2      DATA   SCIENCE
      Text
0      HELLO WORLD
1  PANDAS  LIBRARY
2      DATA   SCIENCE

```

Nowsza wersja (wygodna, ale w detalach trudna)

```

import pandas as pd

# Utworzenie przykładowej serii z różnymi formami zapisu tego samego tekstu
s = pd.Series(['café', 'café\u0301', 'café'])

# Normalizacja do jednolitej formy
normalized = s.str.normalize('NFC')

# Sprawdzenie czy wszystkie wartości są teraz identyczne
print(normalized.nunique()) # Powinno zwrócić 1

```

1

Inne opcje: 'NFC', 'NFKC', 'NFD', 'NFKD'

22.2 Operacje wektorowe na tekstach

Oto tabela w języku Markdown wyjaśniająca funkcje z `pandas.Series.str` i ich zastosowanie:

Funkcja	Opis
<code>len()</code>	Zwraca długość każdego ciągu znaków w serii.
<code>lower()</code>	Konwertuje wszystkie znaki na małe litery.
<code>translate()</code>	Zastępuje znaki według podanej mapy translacji.
<code>islower()</code>	Sprawdza, czy wszystkie znaki w ciągu są małymi literami.
<code>ljust()</code>	Justuje tekst w lewo, wypełniając go określonym znakiem do zadanej szerokości.
<code>upper()</code>	Konwertuje wszystkie znaki na wielkie litery.
<code>startswith()</code>	Sprawdza, czy ciąg znaków zaczyna się od podanego prefiksu.
<code>isupper()</code>	Sprawdza, czy wszystkie znaki w ciągu są wielkimi literami.
<code>rjust()</code>	Justuje tekst w prawo, wypełniając go określonym znakiem do zadanej szerokości.
<code>find()</code>	Zwraca indeks pierwszego wystąpienia podciągu; zwraca <code>-1</code> , jeśli podciąg nie istnieje.
<code>endswith()</code>	Sprawdza, czy ciąg znaków kończy się podanym sufiksem.
<code>isnumeric()</code>	Sprawdza, czy ciąg zawiera tylko znaki numeryczne.
<code>center()</code>	Centruje tekst, wypełniając go określonym znakiem do zadanej szerokości.
<code>rfind()</code>	Zwraca indeks ostatniego wystąpienia podciągu; zwraca <code>-1</code> , jeśli podciąg nie istnieje.
<code>isalnum()</code>	Sprawdza, czy ciąg zawiera tylko litery i cyfry.
<code>isdecimal()</code>	Sprawdza, czy ciąg zawiera tylko znaki dziesiętne.
<code>zfill()</code>	Wypełnia ciąg zerami z lewej strony, aby osiągnąć określoną długość.
<code>index()</code>	Zwraca indeks pierwszego wystąpienia podciągu; zgłasza wyjątek, jeśli podciąg nie istnieje.
<code>isalpha()</code>	Sprawdza, czy ciąg zawiera tylko litery.
<code>split()</code>	Dzieli ciąg na listę podciągów na podstawie separatora (domyślnie spacja).
<code>strip()</code>	Usuwa białe znaki (lub inne wskazane znaki) z obu stron ciągu.
<code>rindex()</code>	Zwraca indeks ostatniego wystąpienia podciągu; zgłasza wyjątek, jeśli podciąg nie istnieje.
<code>isdigit()</code>	Sprawdza, czy ciąg zawiera tylko cyfry.
<code>rsplit()</code>	Dzieli ciąg od prawej strony na listę podciągów na podstawie separatora (domyślnie spacja).
<code>rstrip()</code>	Usuwa białe znaki (lub inne wskazane znaki) z prawej strony ciągu.
<code>capitalize()</code>	Zmienia pierwszą literę na wielką, a resztę na małe.
<code>isspace()</code>	Sprawdza, czy ciąg zawiera tylko białe znaki.

Funkcja	Opis
partition()	Dzieli ciąg na trzy części: przed separator, separator i po separatorze.
rstrip()	Usuwa białe znaki (lub inne wskazane znaki) z lewej strony ciągu.
swapcase()	Zmienia wielkość liter na przeciwną (małe na wielkie i odwrotnie).
istitle()	Sprawdza, czy ciąg jest sformatowany jako tytuł (pierwsze litery wyrazów są wielkie).
rpartition()	Dzieli ciąg na trzy części od prawej strony: przed separator, separator i po separatorze.

Zwykle operacje wektorowe są szybsze:

```
import time
import pandas as pd

# Tworzenie przykładowej ramki danych z 2000000 wierszami
data = {'Text': ['Pandas is awesome'] * 2000000}
data2 = pd.DataFrame(data)

# Funkcja, która konwertuje tekst na małe litery (przykładowa operacja)
def to_lower(text):
    return text.lower()

# 1. Operacja wektorowa
start_vectorized = time.time()
data2['Vectorized'] = data2['Text'].str.lower()
end_vectorized = time.time()

# 2. Operacja z list comprehension
start_comprehension = time.time()
data2['Comprehension'] = [to_lower(text) for text in data2['Text']]
end_comprehension = time.time()

# Czasy wykonania
vectorized_time = end_vectorized - start_vectorized
comprehension_time = end_comprehension - start_comprehension

# Wynik
print(vectorized_time, comprehension_time)
```

0.1601097583770752 0.31416893005371094

23 Pandas - inne

23.1 Uzupełnianie braków

```
import pandas as pd

s = pd.Series([3, -5, 7, 4], index=['a', 'b', 'c', 'd'])
s2 = pd.Series([7, -2, 3], index=['a', 'c', 'd'])
print(s + s2)
print("--")
print(s.add(s2, fill_value=0))
print("--")
print(s.mul(s2, fill_value=2))
```

```
a    10.0
b     NaN
c     5.0
d     7.0
dtype: float64
--
a    10.0
b    -5.0
c     5.0
d     7.0
dtype: float64
--
a    21.0
b   -10.0
c   -14.0
d    12.0
dtype: float64
```

23.2 Obsługa brakujących danych

```
import numpy as np
import pandas as pd

string_data = pd.Series(['aardvark', 'artichoke', np.nan, 'avocado'])
print(string_data)
print(string_data.isna())
print(string_data.dropna())
```

```
0    aardvark
1    artichoke
2         NaN
3     avocado
dtype: object
0    False
1    False
2     True
3    False
dtype: bool
0    aardvark
1    artichoke
3     avocado
dtype: object
```

```
from numpy import nan as NA
import pandas as pd

data = pd.DataFrame([[1., 6.5, 3.], [1., NA, NA],
                    [NA, NA, NA], [NA, 6.5, 3.]])
cleaned = data.dropna()
print(cleaned)
print(data.dropna(how='all'))
data[4] = NA
print(data.dropna(how='all', axis=1))
print(data)
print(data.fillna(0))
print(data.fillna({1: 0.5, 2: 0}))
```

	0	1	2	
0	1.0	6.5	3.0	
	0	1	2	
0	1.0	6.5	3.0	
1	1.0	NaN	NaN	
3	NaN	6.5	3.0	
	0	1	2	
0	1.0	6.5	3.0	
1	1.0	NaN	NaN	
2	NaN	NaN	NaN	
3	NaN	6.5	3.0	
	0	1	2	4
0	1.0	6.5	3.0	NaN
1	1.0	NaN	NaN	NaN
2	NaN	NaN	NaN	NaN
3	NaN	6.5	3.0	NaN
	0	1	2	4
0	1.0	6.5	3.0	0.0
1	1.0	0.0	0.0	0.0
2	0.0	0.0	0.0	0.0
3	0.0	6.5	3.0	0.0
	0	1	2	4
0	1.0	6.5	3.0	NaN
1	1.0	0.5	0.0	NaN
2	NaN	0.5	0.0	NaN
3	NaN	6.5	3.0	NaN

23.3 Usuwanie duplikatów

```
import pandas as pd

data = pd.DataFrame({'k1': ['one', 'two'] * 3 + ['two'],
                     'k2': [1, 1, 2, 3, 3, 4, 4]})

print(data)
print(data.duplicated())
print(data.drop_duplicates())
```

	k1	k2
0	one	1
1	two	1

```

2 one 2
3 two 3
4 one 3
5 two 4
6 two 4
0 False
1 False
2 False
3 False
4 False
5 False
6 True
dtype: bool
   k1 k2
0 one 1
1 two 1
2 one 2
3 two 3
4 one 3
5 two 4

```

23.4 Zastępowanie wartościami

```

import pandas as pd
import numpy as np

data = pd.Series([1., -999., 2., -999., -1000., 3.])
print(data)
print(data.replace(-999, np.nan))
print(data.replace([-999, -1000], np.nan))
print(data.replace([-999, -1000], [np.nan, 0]))
print(data.replace({-999: np.nan, -1000: 0}))

```

```

0      1.0
1    -999.0
2      2.0
3    -999.0
4   -1000.0
5      3.0
dtype: float64

```

```

0      1.0
1      NaN
2      2.0
3      NaN
4    -1000.0
5       3.0
dtype: float64
0      1.0
1      NaN
2      2.0
3      NaN
4      NaN
5      3.0
dtype: float64
0      1.0
1      NaN
2      2.0
3      NaN
4      0.0
5      3.0
dtype: float64
0      1.0
1      NaN
2      2.0
3      NaN
4      0.0
5      3.0
dtype: float64

```

23.5 Dyskretyzacja i podział na koszyki

```

import pandas as pd

ages = [20, 22, 25, 27, 21, 23, 37, 31, 61, 45, 41, 32]
bins = [18, 25, 35, 60, 100]
cats = pd.cut(ages, bins)
print(cats)
print(cats.codes)
print(cats.categories)
print(pd.Series(cats).value_counts())

```

```
import pandas as pd
import numpy as np

data = np.random.randn(1000)
cats = pd.qcut(data, 4)
print(cats)
print(pd.Series(cats).value_counts())
```

```
[(-3.461, -0.668], (0.645, 3.223], (0.0572, 0.645], (-0.668, 0.0572], (-3.461, -0.668], ...,
Length: 1000
Categories (4, interval[float64, right]): [(-3.461, -0.668] < (-0.668, 0.0572] < (0.0572, 0.645] < (0.645, 3.223]
(-3.461, -0.668]      250
(-0.668, 0.0572]      250
(0.0572, 0.645]       250
(0.645, 3.223]        250
Name: count, dtype: int64
```

23.6 Wykrywanie i filtrowanie elementów odstających

```
import pandas as pd
import numpy as np

data = pd.DataFrame(np.random.randn(1000, 4))
print(data.describe())
print("----")
col = data[2]
print(col[np.abs(col) > 3])
print("----")
print(data[(np.abs(data) > 3).any(axis=1)])
```

	0	1	2	3
count	1000.000000	1000.000000	1000.000000	1000.000000
mean	-0.004400	-0.019564	-0.046036	0.026372
std	1.004421	1.005820	0.974513	1.035495
min	-3.262707	-2.995729	-3.217590	-3.217875
25%	-0.642428	-0.715467	-0.713862	-0.693629
50%	-0.033701	-0.000906	-0.059704	0.047065

```

75%      0.643228      0.684133      0.618592      0.720866
max      3.273411      2.916578      3.324598      3.063337
---
75      3.324598
591     -3.217590
611     -3.207665
Name: 2, dtype: float64
---
           0          1          2          3
28 -0.088833 -0.503107  0.057880 -3.020674
62  3.143228  1.662252  0.144335 -1.449680
75  1.283282  1.326140  3.324598  1.168343
363 -1.604148  2.152233 -0.355075 -3.058534
366 -0.299043 -2.699259 -0.231658 -3.217875
509 -3.084428 -0.109235 -0.635709 -2.825169
514 -3.262707 -1.107029  0.816387 -0.804256
591 -0.571711  0.092800 -3.217590  2.083280
610  3.247024  0.355076  1.420504  1.671392
611  0.340249  0.428371 -3.207665  0.194434
834  3.273411  0.722863 -0.030006  2.188619
925  0.502238 -2.991065 -0.649700  3.063337
951 -1.683799 -1.030595 -0.505454  3.043160
964  3.176995 -0.549771  0.115128  0.548519

```

23.7 Zmiana typu w kolumnie

```

import pandas as pd

data = {
    'A': ['1', '2', '3', '4', '5', '6'],
    'B': ['7.5', '8.5', '9.5', '10.5', '11.5', '12.5'],
    'C': ['x', 'y', 'z', 'x', 'y', 'z']
}
data2 = pd.DataFrame(data)

# Wyświetlenie oryginalnej ramki danych
print("Oryginalna ramka danych:")
print(data2)

```

```
# Zmiana typu danych kolumny 'A' na int
data2['A'] = pd.Series(data2['A'], dtype=int)

# Zmiana typu danych kolumny 'B' na float
data2['B'] = pd.Series(data2['A'], dtype=float)

# Wyświetlenie ramki danych po zmianie typów
print("\nRamka danych po zmianie typów:")
print(data2)
```

Oryginalna ramka danych:

	A	B	C
0	1	7.5	x
1	2	8.5	y
2	3	9.5	z
3	4	10.5	x
4	5	11.5	y
5	6	12.5	z

Ramka danych po zmianie typów:

	A	B	C
0	1	1.0	x
1	2	2.0	y
2	3	3.0	z
3	4	4.0	x
4	5	5.0	y
5	6	6.0	z

```
import pandas as pd

data = {
    'A': ['1', '2', '3', '4', '5', '6'],
    'B': ['7.5', '8.5', '9.5', '10.5', '11.5', '12.5'],
    'C': ['x', 'y', 'z', 'x', 'y', 'z']
}
data2 = pd.DataFrame(data)

# Wyświetlenie oryginalnej ramki danych
print("Oryginalna ramka danych:")
print(data2)
```

```
# Zmiana typu danych kolumny 'A' na int
data2['A'] = data2['A'].astype(int)

# Zmiana typu danych kolumny 'B' na float
data2['B'] = data2['B'].astype(float)

# Wyświetlenie ramki danych po zmianie typów
print("\nRamka danych po zmianie typów:")
print(data2)
```

Oryginalna ramka danych:

	A	B	C
0	1	7.5	x
1	2	8.5	y
2	3	9.5	z
3	4	10.5	x
4	5	11.5	y
5	6	12.5	z

Ramka danych po zmianie typów:

	A	B	C
0	1	7.5	x
1	2	8.5	y
2	3	9.5	z
3	4	10.5	x
4	5	11.5	y
5	6	12.5	z

23.8 Zmiana znaku kategoriach

```
import pandas as pd

# Tworzenie ramki danych
data = {
    'A': ['abc', 'def', 'ghi', 'jkl', 'mno', 'pqr'],
    'B': ['1.23', '4.56', '7.89', '0.12', '3.45', '6.78'],
    'C': ['xyz', 'uvw', 'rst', 'opq', 'lmn', 'ijk']
}
data2 = pd.DataFrame(data)
```

```
# Wyświetlenie oryginalnej ramki danych
print("Oryginalna ramka danych:")
print(data2)

# Zmiana małych liter na duże w kolumnie 'A'
data2['A'] = data2['A'].str.upper()

# Zastąpienie kropki przecinkiem w kolumnie 'B'
data2['B'] = data2['B'].str.replace('.', ',')

# Wyświetlenie ramki danych po modyfikacji
print("\nRamka danych po modyfikacji:")
print(data2)
```

Oryginalna ramka danych:

	A	B	C
0	abc	1.23	xyz
1	def	4.56	uvw
2	ghi	7.89	rst
3	jkl	0.12	opq
4	mno	3.45	lmn
5	pqr	6.78	ijk

Ramka danych po modyfikacji:

	A	B	C
0	ABC	1,23	xyz
1	DEF	4,56	uvw
2	GHI	7,89	rst
3	JKL	0,12	opq
4	MNO	3,45	lmn
5	PQR	6,78	ijk

23.9 Operacje manipulacyjne

Ściągowka https://pandas.pydata.org/Pandas_Cheat_Sheet.pdf

- merge

<https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.merge.html>

Funkcja `merge` służy do łączenia dwóch ramek danych wzdłuż wspólnej kolumny, podobnie jak operacje JOIN w SQL.

```
DataFrame.merge(right, how='inner', on=None, left_on=None, right_on=None,
                 left_index=False, right_index=False, sort=False,
                 suffixes=('_x', '_y'), copy=True, indicator=False, validate=None)
```

Gdzie:

- **right**: ramka danych, którą chcesz dołączyć do oryginalnej ramki danych.
- **how**: określa typ łączenia. Dostępne są cztery typy: 'inner', 'outer', 'left' i 'right'. 'inner' to domyślna wartość, która zwraca tylko te wiersze, które mają pasujące klucze w obu ramkach danych.
- **on**: nazwa lub lista nazw, które mają być używane do łączenia. Musi to być nazwa występująca zarówno w oryginalnej, jak i prawej ramce danych.
- **left_on** i **right_on**: nazwy kolumn w lewej i prawej ramce danych, które mają być używane do łączenia. Można to użyć, jeśli nazwy kolumn nie są takie same.
- **left_index** i **right_index**: czy indeksy z lewej i prawej ramki danych mają być używane do łączenia.
- **sort**: czy wynikowa ramka danych ma być posortowany według łączonych kluczy.
- **suffixes**: sufiksy, które mają być dodane do nazw kolumn, które nachodzą na siebie. Domyślnie to ('_x', '_y').
- **copy**: czy zawsze kopiować dane, nawet jeśli nie są potrzebne.
- **indicator**: dodaj kolumnę do wynikowej ramki danych, która pokazuje źródło każdego wiersza.
- **validate**: sprawdź, czy określone zasady łączenia są spełnione.

```
import pandas as pd

df1 = pd.DataFrame({
    'A': ['A0', 'A1', 'A2', 'A3'],
    'B': ['B0', 'B1', 'B2', 'B3'],
    'key': ['K0', 'K1', 'K0', 'K1']
})

df2 = pd.DataFrame({
    'C': ['C0', 'C1'],
    'D': ['D0', 'D1']},
    index=['K0', 'K1']
)

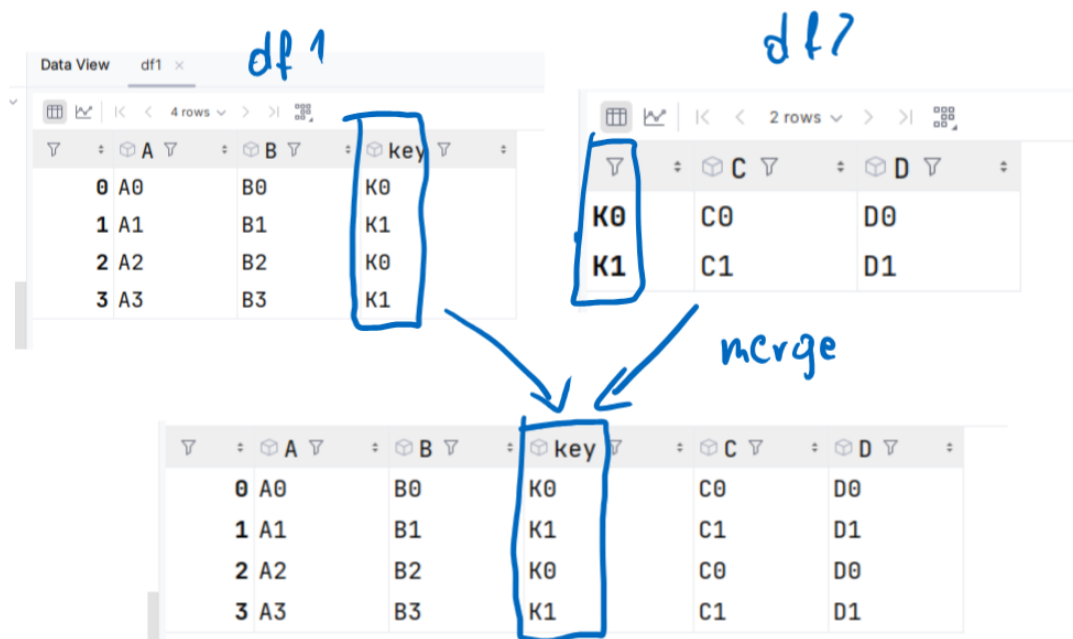
print(df1)
```

```
print(df2)
merged_df = df1.merge(df2, left_on='key', right_index=True)
print(merged_df)
```

```

      A  B key
0  A0  B0  K0
1  A1  B1  K1
2  A2  B2  K0
3  A3  B3  K1
      C  D
K0  C0  D0
K1  C1  D1
      A  B key  C  D
0  A0  B0  K0  C0  D0
1  A1  B1  K1  C1  D1
2  A2  B2  K0  C0  D0
3  A3  B3  K1  C1  D1

```



```

import pandas as pd

df1 = pd.DataFrame({
    'key': ['K0', 'K1', 'K2', 'K3'],
    'A': ['A0', 'A1', 'A2', 'A3'],
    'B': ['B0', 'B1', 'B2', 'B3']
})

df2 = pd.DataFrame({
    'key': ['K0', 'K1', 'K4', 'K5'],
    'C': ['C0', 'C1', 'C2', 'C3'],
    'D': ['D0', 'D1', 'D2', 'D3']
})

print(df1)

print(df2)

inner_merged_df = df1.merge(df2, how='inner', on='key', suffixes=('_left', '_right'),
                             indicator=True)
outer_merged_df = df1.merge(df2, how='outer', on='key', suffixes=('_left', '_right'),
                             indicator=True)
left_merged_df = df1.merge(df2, how='left', on='key', suffixes=('_left', '_right'),
                             indicator=True)
right_merged_df = df1.merge(df2, how='right', on='key', suffixes=('_left', '_right'),
                             indicator=True)

print("Inner join")
print(inner_merged_df)

print("Outer join")
print(outer_merged_df)

print("Left join")
print(left_merged_df)

print("Right join")
print(right_merged_df)

```

	key	A	B
0	K0	A0	B0
1	K1	A1	B1

```

2 K2 A2 B2
3 K3 A3 B3
  key  C  D
0 K0 C0 D0
1 K1 C1 D1
2 K4 C2 D2
3 K5 C3 D3
Inner join
  key  A  B  C  D  _merge
0 K0 A0 B0 C0 D0  both
1 K1 A1 B1 C1 D1  both
Outer join
  key  A  B  C  D  _merge
0 K0 A0 B0 C0 D0  both
1 K1 A1 B1 C1 D1  both
2 K2 A2 B2 NaN NaN left_only
3 K3 A3 B3 NaN NaN left_only
4 K4 NaN NaN C2 D2 right_only
5 K5 NaN NaN C3 D3 right_only
Left join
  key  A  B  C  D  _merge
0 K0 A0 B0 C0 D0  both
1 K1 A1 B1 C1 D1  both
2 K2 A2 B2 NaN NaN left_only
3 K3 A3 B3 NaN NaN left_only
Right join
  key  A  B  C  D  _merge
0 K0 A0 B0 C0 D0  both
1 K1 A1 B1 C1 D1  both
2 K4 NaN NaN C2 D2 right_only
3 K5 NaN NaN C3 D3 right_only

```

df1

	key	A	B
0	K0	A0	B0
1	K1	A1	B1
2	K2	A2	B2
3	K3	A3	B3

df2

	key	C	D
0	K0	C0	D0
1	K1	C1	D1
2	K4	C2	D2
3	K5	C3	D3

merge
inner

	key	A	B	C	D	_merge
0	K0	A0	B0	C0	D0	both
1	K1	A1	B1	C1	D1	both

df1

	key	A	B
0	K0	A0	B0
1	K1	A1	B1
2	K2	A2	B2
3	K3	A3	B3

df2

	key	C	D
0	K0	C0	D0
1	K1	C1	D1
2	K4	C2	D2
3	K5	C3	D3

merge
outer

	key	A	B	C	D	_merge
0	K0	A0	B0	C0	D0	both
1	K1	A1	B1	C1	D1	both
2	K2	A2	B2	NaN	NaN	left_only
3	K3	A3	B3	NaN	NaN	left_only
4	K4	NaN	NaN	C2	D2	right_only
5	K5	NaN	NaN	C3	D3	right_only

NaN - brak

df1

	key	A	B
0	K0	A0	B0
1	K1	A1	B1
2	K2	A2	B2
3	K3	A3	B3

df2

	key	C	D
0	K0	C0	D0
1	K1	C1	D1
2	K4	C2	D2
3	K5	C3	D3

merge
left

	key	A	B	C	D	_merge
0	K0	A0	B0	C0	D0	both
1	K1	A1	B1	C1	D1	both
2	K2	A2	B2	NaN	NaN	left_only
3	K3	A3	B3	NaN	NaN	left_only

df1

	key	A	B
0	K0	A0	B0
1	K1	A1	B1
2	K2	A2	B2
3	K3	A3	B3

df2

	key	C	D
0	K0	C0	D0
1	K1	C1	D1
2	K4	C2	D2
3	K5	C3	D3

merge right

	key	A	B	C	D	_merge
0	K0	A0	B0	C0	D0	both
1	K1	A1	B1	C1	D1	both
2	K4	NaN	NaN	C2	D2	right_only
3	K5	NaN	NaN	C3	D3	right_only

- join

<https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.join.html>

Metoda join jest używana do łączenia dwóch ramek danych wzdłuż osi.

Podstawowe użycie tej metody wygląda następująco:

```
DataFrame.join(other, on=None, how='left', lsuffix='', rsuffix='', sort=False)
```

Gdzie:

- **other**: ramka danych, którą chcesz dołączyć do oryginalnej ramki danych.
- **on**: nazwa lub lista nazw kolumn w oryginalnej ramce danych, do których chcesz dołączyć.
- **how**: określa typ łączenia. Dostępne są cztery typy: 'inner', 'outer', 'left' i 'right'. 'left' to domyślna wartość, która zwraca wszystkie wiersze z oryginalnej ramki danych i pasujące wiersze z drugiej ramki danych. Wartości są uzupełniane wartością NaN, jeśli nie ma dopasowania.

- `lsuffix` i `rsuffix`: sufiksy do dodania do kolumn, które się powtarzają. Domyślnie jest to puste.
- `sort`: czy sortować dane według klucza.

```
import pandas as pd

df1 = pd.DataFrame({
    'A': ['A0', 'A1', 'A2'],
    'B': ['B0', 'B1', 'B2']},
    index=['K0', 'K1', 'K2']
)

df2 = pd.DataFrame({
    'C': ['C0', 'C2', 'C3'],
    'D': ['D0', 'D2', 'D3']},
    index=['K0', 'K2', 'K3']
)

print(df1)

print(df2)

joined_df = df1.join(df2)
print(joined_df)
```

	A	B		
K0	A0	B0		
K1	A1	B1		
K2	A2	B2		
	C	D		
K0	C0	D0		
K2	C2	D2		
K3	C3	D3		
	A	B	C	D
K0	A0	B0	C0	D0
K1	A1	B1	NaN	NaN
K2	A2	B2	C2	D2

df1 df2

	A	B
K0	A0	B0
K1	A1	B1
K2	A2	B2

	C	D
K0	C0	D0
K2	C2	D2
K3	C3	D3

↓ ↙ join

	A	B	C	D
K0	A0	B0	C0	D0
K1	A1	B1	NaN	NaN
K2	A2	B2	C2	D2

- concat

<https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.concat.html>

Metoda concat jest używana do łączenia dwóch lub więcej ramek danych wzdłuż określonej osi.

Podstawowe użycie tej metody wygląda następująco:

```
pandas.concat(objs, axis=0, join='outer', ignore_index=False, keys=None,
               levels=None, names=None, verify_integrity=False, sort=False,
               copy=True)
```

Gdzie:

- **objs**: sekwencja ramek danych, które chcesz połączyć.
- **axis**: oś, wzdłuż której chcesz łączyć ramki danych. Domyślnie to 0 (łączenie wierszy, pionowo), ale można także ustawić na 1 (łączenie kolumn, poziomo).

- **join**: określa typ łączenia. Dostępne są dwa typy: 'outer' i 'inner'. 'outer' to domyślna wartość, która zwraca wszystkie kolumny z każdej ramki danych. 'inner' zwraca tylko te kolumny, które są wspólne dla wszystkich ramek danych.
- **ignore_index**: jeśli ustawione na True, nie używa indeksów z ramek danych do tworzenia indeksu w wynikowej ramce danych. Zamiast tego tworzy nowy indeks od 0 do n-1.
- **keys**: wartości do skojarzenia z obiektami.
- **levels**: określone indeksy dla nowej ramki danych.
- **names**: nazwy dla poziomów indeksów (jeśli są wielopoziomowe).
- **verify_integrity**: sprawdza, czy nowy, skonkatenowana ramka danych nie ma powtarzających się indeksów.
- **sort**: czy sortować niekonkatenacyjną oś (np. indeksy, jeśli axis=0), niezależnie od danych.
- **copy**: czy zawsze kopiować dane, nawet jeśli nie są potrzebne.

```
import pandas as pd

df1 = pd.DataFrame({
    'A': ['A0', 'A1', 'A2'],
    'B': ['B0', 'B1', 'B2']
})

df2 = pd.DataFrame({
    'A': ['A3', 'A4', 'A5'],
    'B': ['B3', 'B4', 'B5']
})

print(df1)

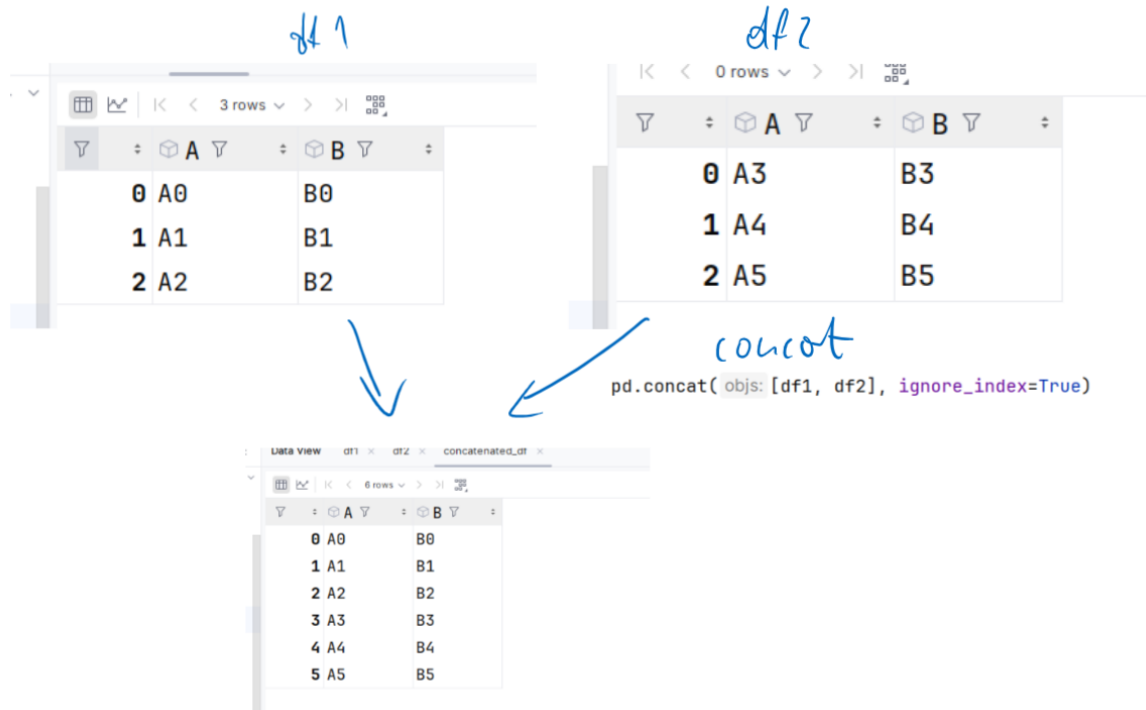
print(df2)

concatenated_df = pd.concat([df1, df2], ignore_index=True)
print(concatenated_df)
```

```

      A  B
0  A0  B0
1  A1  B1
2  A2  B2
      A  B
0  A3  B3
1  A4  B4
2  A5  B5
      A  B
```

0	A0	B0
1	A1	B1
2	A2	B2
3	A3	B3
4	A4	B4
5	A5	B5



```
import pandas as pd

df1 = pd.DataFrame({
    'A': ['A0', 'A1', 'A2'],
    'B': ['B0', 'B1', 'B2']
})

df2 = pd.DataFrame({
    'C': ['C0', 'C1', 'C2'],
    'D': ['D0', 'D1', 'D2']
})

print(df1)
```

```

print(df2)

concatenated_df_axis1 = pd.concat([df1, df2], axis=1)
concatenated_df_keys = pd.concat([df1, df2], keys=['df1', 'df2'])

print(concatenated_df_axis1)
print(concatenated_df_keys)

```

```

      A  B
0  A0  B0
1  A1  B1
2  A2  B2
      C  D
0  C0  D0
1  C1  D1
2  C2  D2
      A  B  C  D
0  A0  B0  C0  D0
1  A1  B1  C1  D1
2  A2  B2  C2  D2
      A  B  C  D
df1 0  A0  B0  NaN  NaN
     1  A1  B1  NaN  NaN
     2  A2  B2  NaN  NaN
df2 0  NaN  NaN  C0  D0
     1  NaN  NaN  C1  D1
     2  NaN  NaN  C2  D2

```

	A	B
0	A0	B0
1	A1	B1
2	A2	B2

	C	D
0	C0	D0
1	C1	D1
2	C2	D2

```
pd.concat(objs: [df1, df2], axis=1)
```

	A	B	C	D
0	A0	B0	C0	D0
1	A1	B1	C1	D1
2	A2	B2	C2	D2

	A	B
0	A0	B0
1	A1	B1
2	A2	B2

	C	D
0	C0	D0
1	C1	D1
2	C2	D2

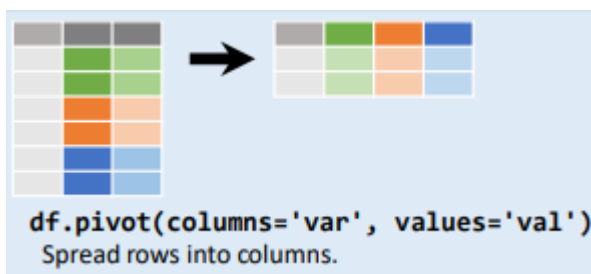
```
pd.concat(objs=[df1, df2], keys=['df1', 'df2'])
```

	A	B	C	D
df1	0 A0	B0	NaN	NaN
	1 A1	B1	NaN	NaN
	2 A2	B2	NaN	NaN
df2	0 NaN	NaN	C0	D0
	1 NaN	NaN	C1	D1
	2 NaN	NaN	C2	D2

podwójny index (multiindex)

- pivot

<https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.pivot.html>



Metoda `pivot` jest używana do przekształcenia danych z formatu “długiego” do “szerokiego”.

Podstawowe użycie tej metody wygląda następująco:

```
DataFrame.pivot(index=None, columns=None, values=None)
```

Gdzie:

- **index**: nazwa kolumny lub lista nazw kolumn, które mają stać się indeksem w nowej ramce danych.
- **columns**: nazwa kolumny, z której unikalne wartości mają stać się kolumnami w nowej ramce danych.
- **values**: nazwa kolumny lub lista nazw kolumn, które mają stać się wartościami dla nowych kolumn w nowej ramce danych.

```
import pandas as pd

df = pd.DataFrame({
    'foo': ['one', 'one', 'one', 'two', 'two', 'two'],
    'bar': ['A', 'B', 'C', 'A', 'B', 'C'],
    'baz': [1, 2, 3, 4, 5, 6],
    'zoo': ['x', 'y', 'z', 'q', 'w', 't'],
})

print(df)

pivot_df = df.pivot(index='foo', columns='bar', values='baz')
print(pivot_df)
```

	foo	bar	baz	zoo
0	one	A	1	x
1	one	B	2	y
2	one	C	3	z
3	two	A	4	q
4	two	B	5	w
5	two	C	6	t

bar	A	B	C
foo			
one	1	2	3
two	4	5	6

	foo	bar	baz	zoo
0	one	A	1	x
1	one	B	2	y
2	one	C	3	z
3	two	A	4	q
4	two	B	5	w
5	two	C	6	t



`df.pivot(index='foo', columns='bar', values='baz')`

	A	B	C
one	1	2	3
two	4	5	6

- `wide_to_long`

https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.wide_to_long.html

Metoda `wide_to_long` jest używana do przekształcania danych z szerokiego formatu (gdzie każda kolumna zawiera wiele zmiennych) do długiego formatu (gdzie każda kolumna zawiera jedną zmienną z wieloma pomiarami). Jest to przydatne, gdy mamy dane, które są rozłożone w wielu kolumnach z powtarzającymi się lub sekwencyjnymi nazwami, i chcemy przekształcić te dane w sposób, który ułatwia analizę i wizualizację.

Wyjaśnienie parametrów `wide_to_long`

- **stubnames**: Lista początkowych części nazw kolumn, które mają zostać przekształcone.
- **i**: Nazwa kolumny lub lista kolumn, które identyfikują poszczególne wiersze. W naszym przykładzie jest to `id`, które unikalnie identyfikuje osobę.
- **j**: Nazwa nowej kolumny, w której będą przechowywane różne poziomy zmiennych (w naszym przypadku rok).
- **sep**: Opcjonalny separator (domyślnie `" "`).

```

import pandas as pd

# Przykładowe dane
data = {
    'id': ['A', 'B', 'C'],
    'height_2020': [180, 175, 165],
    'weight_2020': [70, 76, 65],
    'height_2021': [181, 176, 166],
    'weight_2021': [71, 77, 66]
}

data2 = pd.DataFrame(data)

# Przekształcenie do formatu długiego
df_long = pd.wide_to_long(data2, stubnames=['height', 'weight'], i='id', j='year', sep='_')
df_long = df_long.reset_index()

print(df_long)

```

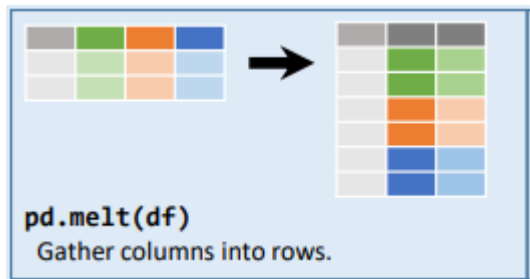
	id	year	height	weight
0	A	2020	180	70
1	B	2020	175	76
2	C	2020	165	65
3	A	2021	181	71
4	B	2021	176	77
5	C	2021	166	66

	id	height_2020	weight_2020	height_2021	weight_2021
0	A	180	70	181	71
1	B	175	76	176	77
2	C	165	65	166	66

```
df_long = pd.wide_to_long(df, stubnames=['height', 'weight'], i='id', j='year', sep='_')
df_long = df_long.reset_index()
```

	id	year	height	weight
0	A	2020	180	70
1	B	2020	175	76
2	C	2020	165	65
3	A	2021	181	71
4	B	2021	176	77
5	C	2021	166	66

- melt



<https://pandas.pydata.org/docs/reference/api/pandas.DataFrame.melt.html>

Funkcja `melt` służy do przekształcania danych z formatu szerokiego na długi.

Podstawowe użycie tej metody wygląda następująco:

```
pandas.melt(frame, id_vars=None, value_vars=None, var_name=None, value_name='value', col_level=None)
```

Gdzie:

- **frame**: ramka danych, którą chcesz przetworzyć.
- **id_vars**: kolumna(y), które chcesz zachować jako identyfikatory. Te kolumny nie będą zmieniane.
- **value_vars**: kolumna(y), które chcesz przekształcić na pary klucz-wartość. Jeżeli nie jest podane, wszystkie kolumny nie będące **id_vars** zostaną użyte.

- `var_name`: nazwa nowej kolumny, która będzie zawierała nazwy kolumn przekształconych na pary klucz-wartość. Domyślnie to `'variable'`.
- `value_name`: nazwa nowej kolumny, która będzie zawierała wartości kolumn przekształconych na pary klucz-wartość. Domyślnie to `'value'`.
- `col_level`: jeżeli kolumny są wielopoziomowe, to jest poziom, który będzie użyty do przekształcania kolumn na pary klucz-wartość.

```
import pandas as pd

data = pd.DataFrame({
    'A': ['foo', 'bar', 'baz'],
    'B': ['one', 'one', 'two'],
    'C': [2.0, 1.0, 3.0],
    'D': [3.0, 2.0, 1.0]
})
print(data)
melted_df = data.melt(id_vars=['A', 'B'], value_vars=['C', 'D'], var_name='My_Var',
                      value_name='My_Val')
print(melted_df)
```

	A	B	C	D
0	foo	one	2.0	3.0
1	bar	one	1.0	2.0
2	baz	two	3.0	1.0

	A	B	My_Var	My_Val
0	foo	one	C	2.0
1	bar	one	C	1.0
2	baz	two	C	3.0
3	foo	one	D	3.0
4	bar	one	D	2.0
5	baz	two	D	1.0

	A	B	C	D
0	foo	one	2.0	3.0
1	bar	one	1.0	2.0
2	baz	two	3.0	1.0

df.melt(id_vars=['A', 'B'], value_vars=['C', 'D'], var_name='My_Var', value_name='My_Val')

	A	B	My_Var	My_Val
0	foo	one	C	2.0
1	bar	one	C	1.0
2	baz	two	C	3.0
3	foo	one	D	3.0
4	bar	one	D	2.0
5	baz	two	D	1.0

Część V

Analiza struktury danych

24 Analiza struktury

Miary statystyczne

- to charakterystyki liczbowe pozwalające opisać właściwości rozkładu badanej cechy.
- inne nazwy:
 - parametry - dane analizowane z całej populacji,
 - statystyki próby - dane analizowane z próby.

Klasyfikacja miar statystycznych:

- miary położenia (miary poziomu, miary przeciętne) - pozwalają określić gdzie w zbiorze wartości znajdują się dane pochodzące z obserwacji,
- miary zróżnicowania (miary rozproszenia, zmienności, rozrzutu, dyspersji) - pozwalają określić zróżnicowanie jednostek,
- miary asymetrii (miary skośności) - pozwalają określić asymetrię (czy większość jednostek ma wartości większe lub mniejsze względem przeciętnego poziomu),
- miary koncentracji - pozwalają określić skupienie wartości względem średniej.

24.1 Miary położenia

- średnie klasyczne:
 - średnia arytmetyczna,
- średnie pozycyjne i kwantyle:
 - dominanta/moda,
 - mediana (kwartył drugi),
 - kwantyle (kwartyle, decyle, percentyle).

24.1.1 Średnia arytmetyczna

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

Interpretacja średniej arytmetycznej polega na rozumieniu jej jako reprezentacji “średkowego” lub “typowego” poziomu cechy badanej zbiorowości. Średnia daje ogólne wyobrażenie o danych, ale może być myląca w przypadku obecności skrajnych wartości (outlierów), które mogą znacząco wpływać na jej wartość. Przydatna jest w wielu dziedzinach, od ekonomii po nauki społeczne, jako sposób na podsumowanie danych i porównanie różnych grup lub zestawów danych. Warto pamiętać, że średnia nie zawsze jest najlepszym wyborem dla skośnych rozkładów i może nie odzwierciedlać adekwatnie rozkładu danych, zwłaszcza w obecności skrajnych wartości.

```
import pandas as pd

# Przykładowe dane jako seria Pandas
dane = pd.Series([10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100])

# Obliczanie średniej
srednia = dane.mean()

print(f"Średnia: {srednia}")
```

Średnia: 55.0

24.1.2 Dominanta

- symbol: *Do*
- inaczej wartość modalna, moda.
- dla cechy skokowej jest to wartość cechy występująca najczęściej.
- dla cechy ciągłej to wartość cechy, wokół której oscyluje najwięcej pomiarów (argument, dla którego gęstość prawdopodobieństwa przyjmuje wartość największą)

```
import pandas as pd

# Przykładowe dane dla zmiennej skokowej
dane_skokowe = pd.Series([1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 4])

# Obliczanie mody
moda_skokowa = dane_skokowe.mode()

print(f"Moda dla zmiennej skokowej: {moda_skokowa.tolist()}")
```

Moda dla zmiennej skokowej: [4]

Uwagi:

- nie zawsze można ją określić dokładnie.
- wyznaczenie dominanty ma sens kiedy rozkład jest jednomodalny (jednostki mają jeden punkt skupienia), liczenie jej dla rozkładów wielomodalnych jest błędem.
- nie jest wrażliwa na skrajne wartości jak średnia arytmetyczna.
- w przypadku rozkładu symetrycznego dominanta równa się średniej

24.1.3 Mediana

- symbol: Me
- można ją wyznaczyć dla cech wyrażonych w dowolnej skali poza skalą nominalną.
- wartość cechy jaką ma jednostka w środku uporządkowanego ciągu obserwacji.
- dla nieparzystej liczby obserwacji: wartość dla pozycji $\frac{n+1}{2}$
- dla parzystej liczby obserwacji:
 - wyznaczamy wartości dla pozycji $\frac{n}{2}$ oraz $\frac{n}{2} + 1$
 - liczymy średnią wartości

Uwaga: częstym błędem jest mylenie wartości cechy z jej pozycją.

Kod

```
import pandas as pd

# Przykładowe dane w DataFrame
df = pd.DataFrame({
    'Kolumna1': [10, 20, 30, 40, 50],
    'Kolumna2': [15, 25, 35, 45, 55]
})

# Obliczanie mediany dla każdej kolumny
mediany = df.median()

print("Mediana dla każdej kolumny:")
print(mediany)
```

```
Mediana dla każdej kolumny:
Kolumna1    30.0
Kolumna2    35.0
dtype: float64
```

Interpretacja mediany:

- przynajmniej połowa jednostek jest mniejsza lub równa medianie.
- mediana jest nieczuła na wartości ekstremalne.

24.1.4 Kwantyle

- wartości cechy, które dzielą zbiorowość na określone części pod względem liczby jednostek.
- najczęściej używane:
 - kwantyle - dzielą zbiorowość na 4 równe części (kwantyl drugi to mediana)
 - decyle - dzielą zbiorowość na 10 równych części
 - percentyle (centyle) - dzielą zbiorowość na 100 równych części.

Kwantyle

- symbole: Q_1, Q_2, Q_3

```
import pandas as pd

# Przykładowe dane jako seria Pandas
dane = pd.Series([10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100])

# Obliczanie kwantylów
kwantyl_1 = dane.quantile(0.25) # Pierwszy kwantyl (Q1)
mediana = dane.quantile(0.50)   # Mediana (Q2)
kwantyl_3 = dane.quantile(0.75) # Trzeci kwantyl (Q3)

print(f"Pierwszy kwantyl (Q1): {kwantyl_1}")
print(f"Mediana (Q2): {mediana}")
print(f"Trzeci kwantyl (Q3): {kwantyl_3}")
```

```
Pierwszy kwantyl (Q1): 32.5
Mediana (Q2): 55.0
Trzeci kwantyl (Q3): 77.5
```

24.2 Miary zmienności

- podział:
 - miary klasyczne - na podstawie wszystkich obserwacji,
 - * wariancja,

- * odchylenie standardowe,
- miary pozycyjne - na podstawie wartości cechy zajmujących określone pozycje,
- * rozstęp
- * rozstęp międzykwartylowy,

24.2.1 Rozstęp

- symbol $R = \max - \min$
- inaczej empiryczny obszar zmienności, amplituda wahań.
- różnica między wartością maksymalną a wartością minimalną.

```
import pandas as pd

# Przykładowe dane jako seria Pandas
dane = pd.Series([10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100])

# Obliczanie maksimum i minimum
maksimum = dane.max()
minimum = dane.min()

# Obliczanie różnicy między maksimum a minimum
roznica = maksimum - minimum

print(f"Maksimum: {maksimum}")
print(f"Minimum: {minimum}")
print(f"Różnica między maksimum a minimum: {roznica}")
```

Maksimum: 100

Minimum: 10

Różnica między maksimum a minimum: 90

24.2.2 Rozstęp międzykwartylowy

- symbol $R_Q = Q_3 - Q_1$
- różnica pomiędzy kwartyle trzecim a kwartylem pierwszym.
- mierzy zakres 50% środkowych jednostek.

24.2.3 Odchylenie ćwiartkowe

- wzór: $Q = \frac{Q_3 - Q_1}{2}$
- połowa rozstępu międzykwartylowego.

24.2.4 Wariancja

Wariancja informuje o tym, jak duże jest zróżnicowanie wyników w danym zbiorze wartości cechy. Inaczej mówiąc, czy wyniki są bardziej skoncentrowane wokół średniej, czy są małe różnice pomiędzy średnią a poszczególnymi wynikami czy może rozproszenie wyników jest duże, duża jest różnica poszczególnych wyników od średniej.

- wzór: $s^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n}$ (populacja) lub $s^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}{n-1}$ (próba)

24.2.5 Odchylenie standardowe

Odchylenie standardowe mierzy zróżnicowanie o mianie zgodnym z mianem badanej cechy, daje przeciętne różnice poszczególnych wartości cechy od średniej arytmetycznej.

- wzór: $s = \sqrt{s^2}$

```
import pandas as pd

# Przykładowe dane jako seria Pandas
dane = pd.Series([10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100])

# Obliczanie wariancji
wariancja = dane.var() # Uwaga: Pandas domyślnie dzieli przez (n-1), co odpowiada wariancji

# Obliczanie odchylenia standardowego
odchylenie_standardowe = dane.std() # Domyślnie liczone z próby (n-1)

print(f"Wariancja: {wariancja}")
print(f"Odchylenie standardowe: {odchylenie_standardowe}")
```

```
Wariancja: 916.6666666666666
Odchylenie standardowe: 30.276503540974915
```

W praktyce często zakłada się, że dane mają rozkład normalny. Założenie to nigdy nie jest całkowicie spełnione. Rozkład normalny ma bowiem niezerową gęstość prawdopodobieństwa dla każdej wartości ze zbioru liczb rzeczywistych, a w realnym świecie wartości zmiennych losowych są zawsze ograniczone, na przykład nie istnieją ludzie o ujemnym wzroście. Bardzo często jednak założenie to jest spełnione z wystarczająco dobrym przybliżeniem. Im lepiej jest ono uzasadnione, tym bliższe prawdy mogą być poniższe stwierdzenia:

- 68% wartości cechy leży w odległości $\leq s$ od wartości oczekiwanej

- 95,5% wartości cechy leży w odległości $\leq 2s$ od wartości oczekiwanej
- 99,7% wartości cechy leży w odległości $\leq 3s$ od wartości oczekiwanej.

https://en.wikipedia.org/wiki/68%E2%80%9395%E2%80%9399.7_rule

24.3 Miary asymetrii

Jak rozpoznać typ rozkładu?

- rozkład symetryczny

$$\bar{x} = Me = Do$$

- rozkład o asymetrii prawostronnej

$$\bar{x} > Me > Do$$

- rozkład o asymetrii lewostronnej

$$\bar{x} < Me < Do$$

- klasyczny współczynnik asymetrii
- wzór:

$$A_s = \frac{m_3}{(s^2)^{\frac{3}{2}}}$$

24.4 Miary koncentracji

Współczynnik kurtozy

- inaczej współczynnik koncentracji, współczynnik spłaszczenia.
- wzór:

$$K = \frac{m_4}{s^4} \qquad m_4 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^4}{n}$$

Interpretacja kurtozy

- $K = 3$ - rozkład ma taką koncentrację jak rozkład normalny
- $K > 3$ - koncentracja silniejsza
- $K < 3$ - koncentracja słabsza

Czasem bada się współczynnik ekcesu $K' = K - 3$.

Wysoka kurtoza oznacza większą liczbę wartości ekstremalnych (skrajnych), natomiast niska kurtoza wskazuje na rozkład bardziej płaski niż normalny.

```
import pandas as pd

# Przykładowe dane w serii
dane = pd.Series([10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100])

# Obliczanie skośności
skosnosc = dane.skew()

# Obliczanie kurtozy
kurtoza = dane.kurt()

print(f"Skośność: {skosnosc}")
print(f"Kurtoza: {kurtoza}")
```

Skośność: 0.0

Kurtoza: -1.2000000000000002

24.5 Przyspieszanie działania:

```
import pandas as pd
import numpy as np

# Tworzymy ramkę danych
data = {
    "Produkt": ["A", "B", "A", "C", "B", "A", "C", "B", "A", "C"],
    "Sprzedaż": [200, 150, 250, 300, 200, 220, 310, 180, 240, 290],
    "Koszt": [120, 100, 140, 180, 110, 130, 190, 105, 125, 170],
    "Marża": [80, 50, 110, 120, 90, 90, 120, 75, 115, 120],
}

df = pd.DataFrame(data)
print(df)
```

Ramka danych:

Produkt	Sprzedaż	Koszt	Marża
A	200	120	80
B	150	100	50
A	250	140	110
C	300	180	120
B	200	110	90
A	220	130	90
C	310	190	120
B	180	105	75
A	240	125	115
C	290	170	120

Średnia dla wybranych dwóch kolumn

```
# Obliczamy średnią dla kolumn "Sprzedaż" i "Koszt"
mean_values = df[["Sprzedaż", "Koszt"]].mean()
print(mean_values)
```

Funkcja `describe()`

```
# Generujemy opisowe statystyki dla danych liczbowych
description = df.describe()
print(description)
```

Działanie funkcji `agg`

Funkcja `agg` pozwala na zastosowanie różnych miar dla wielu kolumn.

```
# Zastosowanie funkcji agregujących
agg_results = df[["Sprzedaż", "Koszt"]].agg(["mean", "sum", "max"])
print(agg_results)
```

Działanie `groupby`

Grupowanie danych według kolumny katagorycznej (np. "Produkt").

```
# Grupowanie i obliczanie średniej
grouped = df.groupby("Produkt")[["Sprzedaż", "Koszt"]].mean()
print(grouped)
```

Opcja `numeric_only=True`

Opcja `numeric_only=True` pozwala analizować tylko kolumny liczbowe, pomijając kategoryczne.

```
# Obliczanie sumy tylko dla kolumn liczbowych
numeric_sum = df.sum(numeric_only=True)
print(numeric_sum)
```

Ćwiczenia: (ex11.py - ex20.py)

Sprawdź, dla których plików wygodnie jest liczenie odpowiednich charakterystyk.

<https://github.com/pjastr/AIWD-files>

Część VI

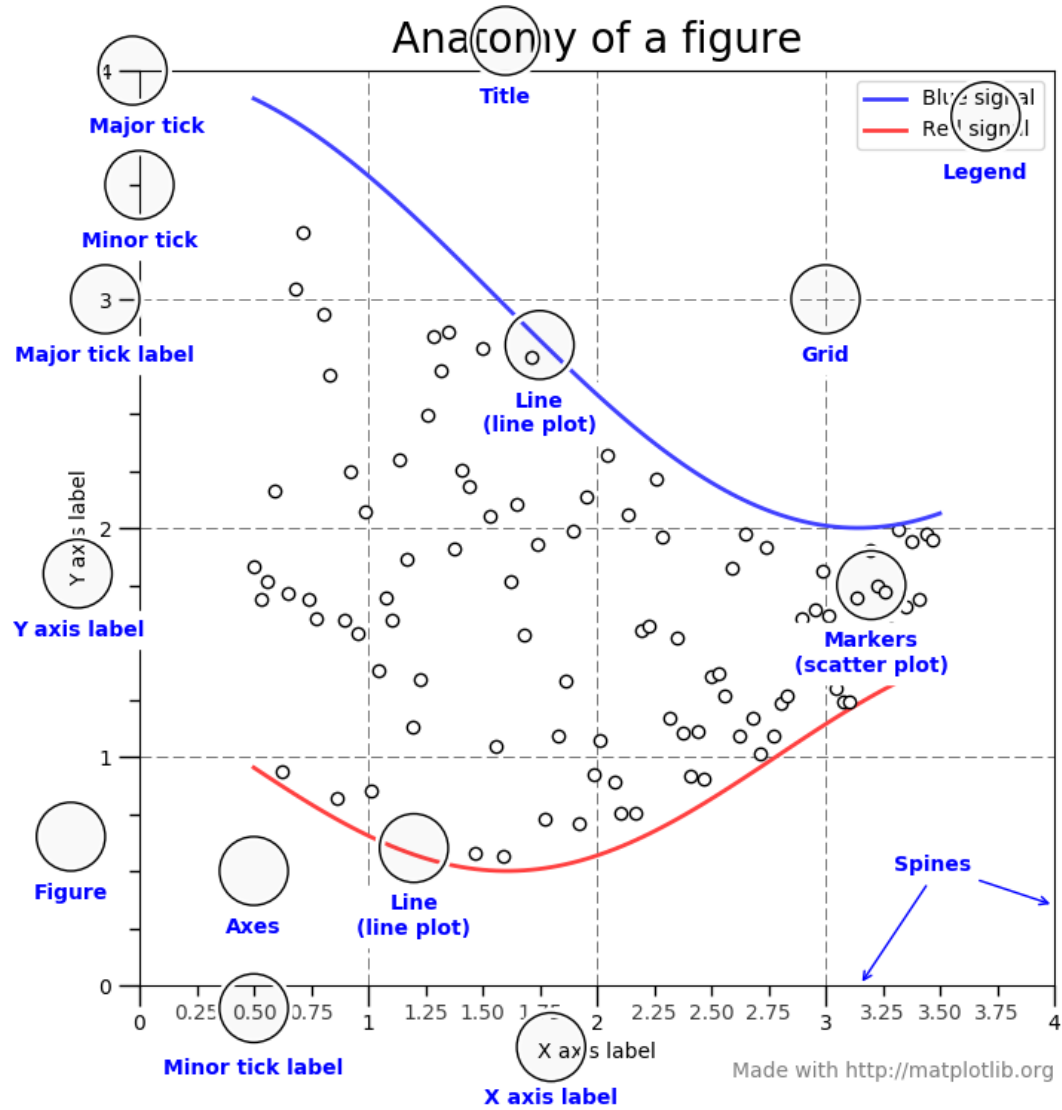
Matplotlib

25 Matplotlib - start

Ładowanie biblioteki:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
import pandas as pd
```

<https://matplotlib.org/>



Galerie wykresów

<https://matplotlib.org/gallery/index.html>

<https://python-graph-gallery.com/>

<https://github.com/rasbt/matplotlib-gallery>

<https://seaborn.pydata.org/examples/index.html>

JDEA:

- 1) IMPORT BIBLIOTEK
- 2) „WYODRĘBNIENIE” WEKTORÓW NA WSPÓRZĘDNE
WYKRESU
- 3) „OPCJE WYKRESU”
- 4) „FUNKCJE RYSUJĄCE”
- 5) „DODATKI”
- 6) ZAPIS DO PLIKU
- 7) „SHOW()”

26 Matplotlib - wykres liniowy

Wykres liniowy to jedno z najpotężniejszych narzędzi wizualizacji danych, które pozwala nam dostrzec zależności i trendy, które mogłyby pozostać niezauważone w surowych danych. Poniżej przedstawiam szczegółowe objaśnienie, kiedy i dlaczego warto sięgnąć po ten typ wykresu.

Wykres liniowy najlepiej sprawdza się, gdy chcemy przedstawić **zmiany wartości w czasie** lub w **funkcji innej zmiennej ciągłej**. Jego siła tkwi w zdolności do ukazywania ciągłych relacji między punktami danych, co pozwala na łatwe śledzenie trendów i wzorców.

1. Analiza zmian w czasie

Wykres liniowy doskonale obrazuje, jak dane zmieniają się w kolejnych jednostkach czasu. Jest nieoceniony przy prezentacji: - Trendów gospodarczych (wzrost PKB, inflacja, stopy bezrobocia) - Zmian na rynkach finansowych (kursy walut, ceny akcji, stopy procentowe) - Danych klimatycznych i pogodowych (zmiany temperatury, opady, poziom zanieczyszczeń) - Wskaźników zdrowotnych (tętno, poziom cukru we krwi, ciśnienie)

2. Ukazywanie zależności między zmiennymi

Gdy chcemy zbadać, jak jedna zmienna wpływa na drugą, wykres liniowy pozwala na intuicyjne przedstawienie tych relacji: - Związek między poziomem wykształcenia a średnimi zarobkami - Korelacja między wiekiem a określonymi umiejętnościami - Zależność między nakładami na reklamę a wynikami sprzedaży

3. Porównywanie wielu trendów jednocześnie

Wykres liniowy umożliwia efektywne zestawienie kilku serii danych na jednym wykresie: - Analiza sprzedaży różnych produktów w czasie - Porównanie wyników różnych regionów, zespołów lub krajów - Zestawienie faktycznych wyników z planowanymi celami - Porównanie różnych wskaźników ekonomicznych w tym samym okresie

4. Analiza korelacji i przyczynowości

Linie na wykresie pomagają dostrzec, jak zmiany jednej zmiennej mogą wpływać na inne: - Badanie wpływu cen paliwa na sprzedaż różnych typów pojazdów - Analiza związku między temperaturą otoczenia a zużyciem energii - Ocena wpływu kampanii marketingowych na świadomość marki

5. Identyfikacja anomalii i punktów zwrotnych

Wykres liniowy pozwala szybko zauważyć wartości odstające oraz momenty znaczących zmian:

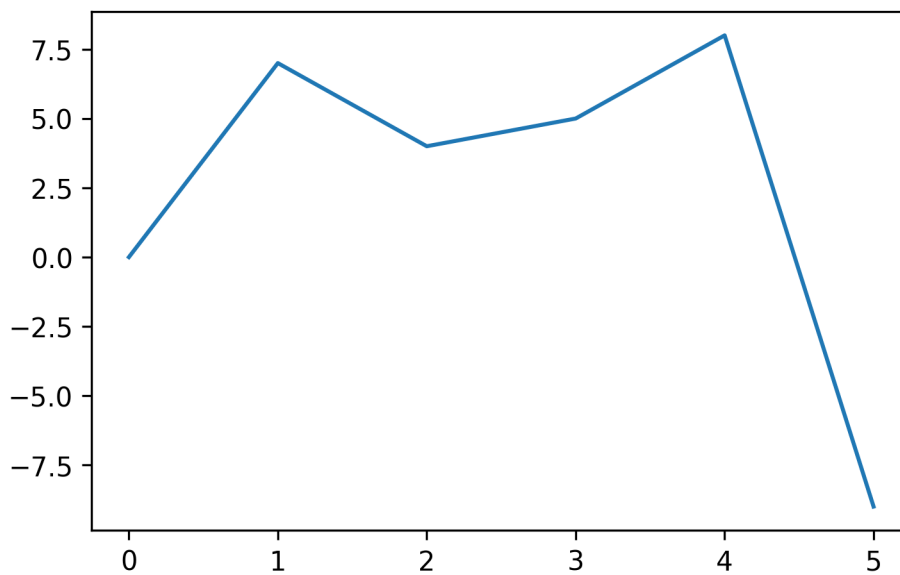
- Wykrywanie nietypowych wzorców w danych finansowych - Identyfikacja punktów przelomowych w trendach społecznych - Rozpoznawanie sezonowych wahań w danych

Choć wykresy liniowe są najodpowiedniejsze dla danych ciągłych, mogą być również wykorzystywane do prezentacji danych dyskretnych, o ile istnieje logiczny związek między kolejnymi punktami. Na przykład, miesięczne wyniki sprzedaży to dane dyskretnie, ale ich przedstawienie w formie linii pomoże dostrzec trend roczny.

Należy jednak pamiętać, że łączenie punktów linią sugeruje ciągłość między nimi. Jeśli nie ma logicznej ciągłości między punktami danych (np. przy porównywaniu niezwiązanych ze sobą kategorii), lepszym wyborem będzie wykres słupkowy lub punktowy.

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
x = [0, 7, 4, 5, 8, -9]
plt.plot(x)
plt.show()
```



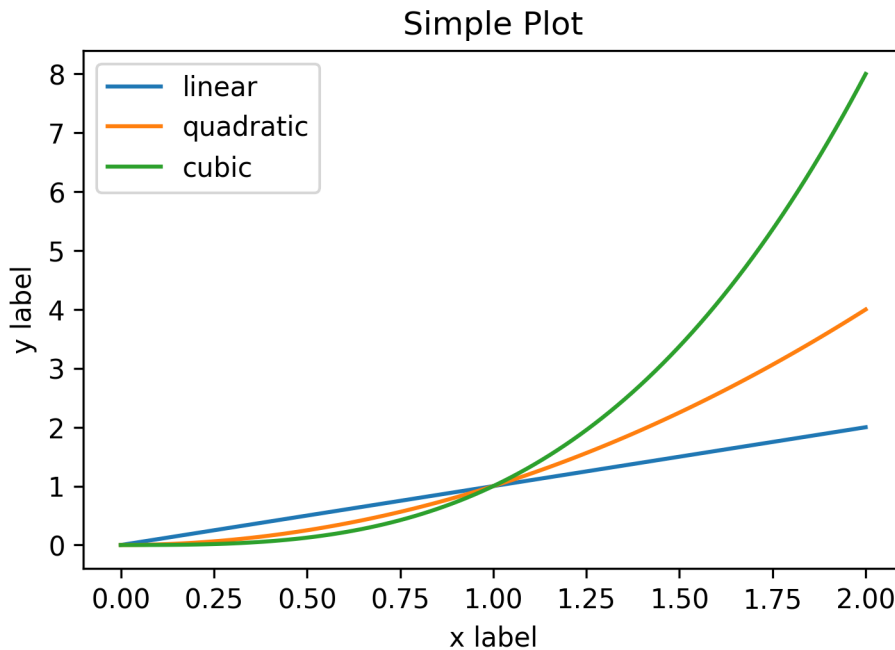
```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
```

```
x = np.linspace(0, 2, 100)
plt.plot(x, x, label='linear')
plt.plot(x, x ** 2, label='quadratic')
```

①
②
③

```
plt.plot(x, x ** 3, label='cubic') ④
plt.xlabel('x label') ⑤
plt.ylabel('y label') ⑥
plt.title("Simple Plot") ⑦
plt.legend() ⑧
plt.show() ⑨
```

- ① `x = np.linspace(0, 2, 100)`: tworzy tablicę `x` z 100 równomiernie rozłożonymi wartościami od 0 do 2 (włącznie), korzystając z funkcji `linspace` z biblioteki `numpy`.
- ② `plt.plot(x, x, label='linear')`: rysuje liniowy wykres ($y = x$) z wartościami z tablicy `x`.
- ③ `plt.plot(x, x**2, label='quadratic')`: rysuje wykres kwadratowy ($y = x^2$) z wartościami z tablicy `x`.
- ④ `plt.plot(x, x**3, label='cubic')`: rysuje wykres sześcienny ($y = x^3$) z wartościami z tablicy `x`.
- ⑤ `plt.xlabel('x label')`: dodaje etykietę osi X.
- ⑥ `plt.ylabel('y label')`: dodaje etykietę osi Y.
- ⑦ `plt.title("Simple Plot")`: nadaje tytuł wykresu "Simple Plot".
- ⑧ `plt.legend()`: dodaje legendę do wykresu, która pokazuje etykiety (`label`) dla poszczególnych linii.
- ⑨ `plt.show()`: wyświetla wykres.



Wersja obiektowa:

```

import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

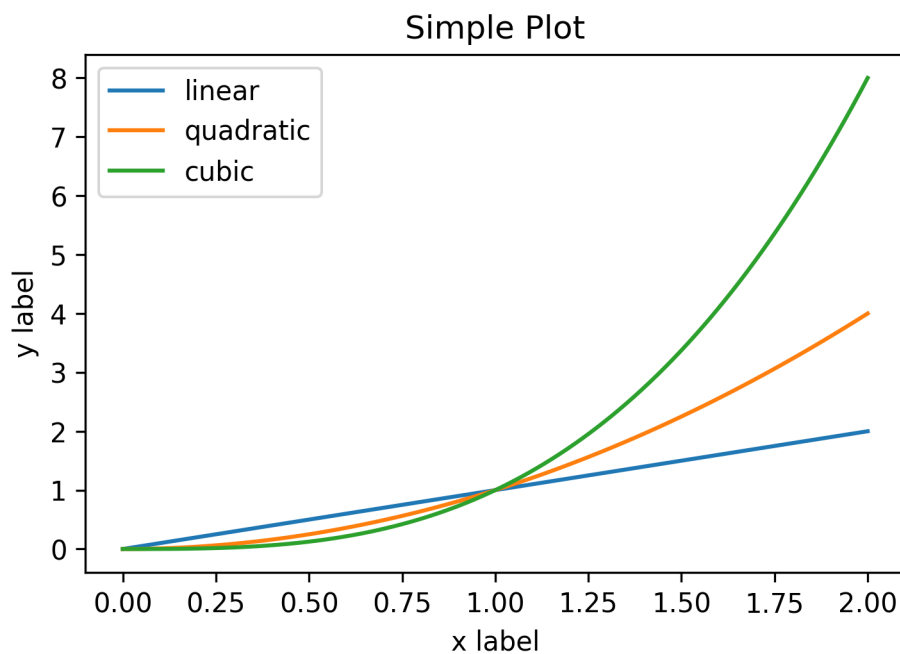
fig, ax = plt.subplots()
x = np.linspace(0, 2, 100)

ax.plot(x, x, label='linear')
ax.plot(x, x ** 2, label='quadratic')
ax.plot(x, x ** 3, label='cubic')

ax.set_xlabel('x label')
ax.set_ylabel('y label')
ax.set_title("Simple Plot")

ax.legend()
plt.show()

```



Wersja z datami:

```

import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

```

```

daty = np.arange('2024-01', '2025-01', dtype='datetime64')

index = np.arange(len(daty))

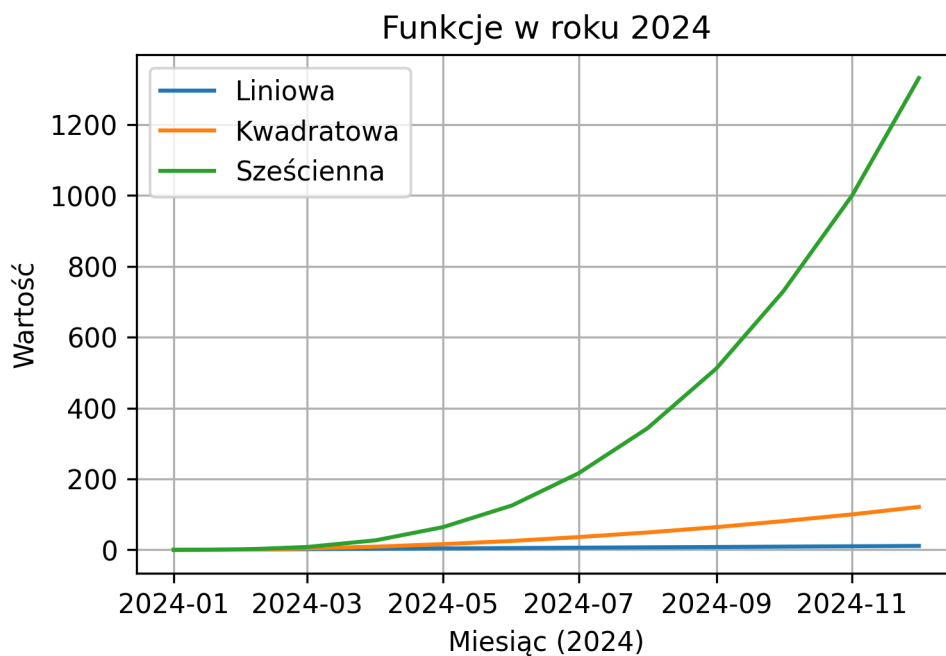
y_1 = index
y_2 = index ** 2
y_3 = index ** 3

plt.plot(daty, y_1, label='Liniowa')
plt.plot(daty, y_2, label='Kwadratowa')
plt.plot(daty, y_3, label='Sześcienna')

plt.xlabel('Miesiąc (2024)')
plt.ylabel('Wartość')
plt.title("Funkcje w roku 2024")
plt.legend()
plt.grid(True)

plt.show()

```



```

import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

```

```

# Tworzenie danych
daty = np.arange('2024-01', '2025-01', dtype='datetime64')
index = np.arange(len(daty))
y_1 = index
y_2 = index**2
y_3 = index**3

# Tworzenie figury i osi w podejściu obiektowym
fig, ax = plt.subplots()

# Rysowanie linii na osiach
ax.plot(daty, y_1, label='Liniowa')
ax.plot(daty, y_2, label='Kwadratowa')
ax.plot(daty, y_3, label='Sześcienna')

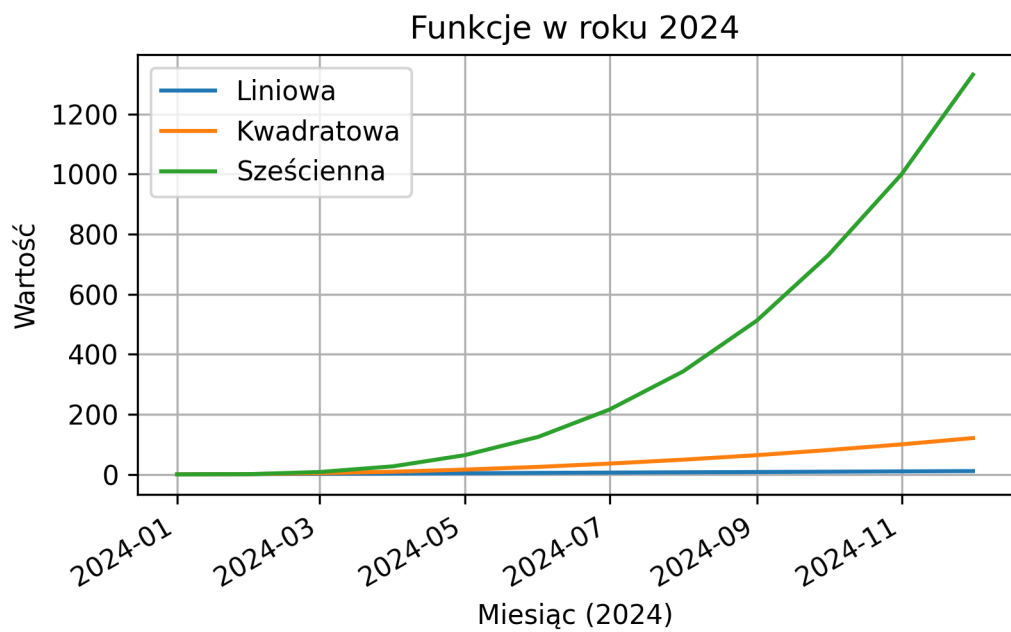
# Dodawanie etykiet i tytułu
ax.set_xlabel('Miesiąc (2024)')
ax.set_ylabel('Wartość')
ax.set_title('Funkcje w roku 2024')

# Dodawanie legendy i siatki
ax.legend()
ax.grid(True)

# Dostosowanie wyglądu - opcjonalne ulepszenia
fig.autofmt_xdate() # Automatyczne formatowanie dat na osi X dla lepszej czytelności
plt.tight_layout()  # Automatyczne dostosowanie rozmiaru wykresu

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()

```



27 Matplotlib - dodatki cz.1

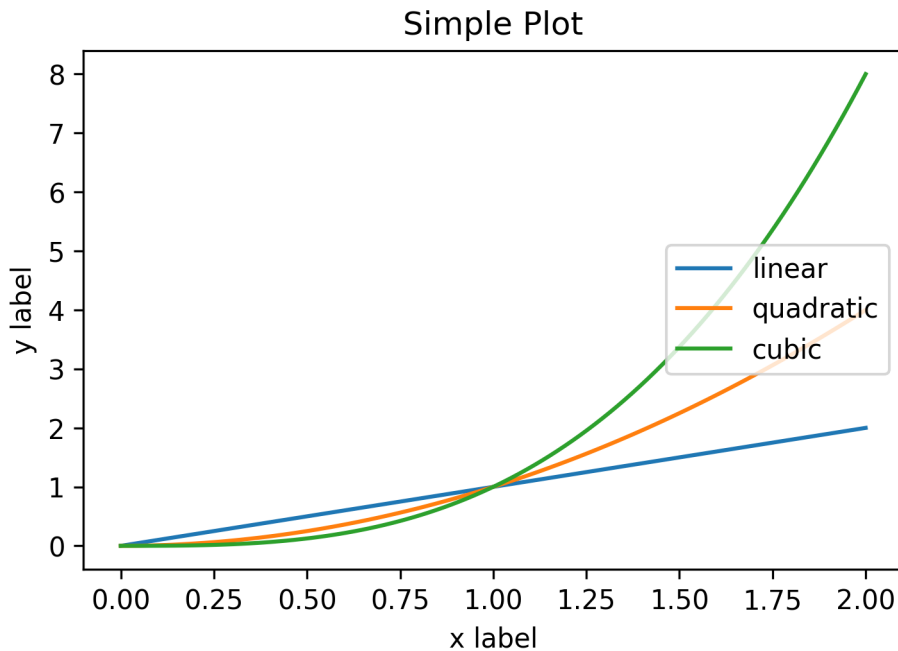
27.1 Parametry legendy

Location String	Location Code
'best'	0
'upper right'	1
'upper left'	2
'lower left'	3
'lower right'	4
'right'	5
'center left'	6
'center right'	7
'lower center'	8
'upper center'	9
'center'	10

**Parametry lokalizacji
legendy**

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

x = np.linspace(0, 2, 100)
plt.plot(x, x, label='linear')
plt.plot(x, x ** 2, label='quadratic')
plt.plot(x, x ** 3, label='cubic')
plt.xlabel('x label')
plt.ylabel('y label')
plt.title("Simple Plot")
plt.legend(loc = 5)
plt.show()
```



```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# Tworzymy obiekt Figure i osie (Axes)
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111) # 111 oznacza: 1 wiersz, 1 kolumna, pierwszy wykres

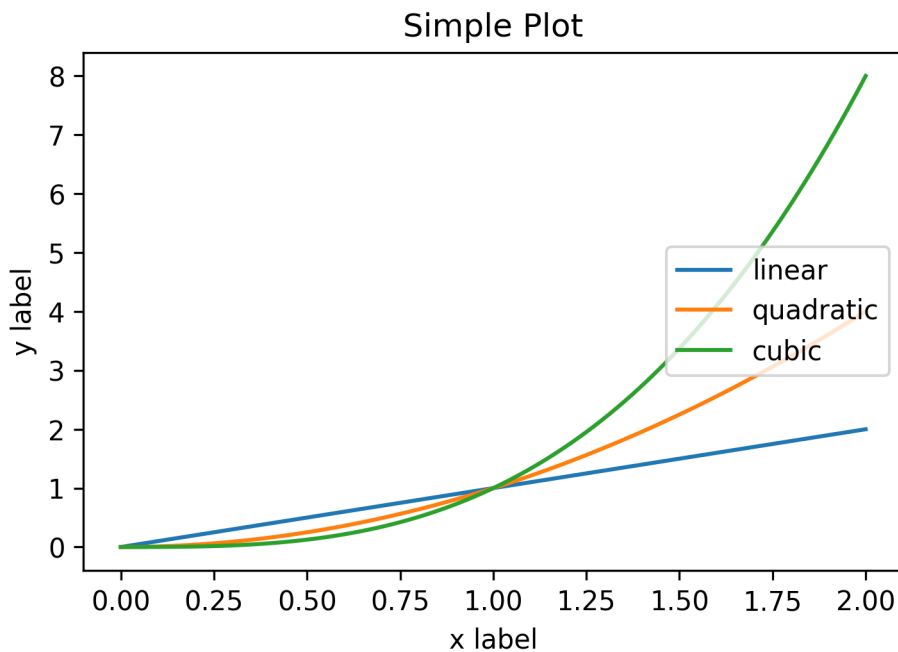
# Generujemy dane
x = np.linspace(0, 2, 100)

# Rysujemy wykresy na osi
ax.plot(x, x, label='linear')
ax.plot(x, x**2, label='quadratic')
ax.plot(x, x**3, label='cubic')

# Dodajemy etykiety i tytuł
ax.set_xlabel('x label')
ax.set_ylabel('y label')
ax.set_title("Simple Plot")

# Dodajemy legendę
ax.legend(loc=5) # loc=5 oznacza położenie "right"
```

```
# Wyświetlamy wykres  
plt.show()
```



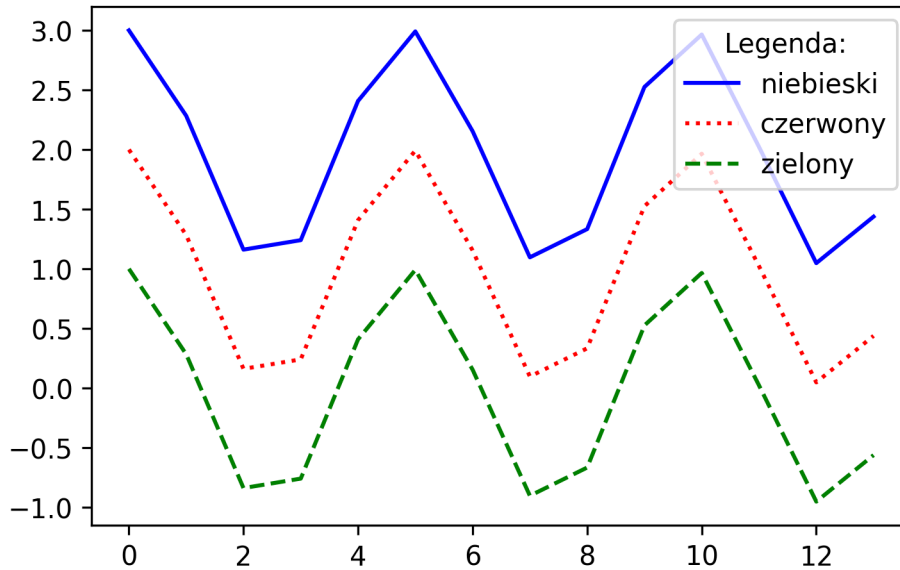
27.2 Style, kolory linii

```
import numpy as np  
import matplotlib.pyplot as plt  
  
x = np.arange(14)  
y = np.cos(5 * x)  
plt.plot(x, y + 2, 'blue', linestyle="-", label="niebieski")  
plt.plot(x, y + 1, 'red', linestyle=":", label="czerwony")  
plt.plot(x, y, 'green', linestyle="--", label="zielony")  
plt.legend(title='Legenda:')  
plt.show()
```

①
②
③
④
⑤

- ① `x = np.arange(14)`: tworzy tablicę `x` z wartościami od 0 do 13 (łącznie z 13), korzystając z funkcji `arange` z biblioteki `numpy`.
- ② `y = np.cos(5 * x)`: oblicza wartości funkcji cosinus dla każdej wartości `x`, pomnożonej przez 5. Wynikowe wartości są zapisane w tablicy `y`.

- ③ `plt.plot(x, y + 2, 'blue', linestyle="-", label="niebieski")`: rysuje niebieski wykres z wartościami z tablicy `x`, a wartości `y` przesunięte o 2 w górę. Linia jest ciągła (`linestyle="-"`).
- ④ `plt.plot(x, y + 1, 'red', linestyle=":", label="czerwony")`: rysuje czerwony wykres z wartościami z tablicy `x`, a wartości `y` przesunięte o 1 w górę. Linia jest punktowana (`linestyle=":"`).
- ⑤ `plt.plot(x, y, 'green', linestyle="--", label="zielony")`: rysuje zielony wykres z wartościami z tablicy `x` i wartościami `y`. Linia jest przerywana (`linestyle="--"`).



Named linestyles	
solid 'solid'	
dotted 'dotted'	
dashed 'dashed'	
dashdot 'dashdot'	
Parametrized linestyles	
loosely dotted (0, (1, 10))	
dotted (0, (1, 1))	
densely dotted (0, (1, 1))	
loosely dashed (0, (5, 10))	
dashed (0, (5, 5))	
densely dashed (0, (5, 1))	
loosely dashdotted (0, (3, 10, 1, 10))	
dashdotted (0, (3, 5, 1, 5))	
densely dashdotted (0, (3, 1, 1, 1))	
dashdotdotted (0, (3, 5, 1, 5, 1, 5))	
loosely dashdotdotted (0, (3, 10, 1, 10, 1, 10))	
densely dashdotdotted (0, (3, 1, 1, 1, 1, 1))	

Linestyle	Description
'-' or 'solid'	solid line
'--' or 'dashed'	dashed line
'-.' or 'dashdot'	dash-dotted line
':' or 'dotted'	dotted line
'None' or ' ' or ''	draw nothing

Uproszczone

(offset, (on_off_seq))

(0, (3, 10, 1, 15)) - (3pt line, 10pt space, 1pt line, 15pt space)

linestyle offset linestyle offset

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

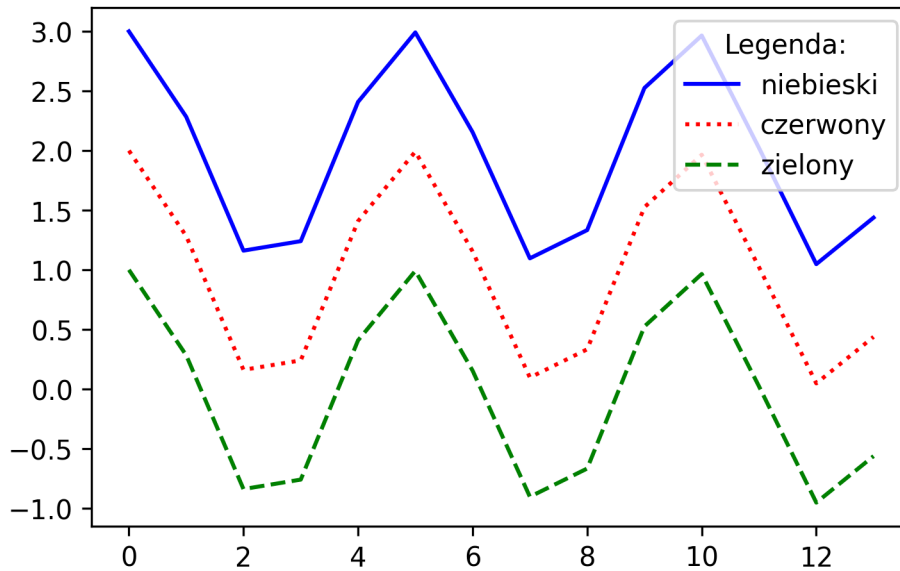
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111)

x = np.arange(14)
y = np.cos(5 * x)

ax.plot(x, y + 2, 'blue', linestyle="-", label="niebieski")
ax.plot(x, y + 1, 'red', linestyle=":", label="czerwony")
ax.plot(x, y, 'green', linestyle="--", label="zielony")

ax.legend(title='Legenda:')

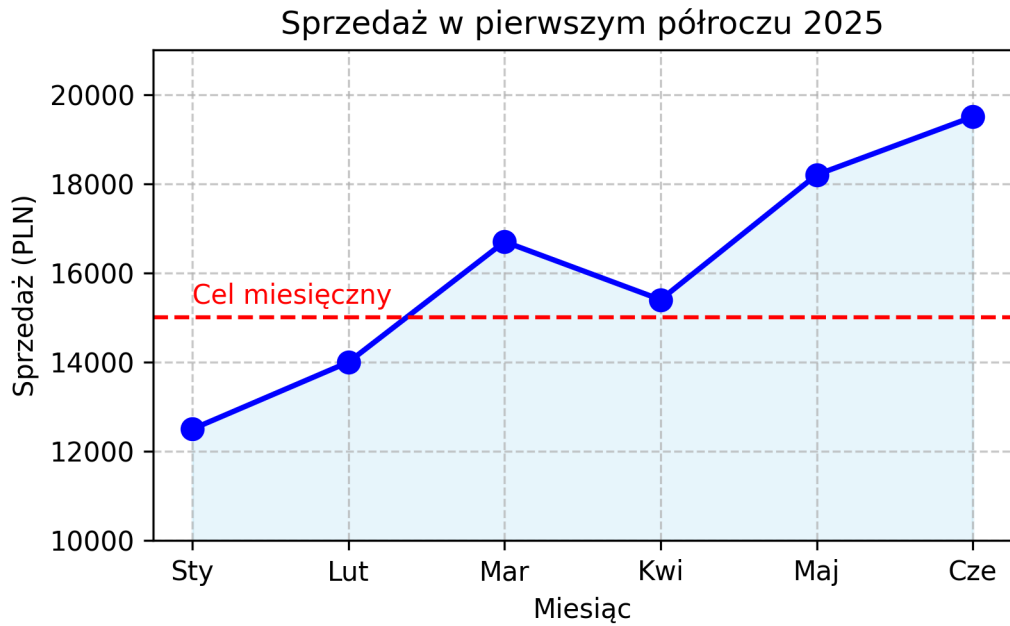
plt.show()
```



```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

miesiace = ['Sty', 'Lut', 'Mar', 'Kwi', 'Maj', 'Cze']
sprzedaz = [12500, 14000, 16700, 15400, 18200, 19500]

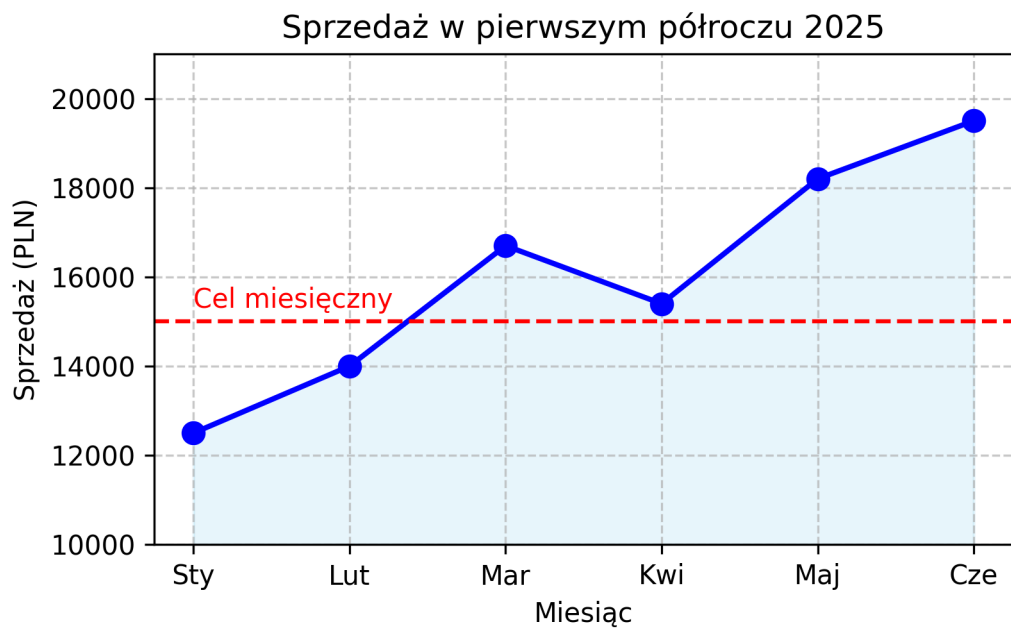
plt.plot(miesiace, sprzedaz, 'bo-', linewidth=2, markersize=8)
plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)
plt.title('Sprzedaż w pierwszym półroczu 2025')
plt.xlabel('Miesiąc')
plt.ylabel('Sprzedaż (PLN)')
plt.ylim([10000, 21000])
plt.fill_between(miesiace, sprzedaz, 10000, alpha=0.2, color='skyblue')
plt.axhline(y=15000, color='red', linestyle='--')
plt.text(0, 15300, 'Cel miesięczny', color='red')
plt.tight_layout()
plt.show()
```



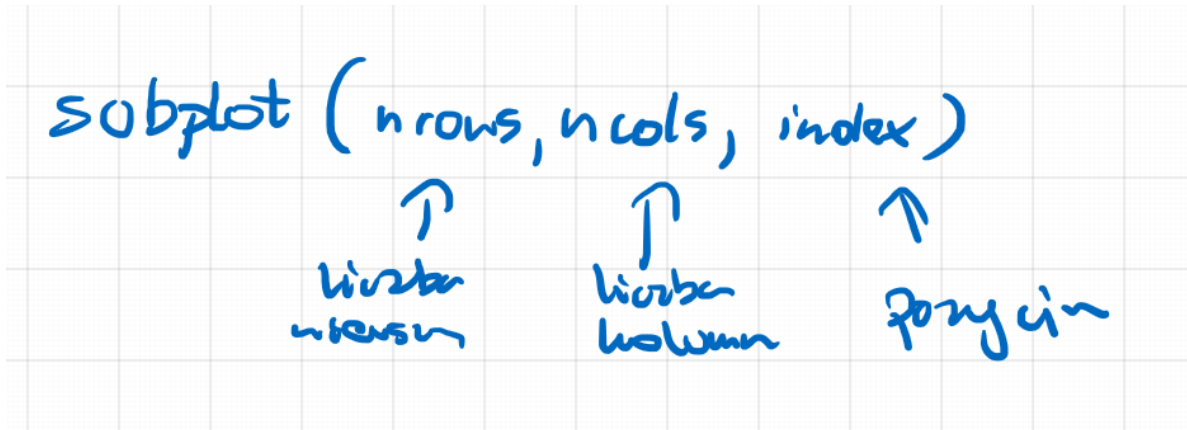
```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

miesiace = ['Sty', 'Lut', 'Mar', 'Kwi', 'Maj', 'Cze']
sprzedaz = [12500, 14000, 16700, 15400, 18200, 19500]

fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(miesiace, sprzedaz, 'bo-', linewidth=2, markersize=8)
ax.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)
ax.set_title('Sprzedaż w pierwszym półroczu 2025')
ax.set_xlabel('Miesiąc')
ax.set_ylabel('Sprzedaż (PLN)')
ax.set_ylim([10000, 21000])
ax.fill_between(miesiace, sprzedaz, 10000, alpha=0.2, color='skyblue')
ax.axhline(y=15000, color='red', linestyle='--')
ax.text(0, 15300, 'Cel miesięczny', color='red')
plt.tight_layout()
plt.show()
```



28 Matplotlib - podwykresy



Funkcja `subplot` pozwala na tworzenie wielu wykresów w pojedynczym oknie lub figurze. Dzięki temu można porównać różne wykresy, które mają wspólny kontekst lub prezentować różne aspekty danych.

Składnia funkcji to `plt.subplot(nrows, ncols, index, **kwargs)`, gdzie:

- `nrows` - liczba wierszy w siatce wykresów.
- `ncols` - liczba kolumn w siatce wykresów.
- `index` - indeks bieżącego wykresu, który ma być utworzony (indeksacja zaczyna się od 1). Indeksy są numerowane wierszami, tzn. kolejny wykres w rzędzie będzie miał indeks o jeden większy.
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania wykresu.

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

x = np.linspace(0, 2 * np.pi, 100)

# Tworzenie siatki wykresów 2x2
# Pierwszy wykres (w lewym górnym rogu)
plt.subplot(2, 2, 1)
plt.plot(x, np.sin(x))
plt.title('sin(x)')
```

```

# Drugi wykres (w prawym górnym rogu)
plt.subplot(2, 2, 2)
plt.plot(x, np.cos(x))
plt.title('cos(x)')

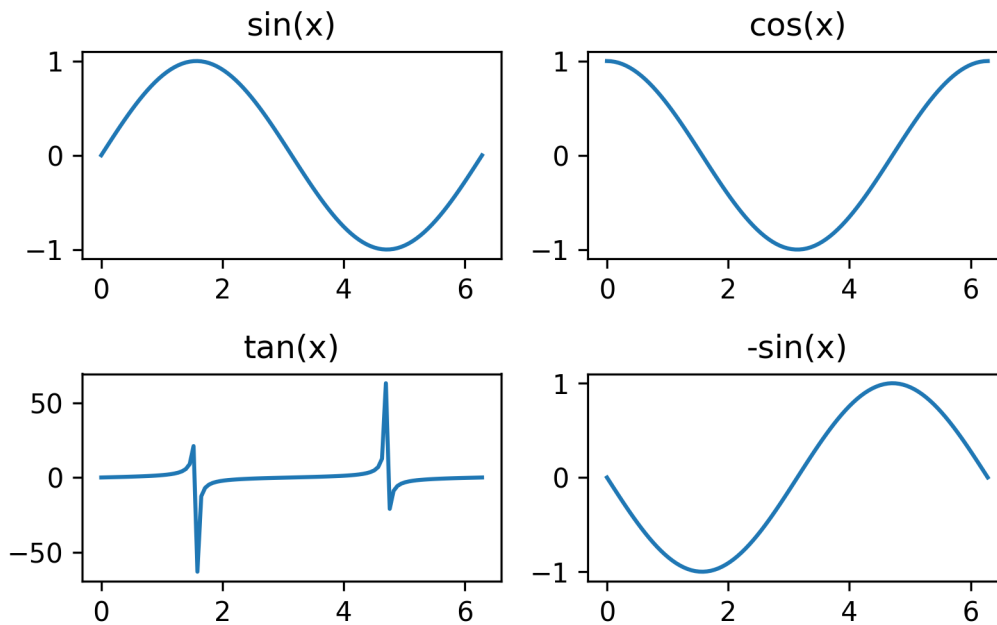
# Trzeci wykres (w lewym dolnym rogu)
plt.subplot(2, 2, 3)
plt.plot(x, np.tan(x))
plt.title('tan(x)')

# Czwarty wykres (w prawym dolnym rogu)
plt.subplot(2, 2, 4)
plt.plot(x, -np.sin(x))
plt.title('-sin(x)')

# Dopasowanie odstępów między wykresami
plt.tight_layout()

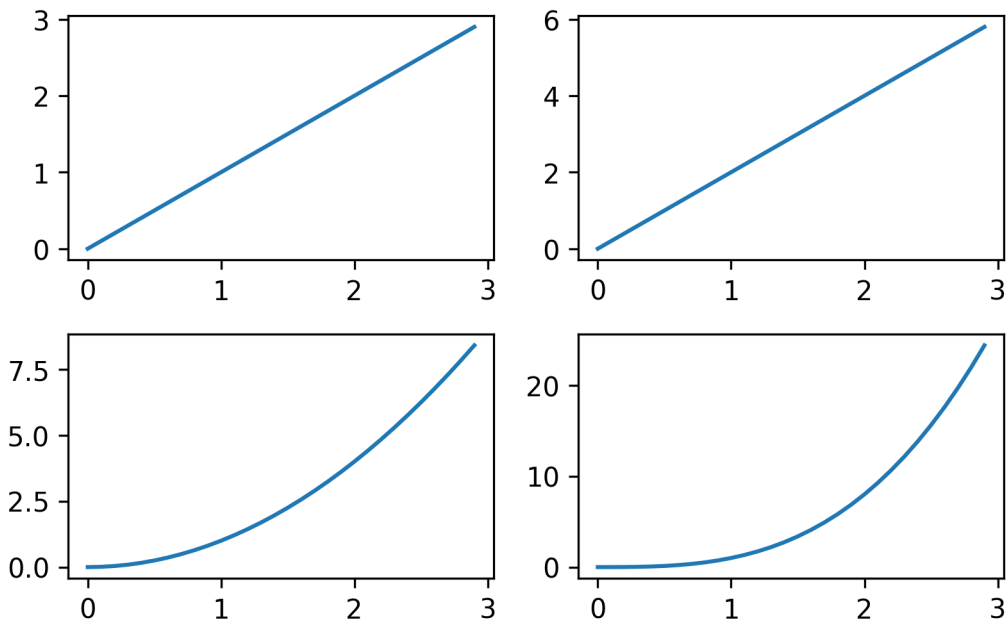
# Wyświetlenie wykresów
plt.show()

```



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.arange(0, 3, 0.1)
plt.subplot(2, 2, 1)
plt.plot(x, x)
plt.subplot(2, 2, 2)
plt.plot(x, x * 2)
plt.subplot(2, 2, 3)
plt.plot(x, x * x)
plt.subplot(2, 2, 4)
plt.plot(x, x ** 3)
plt.tight_layout()
plt.show()
```



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.arange(0, 3, 0.1)

fig, axes = plt.subplots(2, 2)

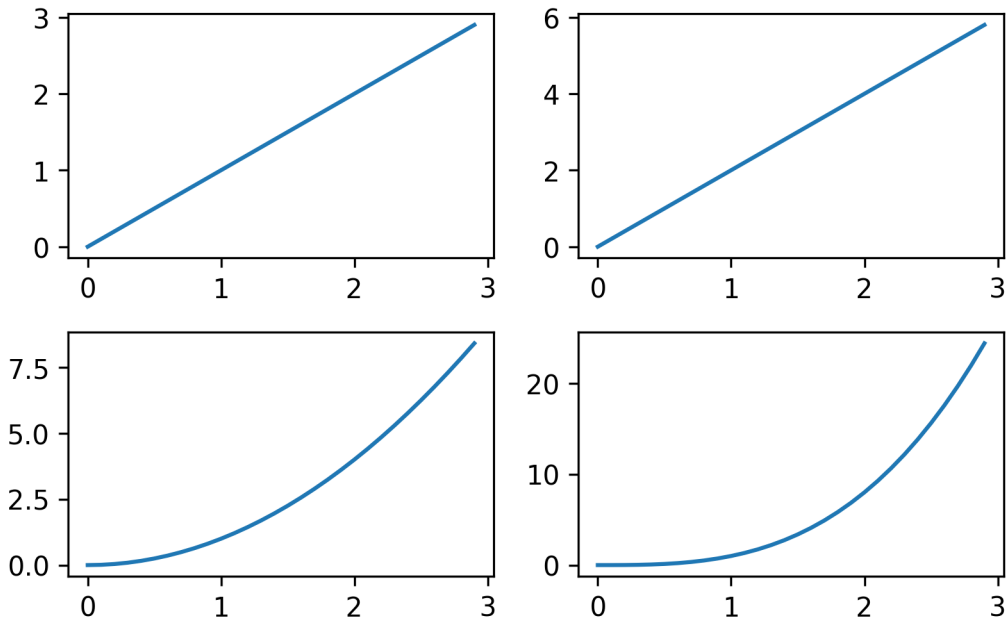
axes[0, 0].plot(x, x)
```

```

axes[0, 1].plot(x, x * 2)
axes[1, 0].plot(x, x * x)
axes[1, 1].plot(x, x ** 3)

fig.tight_layout()
plt.show()

```



```

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Przygotowanie danych do wizualizacji
x = np.linspace(0, 10, 100) # Tworzymy 100 punktów w zakresie od 0 do 10
y1 = np.sin(x)              # Funkcja sinus
y2 = np.cos(x)              # Funkcja cosinus
y3 = np.exp(-0.2*x) * np.sin(x) # Funkcja tłumionego sinusa
y4 = x**2 / 20              # Funkcja kwadratowa

# Tworzenie figury i podwykresów (2 rzędy, 2 kolumny)
# W podejściu proceduralnym używamy pyplot bezpośrednio
plt.figure(figsize=(12, 8)) # Ustawiamy rozmiar całej figury (szerokość, wysokość w calach)

# Pierwszy podwykres (lewy górny)
plt.subplot(2, 2, 1) # 2 rzędy, 2 kolumny, pozycja 1

```

```

plt.plot(x, y1, 'r-', linewidth=2) # Czerwona linia
plt.title('Funkcja sinus')
plt.xlabel('X')
plt.ylabel('sin(x)')
plt.grid(True) # Dodajemy siatkę
plt.axhline(y=0, color='k', linestyle='--', alpha=0.3) # Linia pozioma na y=0

# Drugi podwykres (prawy górny)
plt.subplot(2, 2, 2) # 2 rzędy, 2 kolumny, pozycja 2
plt.plot(x, y2, 'b-', linewidth=2) # Niebieska linia
plt.title('Funkcja cosinus')
plt.xlabel('X')
plt.ylabel('cos(x)')
plt.grid(True)
plt.axhline(y=0, color='k', linestyle='--', alpha=0.3)

# Trzeci podwykres (lewy dolny)
plt.subplot(2, 2, 3) # 2 rzędy, 2 kolumny, pozycja 3
plt.plot(x, y3, 'g-', linewidth=2) # Zielona linia
plt.title('Tłumiony sinus')
plt.xlabel('X')
plt.ylabel('exp(-0.2x) * sin(x)')
plt.grid(True)
plt.axhline(y=0, color='k', linestyle='--', alpha=0.3)

# Czwarty podwykres (prawy dolny)
plt.subplot(2, 2, 4) # 2 rzędy, 2 kolumny, pozycja 4
plt.plot(x, y4, 'orange', linewidth=2, linestyle='--', marker='o', markevery=10, markersize=10)
plt.title('Funkcja kwadratowa')
plt.xlabel('X')
plt.ylabel('x2/20')
plt.grid(True)

# Dodanie adnotacji na ostatnim wykresie
plt.annotate('Punkt (5, 1.25)', xy=(5, 1.25), xytext=(6, 1.8),
            arrowprops=dict(facecolor='black', shrink=0.05, width=1.5))

# Dostosowanie układu wykresów - zapobiega nakładaniu się
plt.tight_layout()

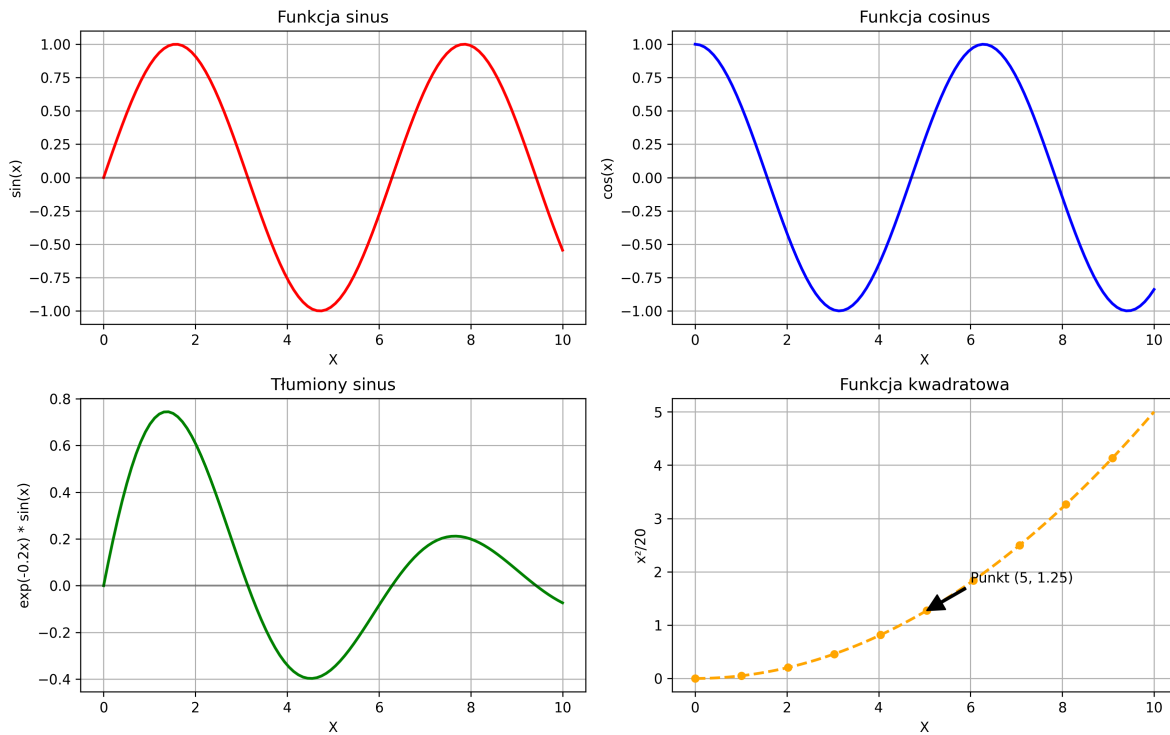
# Dodanie ogólnego tytułu dla całej figury
plt.suptitle('Przykład wykresów z podwykresami - podejście proceduralne', fontsize=16)

```

```
plt.subplots_adjust(top=0.9) # Dodanie miejsca na główny tytuł

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```

Przykład wykresów z podwykresami - podejście proceduralne



29 Matplotlib - zapis

1. PNG (Portable Network Graphics) - plik rasterowy, popularny format do zapisywania obrazów w Internecie.
2. JPEG (Joint Photographic Experts Group) - plik rasterowy, popularny format do zapisywania obrazów fotograficznych.
3. SVG (Scalable Vector Graphics) - plik wektorowy, dobrze skalujący się i zachowujący jakość na różnych rozdzielczościach.
4. PDF (Portable Document Format) - format dokumentów wektorowych, popularny w druku i przeglądaniu dokumentów.
5. EPS (Encapsulated PostScript) - plik wektorowy, często używany w publikacjach naukowych i materiałach drukowanych.
6. TIFF (Tagged Image File Format) - plik rasterowy, popularny w profesjonalnym druku i grafice.
7. WebP to nowoczesny format obrazów opracowany przez Google, który oferuje lepszą kompresję oraz niższe straty jakości w porównaniu do popularnych formatów JPEG i PNG, co przyczynia się do szybszego ładowania stron internetowych i oszczędności transferu danych.

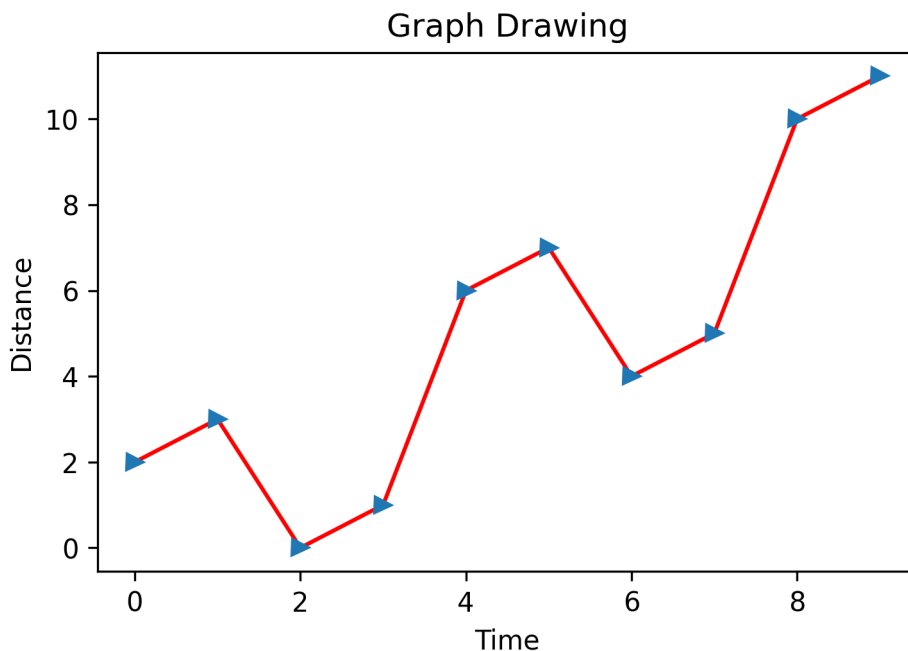
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.arange(0, 10)
y = x ^ 2
# Labeling the Axes and Title
plt.title("Graph Drawing")
plt.xlabel("Time")
plt.ylabel("Distance")

# Formatting the line colors
plt.plot(x, y, 'r')

# Formatting the line type
plt.plot(x, y, '>')

# save in pdf formats
plt.savefig('timevsdist.pdf', format='pdf')
```



ZAPIS DO PLIKU:

```
plt.savefig('timevsdist.pdf', format='pdf')
```

↑
nazwa pliku
(jako string)

↑
rozszerzenie
(wersja brzożowa)

WAZNE!

→ DO ZAPISU JPL POTRZEBNA
BIBLIOTEKA PILLOW

→ SAVEFIG POWINIEN BYĆ WYKONANY
PRZED SHOW!

30 Matplotlib - wykres punktowy

Wykres punktowy (scatter plot) jest stosowany, gdy chcemy przedstawić związek między dwiema zmiennymi lub rozkład punktów danych w przestrzeni dwuwymiarowej. Wykres punktowy jest odpowiedni dla danych zarówno ciągłych, jak i dyskretnych, gdy chcemy zobrazować wzory, korelację lub związki między zmiennymi.

Oto niektóre sytuacje, w których wykresy punktowe są stosowane:

1. Analiza korelacji między dwiema zmiennymi, na przykład związek między wiekiem a dochodem.
2. Prezentowanie rozkładu punktów danych, na przykład wykazanie geograficznego rozmieszczenia sklepów w mieście.
3. Eksploracja danych, aby zrozumieć strukturę danych i znaleźć wzorce, grupy lub anomalie, na przykład w celu identyfikacji skupisk danych w analizie skupień (clustering).
4. Wykrywanie wartości odstających (outliers) w danych, na przykład dla wykrywania nietypowych obserwacji w zbiorze danych.
5. Porównywanie różnych grup lub kategorii danych, na przykład porównanie wzrostu gospodarczego różnych krajów względem ich długu publicznego.

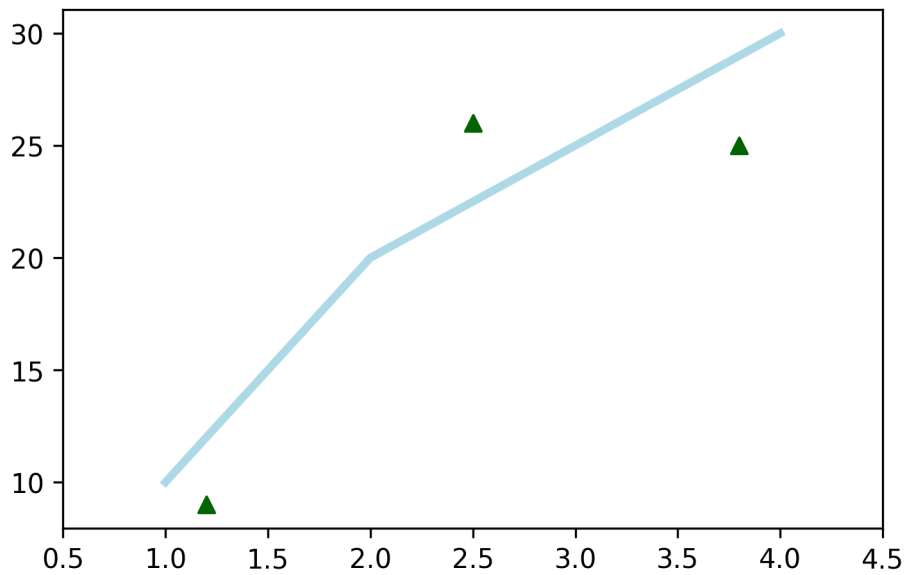
Wykresy punktowe są szczególnie przydatne, gdy mamy do czynienia z danymi o różnym charakterze (ciągłe lub dyskretne) oraz gdy chcemy zbadać korelację, grupy, wzorce lub wartości odstające.

```
import matplotlib.pyplot as plt

plt.plot([1, 2, 3, 4], [10, 20, 25, 30], color='lightblue', linewidth=3) ①
plt.scatter([0.3, 3.8, 1.2, 2.5], [11, 25, 9, 26], color='darkgreen', marker='^') ②
plt.xlim(0.5, 4.5) ③
plt.show(block=True)
```

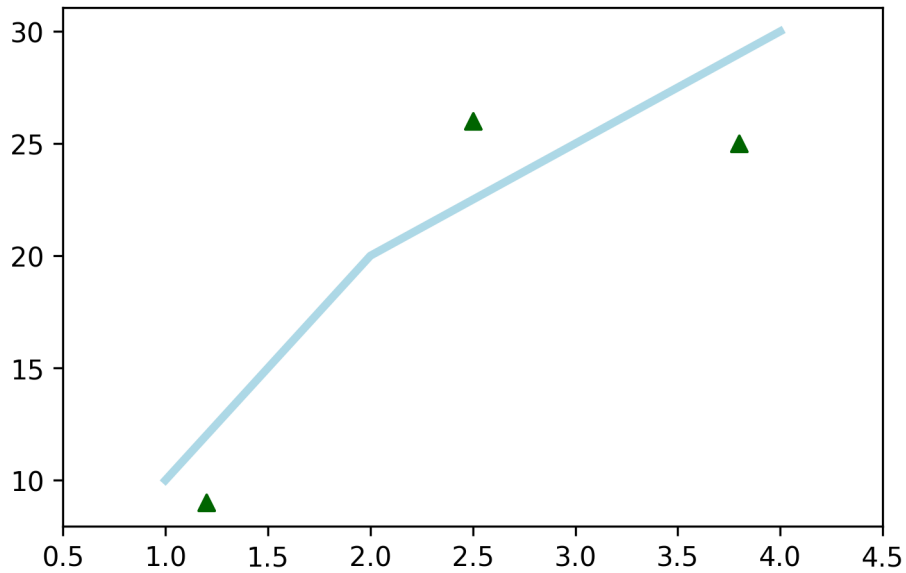
- ① `plt.plot([1, 2, 3, 4], [10, 20, 25, 30], color='lightblue', linewidth=3)` - Tworzy wykres liniowy z podanymi współrzędnymi punktów (1, 10), (2, 20), (3, 25) i (4, 30). Kolor linii to jasnoniebieski (lightblue), a jej grubość wynosi 3.
- ② `plt.scatter([0.3, 3.8, 1.2, 2.5], [11, 25, 9, 26], color='darkgreen', marker='^')` - Tworzy wykres punktowy z podanymi współrzędnymi punktów (0.3, 11), (3.8, 25), (1.2, 9) i (2.5, 26). - Kolor punktów to ciemnozielony (darkgreen), a ich kształt to trójkąty wypełnione w górę (^).

③ `plt.xlim(0.5, 4.5)` - Ustala zakres wartości na osi X, zaczynając od 0.5 do 4.5.



```
import matplotlib.pyplot as plt

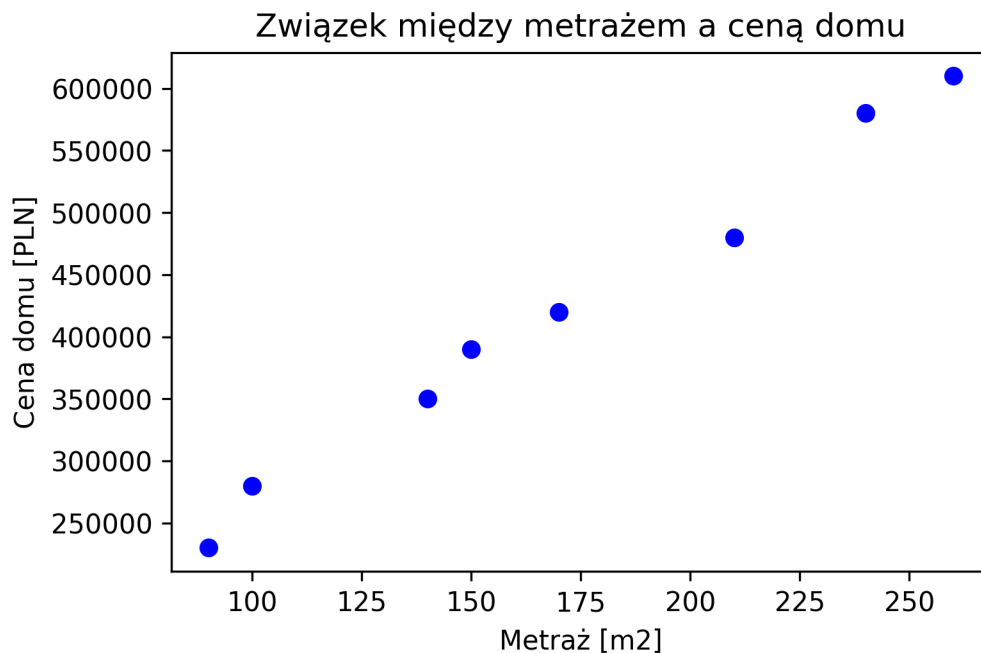
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot([1, 2, 3, 4], [10, 20, 25, 30], color='lightblue', linewidth=3)
ax.scatter([0.3, 3.8, 1.2, 2.5], [11, 25, 9, 26], color='darkgreen', marker='^')
ax.set_xlim(0.5, 4.5)
plt.show()
```



```
import matplotlib.pyplot as plt

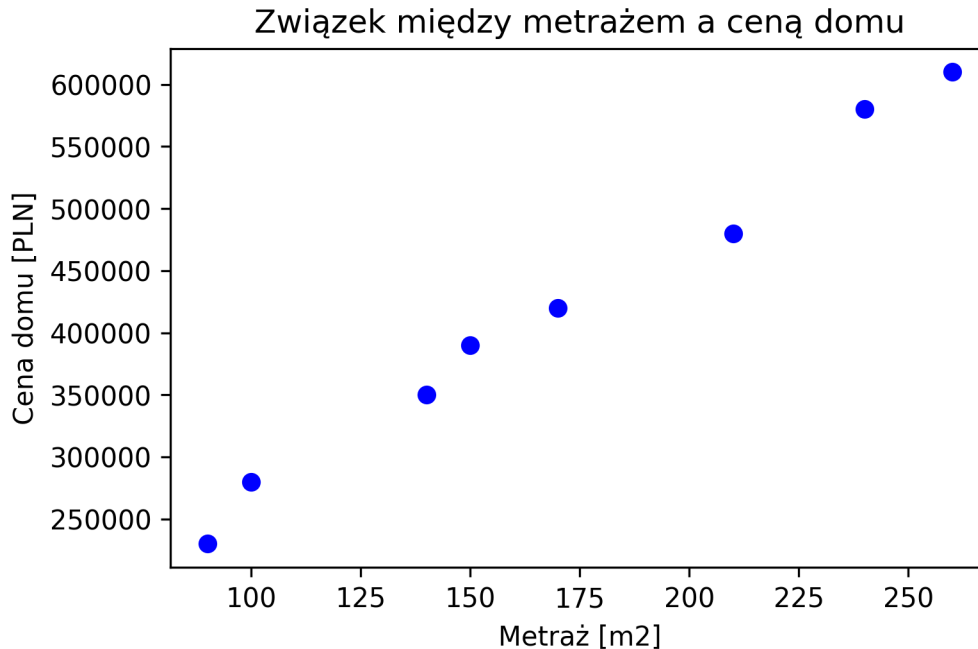
house_prices = [230000, 350000, 480000, 280000, 420000, 610000, 390000, 580000]
square_meters = [90, 140, 210, 100, 170, 260, 150, 240]
plt.scatter(square_meters, house_prices, color='blue', marker='o')
plt.xlabel('Metraż [m2]')
plt.ylabel('Cena domu [PLN]')
plt.title('Związek między metrażem a ceną domu')
plt.show(block=True)
```

- ① `plt.scatter(square_meters, house_prices, color='blue', marker='o')`: tworzy wykres punktowy (scatter plot) z metrażem domów na osi X (`square_meters`) i cenami domów na osi Y (`house_prices`). Punkty są koloru niebieskiego (`color='blue'`) i mają kształt kółka (`marker='o'`).



```
import matplotlib.pyplot as plt

fig, ax = plt.subplots()
house_prices = [230000, 350000, 480000, 280000, 420000, 610000, 390000, 580000]
square_meters = [90, 140, 210, 100, 170, 260, 150, 240]
ax.scatter(square_meters, house_prices, color='blue', marker='o')
ax.set_xlabel('Metraż [m2]')
ax.set_ylabel('Cena domu [PLN]')
ax.set_title('Związek między metrażem a ceną domu')
plt.show()
```



```
from matplotlib import pyplot as plt
```

```
x = [1, -3, 4, 5, 6]
```

```
y = [2, 6, -4, 1, 2]
```

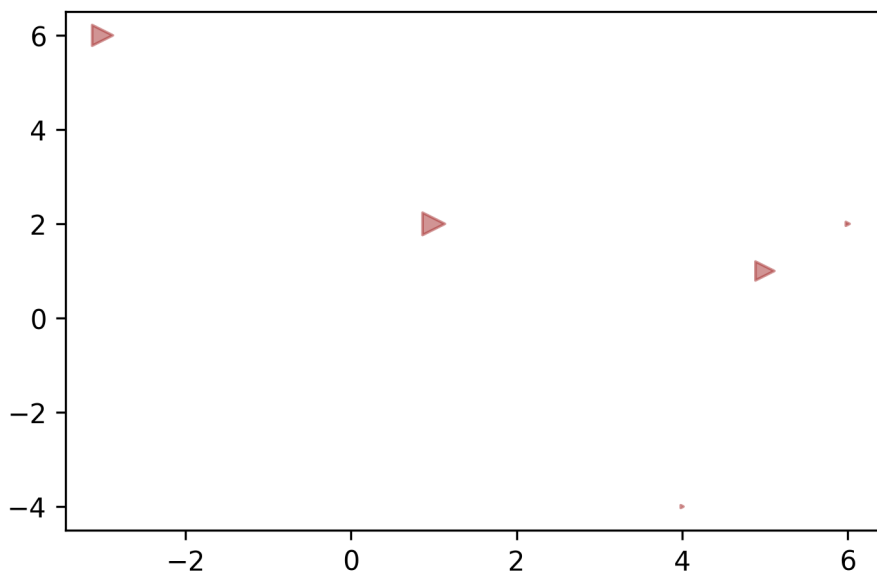
```
area = [70, 60, 1, 50, 2]
```

```
plt.scatter(x, y, marker=">", color="brown", alpha=0.5, s=area)
```

```
plt.show(block=True)
```

①

- ① Kod `plt.scatter(x, y, marker=">", color="brown", alpha=0.5, s=area)` tworzy wykres punktowy (scatter plot) `x`: lista lub tablica współrzędnych `x` punktów na wykresie. `y`: lista lub tablica współrzędnych `y` punktów na wykresie. Wartości `x` i `y` muszą mieć tę samą długość, aby przedstawić każdy punkt na wykresie. `marker`: symbol reprezentujący kształt punktów na wykresie. W tym przypadku, używamy ">" co oznacza strzałkę skierowaną w prawo. `color`: kolor punktów na wykresie. W tym przypadku, używamy koloru "brown" (brązowy). `alpha`: przezroczystość punktów na wykresie, gdzie wartość 1 oznacza całkowitą nieprzezroczystość, a 0 całkowitą przezroczystość. W tym przypadku, używamy wartości 0.5 co oznacza półprzezroczystość punktów. `s`: rozmiar punktów na wykresie, który może być pojedynczą wartością lub listą/tablicą wartości o długości takiej samej jak współrzędne `x` i `y`.



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

data = {
    'product_id': [101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110],
    'price': [19.99, 29.99, 14.99, 49.99, 9.99, 39.99, 24.99, 34.99, 44.99, 15.99],
    'units_sold': [150, 85, 200, 50, 300, 75, 120, 95, 60, 180],
    'rating': [4.5, 4.2, 4.8, 3.9, 4.6, 4.1, 4.3, 4.0, 3.8, 4.7],
    'discount': [0.1, 0.05, 0.15, 0.0, 0.2, 0.1, 0.05, 0.08, 0.0, 0.12]
}

df = pd.DataFrame(data)
x_values = df['price']
y_values = df['units_sold']
colors = df['rating']
sizes = df['discount'] * 1000 + 50

plt.scatter(x_values, y_values, s=sizes, c=colors, alpha=0.7, cmap='viridis')

plt.colorbar(label='Ocena produktu')

plt.xlabel('Cena produktu (PLN)')
plt.ylabel('Liczba sprzedanych sztuk')
plt.title('Analiza sprzedaży')
```

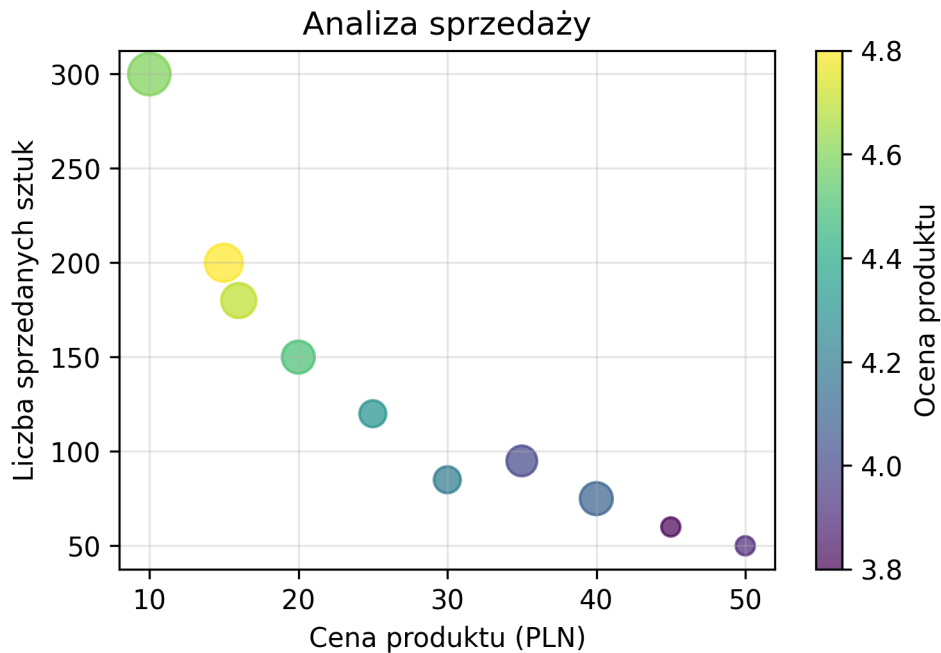
```
plt.grid(True, alpha=0.3)
```

12

```
plt.show()
```

13

- ① `data = {...}`: tworzy słownik zawierający dane o produktach, gdzie każdy klucz odpowiada nazwie kolumny, a wartości to listy zawierające dane dla 10 produktów (id produktu, cena, liczba sprzedanych sztuk, ocena i rabat).
- ② `df = pd.DataFrame(data)`: konwertuje słownik `data` na DataFrame biblioteki pandas, co tworzy uporządkowaną tabelę danych z nazwanymi kolumnami.
- ③ `x_values = df['price']`: wyodrębnia kolumnę z cenami produktów i przypisuje ją do zmiennej `x_values`, która będzie użyta jako współrzędne X na wykresie.
- ④ `y_values = df['units_sold']`: wyodrębnia kolumnę z liczbą sprzedanych sztuk i przypisuje ją do zmiennej `y_values`, która będzie użyta jako współrzędne Y na wykresie.
- ⑤ `colors = df['rating']`: wyodrębnia kolumnę z ocenami produktów i przypisuje ją do zmiennej `colors`, która posłuży do nadania kolorów punktom na wykresie.
- ⑥ `sizes = df['discount'] * 1000 + 50`: tworzy zmienną `sizes` określającą rozmiar punktów przez pomnożenie wartości rabatu przez 1000 i dodanie 50, co zapewnia widoczność wszystkich punktów (minimalna wielkość 50 jednostek).
- ⑦ `plt.scatter(x_values, y_values, s=sizes, c=colors, alpha=0.7, cmap='viridis')`: tworzy wykres punktowy (scatter plot) używając cen jako współrzędnych X, sprzedaży jako Y, wielkości punktów określonych przez rabaty, kolorów opartych na ocenach, z przezroczystością 0.7 i paletą kolorów 'viridis'.
- ⑧ `plt.colorbar(label='Ocena produktu')`: dodaje pasek kolorów (colorbar) do wykresu, który pokazuje skalę ocen produktów i ich odpowiadające kolory.
- ⑨ `plt.xlabel('Cena produktu (PLN)')`: ustawia etykietę osi X, opisującą że pokazuje cenę produktu w złotych.
- ⑩ `plt.ylabel('Liczba sprzedanych sztuk')`: ustawia etykietę osi Y, opisującą że pokazuje liczbę sprzedanych sztuk produktu.
- ⑪ `plt.title('Analiza sprzedaży')`: nadaje wykresowi tytuł "Analiza sprzedaży".
- ⑫ `plt.grid(True, alpha=0.3)`: włącza siatkę na wykresie z przezroczystością 0.3, co poprawia czytelność danych.
- ⑬ `plt.show()`: wyświetla przygotowany wykres.



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

data = {
    'product_id': [101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110],
    'price': [19.99, 29.99, 14.99, 49.99, 9.99, 39.99, 24.99, 34.99, 44.99, 15.99],
    'units_sold': [150, 85, 200, 50, 300, 75, 120, 95, 60, 180],
    'rating': [4.5, 4.2, 4.8, 3.9, 4.6, 4.1, 4.3, 4.0, 3.8, 4.7],
    'discount': [0.1, 0.05, 0.15, 0.0, 0.2, 0.1, 0.05, 0.08, 0.0, 0.12]
}

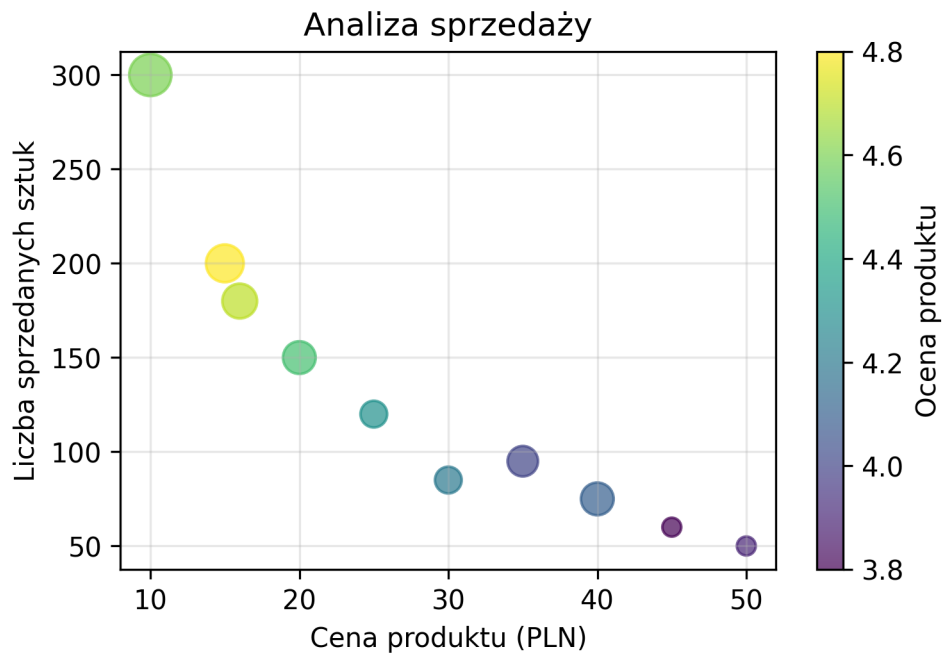
df = pd.DataFrame(data)
x_values = df['price']
y_values = df['units_sold']
colors = df['rating']
sizes = df['discount'] * 1000 + 50

fig, ax = plt.subplots()
scatter = ax.scatter(x_values, y_values, s=sizes, c=colors, alpha=0.7, cmap='viridis')
cbar = fig.colorbar(scatter, ax=ax)
cbar.set_label('Ocena produktu')

ax.set_xlabel('Cena produktu (PLN)')
```

```
ax.set_ylabel('Liczba sprzedanych sztuk')
ax.set_title('Analiza sprzedaży')
ax.grid(True, alpha=0.3)

plt.show()
```



https://matplotlib.org/stable/api/markers_api.html

marker	symbol	description
"."	•	point
","	,	pixel
"o"	●	circle
"v"	▼	triangle_down
"^"	▲	triangle_up
"<"	◀	triangle_left
">"	▶	triangle_right
"1"	⤴	tri_down
"2"	⤵	tri_up
"3"	⤶	tri_left
"4"	⤷	tri_right
"8"	●	octagon

"s"		square
"p"		pentagon
"P"		plus (filled)
"*"		star
"h"		hexagon1
"H"		hexagon2
"+"		plus
"x"		x
"X"		x (filled)
"D"		diamond
"d"		thin_diamond
" "		vline
"_"		hline

0	(TICKLEFT)	—	tickleft
1	(TICKRIGHT)	—	tickright
2	(TICKUP)		tickup
3	(TICKDOWN)		tickdown
4	(CARETLEFT)	◀	caretleft
5	(CARETRIGHT)	▶	caretright
6	(CARETUP)	▲	caretup
7	(CARETDOWN)	▼	caretdown
8	(CARETLEFTBASE)	◀	caretleft (centered at base)
9	(CARETRIGHTBASE)	▶	caretright (centered at base)
10	(CARETUPBASE)	▲	caretup (centered at base)
11	(CARETDOWNBASE)	▼	caretdown (centered at base)
"none" or "None"			nothing
" " or ""			nothing
"\$...\$"		f	Render the string using mathtext. E.g. "\$f\$" for marker showing the letter f .

31 Matplotlib - wykres kołowy

Wykres kołowy (pie chart) jest stosowany, gdy chcemy przedstawić proporcje różnych kategorii lub segmentów w stosunku do całości. Jest szczególnie użyteczny, gdy mamy niewielką liczbę kategorii (zazwyczaj nie więcej niż 5-7) oraz gdy dane są jakościowe (kategoryczne). Wykres kołowy pozwala na wizualne zrozumienie udziałów procentowych poszczególnych kategorii w ramach całego zbioru danych.

Przykłady danych, dla których stosuje się wykres kołowy:

1. Struktura wydatków domowych, gdzie kategorie to: mieszkanie, jedzenie, transport, rozrywka, inne.
2. Procentowy udział w rynku różnych firm w danej branży.
3. Rozkład głosów na partie polityczne w wyborach.
4. Procentowy udział różnych rodzajów energii w produkcji energii elektrycznej (węgiel, gaz, energia odnawialna, energia jądrowa itp.).

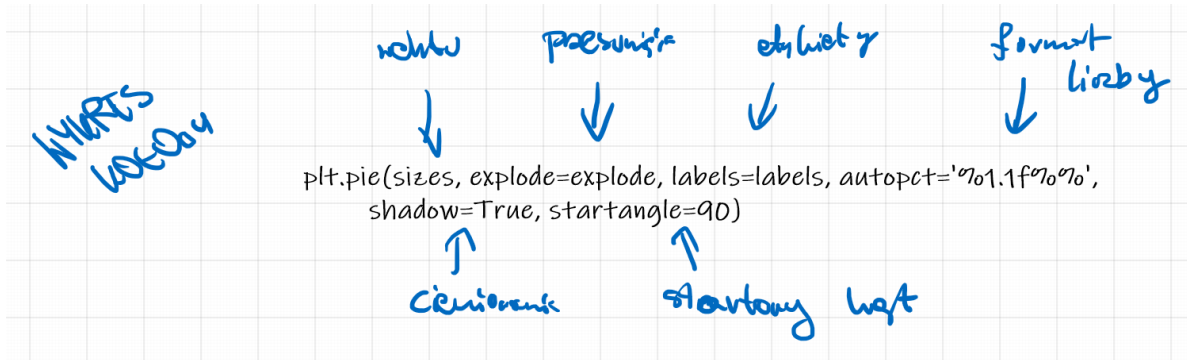
Chociaż wykresy kołowe mają swoje zastosowania, są również krytykowane za ograniczoną precyzję w ocenie proporcji. Dlatego często zaleca się stosowanie innych rodzajów wykresów, takich jak słupkowe (bar chart) czy stosunkowe (stacked bar chart), które mogą być bardziej przejrzyste i precyzyjne w porównywaniu wartości między kategoriami.

Funkcja `pie` służy do tworzenia wykresów kołowych. Pozwala na wizualne przedstawienie proporcji różnych segmentów względem całości.

Składnia funkcji to `plt.pie(x, explode=None, labels=None, colors=None, autopct=None, shadow=False, startangle=0, counterclock=True)`, gdzie:

- `x` - lista wartości numerycznych, reprezentująca dane dla każdego segmentu. Funkcja `pie` automatycznie obliczy procentowe udziały każdej wartości względem sumy wszystkich wartości.
- `explode` - lista wartości, które określają, czy (i jak bardzo) każdy segment ma być oddzielony od środka wykresu. Wartość 0 oznacza brak oddzielenia, a wartości większe oznaczają większe oddzielenie.
- `labels` - lista ciągów znaków, które będą używane jako etykiety segmentów.
- `colors` - lista kolorów dla poszczególnych segmentów.
- `autopct` - formatowanie procentów, które mają być wyświetlane na wykresie (np. `'%1.1f%%'`).

- **shadow** - wartość logiczna (True/False), która określa, czy wykres ma mieć cień. Domyślnie ustawione na **False**.
- **startangle** - kąt początkowy wykresu kołowego, mierzony w stopniach przeciwnie do ruchu wskazówek zegara od osi X.
- **counterclock** - wartość logiczna (True/False), która określa, czy segmenty mają być rysowane zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Domyślnie ustawione na **True**.



```
import matplotlib.pyplot as plt

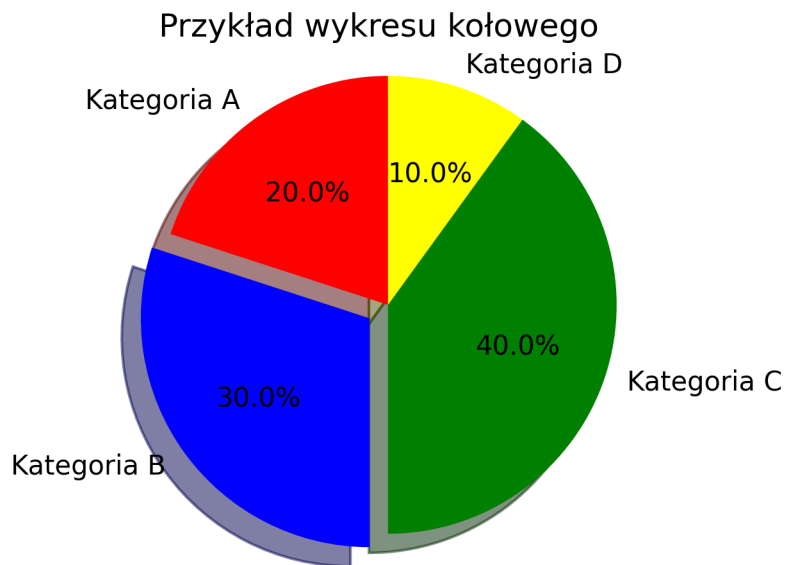
# Dane
sizes = [20, 30, 40, 10]
labels = ['Kategoria A', 'Kategoria B', 'Kategoria C', 'Kategoria D']
colors = ['red', 'blue', 'green', 'yellow']
explode = (0, 0.1, 0, 0) # Wyróżnienie segmentu Kategoria B

# Tworzenie wykresu kołowego
plt.pie(sizes, explode=explode, labels=labels, colors=colors, autopct='%1.1f%%', shadow=True)

# Dodanie tytułu
plt.title('Przykład wykresu kołowego')

# Równomierne skalowanie osi X i Y, aby koło było okrągłe
plt.axis('equal')

plt.show()
```

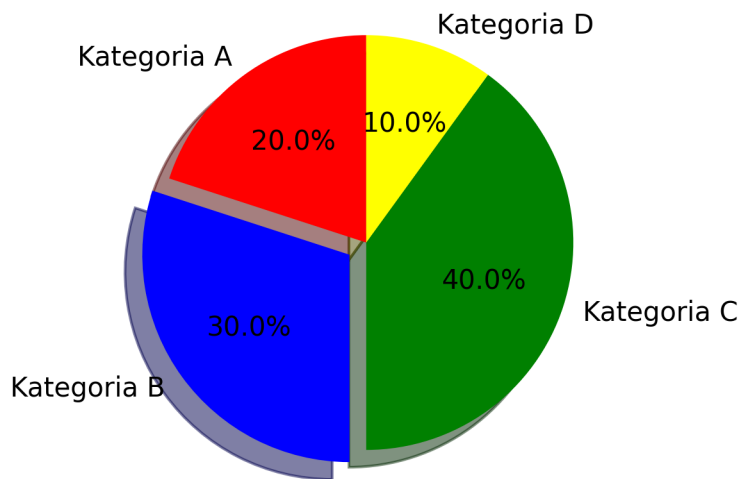


```
import matplotlib.pyplot as plt

sizes = [20, 30, 40, 10]
labels = ['Kategoria A', 'Kategoria B', 'Kategoria C', 'Kategoria D']
colors = ['red', 'blue', 'green', 'yellow']
explode = (0, 0.1, 0, 0)

fig, ax = plt.subplots()
ax.pie(sizes, explode=explode, labels=labels, colors=colors, autopct='%1.1f%%', shadow=True,
ax.set_title('Przykład wykresu kołowego')
ax.set_aspect('equal')
plt.show()
```

Przykład wykresu kołowego

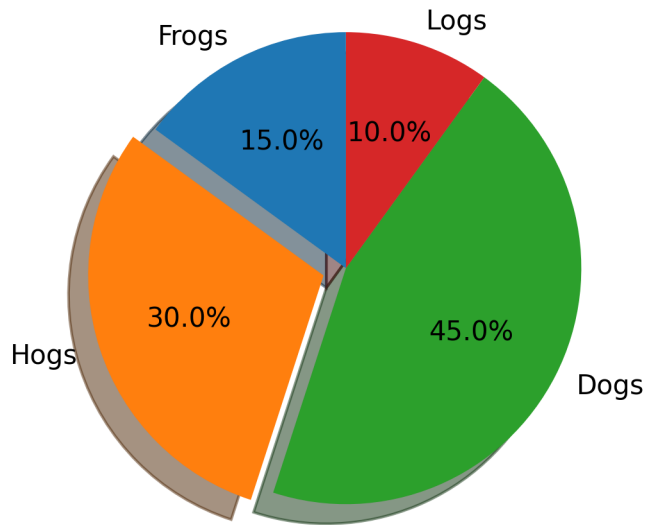


```
import matplotlib.pyplot as plt

# Pie chart, where the slices will be ordered and plotted counter-clockwise:
labels = ['Frogs', 'Hogs', 'Dogs', 'Logs']
sizes = [15, 30, 45, 10]
explode = [0, 0.1, 0, 0] # only "explode" the 2nd slice (i.e. 'Hogs')

plt.pie(sizes, explode=explode, labels=labels, autopct='%1.1f%%',
        shadow=True, startangle=90)
plt.axis('equal')

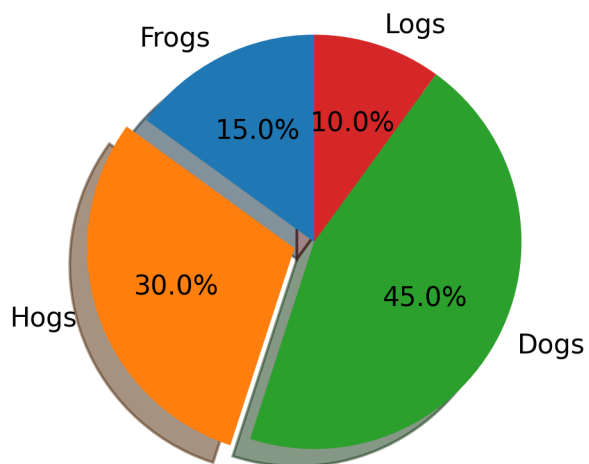
plt.show()
```



```
import matplotlib.pyplot as plt

labels = ['Frogs', 'Hogs', 'Dogs', 'Logs']
sizes = [15, 30, 45, 10]
explode = [0, 0.1, 0, 0]

fig, ax = plt.subplots()
ax.pie(sizes, explode=explode, labels=labels, autopct='%1.1f%%', shadow=True, startangle=90)
ax.set_aspect('equal')
plt.show()
```



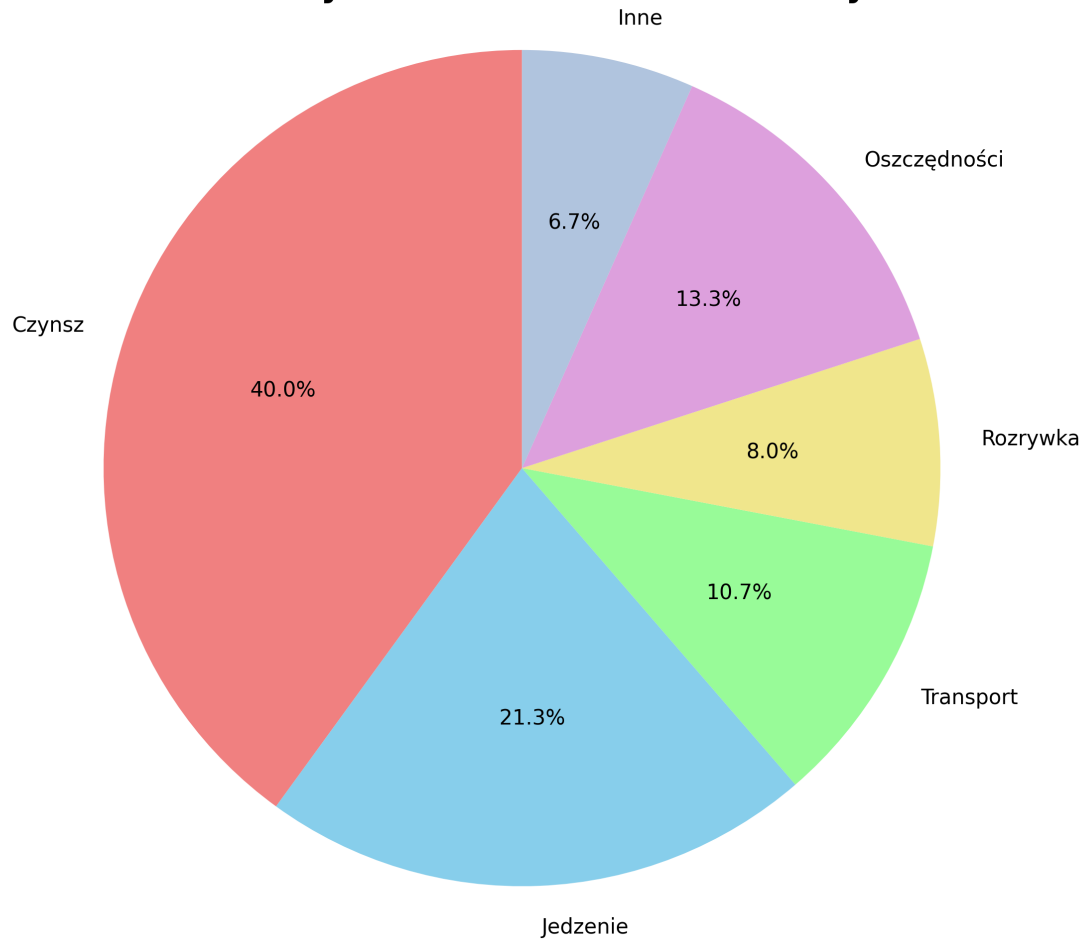
```

import matplotlib.pyplot as plt ①
kategorie = ['Czynsz', 'Jedzenie', 'Transport', 'Rozrywka', 'Oszczędności', 'Inne'] ②
wydatki = [1500, 800, 400, 300, 500, 250] ③
kolory = ['lightcoral', 'skyblue', 'palegreen', 'khaki', 'plum', 'lightsteelblue'] ④
plt.figure(figsize=(10, 8)) ⑤
plt.pie(wydatki,
        labels=kategorie,
        colors=kolory,
        autopct='%1.1f%%',
        startangle=90) ⑥
plt.title('Podział wydatków w budżecie domowym', fontsize=16, fontweight='bold') ⑦
plt.axis('equal') ⑧
plt.show() ⑨

```

- ① `import matplotlib.pyplot as plt`: importuje bibliotekę `matplotlib.pyplot` pod skróconą nazwą `plt`, co pozwala na wygodne użycie funkcji do tworzenia wykresów.
- ② `kategorie = ['Czynsz', 'Jedzenie', 'Transport', 'Rozrywka', 'Oszczędności', 'Inne']`: tworzy listę stringów przedstawiających kategorie wydatków budżetu domowego.
- ③ `wydatki = [1500, 800, 400, 300, 500, 250]`: tworzy listę liczb reprezentujących kwoty wydatków (w złotych) dla każdej odpowiadającej kategorii.
- ④ `kolory = ['lightcoral', 'skyblue', 'palegreen', 'khaki', 'plum', 'lightsteelblue']`: tworzy listę nazw kolorów, które będą użyte dla każdego wycinka wykresu kołowego.
- ⑤ `plt.figure(figsize=(10, 8))`: tworzy nową figurę (obszar rysowania) o wymiarach 10 cali szerokości na 8 cali wysokości.
- ⑥ `plt.pie(wydatki, labels=kategorie, colors=kolory, autopct='%1.1f%%', startangle=90)`: rysuje wykres kołowy z wartościami z listy `wydatki`, etykietami z listy `kategorie`, kolorami z listy `kolory`. Parametr `autopct='%1.1f%%'` formatuje wyświetlane wartości procentowe z dokładnością do jednego miejsca po przecinku i dodaje znak procentu. Parametr `startangle=90` określa, że wykres rozpocznie się od kąta 90 stopni (góra).
- ⑦ `plt.title('Podział wydatków w budżecie domowym', fontsize=16, fontweight='bold')`: dodaje tytuł do wykresu z rozmiarem czcionki 16 i pogrubionym tekstem.
- ⑧ `plt.axis('equal')`: ustawia równe proporcje osi X i Y, co zapewnia, że wykres kołowy będzie idealnie okrągły, a nie eliptyczny.
- ⑨ `plt.show()`: wyświetla stworzony wykres w oknie graficznym.

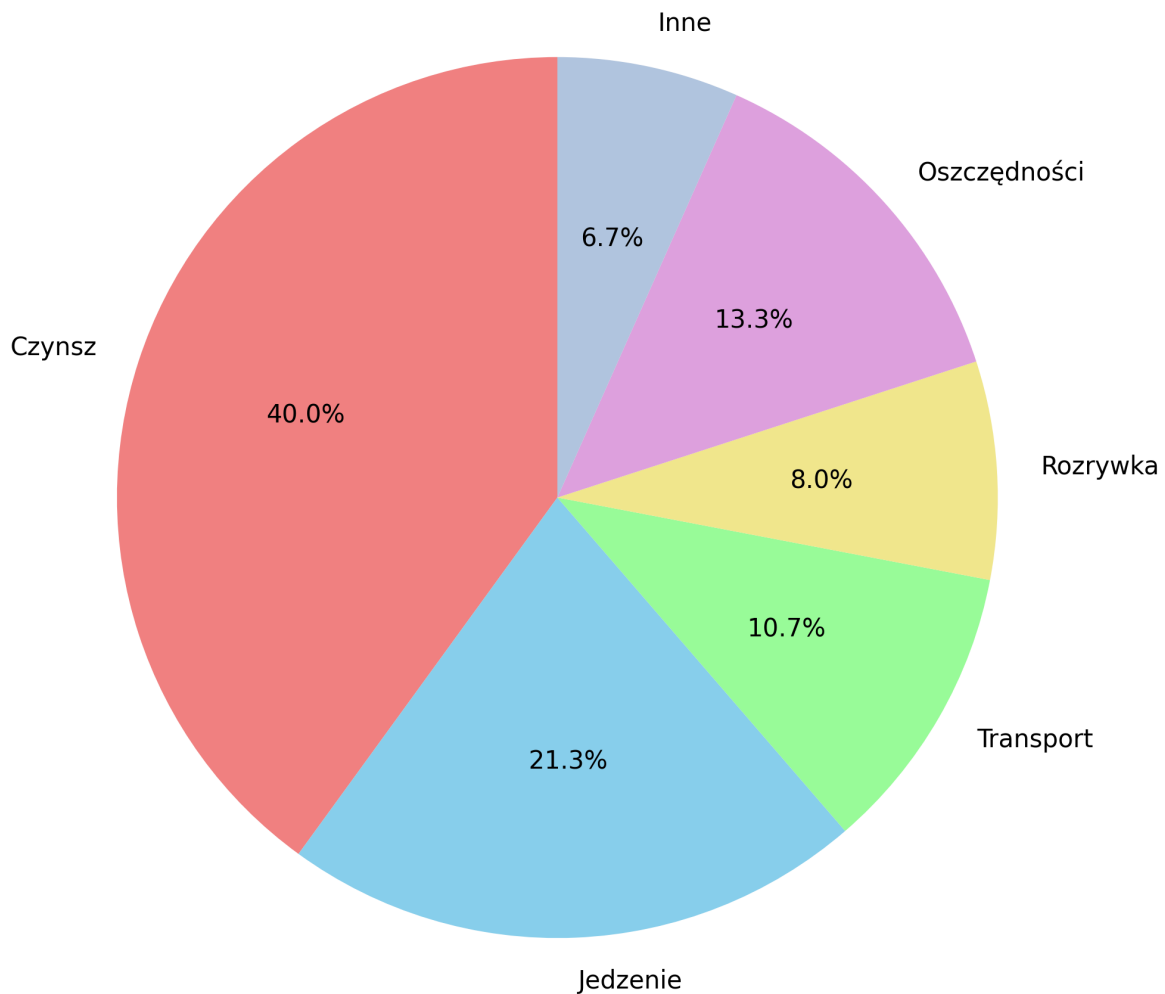
Podział wydatków w budżecie domowym



```
import matplotlib.pyplot as plt
kategorie = ['Czynsz', 'Jedzenie', 'Transport', 'Rozrywka', 'Oszczędności', 'Inne']
wydatki = [1500, 800, 400, 300, 500, 250]
kolory = ['lightcoral', 'skyblue', 'palegreen', 'khaki', 'plum', 'lightsteelblue']

fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 8))
ax.pie(wydatki,
       labels=kategorie,
       colors=kolory,
       autopct='%1.1f%%',
       startangle=90)
ax.set_title('Podział wydatków w budżecie domowym', fontsize=16, fontweight='bold')
ax.set_aspect('equal')
plt.show()
```

Podział wydatków w budżecie domowym



Zamiana na mapę kolorów:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.cm as cm # Dodajemy import modułu cm (color maps)

kategorie = ['Czynsz', 'Jedzenie', 'Transport', 'Rozrywka', 'Oszczędności', 'Inne']
wydatki = [1500, 800, 400, 300, 500, 250]

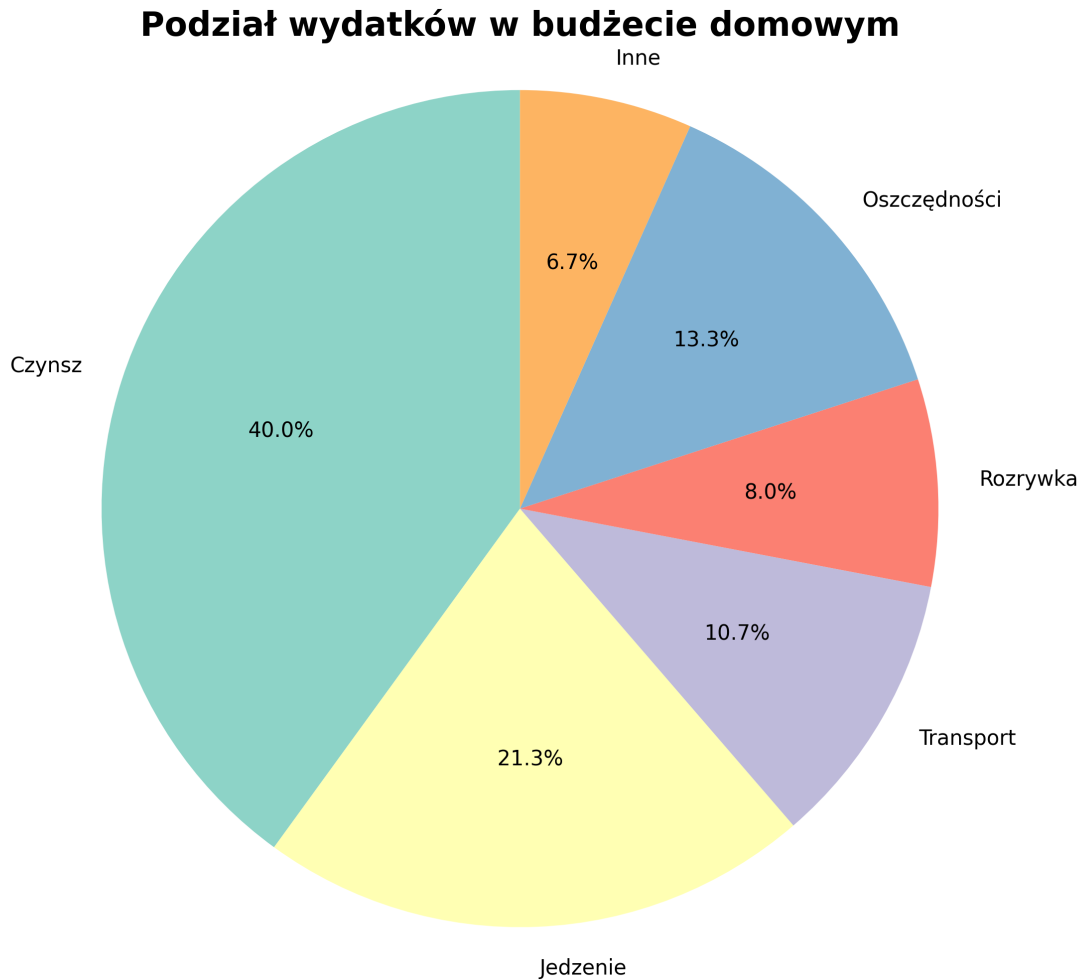
# Używamy jakościowej mapy kolorów 'Set3'
```

```

cmap = plt.colormaps['Set3']
kolory = [cmap(i) for i in range(len(kategorie))]

plt.figure(figsize=(10, 8))
plt.pie(wydatki, labels=kategorie, colors=kolory, autopct='%1.1f%%', startangle=90)
plt.title('Podział wydatków w budżecie domowym', fontsize=16, fontweight='bold')
plt.axis('equal')
plt.show()

```



```

import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.cm as cm

kategorie = ['Czynsz', 'Jedzenie', 'Transport', 'Rozrywka', 'Oszczędności', 'Inne']

```

```

wydatki = [1500, 800, 400, 300, 500, 250]

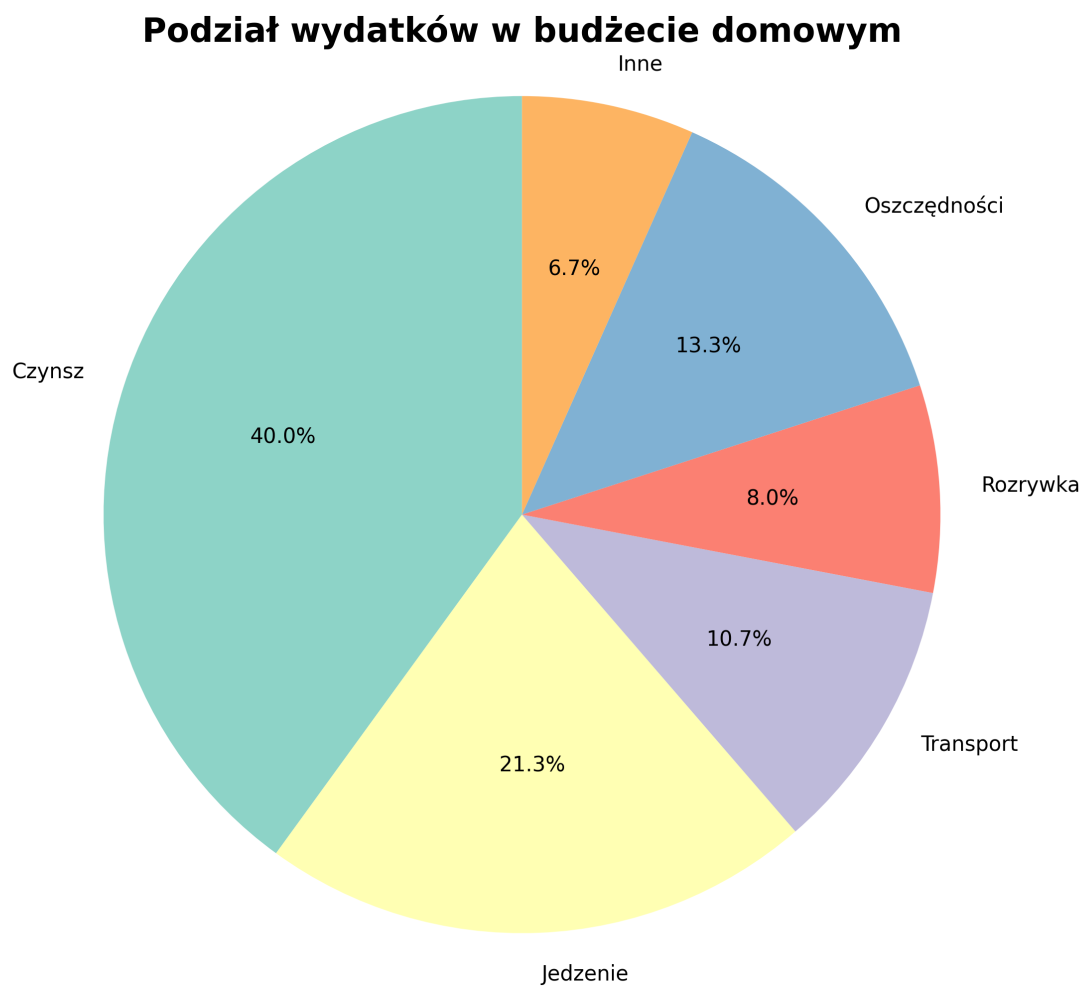
cmap = plt.colormaps['Set3']
kolory = [cmap(i) for i in range(len(kategorie))]

fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 8))

ax.pie(wydatki, labels=kategorie, colors=kolory, autopct='%1.1f%%', startangle=90)
ax.set_title('Podział wydatków w budżecie domowym', fontsize=16, fontweight='bold')
ax.axis('equal')

plt.show()

```

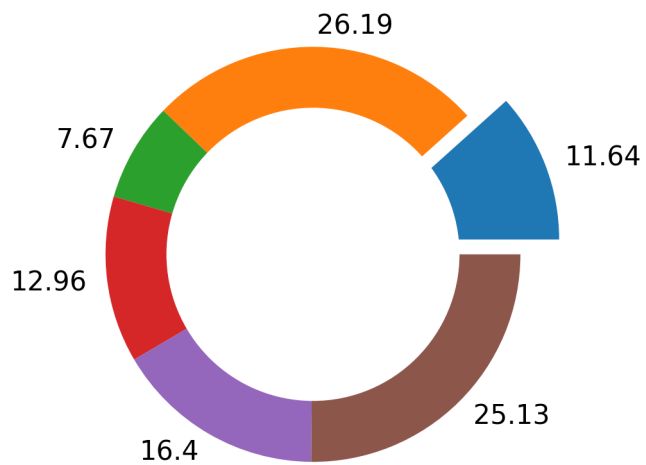


31.1 Wykres pierścieniowy

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

np.random.seed(345)
data = np.random.randint(20, 100, 6)
total = sum(data)
data_per = data / total * 100
explode = (0.2, 0, 0, 0, 0, 0)
plt.pie(data_per, explode=explode, labels=[round(i, 2) for i in list(data_per)])
circle = plt.Circle((0, 0), 0.7, color='white')
p = plt.gcf()
p.gca().add_artist(circle)
plt.show()
```

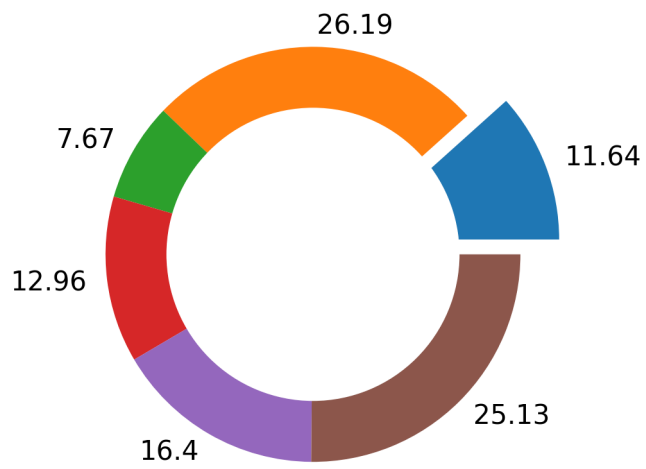
- ① `np.random.seed(345)`: ustawia ziarno generatora liczb losowych na wartość 345, co zapewnia powtarzalność wyników.
- ② `data = np.random.randint(20, 100, 6)`: generuje tablicę z 6 losowymi liczbami całkowitymi w zakresie od 20 do 99 (włącznie).
- ③ `total = sum(data)`: oblicza sumę wszystkich wygenerowanych liczb.
- ④ `data_per = data / total * 100`: oblicza wartości procentowe każdej liczby względem sumy całkowitej.
- ⑤ `explode = (0.2, 0, 0, 0, 0, 0)`: tworzy krotkę określającą wysunięcie wycinka dla każdego elementu (pierwszy wycinek będzie wysunięty o 0.2).
- ⑥ `plt.pie(data_per, explode=explode, labels=[round(i, 2) for i in list(data_per)])`: tworzy wykres kołowy z wartościami procentowymi, z określonym wysunięciem i etykietami zaokrąglonymi do 2 miejsc po przecinku.
- ⑦ `circle = plt.Circle((0, 0), 0.7, color='white')`: tworzy białe koło o środku w punkcie (0, 0) i promieniu 0.7.
- ⑧ `p = plt.gcf()`: pobiera aktualne obiekty figury (get current figure).
- ⑨ `p.gca().add_artist(circle)`: dodaje utworzone białe koło do aktualnych osi wykresu, tworząc efekt “donut chart”.
- ⑩ `plt.show()`: wyświetla wykres.



```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

np.random.seed(345)
data = np.random.randint(20, 100, 6)
total = sum(data)
data_per = data / total * 100
explode = (0.2, 0, 0, 0, 0, 0)

fig, ax = plt.subplots()
ax.pie(data_per, explode=explode, labels=[round(i, 2) for i in list(data_per)])
circle = plt.Circle((0, 0), 0.7, color='white')
ax.add_artist(circle)
plt.show()
```



32 Matplotlib - wykres słupkowy

Wykres słupkowy jest stosowany do przedstawiania danych kategoryalnych lub dyskretnych. Jest to powszechnie używany rodzaj wykresu, który pomaga wizualnie porównać wartości lub ilości dla różnych kategorii. Oto kilka typów danych, dla których wykres słupkowy może być stosowany:

1. Częstości: Wykres słupkowy jest używany do przedstawiania liczby wystąpień różnych kategorii, takich jak wyniki ankiety, preferencje konsumentów lub różne grupy ludności.
2. Proporcje: Można go stosować do przedstawiania udziału procentowego poszczególnych kategorii w całości, np. udział rynkowy różnych firm, procentowe wyniki testów czy procentowy rozkład ludności według wieku.
3. Wartości liczbowe: Wykres słupkowy może przedstawiać wartości liczbowe związane z różnymi kategoriami, np. sprzedaż produktów, przychody z różnych źródeł czy średnią temperaturę w różnych miastach.
4. Danych szeregów czasowych: Wykres słupkowy może być również używany do przedstawiania danych szeregów czasowych w przypadku, gdy zmiany występują w regularnych odstępach czasu, np. roczna sprzedaż, miesięczne opady czy tygodniowe przychody.

Warto zauważyć, że wykresy słupkowe są odpowiednie, gdy mamy do czynienia z niewielką liczbą kategorii, ponieważ zbyt wiele słupków na wykresie może sprawić, że stanie się on trudny do interpretacji. W takich przypadkach warto rozważyć inne typy wykresów, takie jak wykres kołowy lub stosunkowy.

Funkcja `bar` w bibliotece Matplotlib służy do tworzenia wykresów słupkowych (bar chart). Wykresy słupkowe są często stosowane, gdy chcemy porównać wartości różnych kategorii.

Składnia funkcji to `plt.bar(x, height, width=0.8, bottom=None, align='center', data=None, **kwargs)`, gdzie:

- `x` - pozycje słupków na osi X. Może to być sekwencja wartości numerycznych lub lista etykiet, które będą umieszczone na osi X.
- `height` - wysokość słupków.
- `width` - szerokość słupków.
- `bottom` - położenie dolnej krawędzi słupków. Domyślnie ustawione na `None`, co oznacza, że słupki zaczynają się od zera.
- `align` - sposób wyśrodkowania słupków wzdłuż osi X. Domyślnie ustawione na `'center'`.
- `data` - obiekt `DataFrame`, który zawiera dane do wykresu.

- ****kwargs** - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania wykresu, takie jak kolor, przezroczystość, etykiety osi, tytuł i legendę.

```
import matplotlib.pyplot as plt ①

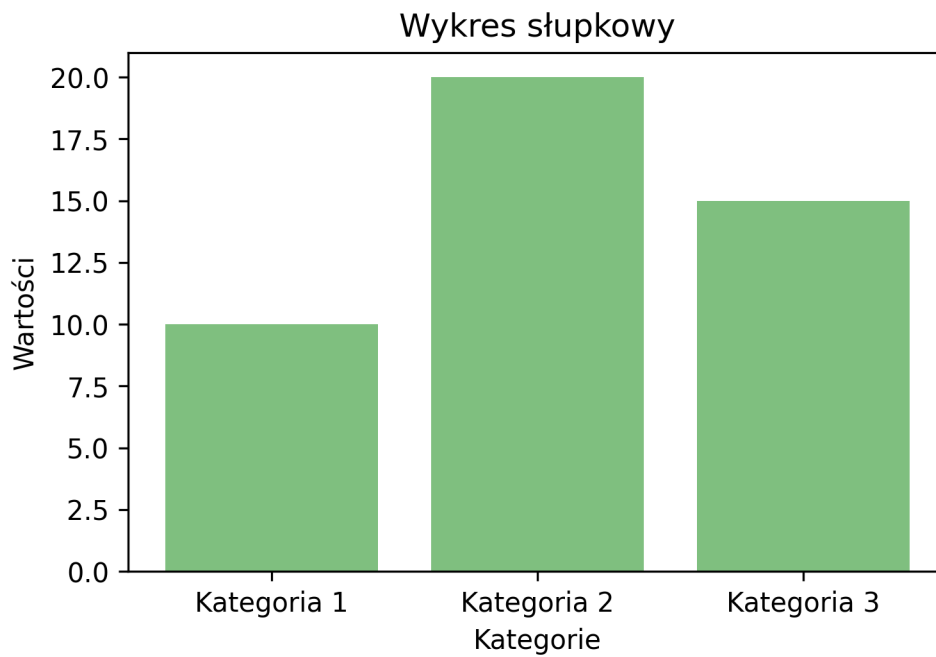
kategorie = ['Kategoria 1', 'Kategoria 2', 'Kategoria 3'] ②
wartosci = [10, 20, 15] ③

plt.bar(kategorie, wartosci, color='green', alpha=0.5) ④

plt.title('Wykres słupkowy') ⑤
plt.xlabel('Kategorie') ⑥
plt.ylabel('Wartości') ⑦

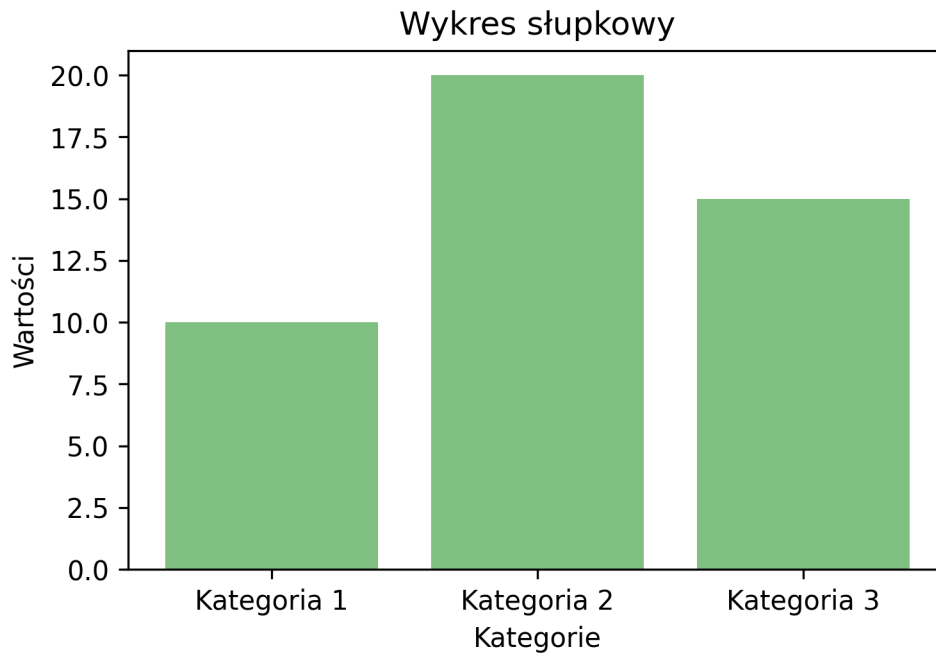
plt.show() ⑧
```

- ① `import matplotlib.pyplot as plt`: importuje bibliotekę `matplotlib.pyplot` jako `plt`, która jest potrzebna do tworzenia wykresów.
- ② `kategorie = ['Kategoria 1', 'Kategoria 2', 'Kategoria 3']`: tworzy listę `kategorie` zawierającą nazwy trzech kategorii, które będą użyte na osi X wykresu słupkowego.
- ③ `wartosci = [10, 20, 15]`: tworzy listę `wartosci` zawierającą wartości liczbowe odpowiadające każdej kategorii - te wartości określają wysokość poszczególnych słupków.
- ④ `plt.bar(kategorie, wartosci, color='green', alpha=0.5)`: tworzy wykres słupkowy, gdzie:
- ⑤ `plt.title('Wykres słupkowy')`: nadaje tytuł wykresu “Wykres słupkowy”.
- ⑥ `plt.xlabel('Kategorie')`: dodaje etykietę osi X z tekstem “Kategorie”.
- ⑦ `plt.ylabel('Wartości')`: dodaje etykietę osi Y z tekstem “Wartości”.
- ⑧ `plt.show()`: wyświetla przygotowany wykres.



```
import matplotlib.pyplot as plt

kategorie = ['Kategoria 1', 'Kategoria 2', 'Kategoria 3']
wartosci = [10, 20, 15]
fig, ax = plt.subplots()
ax.bar(kategorie, wartosci, color='green', alpha=0.5)
ax.set_title('Wykres słupkowy')
ax.set_xlabel('Kategorie')
ax.set_ylabel('Wartości')
plt.show()
```



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd

dane_sprzedazy = {
    'produkt': ['Smartfon', 'Tablet', 'Laptop', 'Słuchawki', 'Smartwatch'],
    'sprzedane_sztuki': [156, 89, 234, 312, 178],
    'kategoria': ['telefony', 'tablety', 'komputery', 'akcesoria', 'zegarek']
}

df = pd.DataFrame(dane_sprzedazy)

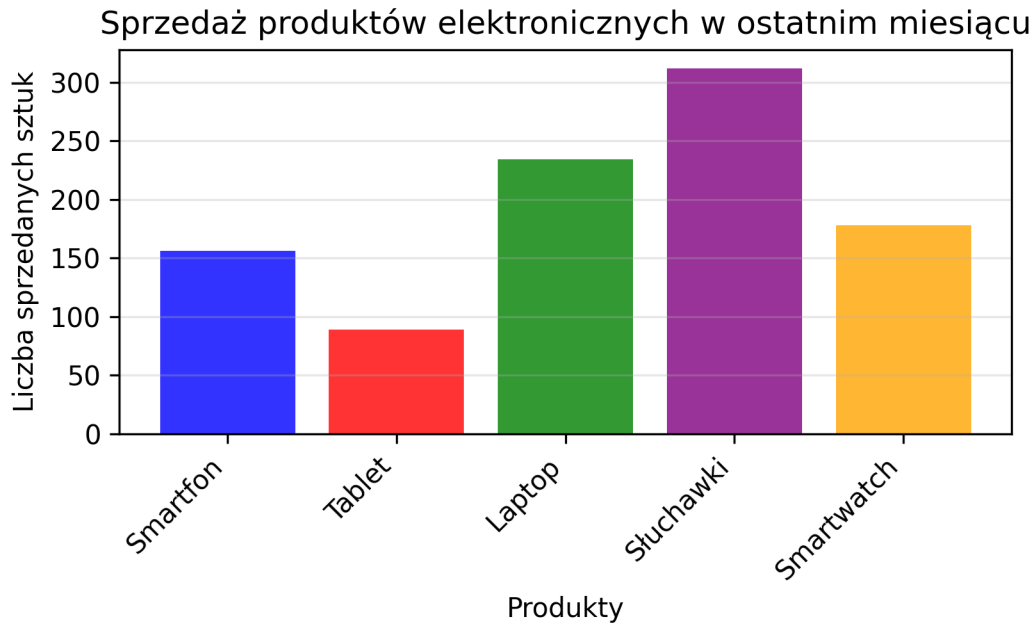
y_pos = np.arange(len(df))

kolory = {'telefony': 'blue', 'tablety': 'red', 'komputery': 'green',
          'akcesoria': 'purple', 'zegarek': 'orange'}

colors_list = [kolory[kat] for kat in df['kategoria']]

plt.bar(y_pos, df['sprzedane_sztuki'], color=colors_list, alpha=0.8)
plt.xticks(y_pos, df['produkt'], rotation=45, ha='right')
plt.xlabel('Produkty')
plt.ylabel('Liczba sprzedanych sztuk')
```

```
plt.title('Sprzedaż produktów elektronicznych w ostatnim miesiącu')
plt.grid(axis='y', alpha=0.3)
plt.tight_layout()
plt.show()
```

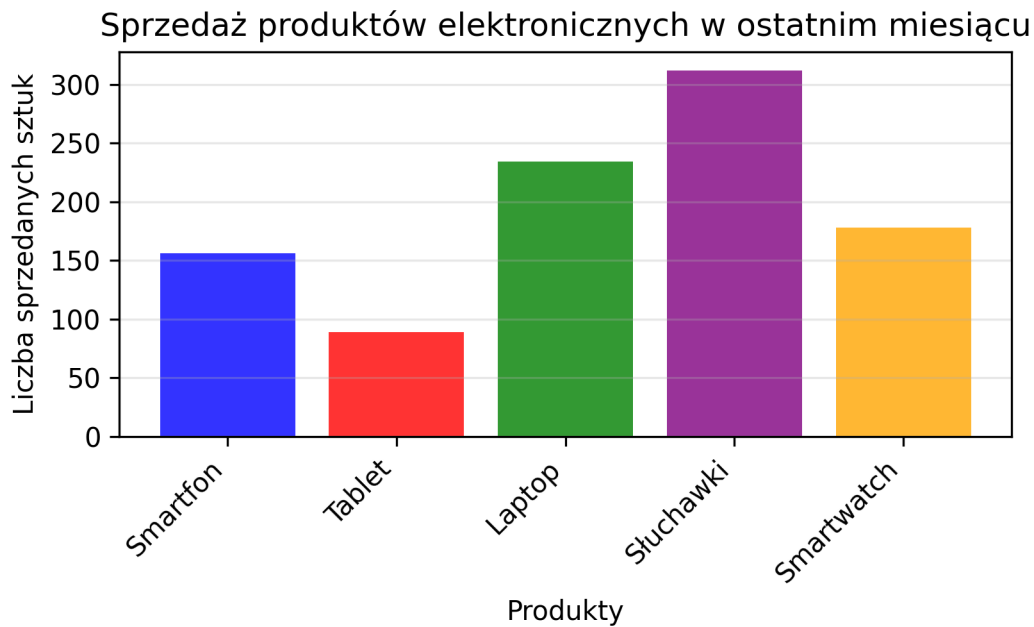


```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
dane_sprzedazy = {
    'produkt': ['Smartfon', 'Tablet', 'Laptop', 'Słuchawki', 'Smartwatch'],
    'sprzedane_sztuki': [156, 89, 234, 312, 178],
    'kategoria': ['telefony', 'tablety', 'komputery', 'akcesoria', 'zegarek']
}
df = pd.DataFrame(dane_sprzedazy)
y_pos = np.arange(len(df))
kolory = {'telefony': 'blue', 'tablety': 'red', 'komputery': 'green',
          'akcesoria': 'purple', 'zegarek': 'orange'}
colors_list = [kolory[kat] for kat in df['kategoria']]
fig, ax = plt.subplots()
ax.bar(y_pos, df['sprzedane_sztuki'], color=colors_list, alpha=0.8)
ax.set_xticks(y_pos)
ax.set_xticklabels(df['produkt'], rotation=45, ha='right')
ax.set_xlabel('Produkty')
```

```

ax.set_ylabel('Liczba sprzedanych sztuk')
ax.set_title('Sprzedaż produktów elektronicznych w ostatnim miesiącu')
ax.grid(axis='y', alpha=0.3)
fig.tight_layout()
plt.show()

```



```

import numpy as np ①
import matplotlib.pyplot as plt ②
import pandas as pd ③

df = pd.DataFrame({ ④
    'Kwartał': ['Q1', 'Q2', 'Q3', 'Q4'],
    'Telefony': [30, 25, 50, 20],
    'Laptopy': [40, 23, 51, 17],
    'Tablety': [35, 22, 45, 19]
})

telefony = df['Telefony'] ⑤
laptopy = df['Laptopy'] ⑥
tablety = df['Tablety'] ⑦
kwartaly = df['Kwartał'] ⑧
X = np.arange(len(kwartaly)) ⑨
plt.bar(X - 0.25, telefony, color='dodgerblue', width=0.25, label='Telefony') ⑩

```

```

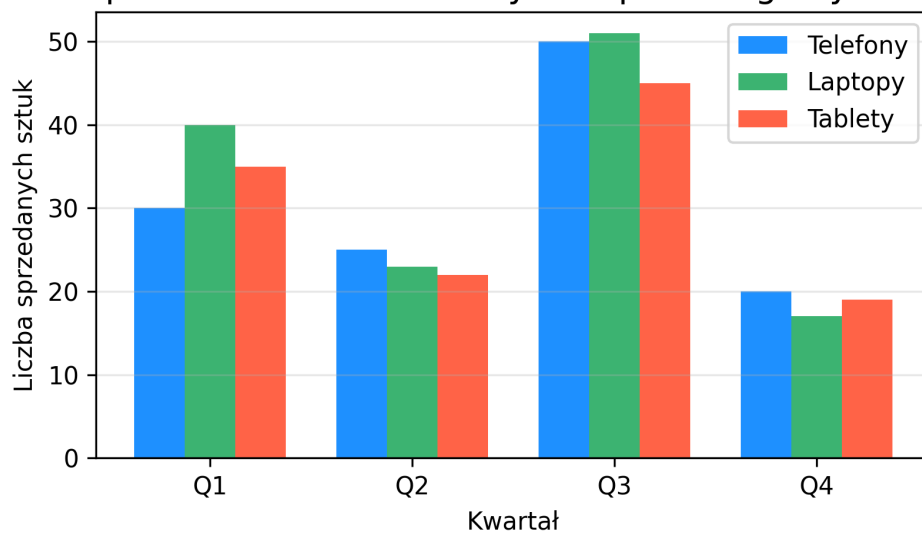
plt.bar(X, laptopy, color='mediumseagreen', width=0.25, label='Laptopy')
plt.bar(X + 0.25, tablety, color='tomato', width=0.25, label='Tablety')
plt.xticks(X, kwartaly)
plt.legend()
plt.title('Sprzedaż produktów elektronicznych w poszczególnych kwartałach', fontsize=14)
plt.ylabel('Liczba sprzedanych sztuk')
plt.xlabel('Kwartał')
plt.grid(axis='y', alpha=0.3)
plt.tight_layout()
plt.show()

```

- ① `import numpy as np`: importuje bibliotekę NumPy do operacji numerycznych i przypisuje jej alias `np`.
- ② `import matplotlib.pyplot as plt`: importuje moduł pyplot z biblioteki Matplotlib do tworzenia wykresów i przypisuje mu alias `plt`.
- ③ `import pandas as pd`: importuje bibliotekę Pandas do pracy z danymi i przypisuje jej alias `pd`.
- ④ `df = pd.DataFrame({...})`: tworzy DataFrame z danymi o sprzedaży produktów elektronicznych w poszczególnych kwartałach.
- ⑤ `telefony = df['Telefony']`: wyodrębnia kolumnę 'Telefony' z DataFrame i przypisuje ją do zmiennej `telefony`.
- ⑥ `laptopy = df['Laptopy']`: wyodrębnia kolumnę 'Laptopy' z DataFrame i przypisuje ją do zmiennej `laptopy`.
- ⑦ `tablety = df['Tablety']`: wyodrębnia kolumnę 'Tablety' z DataFrame i przypisuje ją do zmiennej `tablety`.
- ⑧ `kwartaly = df['Kwartał']`: wyodrębnia kolumnę 'Kwartał' z DataFrame i przypisuje ją do zmiennej `kwartaly`.
- ⑨ `X = np.arange(len(kwartaly))`: tworzy tablicę indeksów od 0 do długości listy kwartałów (0, 1, 2, 3), która posłuży do pozycjonowania słupków.
- ⑩ `plt.bar(X - 0.25, telefony, color='dodgerblue', width=0.25, label='Telefony')`: rysuje słupki dla telefonów z przesunięciem w lewo (-0.25), kolorem niebieskim i szerokością 0.25.
- ⑪ `plt.bar(X, laptopy, color='mediumseagreen', width=0.25, label='Laptopy')`: rysuje słupki dla laptopów w środku (bez przesunięcia), kolorem zielonym i szerokością 0.25.
- ⑫ `plt.bar(X + 0.25, tablety, color='tomato', width=0.25, label='Tablety')`: rysuje słupki dla tabletów z przesunięciem w prawo (+0.25), kolorem czerwonym i szerokością 0.25.
- ⑬ `plt.xticks(X, kwartaly)`: ustawia etykiety osi X na nazwy kwartałów (Q1, Q2, Q3, Q4) w pozycjach określonych przez tablicę `X`.
- ⑭ `plt.legend()`: dodaje legendę do wykresu, która pokazuje kolory i nazwy poszczególnych kategorii produktów.

- ⑮ `plt.title('Sprzedaż produktów elektronicznych w poszczególnych kwartałach', fontsize=14)`: ustawia tytuł wykresu z rozmiarem czcionki 14.
- ⑯ `plt.ylabel('Liczba sprzedanych sztuk')`: dodaje etykietę osi Y opisującą, co reprezentują wartości na osi pionowej.
- ⑰ `plt.xlabel('Kwartał')`: dodaje etykietę osi X opisującą, co reprezentują wartości na osi poziomej.
- ⑱ `plt.grid(axis='y', alpha=0.3)`: dodaje poziome linie siatki (tylko na osi Y) z przezroczystością 0.3.
- ⑲ `plt.tight_layout()`: automatycznie dostosowuje marginesy wykresu, aby wszystkie elementy były dobrze widoczne i nie zachodziły na siebie.
- ⑳ `plt.show()`: wyświetla wykres

Sprzedaż produktów elektronicznych w poszczególnych kwartałach



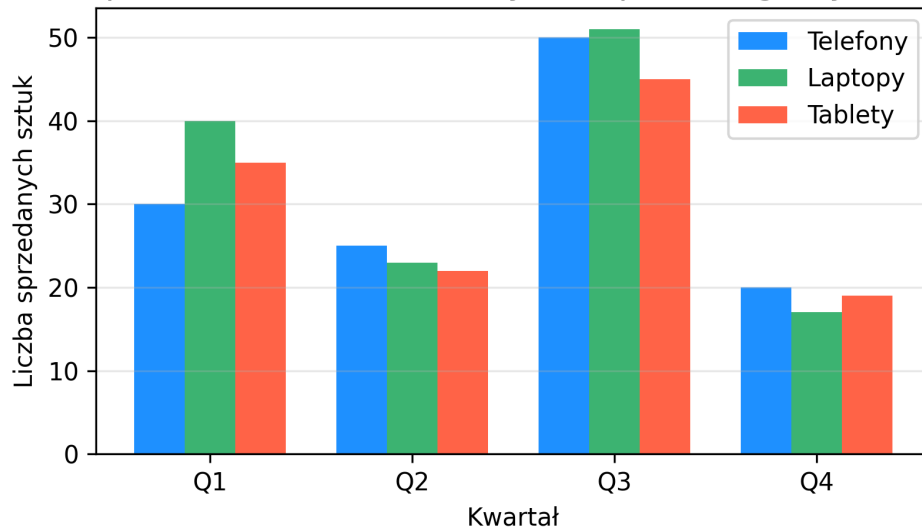
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
df = pd.DataFrame({
    'Kwartał': ['Q1', 'Q2', 'Q3', 'Q4'],
    'Telefony': [30, 25, 50, 20],
    'Laptopy': [40, 23, 51, 17],
    'Tablety': [35, 22, 45, 19]
})
telefony = df['Telefony']
laptopy = df['Laptopy']
tablety = df['Tablety']
kwartaly = df['Kwartał']
```

```

X = np.arange(len(kwartaly))
fig, ax = plt.subplots()
ax.bar(X - 0.25, telefony, color='dodgerblue', width=0.25, label='Telefony')
ax.bar(X, laptopy, color='mediumseagreen', width=0.25, label='Laptopy')
ax.bar(X + 0.25, tablety, color='tomato', width=0.25, label='Tablety')
ax.set_xticks(X)
ax.set_xticklabels(kwartaly)
ax.legend()
ax.set_title('Sprzedaż produktów elektronicznych w poszczególnych kwartałach', fontsize=14)
ax.set_ylabel('Liczba sprzedanych sztuk')
ax.set_xlabel('Kwartał')
ax.grid(axis='y', alpha=0.3)
fig.tight_layout()
plt.show()

```

Sprzedaż produktów elektronicznych w poszczególnych kwartałach



```

import numpy as np ①
import matplotlib.pyplot as plt ②

N = 5 ③

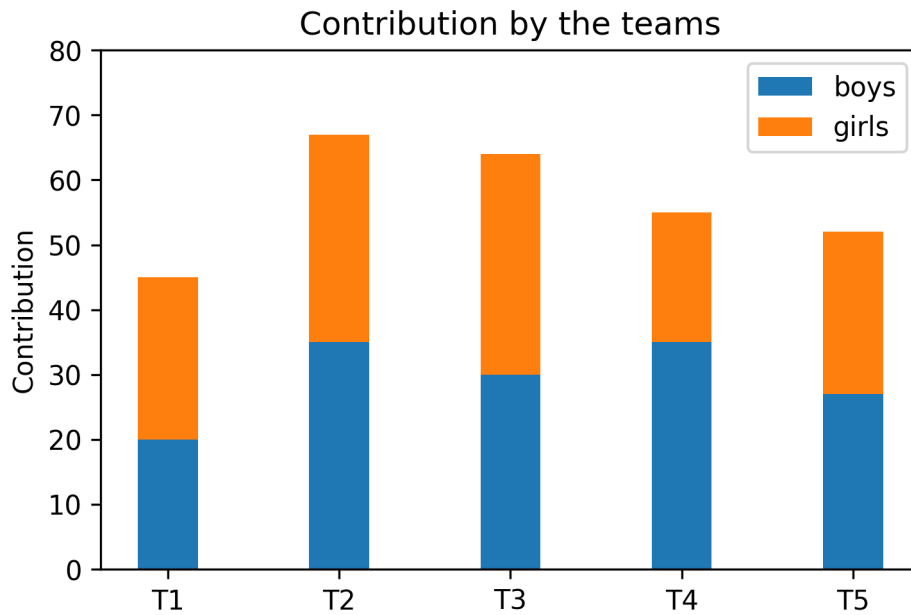
boys = (20, 35, 30, 35, 27) ④
girls = (25, 32, 34, 20, 25) ⑤
ind = np.arange(N) ⑥
width = 0.35 ⑦

```

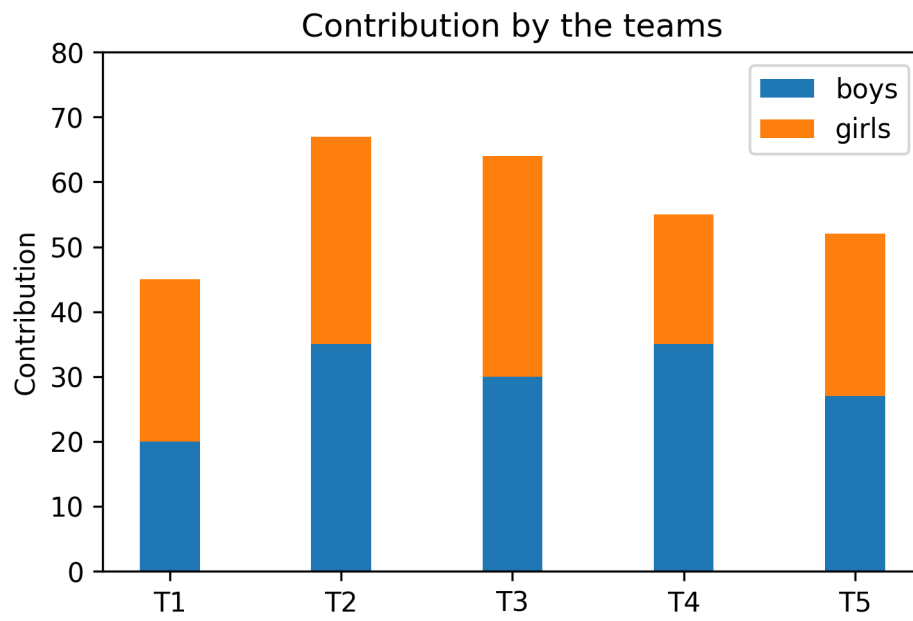
```
plt.bar(ind, boys, width, label="boys") ⑧
plt.bar(ind, girls, width, bottom=boys, label="girls") ⑨

plt.ylabel('Contribution') ⑩
plt.title('Contribution by the teams') ⑪
plt.xticks(ind, ('T1', 'T2', 'T3', 'T4', 'T5')) ⑫
plt.yticks(np.arange(0, 81, 10)) ⑬
plt.legend() ⑭
plt.show() ⑮
```

- ① `import numpy as np`: importuje bibliotekę NumPy do operacji numerycznych i przypisuje jej alias `np`.
- ② `import matplotlib.pyplot as plt`: importuje moduł `pyplot` z biblioteki Matplotlib do tworzenia wykresów i przypisuje mu alias `plt`.
- ③ `N = 5`: definiuje stałą `N` równą 5, która reprezentuje liczbę zespołów/grup danych.
- ④ `boys = (20, 35, 30, 35, 27)`: tworzy krotkę zawierającą wartości wkładu chłopców dla każdego z 5 zespołów.
- ⑤ `girls = (25, 32, 34, 20, 25)`: tworzy krotkę zawierającą wartości wkładu dziewcząt dla każdego z 5 zespołów.
- ⑥ `ind = np.arange(N)`: tworzy tablicę indeksów `[0, 1, 2, 3, 4]`, która określa pozycje słupków na osi X.
- ⑦ `width = 0.35`: ustawia szerokość słupków na 0.35 jednostki.
- ⑧ `plt.bar(ind, boys, width, label="boys")`: rysuje słupki dla chłopców na pozycjach określonych przez `ind`, z wysokościami z `boys`, szerokością `width` i etykietą "boys".
- ⑨ `plt.bar(ind, girls, width, bottom=boys, label="girls")`: rysuje słupki dla dziewcząt na tych samych pozycjach, ale używając parametru `bottom=boys`, który sprawia, że słupki dziewcząt są umieszczone ponad słupkami chłopców, tworząc wykres słupkowy skumulowany.
- ⑩ `plt.ylabel('Contribution')`: dodaje etykietę osi Y opisującą, że wartości reprezentują wkład.
- ⑪ `plt.title('Contribution by the teams')`: nadaje tytuł wykresu "Contribution by the teams".
- ⑫ `plt.xticks(ind, ('T1', 'T2', 'T3', 'T4', 'T5'))`: ustawia etykiety osi X na nazwy zespołów (T1, T2, T3, T4, T5) w pozycjach określonych przez tablicę `ind`.
- ⑬ `plt.yticks(np.arange(0, 81, 10))`: ustawia znaczniki na osi Y co 10 jednostek, od 0 do 80.
- ⑭ `plt.legend()`: dodaje legendę do wykresu, która pokazuje kolory i etykiety dla chłopców i dziewcząt.
- ⑮ `plt.show()`: wyświetla wykres



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
N = 5
boys = (20, 35, 30, 35, 27)
girls = (25, 32, 34, 20, 25)
ind = np.arange(N)
width = 0.35
fig, ax = plt.subplots()
ax.bar(ind, boys, width, label="boys")
ax.bar(ind, girls, width, bottom=boys, label="girls")
ax.set_ylabel('Contribution')
ax.set_title('Contribution by the teams')
ax.set_xticks(ind)
ax.set_xticklabels(('T1', 'T2', 'T3', 'T4', 'T5'))
ax.set_yticks(np.arange(0, 81, 10))
ax.legend()
plt.show()
```



WYKRES SŁUPKOWY		
PIONOWY	→	POZIOMY
BAR	→	BARH
width	→	height
height	→	width
x	→	y
y	→	x
bottom	→	left
xticks	→	yticks
yticks	→	xticks

Funkcja `barh` służy do tworzenia wykresów słupkowych horyzontalnych (horizontal bar chart). Wykresy słupkowe horyzontalne są często stosowane, gdy chcemy porównać wartości różnych kategorii, a etykiety na osi X są długie lub są bardzo liczne.

Składnia funkcji to `plt.barh(y, width, height=0.8, left=None, align='center', data=None, **kwargs)`, gdzie:

- `y` - pozycje słupków na osi Y. Może to być sekwencja wartości numerycznych lub lista etykiet, które będą umieszczone na osi Y.
- `width` - szerokość słupków.
- `height` - wysokość słupków.

- `left` - położenie lewej krawędzi słupków. Domyślnie ustawione na `None`, co oznacza, że słupki zaczynają się od zera.
- `align` - sposób wyśrodkowania słupków wzdłuż osi Y. Domyślnie ustawione na `'center'`.
- `data` - obiekt `DataFrame`, który zawiera dane do wykresu.
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania wykresu, takie jak kolor, przezroczystość, etykiety osi, tytuł i legenda.

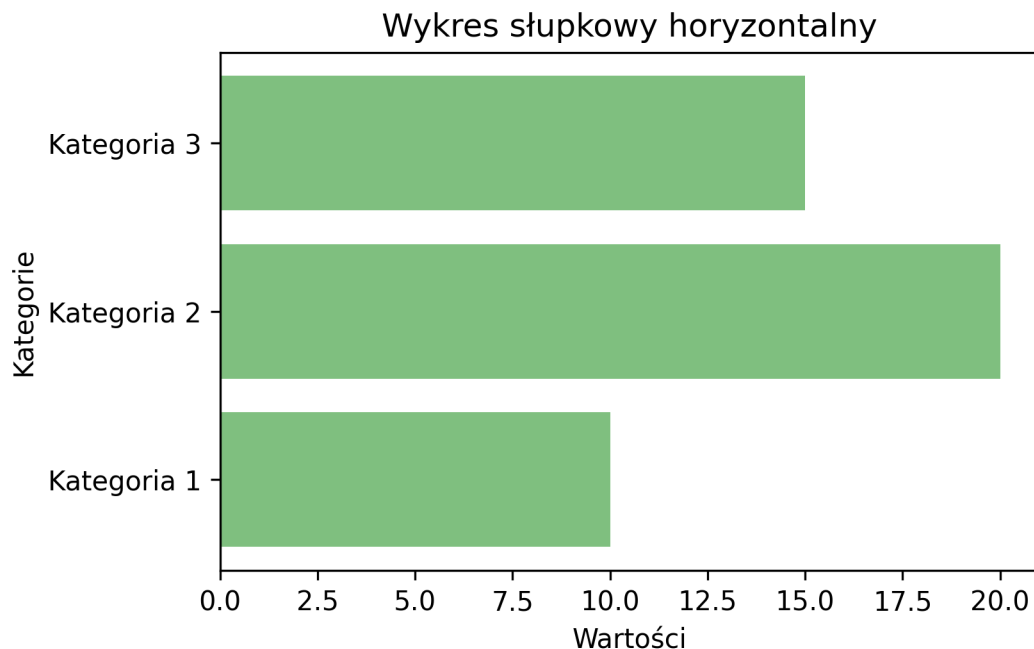
```
import matplotlib.pyplot as plt

# Dane
kategorie = ['Kategoria 1', 'Kategoria 2', 'Kategoria 3']
wartosci = [10, 20, 15]

# Tworzenie wykresu słupkowego horyzontalnego
plt.barh(kategorie, wartosci, color='green', alpha=0.5)

# Dodanie tytułu i etykiet osi
plt.title('Wykres słupkowy horyzontalny')
plt.xlabel('Wartości')
plt.ylabel('Kategorie')

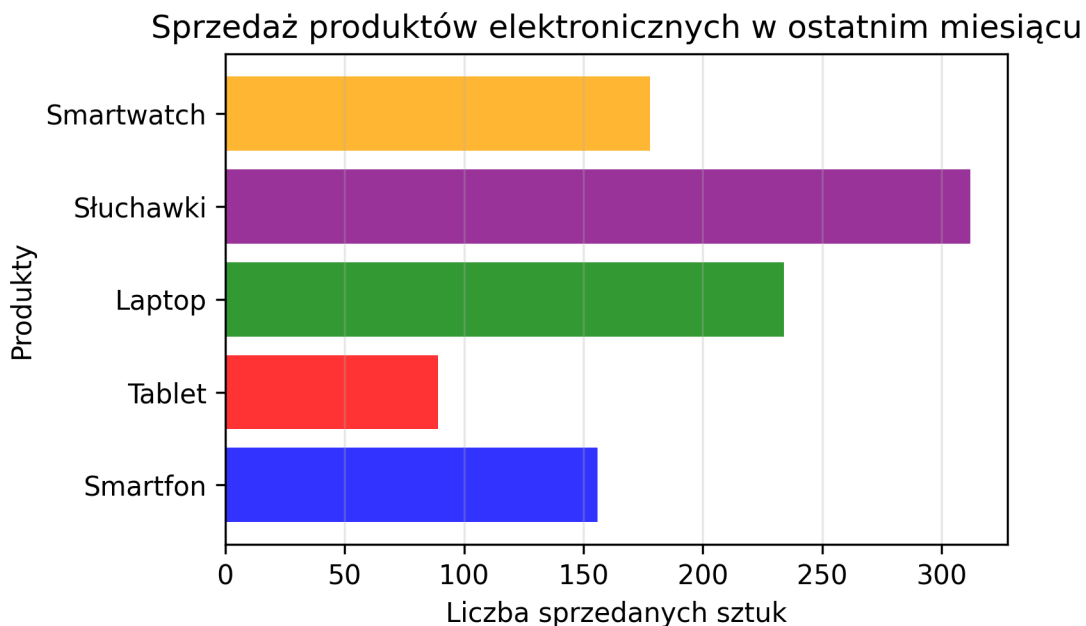
# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```



```

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
dane_sprzedazy = {
    'produkt': ['Smartfon', 'Tablet', 'Laptop', 'Słuchawki', 'Smartwatch'],
    'sprzedane_sztuki': [156, 89, 234, 312, 178],
    'kategoria': ['telefony', 'tablety', 'komputery', 'akcesoria', 'zegarek']
}
df = pd.DataFrame(dane_sprzedazy)
y_pos = np.arange(len(df))
kolory = {'telefony': 'blue', 'tablety': 'red', 'komputery': 'green',
          'akcesoria': 'purple', 'zegarek': 'orange'}
colors_list = [kolory[kat] for kat in df['kategoria']]
plt.barh(y_pos, df['sprzedane_sztuki'], color=colors_list, alpha=0.8)
plt.yticks(y_pos, df['produkt'])
plt.ylabel('Produkty')
plt.xlabel('Liczba sprzedanych sztuk')
plt.title('Sprzedaż produktów elektronicznych w ostatnim miesiącu')
plt.grid(axis='x', alpha=0.3)
plt.tight_layout()
plt.show()

```



```

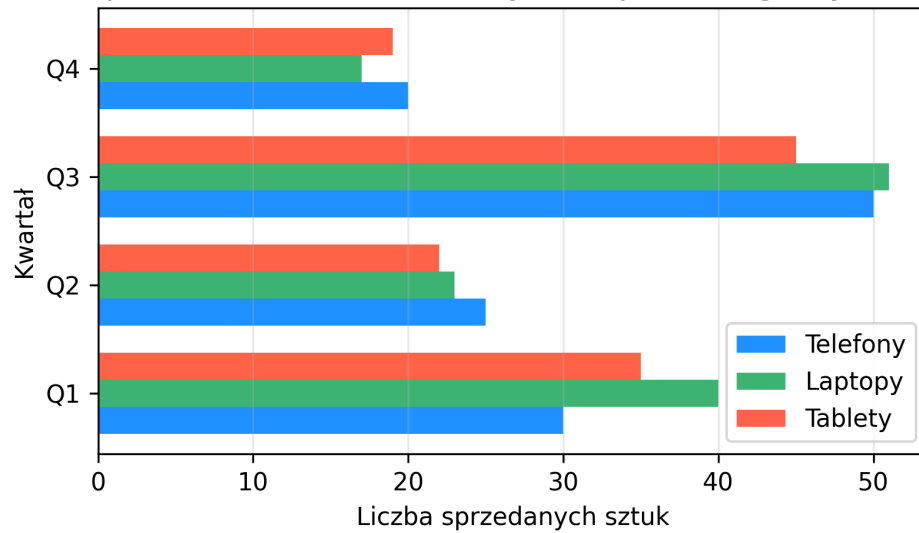
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd

df = pd.DataFrame({
    'Kwartał': ['Q1', 'Q2', 'Q3', 'Q4'],
    'Telefony': [30, 25, 50, 20],
    'Laptopy': [40, 23, 51, 17],
    'Tablety': [35, 22, 45, 19]
})

telefony = df['Telefony']
laptopy = df['Laptopy']
tablety = df['Tablety']
kwartaly = df['Kwartał']
Y = np.arange(len(kwartaly))
plt.barh(Y, telefony, color='dodgerblue', height=0.25, label='Telefony')
plt.barh(Y + 0.25, laptopy, color='mediumseagreen', height=0.25, label='Laptopy')
plt.barh(Y + 0.50, tablety, color='tomato', height=0.25, label='Tablety')
plt.yticks(Y + 0.25, kwartaly)
plt.legend()
plt.title('Sprzedaż produktów elektronicznych w poszczególnych kwartałach', fontsize=14)
plt.xlabel('Liczba sprzedanych sztuk')
plt.ylabel('Kwartał')
plt.grid(axis='x', alpha=0.3)
plt.tight_layout()
plt.show()

```

Sprzedaż produktów elektronicznych w poszczególnych kwartałach



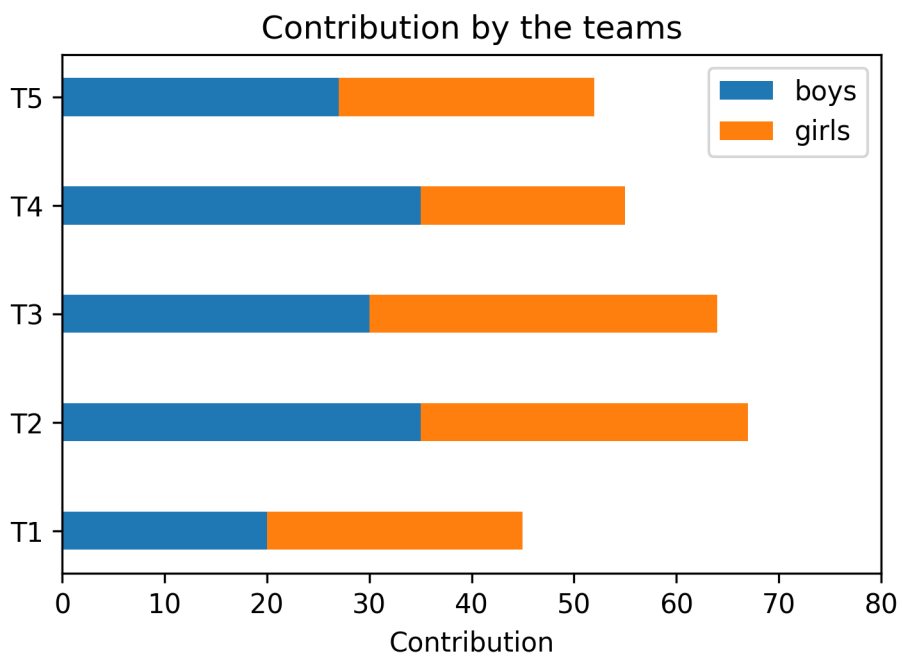
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

N = 5

boys = (20, 35, 30, 35, 27)
girls = (25, 32, 34, 20, 25)
ind = np.arange(N)
height = 0.35

plt.barh(ind, boys, height, label="boys")
plt.barh(ind, girls, height, left=boys, label="girls")

plt.xlabel('Contribution')
plt.title('Contribution by the teams')
plt.yticks(ind, ('T1', 'T2', 'T3', 'T4', 'T5'))
plt.xticks(np.arange(0, 81, 10))
plt.legend()
plt.show()
```



33 Matplotlib - regresja

W poniższej części omówiony jest przykład działania regresji wielomianowej. Inne rodzaje regresji można zmienić wybierając inną komendę do jej generowania.

Regresja - metoda statystyczna pozwalająca na badanie związku pomiędzy wielkościami danych. Celem regresji wielowymiarowej jest ilościowe ujęcie związków pomiędzy wieloma zmiennymi niezależnymi (objaśniającymi, czynnikami, predyktorami) a zmienną zależną (kryterialną, objaśnianą, odpowiedzią).

Przykłady regresji wielowymiarowej:

- Wytrzymałość betonu zależy od składników użytych przy jego produkcji. Pytanie: W jakiej proporcji stosować te składniki, by wytrzymałość była największa?
- Cena mieszkania zależy od.... Pytanie: jak udział poszczególnych elementów wpływa na to, aby cena rynkowa była najwyższa?
- Udzielenie kredytu zależy od Pytanie: jak udział poszczególnych elementów wpływa na decyzję o przyznaniu lub nie kredytu? *czy to na pewno regresja?*

W ujęcie “naukowym”, badania statystyczne mają w ogólności wyjaśniać zależności pomiędzy różnymi cechami badanej populacji.

Cele badań w analizie regresji:

- Scharakteryzowanie relacji (między innymi jej zasięgu, kierunku i siły).
- Określenie modelu matematycznego, który w najbardziej wiarygodny sposób oddaje zachowanie się odpowiedzi (innymi słowy, znalezienie odpowiedniej funkcji, która może być później wykorzystana do predykcji).
- Określenie, które ze zmiennych objaśniających są ważne w analizie współzależności i uszeregowanie tych zmiennych ze względu na siłę wpływu na zmienną objaśnianą.
- Porównywanie różnych modeli dla jednej zmiennej objaśnianej, tzn. porównanie modeli, które składają się z różnych zestawów zmiennych objaśniających.
- Określenie interakcji zmiennych objaśniających oraz (przy dwukierunkowej zależności) określenie zależności zmiennych objaśniających od zmiennej objaśnianej.
- Oszacowanie punktowe wartości współczynników regresji (kierunek i siła współzależności oraz istotność statystyczna parametrów wprowadzonych do modelu).

Uzyskiwane wyniki należy zweryfikować pod kątem następujących kryteriów:

- Określenie logicznego związku pomiędzy zmiennymi, tzn. sprawdzenie czy uzyskane wyniki nie kolidują z naturą zjawiska.
- Sprawdzenie czy przyczyna poprzedza w czasie skutek.
- Analiza siły związku pomiędzy zmiennymi np. wysoka korelacja między zmiennymi, które w rzeczywistości nie oddziałują na siebie.
- Sprawdzenie czy otrzymany model sprawdza się w rzeczywistości.
- Spójności wyników.
- Określenie zgodności wyników z wiedzą teoretyczną oraz doświadczalną.
- Rozpatrzenie możliwości otrzymania badanego skutku, jako przejawu działania różnych przyczyn oraz możliwości wystąpienia kilku skutków jednej przyczyny.

Najczęściej stosowane funkcje w analizie regresji:

- funkcja liniowa $f(x) = ax + b$,
- funkcja wielomianowa, np. kwadratowa $f(x) = ax^2 + bx + c$,
- funkcja logarytmiczna $f(x) = \ln x$,
- funkcja eksponencjalna $f(x) = e^{-x}$,
- funkcja logistyczna $f(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$.

Wybór metody współzależności wielu zmiennych:

Metoda analizy	Zmienna objaśniana	Zmienne objaśniające
Regresja wieloraka	ciągła	ciągłe (dopuszcza się także dyskretne)
Analiza wariancji	ciągła	jakościowe
Analiza kowariancji	ciągła	jakościowe (symboliczne) i ciągłe
Regresja Poissona	dyskretna	różne typy
Regresja logistyczna	dwuwartościowa	różne typy

Zastosowania:

- Ekonometria: Regresja wielowymiarowa może być używana do analizowania wpływu różnych czynników na wzrost gospodarczy, takich jak inwestycje, konsumpcja, inflacja czy poziom zatrudnienia.
- Medycyna: W badaniach medycznych regresja wielowymiarowa może pomóc w identyfikacji czynników wpływających na rozwój chorób, takich jak wiek, dieta, styl życia czy obciążenie genetyczne.

- Marketing: Regresja wielowymiarowa może być stosowana do analizy wpływu różnych cech produktów na sprzedaż, np. cen, reklam, rodzaju opakowania, czy też konkurencji.
- Finanse: Regresja wielowymiarowa może być używana do analizowania wpływu różnych czynników na zwrot z inwestycji, takich jak ryzyko, stopy procentowe, wzrost gospodarczy czy polityka fiskalna.
- Inżynieria: W inżynierii regresja wielowymiarowa może pomóc w analizie wpływu różnych parametrów na wydajność maszyn, takich jak temperatura, ciśnienie czy prędkość.
- Nauki społeczne: W naukach społecznych regresja wielowymiarowa może być stosowana do analizy wpływu różnych czynników na wyniki edukacyjne uczniów, takich jak poziom wykształcenia rodziców, dochody czy środowisko kulturowe.

Rozważamy wpływ zbioru k zmiennych $X_1, \dots, X_k$ na zmienną Y . Należy wprowadzić do modelu jak największą liczbę zmiennych niezależnych oraz powinny się w nim znaleźć zmienne silnie skorelowane ze zmienną zależną i jednocześnie jak najslabiej skorelowane między sobą.

Liniowy model regresji wielowymiarowej:

$$Y = \beta_0 + \beta_1 \cdot X_1 + \beta_2 \cdot X_2 + \dots + \beta_k \cdot X_k + \varepsilon.$$

β_i - współczynniki regresji (parametry modelu) opisujące wpływ i -tej zmiennej. ε - składnik losowy.

```
import numpy as np

# Przykładowe dane
x = np.array([0, 1, 2, 3, 4, 5])
y = np.array([2.1, 2.9, 4.2, 6.1, 8.1, 9.9])

# Dopasowanie linii prostoliniowej (stopień 1) z pełnymi wynikami
coefs, stats = np.polynomial.polynomial.polyfit(x, y, deg=1, full=True)

# Wyświetlenie wyników
print("Współczynniki dopasowania:", coefs)
print("\nInformacje diagnostyczne:")
print("Reszty:", stats[0]) # Suma kwadratów reszt
print("Ranga macierzy układu:", stats[1])
print("Wartości osobliwe macierzy układu:", stats[2])
print("Przewidywany błąd dopasowania:", stats[3])
```

Współczynniki dopasowania: [1.51428571 1.61428571]

Informacje diagnostyczne:

Reszty: [0.87142857]

Ranga macierzy układu: 2

Wartości osobliwe macierzy układu: [1.35119311 0.41746518]

Przewidywany błąd dopasowania: 1.3322676295501878e-15

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Przykładowe dane
np.random.seed(42) # Ustawienie ziarna losowego dla powtarzalności wyników
x = np.linspace(0, 10, 20) # 20 równomiernie rozłożonych punktów między 0 a 10
y = 3 * x + 7 + np.random.normal(0, 3, len(x)) # Dane y z losowym szumem

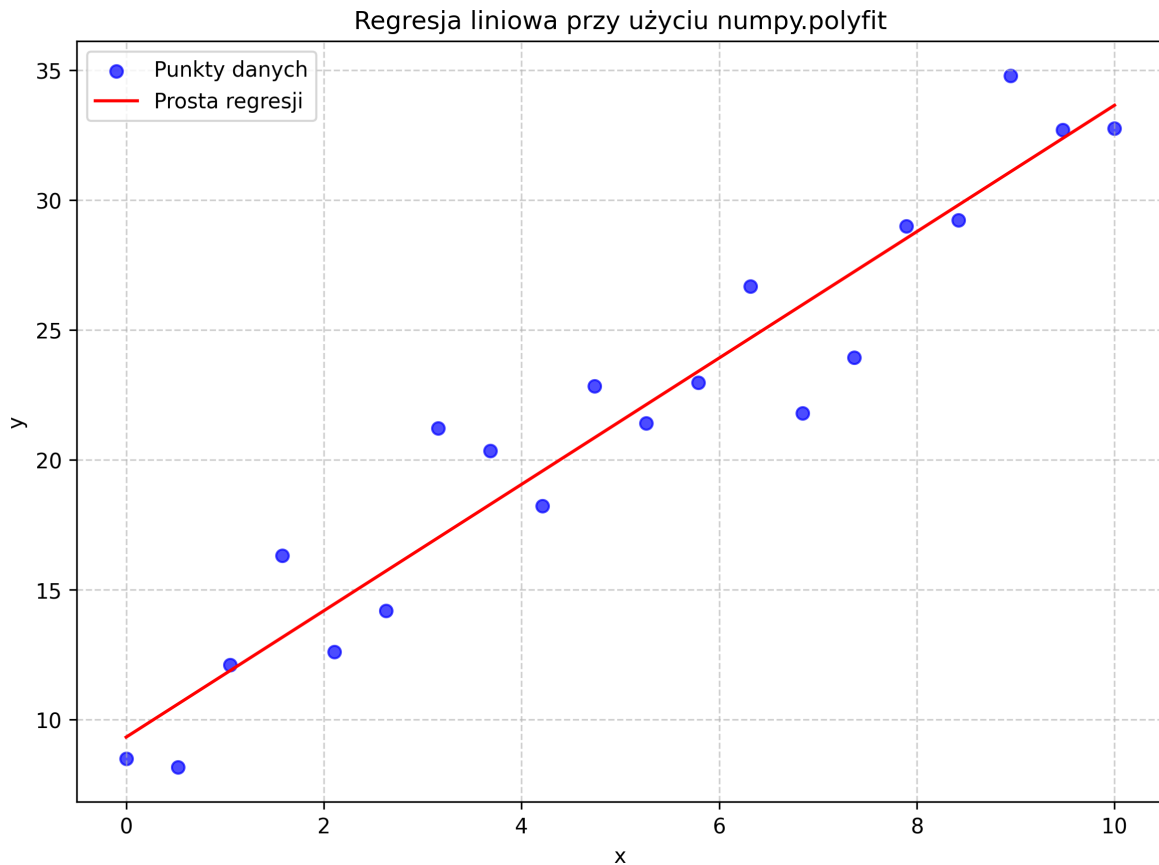
# Dopasowanie linii prostoliniowej (regresja liniowa)
coefs = np.polynomial.polynomial.polyfit(x, y, deg=1) # Współczynniki regresji ( $y = a + b \cdot x$ )

# Wyznaczenie linii regresji
x_fit = np.linspace(min(x), max(x), 100) # Dodatkowe punkty dla gładkiej linii regresji
y_fit = coefs[0] + coefs[1] * x_fit

# Tworzenie wykresu
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.scatter(x, y, color='blue', label='Punkty danych', alpha=0.7) # Wykres punktowy
plt.plot(x_fit, y_fit, color='red', label=f'Prosta regresji') # Prosta regresji

# Dostosowanie wyglądu wykresu
plt.title('Regresja liniowa przy użyciu numpy.polyfit')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.legend()
plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.6)
plt.tight_layout()

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Przykładowe dane
x = np.array([-10, -8, -6, -4, -2, 0, 2, 4, 6, 8, 10]) # Punkty x
y = np.array([100, 88, 36, 16, 7, -3, 4, 16, 36, 52, 100]) # Punkty y z losowym szumem (wi

# Dopasowanie krzywej stopnia drugiego
coefs = np.polynomial.polynomial.polyfit(x, y, deg=2) # Współczynniki regresji (y = a + b*x

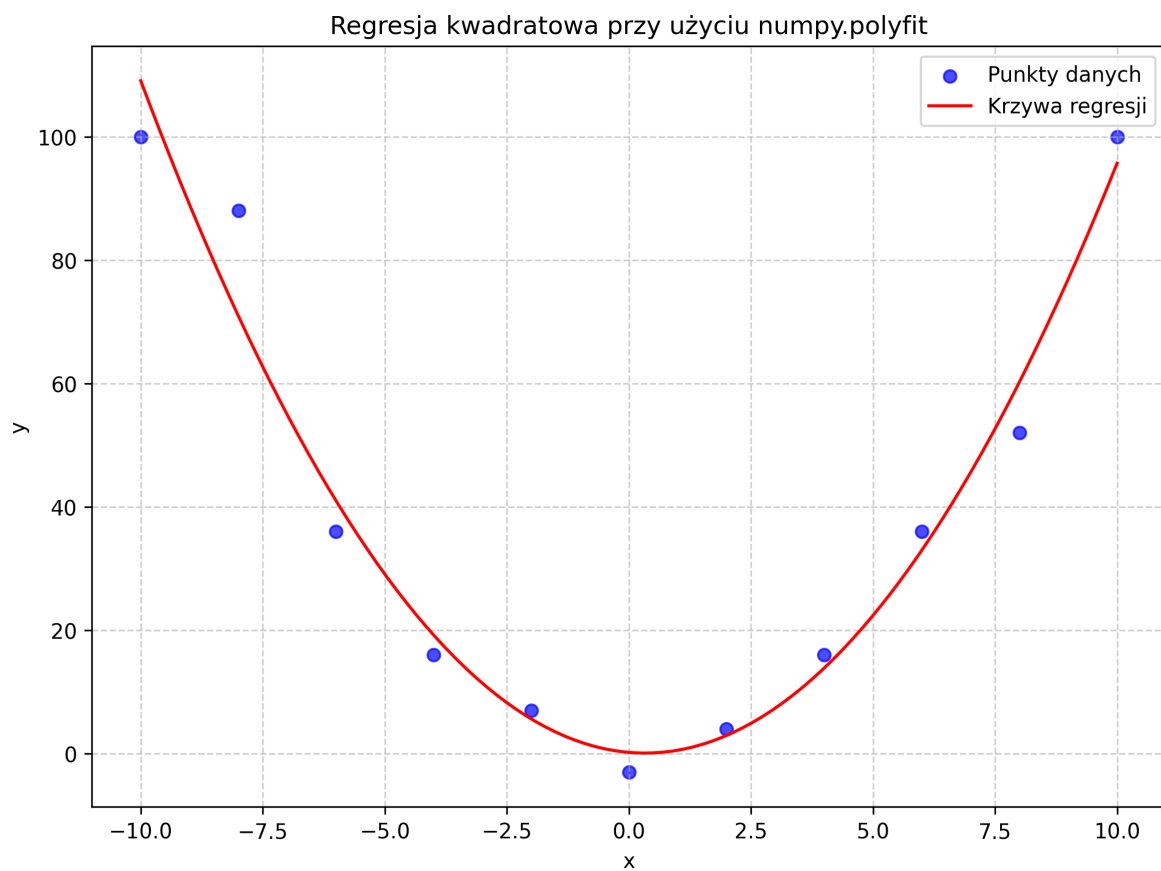
# Wyznaczenie krzywej regresji
x_fit = np.linspace(min(x), max(x), 100) # Dodatkowe punkty dla gładkiej krzywej regresji
y_fit = coefs[0] + coefs[1] * x_fit + coefs[2] * x_fit**2

# Tworzenie wykresu
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.scatter(x, y, color='blue', label='Punkty danych', alpha=0.7) # Wykres punktowy
```

```
plt.plot(x_fit, y_fit, color='red', label=f'Krzywa regresji') # Krzywa regresji

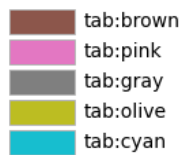
# Dostosowanie wyglądu wykresu
plt.title('Regresja kwadratowa przy użyciu numpy.polyfit')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.legend()
plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.6)
plt.tight_layout()

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```



34 Matplotlib - kolory

- https://matplotlib.org/stable/gallery/color/named_colors.html
- https://pl.wikipedia.org/wiki/Lista_kolor%C3%B3w



black	bisque	forestgreen	slategrey
dimgray	darkorange	limegreen	lightsteelblue
dimgray	burlywood	darkgreen	cornflowerblue
gray	antiquewhite	green	royalblue
grey	tan	lime	ghostwhite
darkgray	navajowhite	seagreen	lavender
darkgrey	blanchedalmond	mediumseagreen	midnightblue
silver	papayawhip	springgreen	navy
lightgray	moccasin	mintcream	darkblue
lightgrey	orange	mediumspringgreen	mediumblue
gainsboro	wheat	mediumaquamarine	blue
whitesmoke	oldlace	aquamarine	slateblue
white	floralwhite	turquoise	darkslateblue
snow	darkgoldenrod	lightseagreen	mediumslateblue
rosybrown	goldenrod	mediumturquoise	mediumpurple
lightcoral	cornsilk	azure	rebeccapurple
indianred	gold	lightcyan	blueviolet
brown	lemonchiffon	paleturquoise	indigo
firebrick	khaki	darkslategray	darkorchid
maroon	palegoldenrod	darkslategrey	darkviolet
darkred	darkkhaki	teal	mediumorchid
red	ivory	darkcyan	thistle
mistyrose	beige	aqua	plum
salmon	lightyellow	cyan	violet
tomato	lightgoldenrodyellow	darkturquoise	purple
darksalmon	olive	cadetblue	darkmagenta
coral	yellow	powderblue	fuchsia
orangered	olivedrab	lightblue	magenta
lightsalmon	yellowgreen	deepskyblue	orchid
sienna	darkolivegreen	skyblue	mediumvioletred
seashell	greenyellow	lightskyblue	deeppink
chocolate	chartreuse	steelblue	hotpink
saddlebrown	lawngreen	aliceblue	lavenderblush
sandybrown	honeydew	dodgerblue	palevioletred
peachpuff	darkseagreen	lightslategray	crimson
peru	palegreen	lightslategrey	pink
linen	lightgreen	slategray	lightpink

```

import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

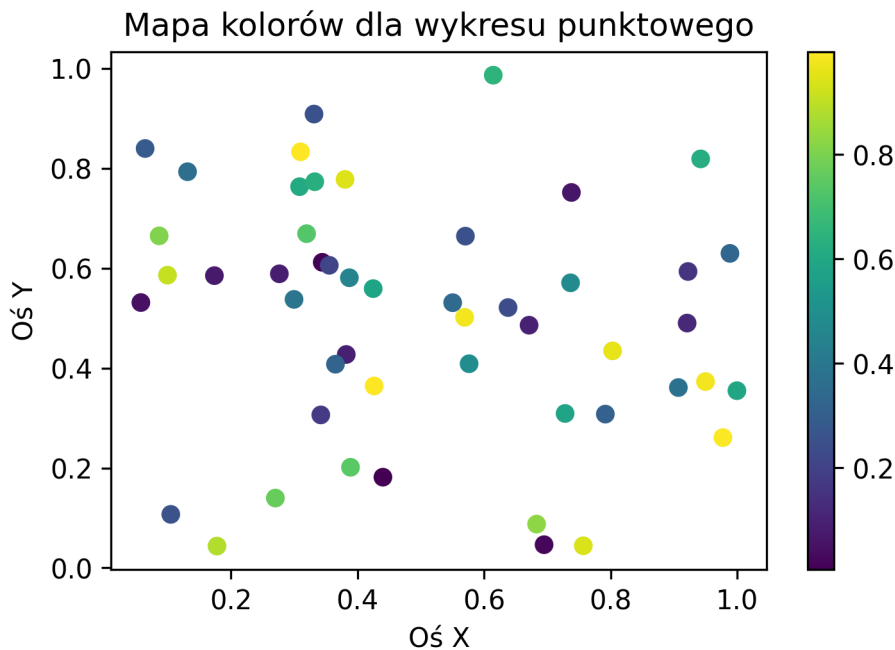
x = np.random.rand(50)
y = np.random.rand(50)
z = np.random.rand(50)
plt.scatter(x, y, c=z, cmap='viridis')
plt.colorbar()
plt.xlabel('0 ≤ X')
plt.ylabel('0 ≤ Y')

```

①
②

```
plt.title('Mapa kolorów dla wykresu punktowego')
plt.show(block=True)
```

- ① `plt.scatter(x, y, c=z, cmap='viridis')`: ta linia tworzy wykres punktowy (`scatter plot`) z danymi `x`, `y` i `z`. `x` i `y` to dane, które będą wyświetlane na osi X i Y, a `z` to dane, które będą używane do stworzenia mapy kolorów. Argument `cmap='viridis'` określa mapę kolorów, która będzie użyta do przypisania kolorów do wartości numerycznych.
- ② `plt.colorbar()`: ta linia dodaje pasek kolorów do wykresu punktowego. Pasek kolorów wskazuje, które kolory odpowiadają wartościom numerycznym na mapie kolorów.

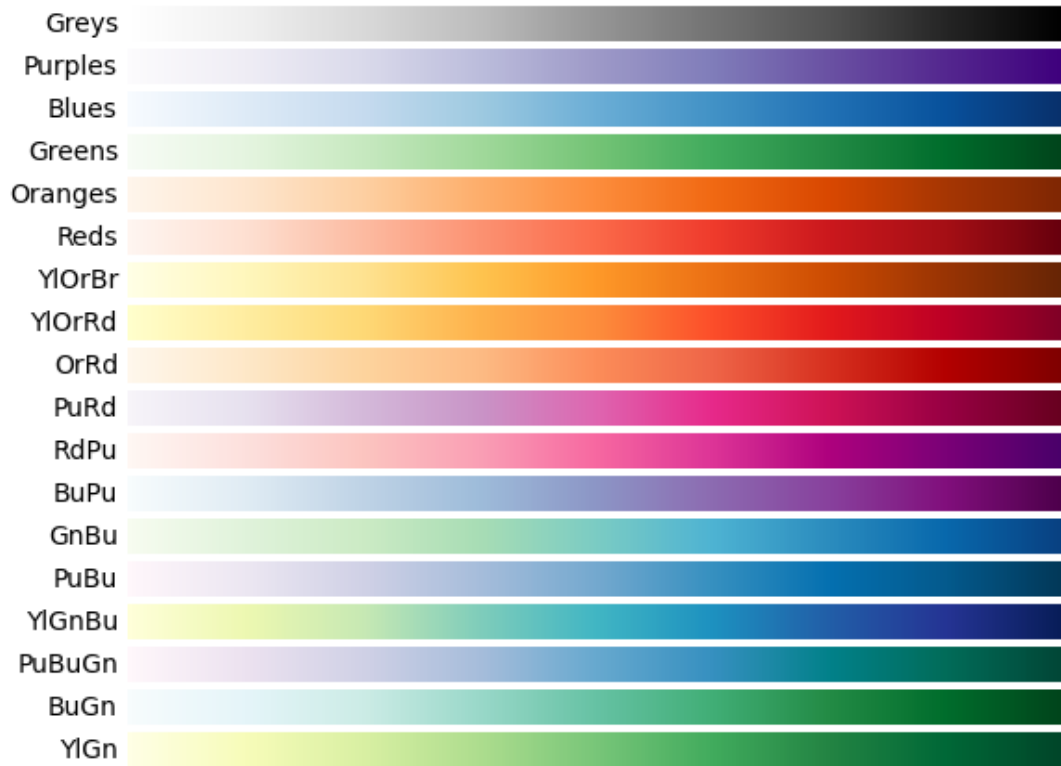


Mapy kolorów

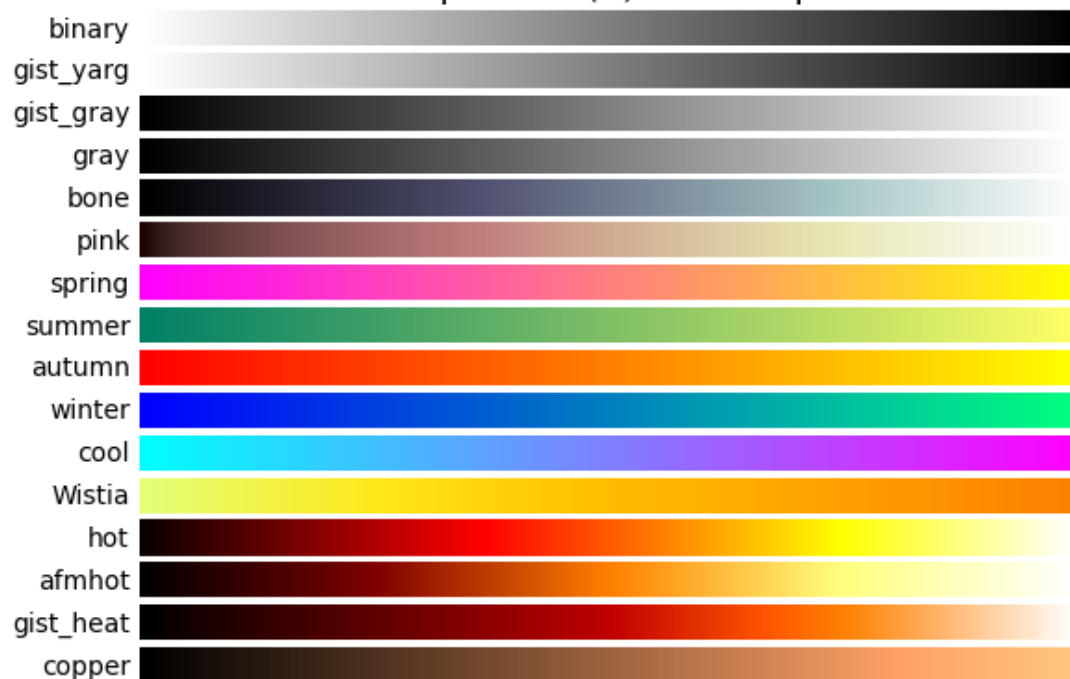
Lista wbudowanych map kolorów: <https://matplotlib.org/stable/tutorials/colors/colormaps.html>



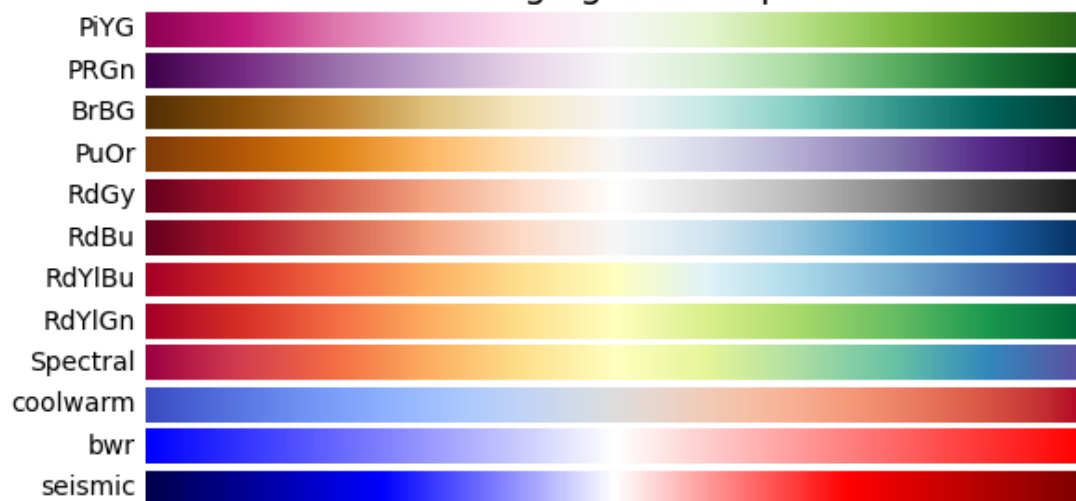
Sequential colormaps

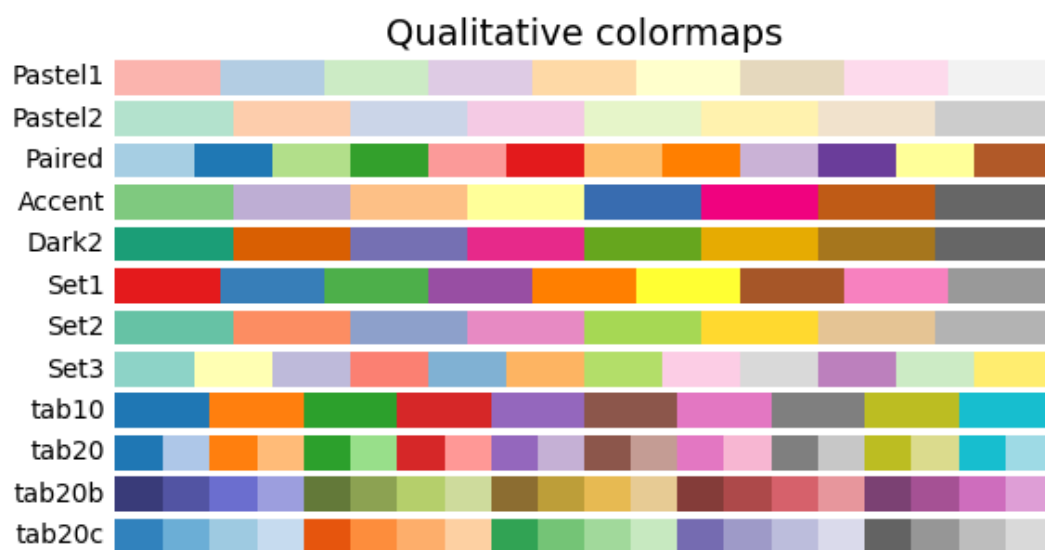
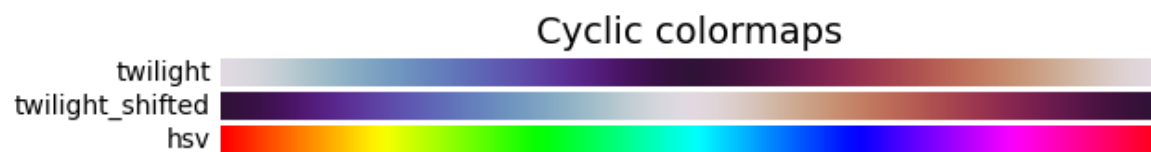


Sequential (2) colormaps

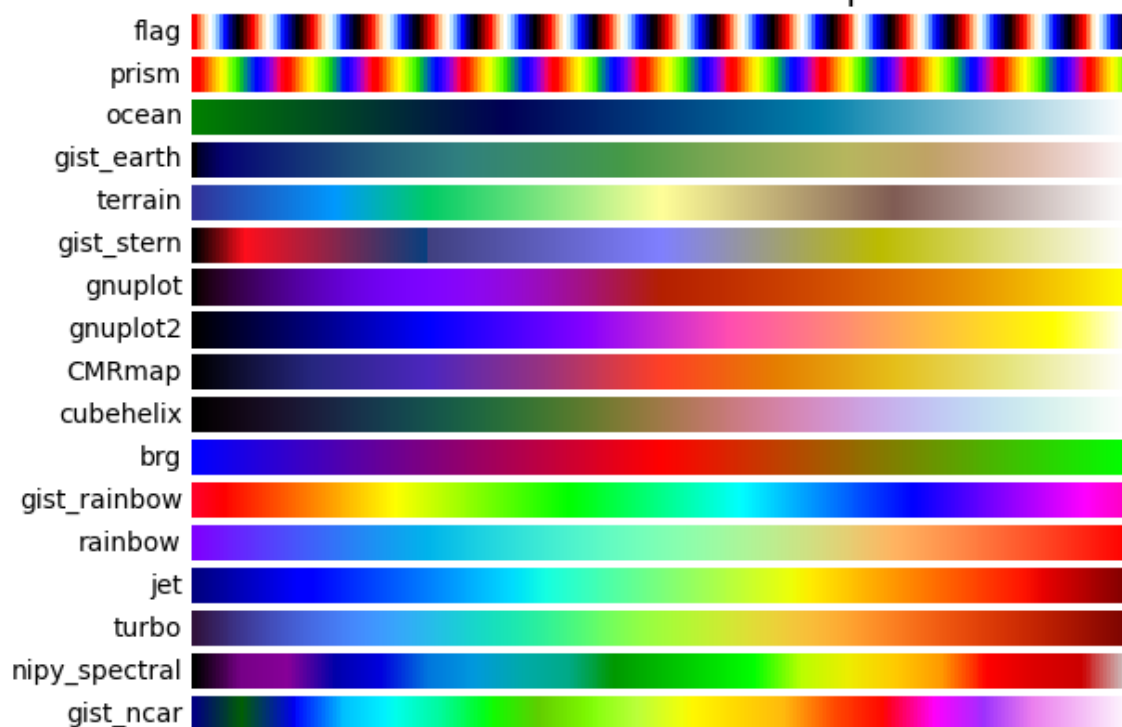


Diverging colormaps





Miscellaneous colormaps



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.colors import Normalize

# Przykładowe dane
x = np.random.rand(50)
y = np.random.rand(50)
z = np.random.rand(50) * 100

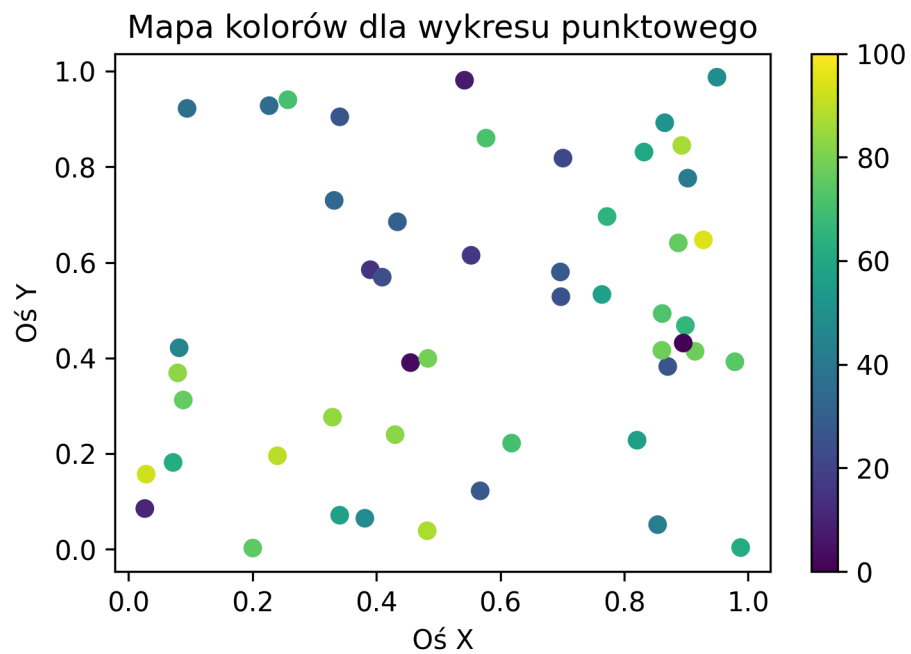
# Utworzenie mapy kolorów
norm = Normalize(vmin=0, vmax=100)
cmap = plt.cm.viridis

# Tworzenie wykresu punktowego z mapą kolorów
plt.scatter(x, y, c=z, cmap=cmap, norm=norm)
plt.colorbar()

# Dodanie etykiet osi
```

```
plt.xlabel('Oś X')
plt.ylabel('Oś Y')
plt.title('Mapa kolorów dla wykresu punktowego')

# Wyświetlenie wykresu
plt.show(block=True)
```



35 Matplotlib - opcje wykresu

35.1 Argumenty figure w Matplotlib

W Matplotlib kluczową rolę w zarządzaniu właściwościami wykresu pełni obiekt **figure**, który reprezentuje “płótno”, na którym rysowane są wszystkie elementy graficzne. Funkcje `plt.figure()` oraz `plt.subplots()` pozwalają dostosować różne aspekty figury.

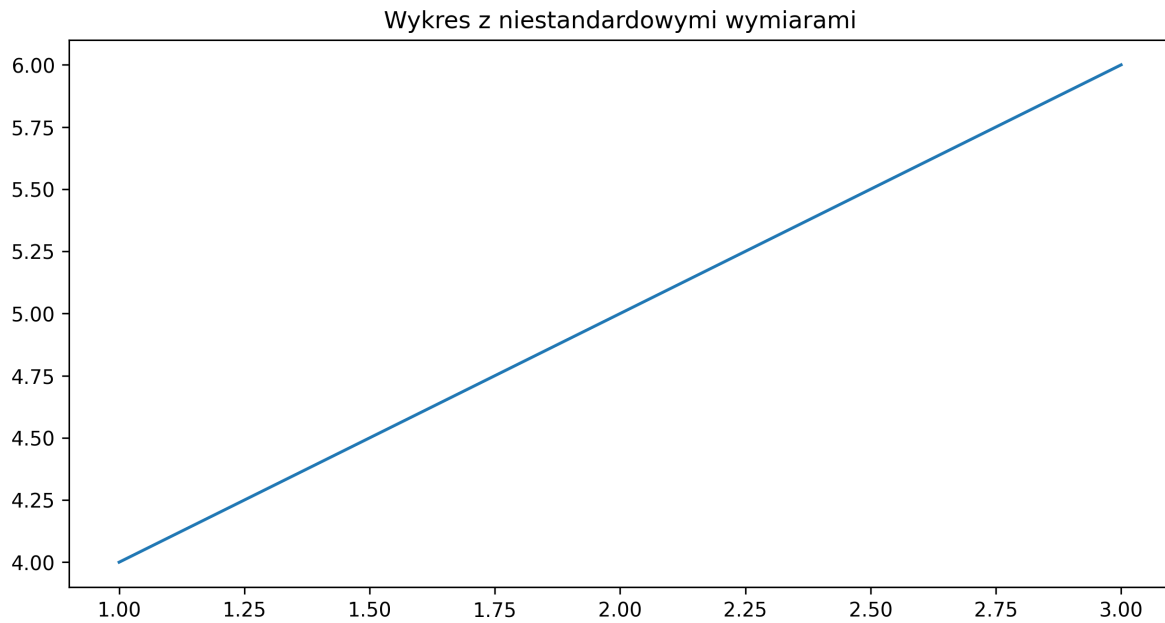
```
plt.figure(num=None, figsize=None, dpi=None, facecolor=None, edgecolor=None, frameon=None, t
```

Argumenty:

Argument	Opis	Domyślna wartość
num	Numer identyfikacyjny lub nazwa figury (może być liczbą lub ciągiem znaków).	None (automatyczne)
figsize	Rozmiar figury w calach, podany jako krotka (szerokość, wysokość).	(6.4, 4.8)
dpi	Rozdzielczość figury w punktach na cal (dots per inch).	100
facecolor	Kolor tła figury (całe płótno).	white
edgecolor	Kolor ramki figury.	white
frameon	Czy figura powinna mieć ramkę (True lub False).	True
tight_layout	Automatyczne dopasowanie elementów na figurze w celu uniknięcia nakładania się (True lub False).	False

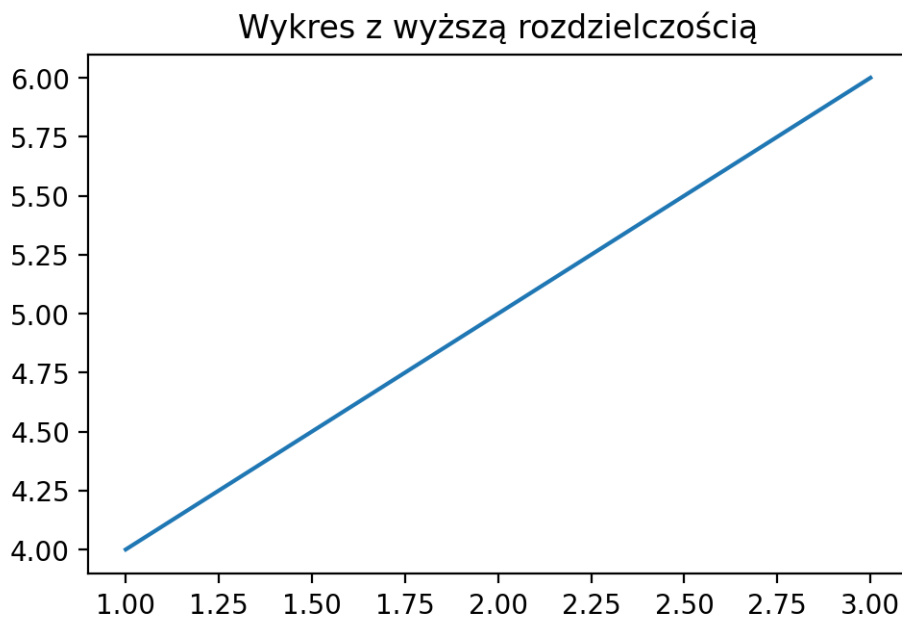
```
import matplotlib.pyplot as plt

# Tworzenie figury o wymiarach 10x5 cali
plt.figure(figsize=(10, 5))
plt.plot([1, 2, 3], [4, 5, 6])
plt.title("Wykres z niestandardowymi wymiarami")
plt.show(block=True)
```



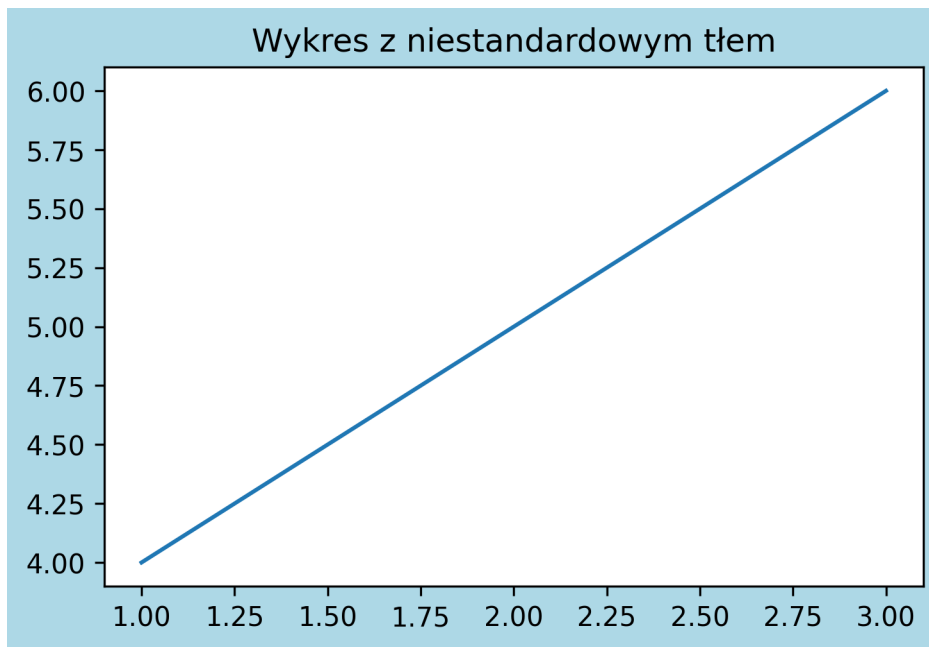
```
import matplotlib.pyplot as plt

plt.figure(dpi=200) # Wyższa rozdzielczość
plt.plot([1, 2, 3], [4, 5, 6])
plt.title("Wykres z wyższą rozdzielczością")
plt.show(block=True)
```



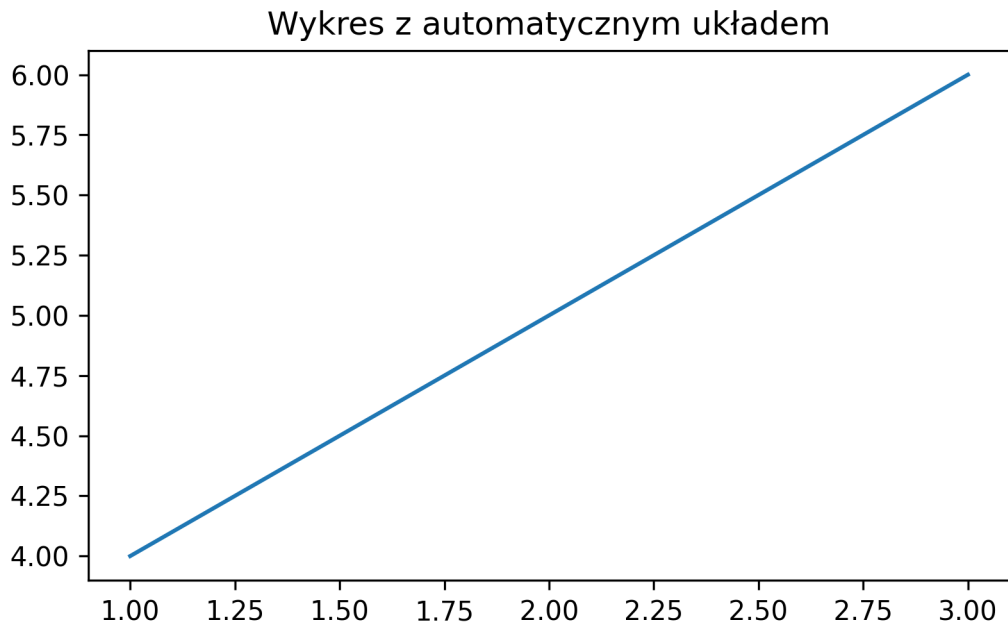
```
import matplotlib.pyplot as plt

plt.figure(facecolor='lightblue', edgecolor='gray') # Kolor tła i ramki
plt.plot([1, 2, 3], [4, 5, 6])
plt.title("Wykres z niestandardowym tłem")
plt.show(block=True)
```



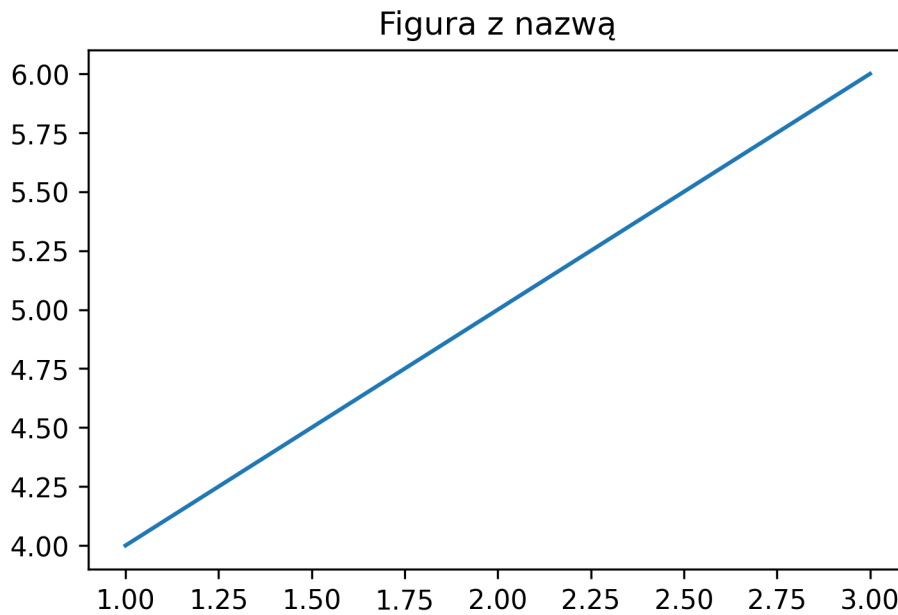
```
import matplotlib.pyplot as plt

plt.figure(tight_layout=True) # Automatyczne dopasowanie
plt.plot([1, 2, 3], [4, 5, 6])
plt.title("Wykres z automatycznym układem")
plt.show(block=True)
```



```
import matplotlib.pyplot as plt

plt.figure(num="Moja Figura") # Nazwa figury
plt.plot([1, 2, 3], [4, 5, 6])
plt.title("Figura z nazwą")
plt.show(block=True)
plt.show()
```



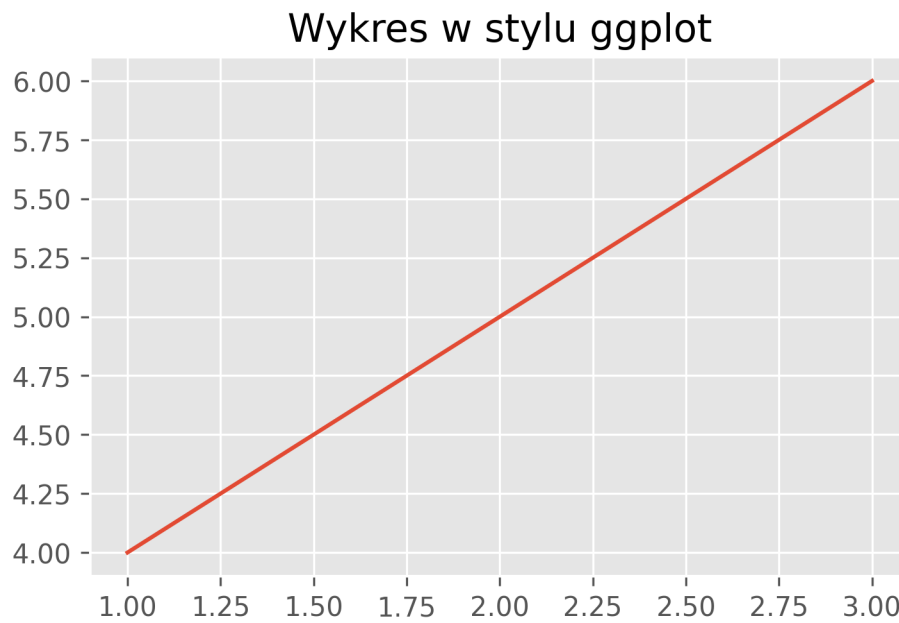
35.2 Style

matplotlib oferuje wbudowane style, które pozwalają na szybkie i łatwe dostosowanie wyglądu wykresów. Za pomocą funkcji `plt.style.use` można załadować gotowy styl, dzięki czemu wykresy zyskają spójny i estetyczny wygląd bez potrzeby ręcznego ustawiania wszystkich parametrów.

```
plt.style.use(style)
```

```
import matplotlib.pyplot as plt

# Użycie stylu 'ggplot'
plt.style.use('ggplot')
plt.plot([1, 2, 3], [4, 5, 6])
plt.title("Wykres w stylu ggplot")
plt.show(block=True)
```



Lista styl:

```
print(plt.style.available)
```

Rozpiska: https://matplotlib.org/stable/gallery/style_sheets/style_sheets_reference.html

36 Matplotlib - dodatki cz.2.

36.1 Linie poziome i pionowe

Funkcje `axhline` i `axvline` służą do dodawania poziomych (horyzontalnych) i pionowych (wertykalnych) linii do wykresu, odpowiednio.

`axhline` rysuje horyzontalną linię przechodzącą przez określoną wartość na osi Y, niezależnie od wartości na osi X. Składnia funkcji to `axhline(y, xmin, xmax, **kwargs)`, gdzie:

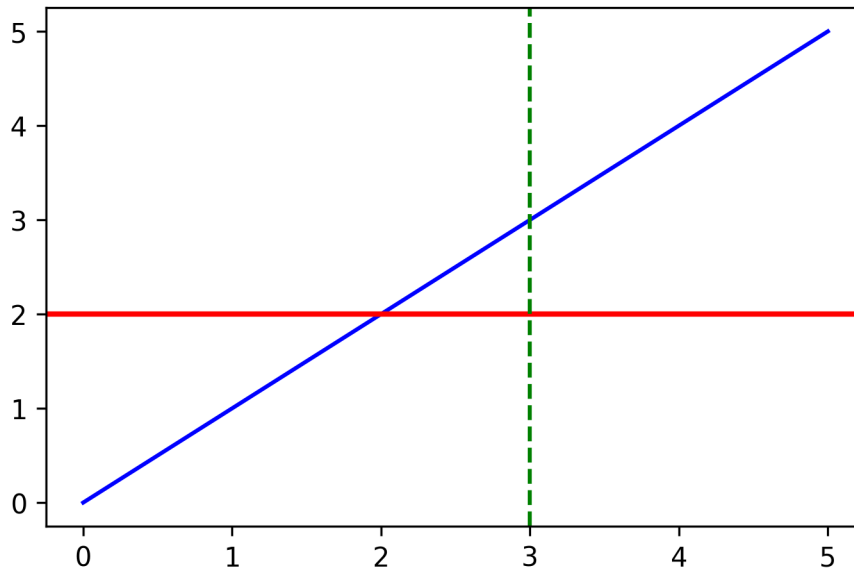
- `y` - wartość na osi Y, przez którą przechodzi linia (domyślnie 0)
- `xmin, xmax` - wartości z zakresu 0-1 określające początek i koniec linii na osi X (domyślnie 0 i 1)
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty, takie jak `color`, `linewidth` czy `linestyle`, służące do kontrolowania wyglądu linii

`axvline` rysuje pionową linię przechodzącą przez określoną wartość na osi X, niezależnie od wartości na osi Y. Składnia funkcji to `axvline(x, ymin, ymax, **kwargs)`, gdzie:

- `x` - wartość na osi X, przez którą przechodzi linia (domyślnie 0)
- `ymin, ymax` - wartości z zakresu 0-1 określające początek i koniec linii na osi Y (domyślnie 0 i 1)
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty, takie jak `color`, `linewidth` czy `linestyle`, służące do kontrolowania wyglądu linii

```
import matplotlib.pyplot as plt

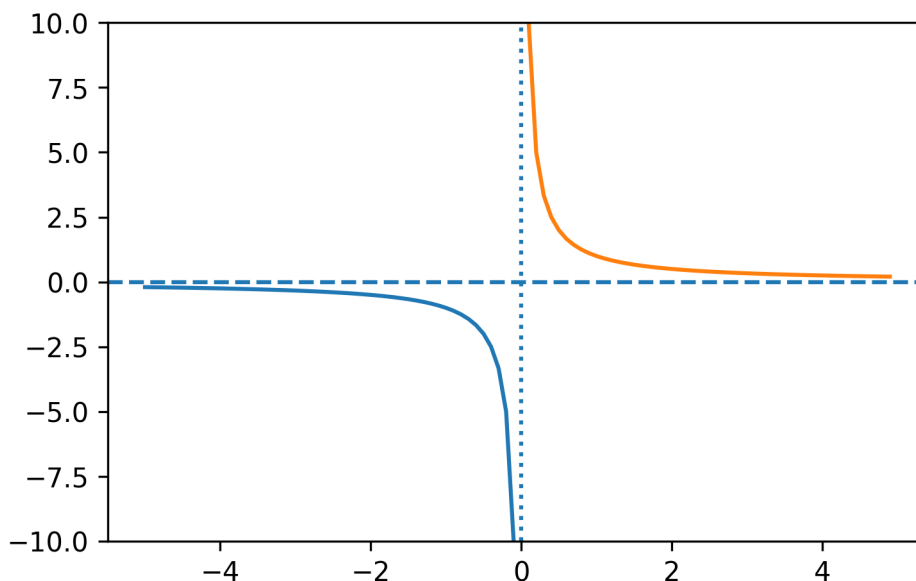
plt.plot([0, 5], [0, 5], color='blue')
plt.axhline(2, color='red', linewidth=2) # Horyzontalna linia przechodząca przez Y=2
plt.axvline(3, color='green', linestyle='--') # Pionowa linia przechodząca przez X=3, styl
plt.show(block=True)
```



W powyższym przykładzie, `axhline` rysuje czerwoną linię horyzontalną przechodzącą przez wartość 2 na osi Y, natomiast `axvline` rysuje zieloną przerywaną linię pionową przechodzącą przez wartość 3 na osi X.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.arange(-5, 5, 0.1)
x1 = x[x < 0]
y1 = 1 / x1
plt.plot(x1, y1)
x2 = x[x > 0]
y2 = 1 / x2
plt.plot(x2, y2)
plt.ylim(-10, 10)
plt.axhline(y=0, linestyle="--")
plt.axvline(x=0, linestyle=":")
plt.show(block=True)
```



36.2 Adnotacje (tekst) na wykresie

Funkcja `annotate` służy do dodawania adnotacji (tekstu i strzałek) na wykresie w celu wyróżnienia lub zaznaczenia określonych punktów czy obszarów.

Składnia funkcji to `annotate(text, xy, xytext, arrowprops, **kwargs)`, gdzie:

- `text` - ciąg znaków reprezentujący tekst adnotacji.
- `xy` - krotka (x, y) określająca współrzędne punktu, do którego odnosimy się w adnotacji.
- `xytext` - krotka (x, y) określająca współrzędne, w których tekst adnotacji powinien się zacząć. Jeśli nie podano, tekst zostanie wyświetlony bezpośrednio przy współrzędnych xy.
- `arrowprops` - słownik zawierający opcje rysowania strzałki, takie jak `arrowstyle`, `color` czy `linewidth`. Jeśli nie podano, strzałka nie zostanie narysowana.
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania tekstu, takie jak `fontsize`, `color` czy `fontweight`.

```
import matplotlib.pyplot as plt

plt.plot([1, 2, 3, 4], [2, 4, 9, 16], marker='o', linestyle='-', color='blue')
plt.xlabel('X-axis')
plt.ylabel('Y-axis')

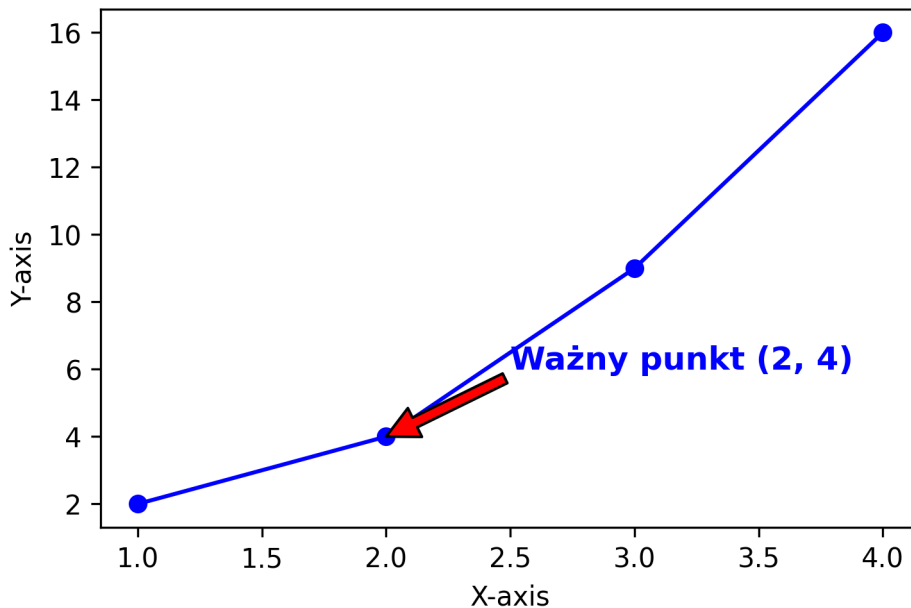
plt.annotate('Ważny punkt (2, 4)',
```

```

        xy=(2, 4),                # Współrzędne punktu do zaznaczenia
        xytext=(2.5, 6),          # Współrzędne początku tekstu
        arrowprops=dict(facecolor='red'), # Właściwości strzałki (kolor)
        fontsize=12,              # Rozmiar czcionki
        color='blue',             # Kolor tekstu
        fontweight='bold')        # Grubość czcionki

plt.show(block=True)

```



Jeśli chcesz dodać adnotację tylko z tekstem, składnia funkcji to `annotate(text, xy, **kwargs)`, gdzie:

- `text` - ciąg znaków reprezentujący tekst adnotacji.
- `xy` - krotka (x, y) określająca współrzędne, w których tekst adnotacji powinien się zacząć.
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania tekstu, takie jak `fontsize`, `color`, `fontweight` czy `horizontalalignment`.

```

import matplotlib.pyplot as plt

plt.plot([1, 2, 3, 4], [2, 4, 9, 16], marker='o', linestyle='-', color='blue')
plt.xlabel('X-axis')
plt.ylabel('Y-axis')

plt.annotate('Ważny punkt (2, 4)',

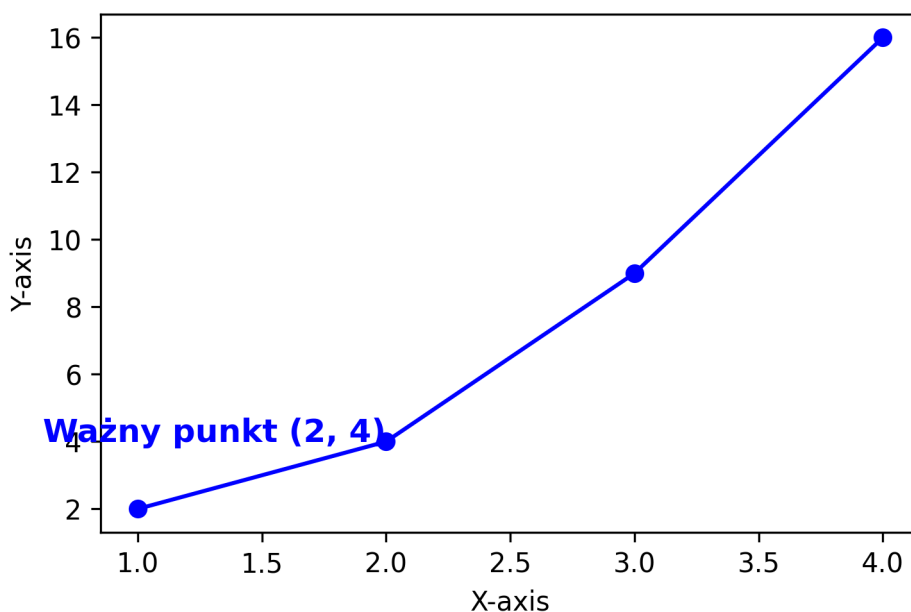
```

```

        xy=(2, 4),                # Współrzędne początku tekstu
        fontsize=12,              # Rozmiar czcionki
        color='blue',             # Kolor tekstu
        fontweight='bold',        # Grubość czcionki
        horizontalalignment='right') # Wyrównanie tekstu do prawej strony

plt.show(block=True)

```



36.3 Etykiety osi

Funkcje `xlabel` i `ylabel` służą do dodawania etykiet osi X i Y na wykresie, odpowiednio. Etykiety osi pomagają w lepszym zrozumieniu prezentowanych danych, wskazując, jakie wartości są reprezentowane na poszczególnych osiach.

Składnia funkcji to `xlabel(label, **kwargs)` lub `ylabel(label, **kwargs)`, gdzie:

- `label` - ciąg znaków reprezentujący tekst etykiety osi.
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania etykiety, takie jak `fontsize`, `color`, `fontweight` czy `horizontalalignment`.

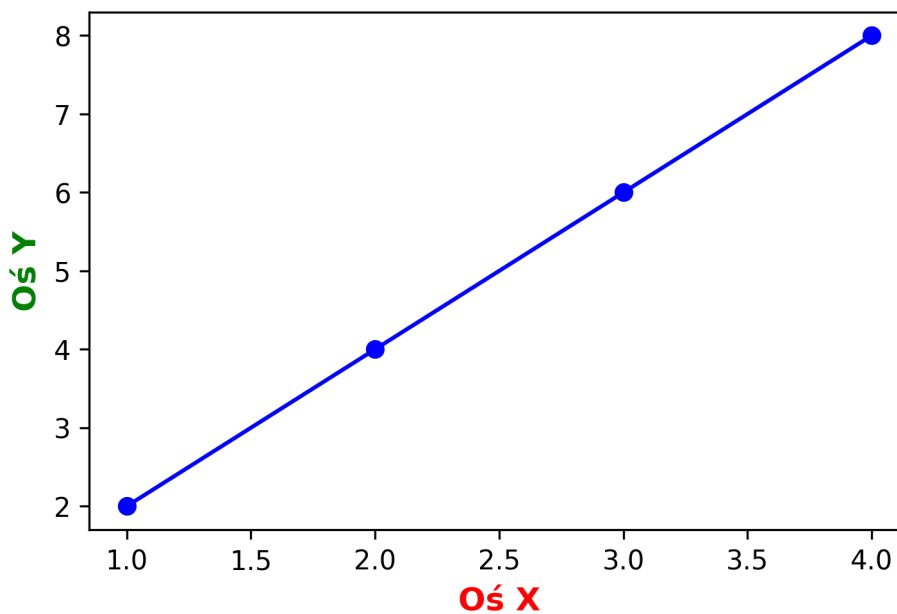
```
import matplotlib.pyplot as plt

x = [1, 2, 3, 4]
y = [2, 4, 6, 8]

plt.plot(x, y, marker='o', linestyle='-', color='blue')

plt.xlabel('Oś X', fontsize=12, color='red', fontweight='bold')
plt.ylabel('Oś Y', fontsize=12, color='green', fontweight='bold')

plt.show(block=True)
```



Funkcja `annotate` pozwala na użycie składni LaTeX w tekście adnotacji, co jest szczególnie przydatne, gdy chcemy dodać na wykresie równania matematyczne lub symbole. Aby użyć składni LaTeX, należy umieścić tekst w znacznikach dolara (\$).

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

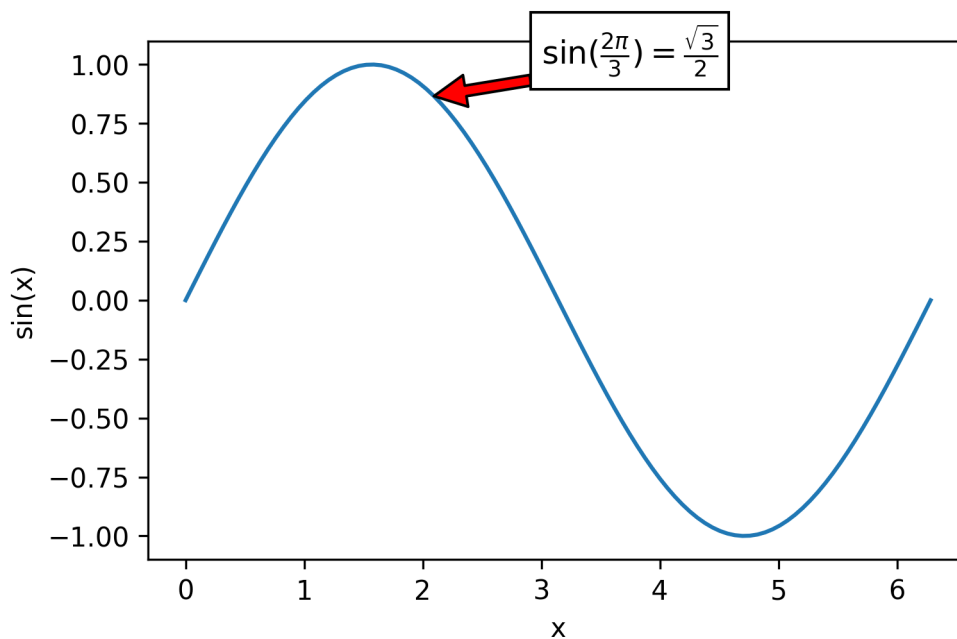
x = np.linspace(0, 2 * np.pi, 100)
y = np.sin(x)

plt.plot(x, y)
```

```
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('sin(x)')

# Adnotacja z tekstem w składni LaTeX
plt.annotate(r'$\sin(\frac{2\pi}{3})=\frac{\sqrt{3}}{2}$',
            xy=(2 * np.pi / 3, np.sqrt(3) / 2), # Współrzędne punktu do zaznaczenia
            xytext=(3, 1.0),                    # Współrzędne początku tekstu
            fontsize=12,                          # Rozmiar czcionki
            arrowprops=dict(facecolor='red'),      # Właściwości strzałki (kolor)
            bbox=dict(facecolor='white'))          # Ramka wokół tekstu (kolor tła)

plt.show(block=True)
```



36.4 Etykiety podziałki osi

Funkcje `xticks` i `yticks` służą do manipulowania etykietami osi X i Y oraz wartościami na osi, odpowiednio. Pozwalają na kontrolowanie wyświetlania etykiet, odstępów między nimi oraz formatowania.

`xticks` manipuluje etykietami i wartościami na osi X, a `yticks` na osi Y. Składnia funkcji to `xticks(ticks, labels, **kwargs)` lub `yticks(ticks, labels, **kwargs)`, gdzie:

- `ticks` - lista wartości, dla których mają być umieszczone etykiety na osi. Jeśli nie podano, pozostają aktualne wartości.
- `labels` - lista ciągów znaków, które mają być użyte jako etykiety dla wartości z listy `ticks`. Jeśli nie podano, zostaną użyte domyślne etykiety.
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania etykiet, takie jak `fontsize`, `color`, `fontweight` czy `rotation`.

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

x = np.arange(0, 10, 0.1)
y = np.sin(x)

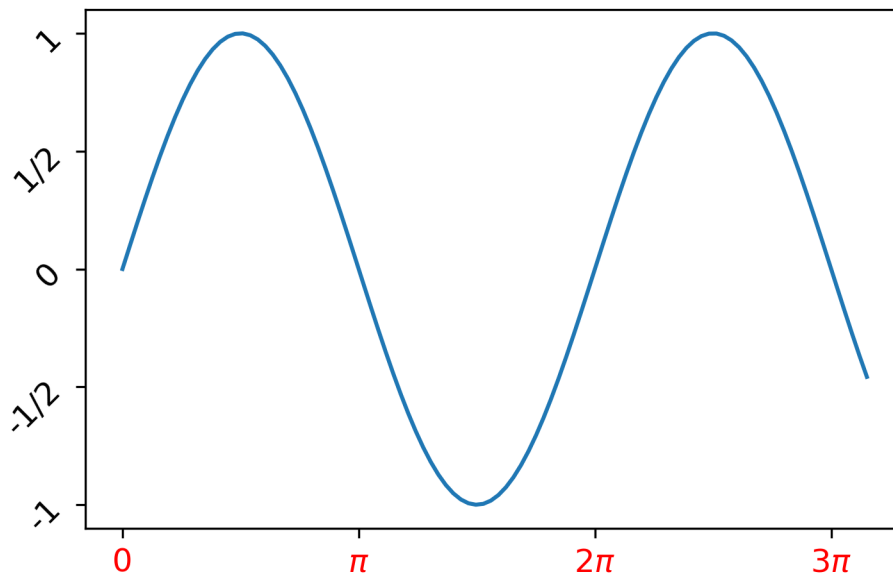
plt.plot(x, y)

xtick_vals = [0, np.pi, 2 * np.pi, 3 * np.pi]
xtick_labels = ['0', r'$\pi$', r'$2\pi$', r'$3\pi$']

ytick_vals = [-1, -0.5, 0, 0.5, 1]
ytick_labels = ['-1', '-1/2', '0', '1/2', '1']

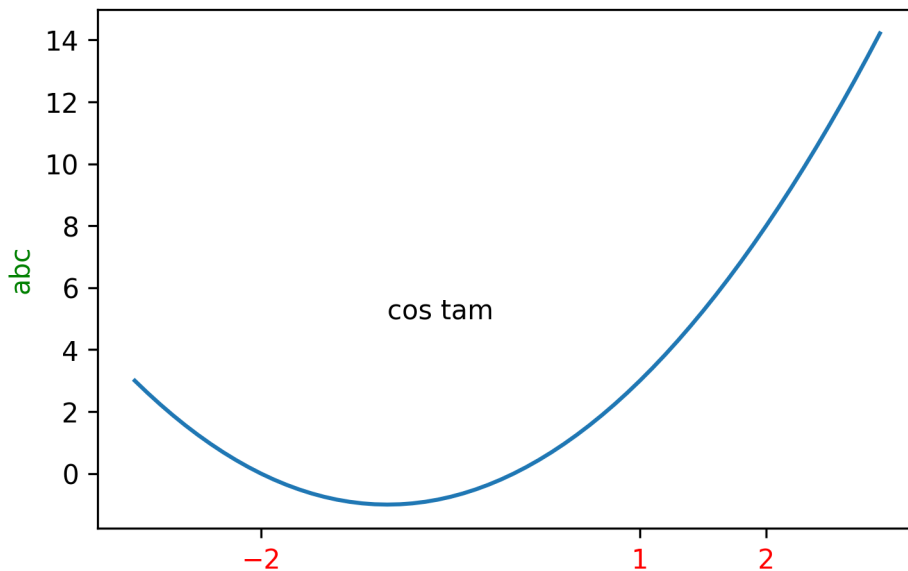
plt.xticks(xtick_vals, xtick_labels, fontsize=12, color='red')
plt.yticks(ytick_vals, ytick_labels, fontsize=12, rotation=45)

plt.show(block=True)
```



```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.arange(-3, 3, 0.1)
y = x ** 2 + 2 * x
plt.plot(x, y)
plt.annotate(xy=(-1, 5), text="cos tam")
plt.xticks([-2, 1, 2], color="red")
plt.ylabel("abc", color="green")
plt.show(block=True)
```



36.5 Siatka

Funkcja `grid` pozwala na dodanie siatki na wykresie, co ułatwia ocenę wartości na osiach i ich porównywanie. Można kontrolować kolor, grubość i styl linii siatki, a także określać, które osie mają mieć siatkę.

Składnia funkcji to `plt.grid(b=None, which='major', axis='both', **kwargs)`, gdzie:

- `b` - wartość logiczna (True/False), która określa, czy siatka ma być wyświetlana. Domyślnie ustawione na `None`, co oznacza, że Matplotlib automatycznie określa, czy siatka powinna być wyświetlana na podstawie konfiguracji.

- **which** - określa, które linie siatki mają być wyświetlane: 'major' (tylko linie siatki dla głównych podziałek), 'minor' (linie siatki dla podziałek pomocniczych), lub 'both' (domyślnie - linie siatki dla obu rodzajów podziałek).
- **axis** - określa, które osie mają mieć siatkę: 'both' (obie osie), 'x' (tylko oś X), lub 'y' (tylko oś Y).
- ****kwargs** - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania siatki.

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

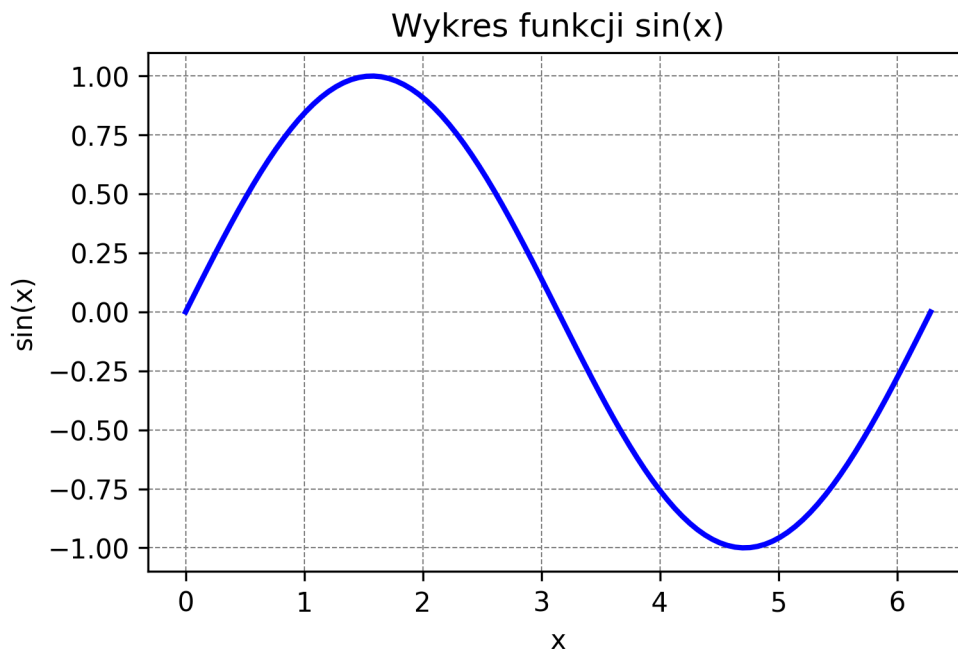
x = np.linspace(0, 2 * np.pi, 100)
y = np.sin(x)

# Tworzenie wykresu
plt.plot(x, y, color='blue', linewidth=2)

# Dodanie siatki
plt.grid(True, which='both', color='gray', linewidth=0.5, linestyle='--')

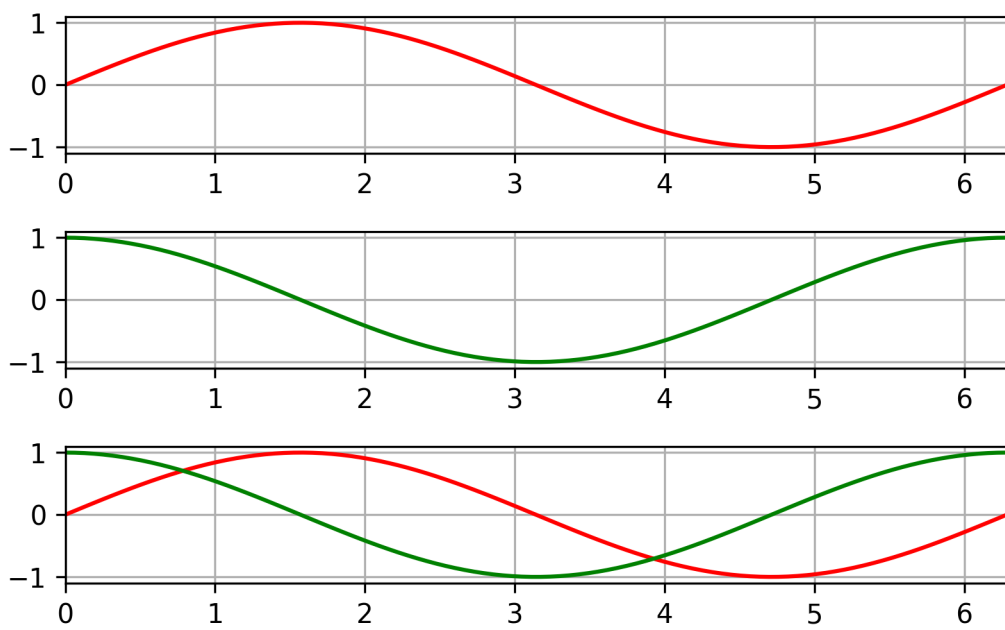
# Dodanie tytułu i etykiet osi
plt.title('Wykres funkcji sin(x)')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('sin(x)')

# Wyświetlenie wykresu
plt.show(block=True)
```



```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

x = np.linspace(0, np.pi * 2, 100)
plt.subplot(3, 1, 1)
plt.plot(x, np.sin(x), 'r')
plt.grid(True)
plt.xlim(0, np.pi * 2)
plt.subplot(3, 1, 2)
plt.plot(x, np.cos(x), 'g')
plt.grid(True)
plt.xlim(0, np.pi * 2)
plt.subplot(3, 1, 3)
plt.plot(x, np.sin(x), 'r', x, np.cos(x), 'g')
plt.grid(True)
plt.xlim(0, np.pi * 2)
plt.tight_layout()
plt.savefig("fig3.png", dpi=72)
plt.show(block=True)
```



37 Matplotlib - inne wykresy

37.1 Wykres dwuosiowy

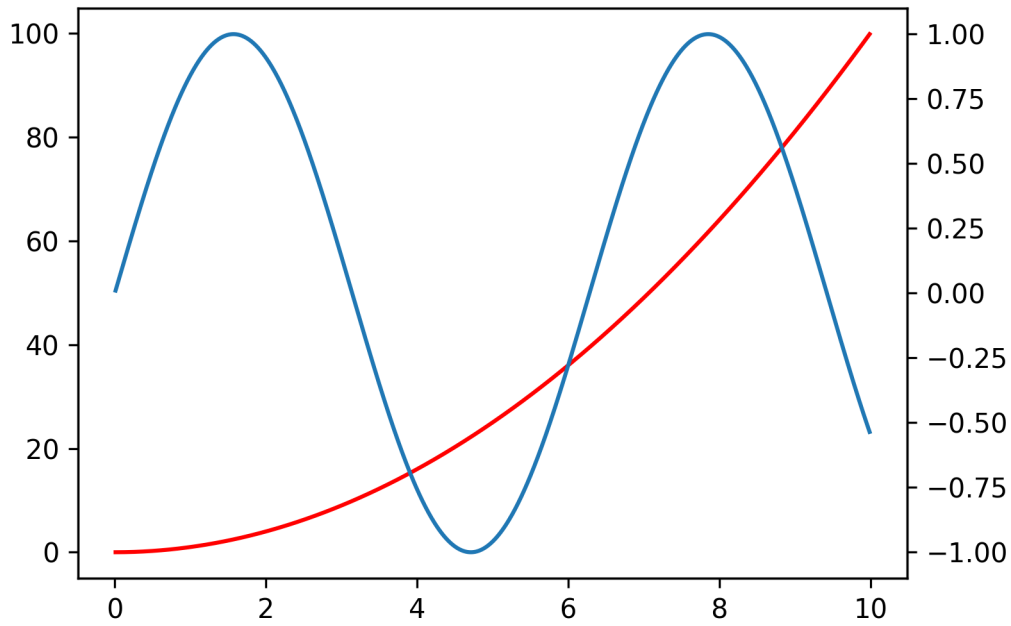
Funkcja `twinx` w bibliotece Matplotlib pozwala na utworzenie drugiej osi Y, która będzie współdzielić oś X z pierwszą osią Y. Dzięki temu, można w prosty sposób przedstawić dwie serie danych, które są mierzone w różnych jednostkach, ale mają wspólną zmienną niezależną.

Składnia funkcji to `twinx(ax=None, **kwargs)`, gdzie:

- `ax` - obiekt Axes, który ma być użyty do tworzenia nowej osi Y. Domyślnie ustawione na `None`, co oznacza, że będzie tworzona nowa oś Y.
- `**kwargs` - dodatkowe argumenty dotyczące formatowania nowej osi Y.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

fig, ax1 = plt.subplots()
x = np.arange(0.01, 10.0, 0.01)
y = x ** 2
ax1.plot(x, y, 'r')
ax2 = ax1.twinx()
y2 = np.sin(x)
ax2.plot(x, y2)
fig.tight_layout()
plt.show(block=True)
```



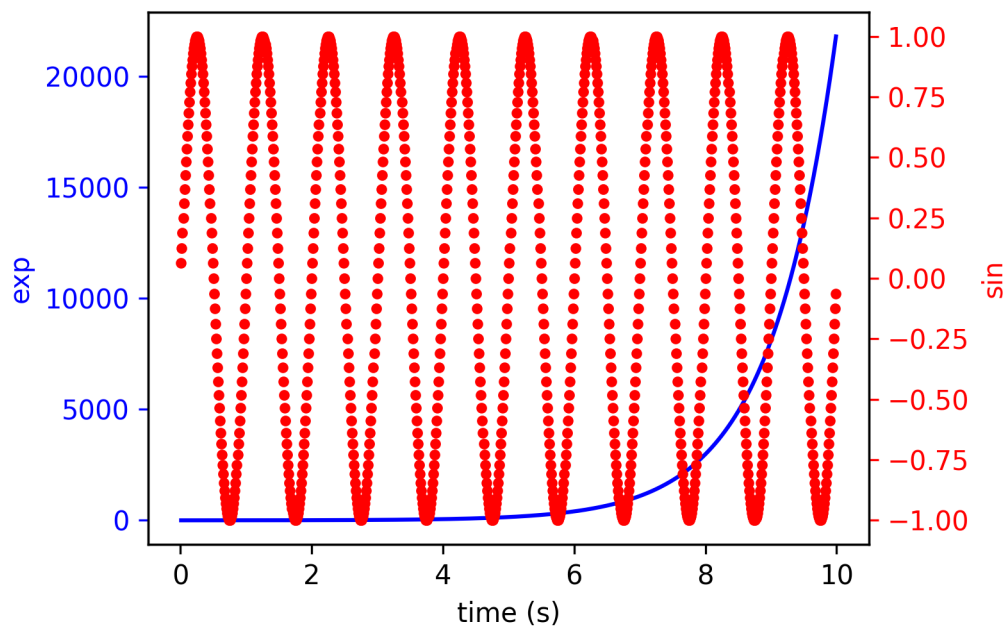
```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

fig, ax1 = plt.subplots()
t = np.arange(0.01, 10.0, 0.01)
s1 = np.exp(t)
ax1.plot(t, s1, 'b-')
ax1.set_xlabel('time (s)')

ax1.set_ylabel('exp', color='b')
ax1.tick_params('y', colors='b')

ax2 = ax1.twinx()
s2 = np.sin(2 * np.pi * t)
ax2.plot(t, s2, 'r.')
ax2.set_ylabel('sin', color='r')
ax2.tick_params('y', colors='r')

fig.tight_layout()
plt.show(block=True)
```



37.2 Wykres pudełkowy

Wykres pudełkowy (inaczej box plot) jest stosowany do przedstawiania informacji o rozkładzie danych liczbowych oraz do identyfikacji wartości odstających. Jest szczególnie przydatny w przypadku analizy danych ciągłych, które mają różne wartości i rozkłady. Oto kilka typów danych, dla których wykres pudełkowy może być stosowany:

1. Porównanie grup: Wykres pudełkowy jest używany do porównywania rozkładu danych między różnymi grupami. Na przykład, można go użyć do porównania wyników testów uczniów z różnych szkół, wynagrodzeń w różnych sektorach czy wartości sprzedaży różnych produktów.
2. Identyfikacja wartości odstających: Wykres pudełkowy jest używany do identyfikacji wartości odstających (outlierów) w danych, które mogą wskazywać na błędy pomiarowe, nietypowe obserwacje lub wartości ekstremalne. Na przykład, może to być użyte do wykrywania anomalii w danych meteorologicznych, wartościach giełdowych czy danych medycznych.
3. Analiza rozkładu: Wykres pudełkowy pomaga zrozumieć rozkład danych, takich jak mediana, kwartyle, zakres wartości i potencjalne wartości odstające. Może to być użyte w analizie danych takich jak oceny, wzrost ludności, wartość akcji czy ceny nieruchomości.
4. Wizualizacja wielowymiarowych danych: Wykres pudełkowy może być używany do wizualizacji wielowymiarowych danych, przedstawiając rozkład wielu zmiennych na jednym

wykresie. Na przykład, można porównać zmienne takie jak wiek, zarobki i wykształcenie w badaniu demograficznym.

Warto zauważyć, że wykres pudełkowy jest szczególnie przydatny, gdy chcemy zrozumieć rozkład danych, ale nie pokazuje on konkretnej liczby obserwacji ani wartości indywidualnych punktów danych. W takich przypadkach inne rodzaje wykresów, takie jak wykres punktowy, mogą być bardziej odpowiednie.

Wykres pudełkowy pokazuje pięć statystyk opisowych danych: minimum, pierwszy kwartył (Q1), medianę, trzeci kwartył (Q3) i maksimum.

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

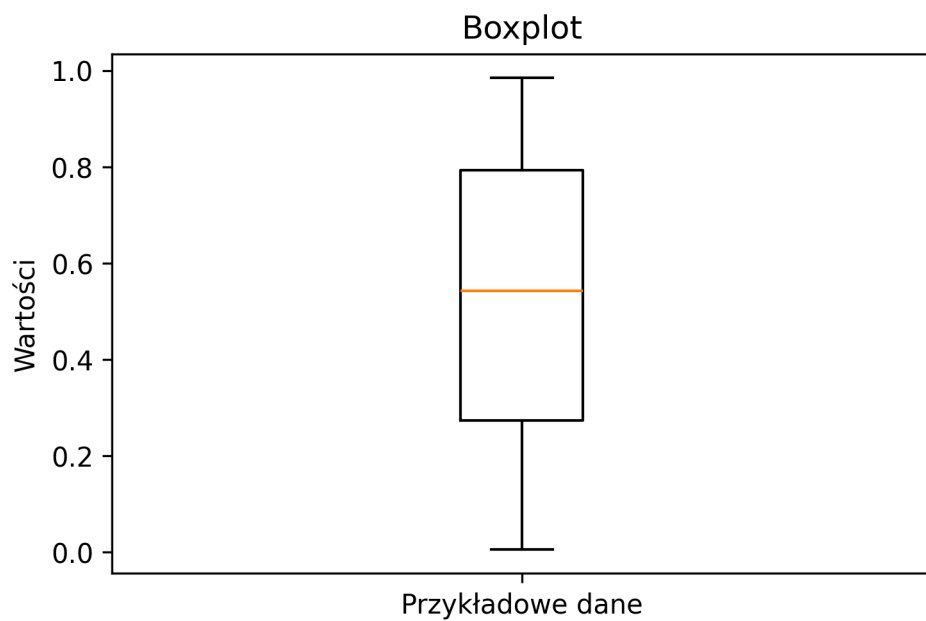
# Przykładowe dane
data = np.random.rand(100)

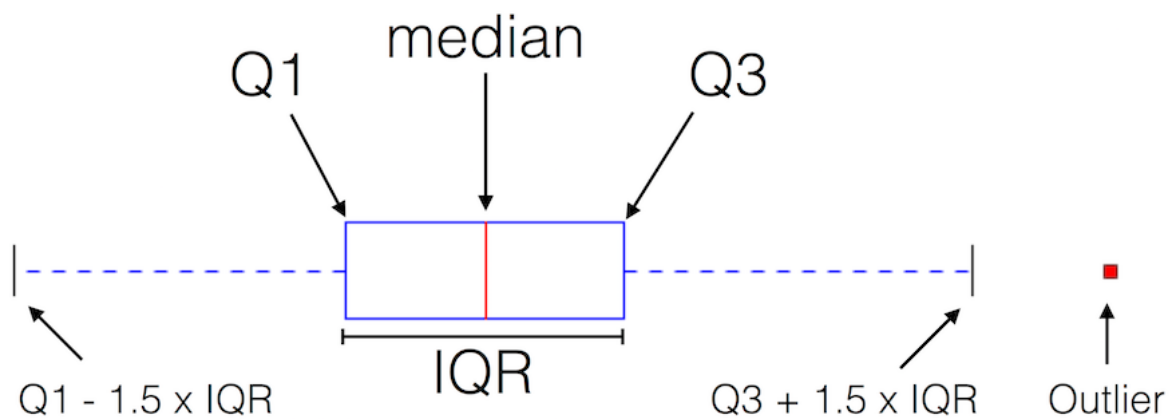
# Tworzenie wykresu
fig, ax = plt.subplots()

# Rysowanie boxplota
ax.boxplot(data)

# Dodanie opisów
ax.set_title('Boxplot')
ax.set_ylabel('Wartości')
ax.set_xticklabels(['Przykładowe dane'])

# Wyświetlanie wykresu
plt.show(block=True)
```





Q1: *Quartile 1*, or median of the *left* data subset after dividing the original data set into 2 subsets via the median (25% of the data points fall below this threshold)

Q3: *Quartile 3*, median of the *right* data subset (75% of the data points fall below this threshold)

IQR: *Interquartile-range*, $Q3 - Q1$

Outliers: Data points are considered to be outliers if
 $value < Q1 - 1.5 \times IQR$ or
 $value > Q3 + 1.5 \times IQR$



Sebastian Raschka, 2016

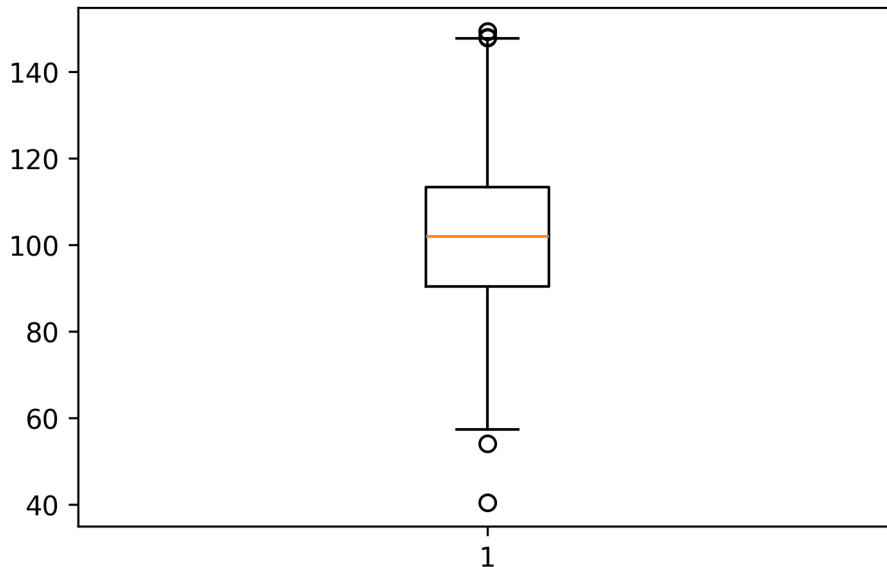
This work is licensed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# Creating dataset
np.random.seed(10)
data = np.random.normal(100, 20, 200)

# Creating plot
plt.boxplot(data)
```

```
# show plot
plt.show(block=True)
```



`patch_artist=True`, # kolorowe pudełka – włącza użycie obiektów typu „Patch” do rysowania samych pudełek, dzięki czemu możemy je wypełnić kolorem (sterowanym dalej przez `boxprops`).

`notch=True`, # wcięcie przy medianie – rysuje wcięcie („notch”) wokół linii mediany, co pomaga wizualnie ocenić istotność różnic między medianami.

`boxprops=dict(facecolor='lightblue', edgecolor='navy')`, – stylowanie samych pudełek:

- `facecolor='lightblue'` – wypełnienie pudełka jasnoniebieskim kolorem,
- `edgecolor='navy'` – obramowanie pudełka ciemnogrnatowym.

`medianprops=dict(color='darkred')`, – właściwości linii mediany: jedynie kolor ciemnoczerwony (`darkred`).

`whiskerprops=dict(color='navy')`, – styl wąsów (ang. `whiskers`): kolor „navy” dla linii, które łączą pudełko z końcami zakresu danych (bez uwzględniania odstających).

`capprops=dict(color='navy')`, – styl „czapeczek” (`caps`) na końcach wąsów: również granatowy kolor.

`flierprops=dict(` – styl punktów odstających („fliers”, wartości poza zasięgiem `whiskers`):

```
* `marker='o'` - kółko jako znacznik,
* `markerfacecolor='gray'` - szare wypełnienie kółka,
* `markersize=5` - rozmiar znacznika,
* `linestyle='none'` - bez linii łączącej te punkty.
```

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

# Przygotowanie danych
dane = pd.DataFrame({
    'Środek transportu': [
        'Samochód', 'Samochód', 'Samochód', 'Samochód', 'Samochód',
        'Rower', 'Rower', 'Rower', 'Rower', 'Rower',
        'Komunikacja miejska', 'Komunikacja miejska', 'Komunikacja miejska', 'Komunikacja miejska'
    ],
    'Czas dojazdu (minuty)': [
        25, 30, 28, 55, 32,
        20, 18, 22, 19, 21,
        40, 45, 42, 38, 44
    ]
})

# Przygotowanie danych do wykresu pudełkowego
grupy = dane['Środek transportu'].unique()
lista_czasow = [dane.loc[dane['Środek transportu'] == s, 'Czas dojazdu (minuty)']
                for s in grupy]

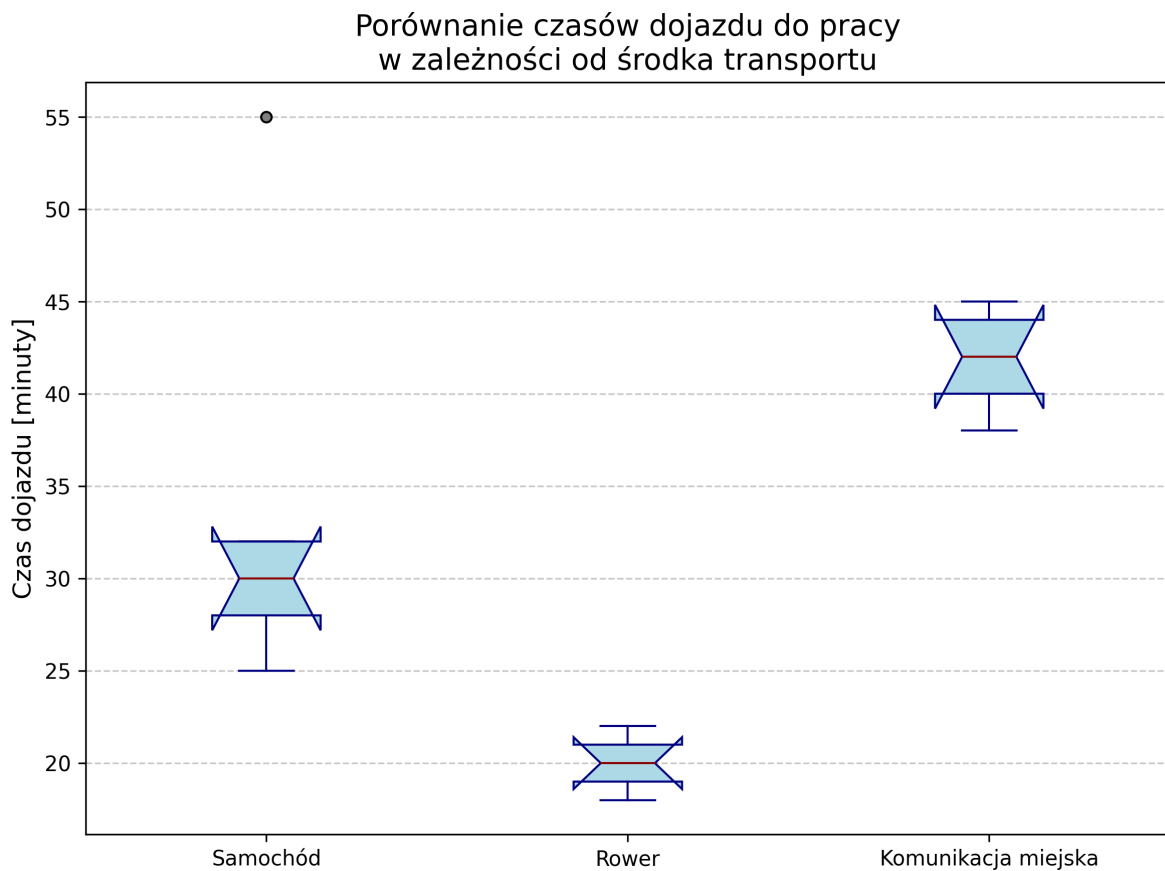
# Rysowanie wykresu
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.boxplot(
    lista_czasow,
    tick_labels=grupy,
    patch_artist=True,      # kolorowe pudełka
    notch=True,             # wcięcia przy medianie
    boxprops=dict(facecolor='lightblue', edgecolor='navy'),
    medianprops=dict(color='darkred'),
    whiskerprops=dict(color='navy'),
    capprops=dict(color='navy'),
    flierprops=dict(marker='o', markerfacecolor='gray', markersize=5, linestyle='none')
)

# Opisy osi i tytuł
```

```
plt.ylabel('Czas dojazdu [minuty]', fontsize=12)
plt.title('Porównanie czasów dojazdu do pracy\
nw zależności od środka transportu', fontsize=12)

# Siatka i estetyka
plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
plt.tight_layout()

# Wyświetlenie
plt.show()
```



37.3 Histogram

Wykres histogramu jest stosowany do przedstawiania rozkładu danych liczbowych, zarówno ciągłych, jak i dyskretnych. Histogram pokazuje częstość występowania danych w określonych

przedziałach (binach), co pozwala na analizę dystrybucji i identyfikację wzorców. Oto kilka typów danych, dla których histogram może być stosowany:

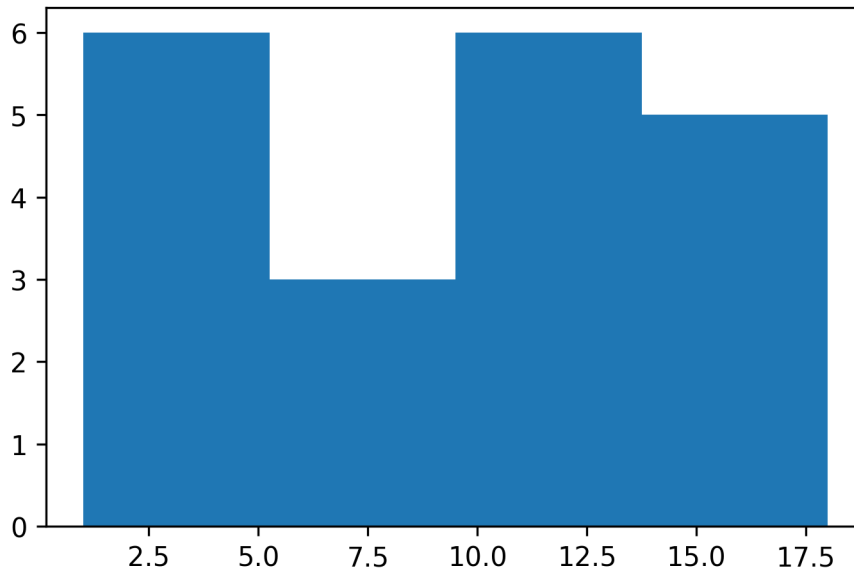
1. Analiza rozkładu: Histogram może być używany do analizy rozkładu danych, takich jak oceny, ceny, wartości akcji, wzrost ludności czy dane meteorologiczne. Pozwala to zrozumieć, jak dane są rozłożone, czy są skoncentrowane wokół pewnych wartości, czy mają długi ogon (tj. czy występują wartości odstające).
2. Identyfikacja tendencji: Histogram może pomóc w identyfikacji tendencji lub wzorców w danych. Na przykład, można użyć histogramu do identyfikacji sezonowych wzorców sprzedaży, zmian w wartościach giełdowych czy wzorców migracji ludności.
3. Porównanie grup: Histogram może być również używany do porównywania rozkładu danych między różnymi grupami. Na przykład, można go użyć do porównania wyników testów uczniów z różnych szkół, wynagrodzeń w różnych sektorach czy wartości sprzedaży różnych produktów.
4. Szacowanie parametrów: Histogram może pomóc w szacowaniu parametrów rozkładu, takich jak średnia, mediana czy wariancja, co może być użyteczne w analizie statystycznej.

Warto zauważyć, że histogram jest odpowiedni dla danych liczbowych, ale nie jest przeznaczony do przedstawiania danych kategoryalnych. W takich przypadkach inne rodzaje wykresów, takie jak wykres słupkowy, mogą być bardziej odpowiednie.

```
import matplotlib.pyplot as plt

x = [1, 1, 2, 3, 3, 5, 7, 8, 9, 10,
     10, 11, 11, 13, 13, 15, 16, 17, 18, 18]

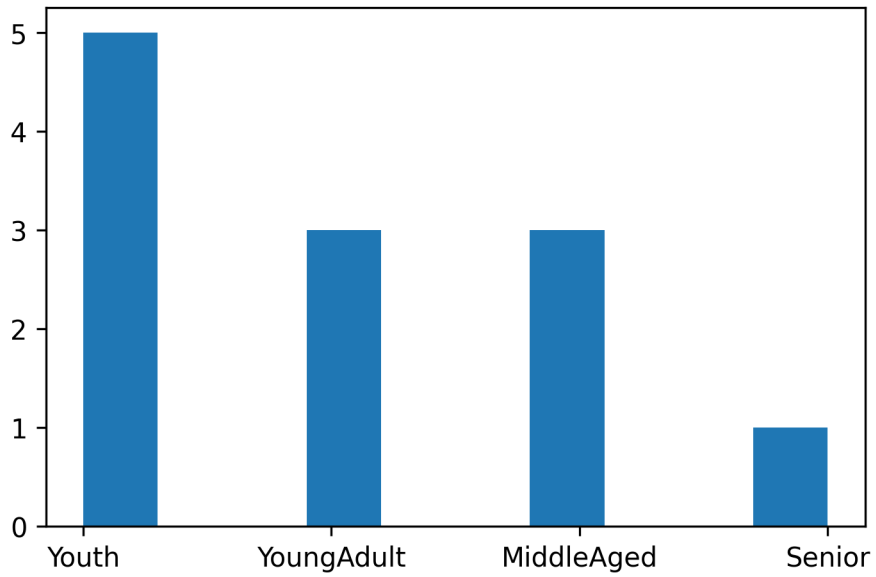
plt.hist(x, bins=4)
plt.show(block=True)
```



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

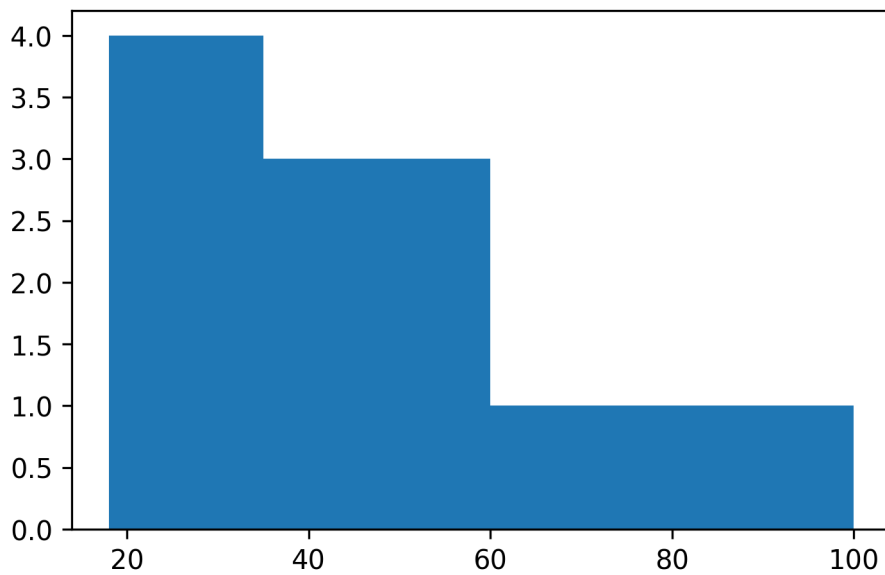
ages = [20, 22, 25, 27, 21, 23, 37, 31, 61, 45, 41, 32]
bins = [18, 25, 35, 60, 100]
cats2 = pd.cut(ages, [18, 26, 36, 61, 100], right=False)
print(cats2)
group_names = ['Youth', 'YoungAdult',
               'MiddleAged', 'Senior']
data = pd.cut(ages, bins, labels=group_names)
plt.hist(data)
plt.show(block=True)
```

```
[[18, 26), [18, 26), [18, 26), [26, 36), [18, 26), ..., [26, 36), [61, 100), [36, 61), [36, 61), [61, 100)]
Length: 12
Categories (4, interval[int64, left]): [[18, 26) < [26, 36) < [36, 61) < [61, 100)]
```



```
import matplotlib.pyplot as plt

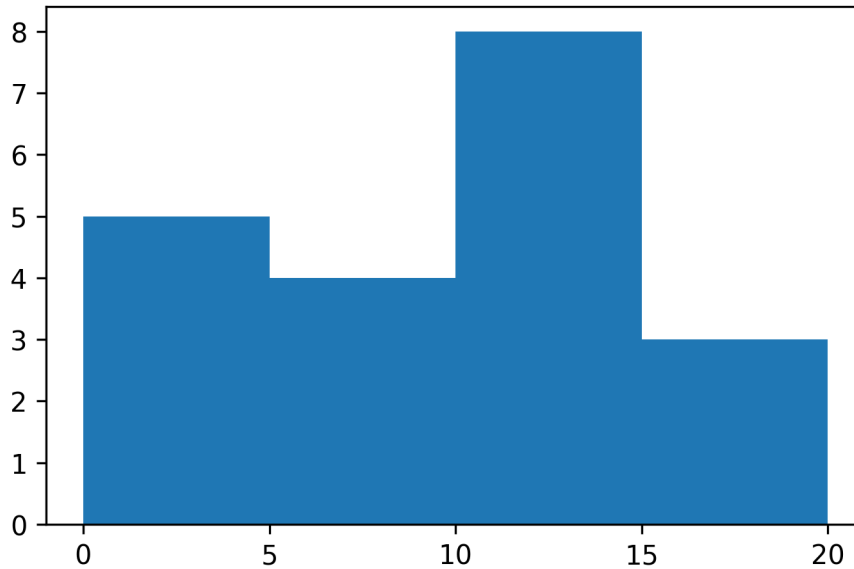
ages = [20, 22, 25, 27, 21, 23, 37, 31, 61, 45, 41, 32]
bins = [18, 25, 35, 60, 100]
plt.hist(ages, bins=bins)
plt.show(block=True)
```



```
import matplotlib.pyplot as plt

x = [1, 1, 2, 3, 3, 5, 7, 8, 9, 10,
     10, 11, 11, 13, 13, 15, 14, 12, 18, 18]

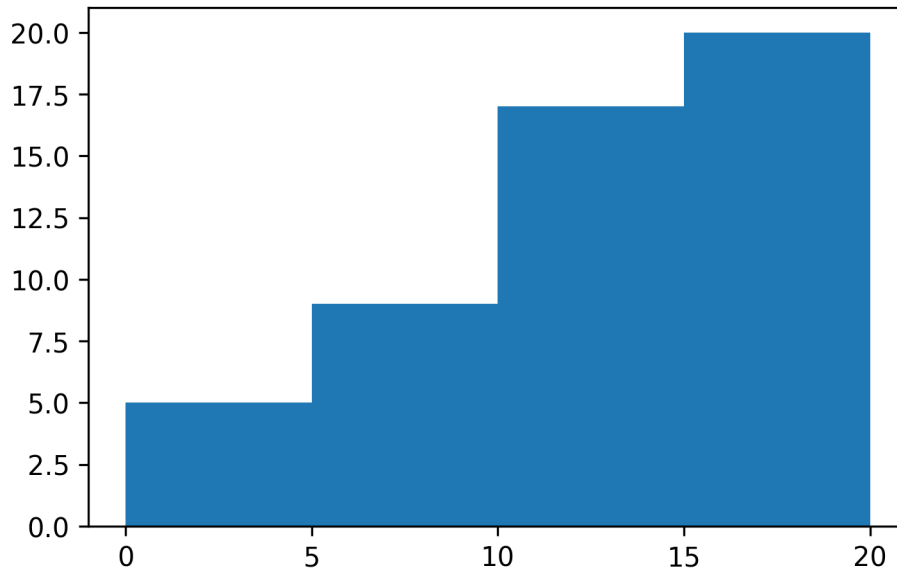
plt.hist(x, bins=[0, 5, 10, 15, 20])
plt.xticks([0, 5, 10, 15, 20])
plt.show(block=True)
```



```
import matplotlib.pyplot as plt

x = [1, 1, 2, 3, 3, 5, 7, 8, 9, 10,
     10, 11, 11, 13, 13, 15, 14, 12, 18, 18]

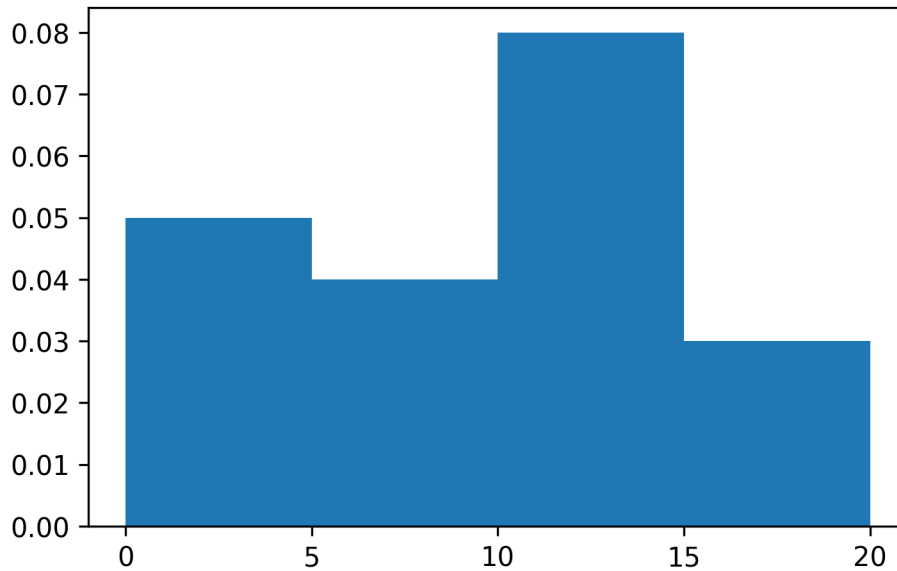
plt.hist(x, bins=[0, 5, 10, 15, 20], cumulative=True)
plt.xticks([0, 5, 10, 15, 20])
plt.show(block=True)
```



```
import matplotlib.pyplot as plt

x = [1, 1, 2, 3, 3, 5, 7, 8, 9, 10,
     10, 11, 11, 13, 13, 15, 14, 12, 18, 18]

plt.hist(x, bins=[0, 5, 10, 15, 20], density=True)
plt.xticks([0, 5, 10, 15, 20])
plt.show(block=True)
```



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

# 1. Tworzymy ramkę danych
dane = pd.DataFrame({
    'Dzień': list(range(1, 17)),
    'Czas dojazdu (min)': [25, 30, 20, 35, 40, 22, 28, 33,
                          27, 32, 29, 31, 26, 24, 34, 36]
})

# 2. Rysujemy histogram
plt.figure(figsize=(8, 6))

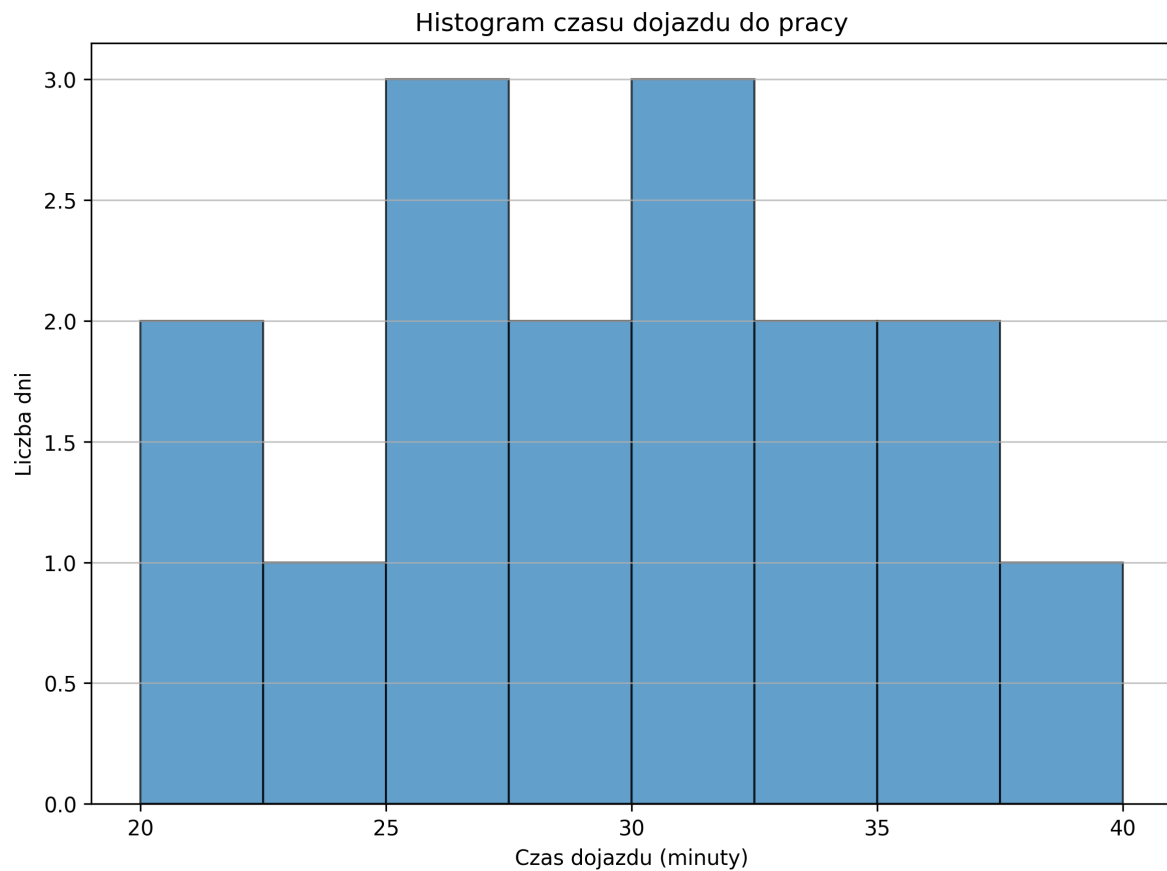
plt.hist(
    dane['Czas dojazdu (min)'],
    bins=8,                    # liczba słupków
    edgecolor='black',         # obramowanie słupków
    alpha=0.7                  # przezroczystość dla lepszej estetyki
)

# 3. Oznaczenia i estetyka
plt.title('Histogram czasu dojazdu do pracy')
plt.xlabel('Czas dojazdu (minuty)')
plt.ylabel('Liczba dni')
plt.xticks(range(20, 45, 5)) # dostosowane podziałki na osi X
```

```
plt.grid(axis='y', alpha=0.75)
```

```
plt.tight_layout()
```

```
plt.show()
```



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
# 1. Ramka danych
```

```
dane = pd.DataFrame({
    'Dzień': list(range(1, 15)),
    'Ilość kaw dziennie': [1, 2, 3, 3, 2, 4, 5, 3, 2, 1, 4, 3, 2, 3]
})
```

```
# 2. Rysujemy histogram z nowymi argumentami:
```

```
plt.figure(figsize=(8, 6))
```

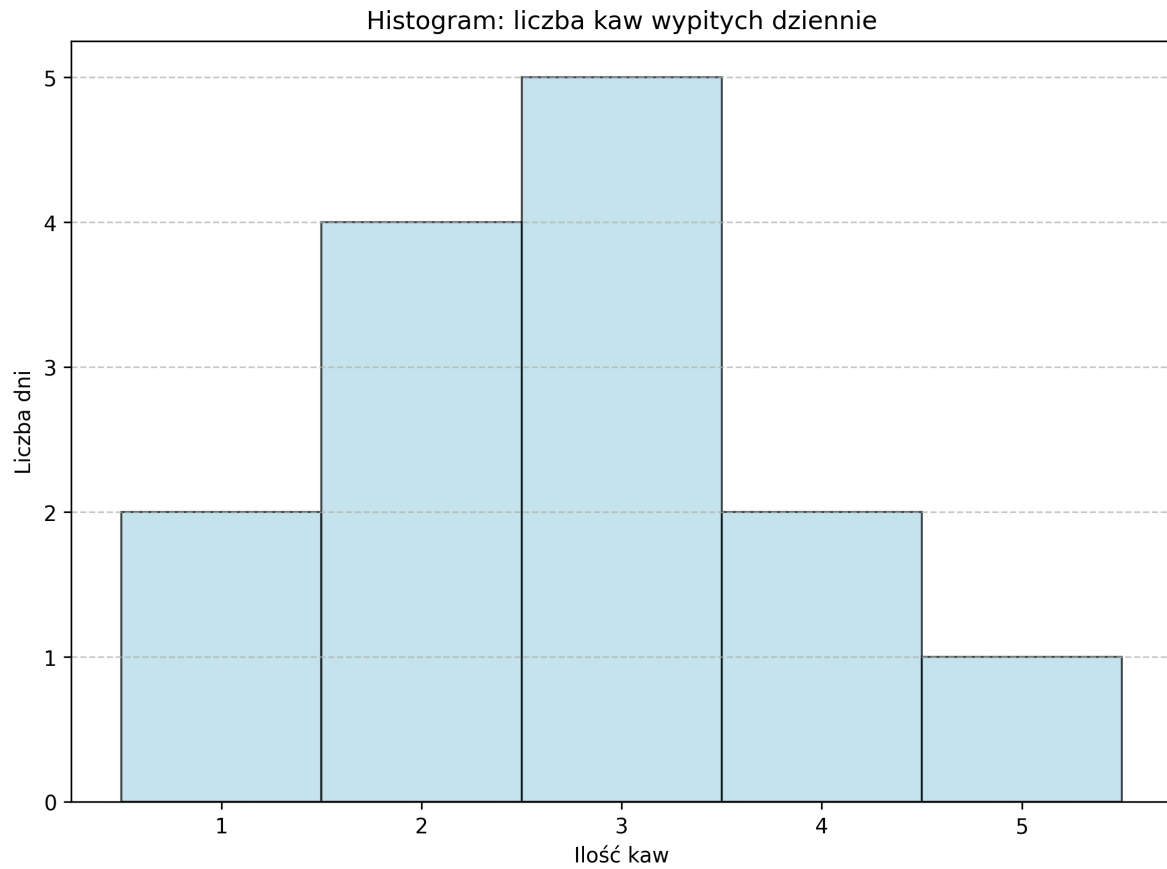
```

plt.hist(
    dane['Ilość kaw dziennie'],
    bins=[0.5, 1.5, 2.5, 3.5, 4.5, 5.5], # precyzyjne przedziały wokół wartości 1-5
    color='lightblue',                    # kolor słupka
    edgecolor='black',                    # obramowanie każdego słupka
    alpha=0.7                             # przezroczystość
)

# 3. Podpisy i estetyka
plt.title('Histogram: liczba kaw wypitych dziennie')
plt.xlabel('Ilość kaw')
plt.ylabel('Liczba dni')
plt.xticks(range(1, 6))                  # od 1 do 5 kaw
plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)

plt.tight_layout()
plt.show()

```



37.4 Wykresy w przestrzeni

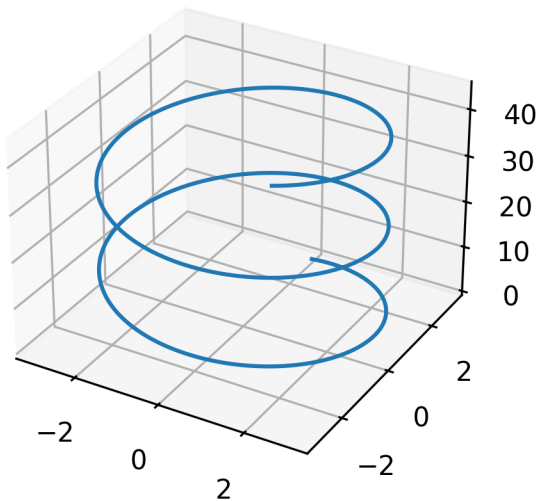
37.4.1 Helisa

$$\begin{cases} x = a \cos(t) \\ y = a \sin(t) \\ z = at \end{cases}$$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

fig = plt.figure()
ax = plt.axes(projection='3d')
t = np.linspace(0, 15, 1000)
a = 3
```

```
xline = a * np.sin(t)
yline = a * np.cos(t)
zline = a * t
ax.plot3D(xline, yline, zline)
plt.show(block=True)
```



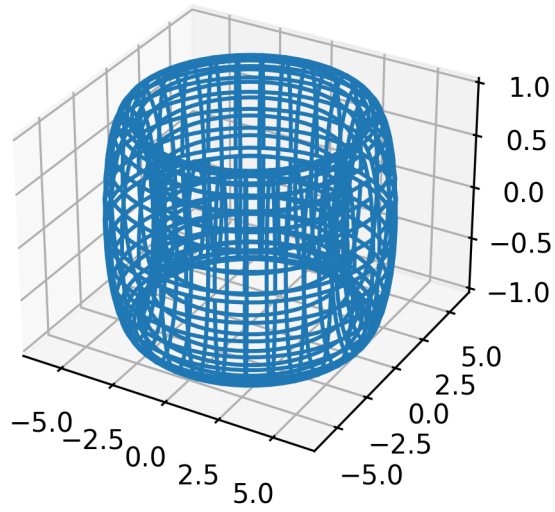
37.4.2 Torus

$$p(\alpha, \beta) = \left((R + r \cos \alpha) \cos \beta, (R + r \cos \alpha) \sin \beta, r \sin \alpha \right)$$

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

fig = plt.figure()
ax = plt.axes(projection='3d')
r = 1
R = 5
alpha = np.arange(0, 2 * np.pi, 0.1)
beta = np.arange(0, 2 * np.pi, 0.1)
alpha, beta = np.meshgrid(alpha, beta)
x = (R + r * np.cos(alpha)) * np.cos(beta)
y = (R + r * np.cos(alpha)) * np.sin(beta)
z = r * np.sin(alpha)
```

```
ax.plot_wireframe(x, y, z)  
plt.show(block=True)
```



38 Matplotlib - mapa ciepła

Mapa ciepła (ang. *heatmap*) to dwuwymiarowa wizualizacja, w której wartości liczbowe są reprezentowane za pomocą kolorów. Intensywność koloru odpowiada natężeniu (wartości) w konkretnym punkcie siatki.

Główne zastosowania map ciepła

1. Macierze korelacji

- Pozwalają szybko zidentyfikować silne i słabe powiązania między zmiennymi w zbiorze danych.
- Ułatwiają wstępną selekcję cech np. w modelowaniu predykcyjnym.

2. Analiza czasowo-przestrzenna

- Wizualizacja natężenia zdarzeń (np. sprzedaży, ruchu sieciowego) na osi czasu versus kategorie lub strefy.
- Pomaga wykrywać wzorce sezonowe, dobowe lub tygodniowe.

3. Mapy geograficzne

- Prezentacja gęstości zdarzeń lub wartości (np. zachorowań, wypadków) na obszarach geograficznych.
- Umożliwiają szybkie wyłonienie „gorących punktów” (ang. *hotspots*).

4. Analiza zachowań użytkownika

- Śledzenie kliknięć, ruchu myszki lub przewijania na stronach WWW/aplikacjach.
- Optymalizacja układu elementów interfejsu pod kątem użyteczności.

5. Monitorowanie zasobów i wydajności

- Wizualizacja obciążenia serwerów, zużycia pamięci czy obrotów produkcji w czasie rzeczywistym.
- Pomaga wylapać anomalie lub przeciążenia.

6. Wykrywanie anomalii i odchyłeń

- Identyfikacja nietypowych odczytów np. w danych medycznych, finansowych czy sieciowych.
- Szybkie wskazanie obszarów wymagających dalszej analizy.

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

data = {
    'Dzień': ['Poniedziałek', 'Wtorek', 'Środa', 'Czwartek', 'Piątek'] * 3,
    'Pora dnia': ['Rano']*5 + ['Popołudnie']*5 + ['Wieczór']*5,
    'Liczba klientów': [50, 60, 55, 65, 80,      # Rano
                        120, 130, 125, 140, 160,  # Popołudnie
                        90, 100, 95, 110, 120]    # Wieczór
}

df = pd.DataFrame(data)

heatmap_data = df.pivot(index='Dzień', columns='Pora dnia', values='Liczba klientów')

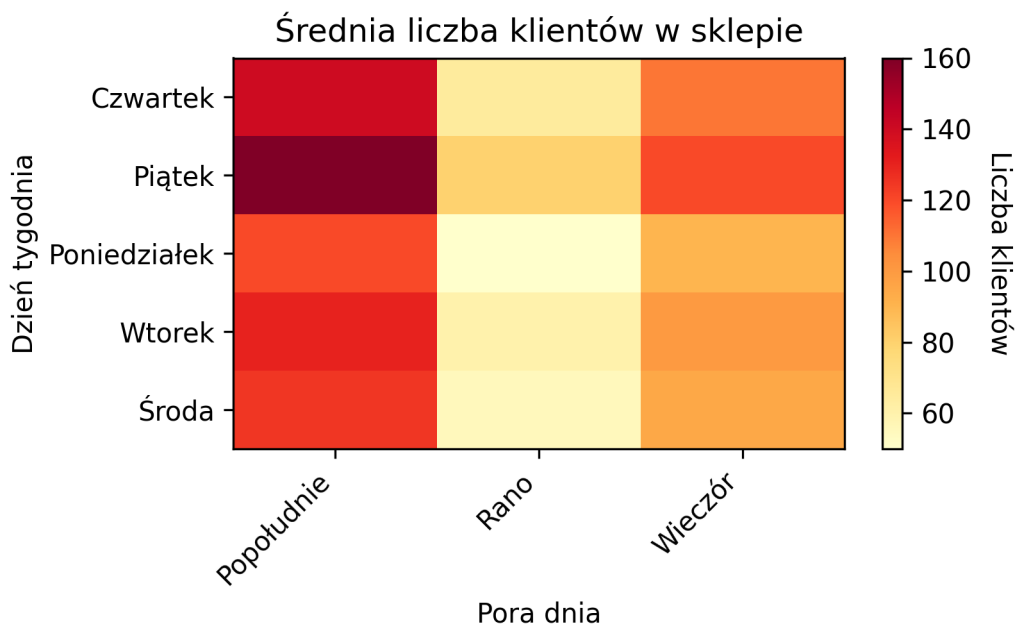
plt.imshow(heatmap_data,
            cmap='YlOrRd',      # paleta od żółtego (nisko) do czerwonego (wysoko)
            aspect='auto')     # automatyczne dopasowanie proporcji

cbar = plt.colorbar()
cbar.set_label('Liczba klientów', rotation=270, labelpad=15)

plt.xticks(ticks=range(len(heatmap_data.columns)),
           labels=heatmap_data.columns,
           rotation=45,
           ha='right')
plt.yticks(ticks=range(len(heatmap_data.index)),
           labels=heatmap_data.index)

plt.xlabel('Pora dnia')
plt.ylabel('Dzień tygodnia')
plt.title('Średnia liczba klientów w sklepie')

plt.tight_layout()
plt.show()
```



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

data = {
    'Dzień': ['Poniedziałek', 'Wtorek', 'Środa', 'Czwartek', 'Piątek'] * 3,
    'Pora dnia': ['Rano']*5 + ['Popołudnie']*5 + ['Wieczór']*5,
    'Liczba klientów': [50, 60, 55, 65, 80,      # Rano
                        120, 130, 125, 140, 160,  # Popołudnie
                        90, 100, 95, 110, 120]    # Wieczór
}

df = pd.DataFrame(data)

heatmap_data = df.pivot(index='Dzień', columns='Pora dnia', values='Liczba klientów')

fig, ax = plt.subplots()

im = ax.imshow(
    heatmap_data,
    cmap='YlOrRd',      # paleta od żółtego (nisko) do czerwonego (wysoko)
    aspect='auto'       # automatyczne dopasowanie proporcji
)
```

```

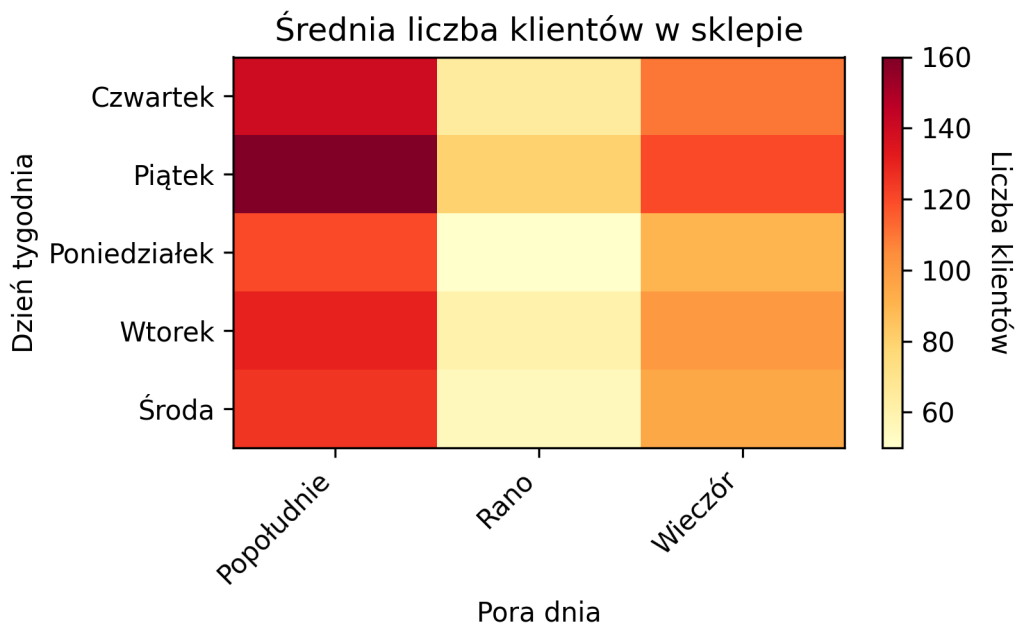
cbar = fig.colorbar(im, ax=ax)
cbar.set_label('Liczba klientów', rotation=270, labelpad=15)

ax.set_xticks(range(len(heatmap_data.columns)))
ax.set_xticklabels(heatmap_data.columns, rotation=45, ha='right')
ax.set_yticks(range(len(heatmap_data.index)))
ax.set_yticklabels(heatmap_data.index)

ax.set_xlabel('Pora dnia')
ax.set_ylabel('Dzień tygodnia')
ax.set_title('Średnia liczba klientów w sklepie')

fig.tight_layout()
plt.show()

```



```

import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# Dane przykładowe
data = np.array([
    [23, 45, 12, 34, 56],
    [33, 54, 22, 43, 66],
    [12, 34, 15, 28, 39],

```

```

    [44, 55, 31, 47, 62]
])

# Etykiety osi
days = ['Poniedziałek', 'Wtorek', 'Środa', 'Czwartek']
hours = ['9-11', '11-13', '13-15', '15-17', '17-19']

# Tworzenie mapy ciepła
plt.figure(figsize=(8, 6))
cax = plt.imshow(data, cmap='Greens')

# Etykiety osi
plt.xticks(ticks=np.arange(len(hours)), labels=hours, rotation=45, ha='right')
plt.yticks(ticks=np.arange(len(days)), labels=days)

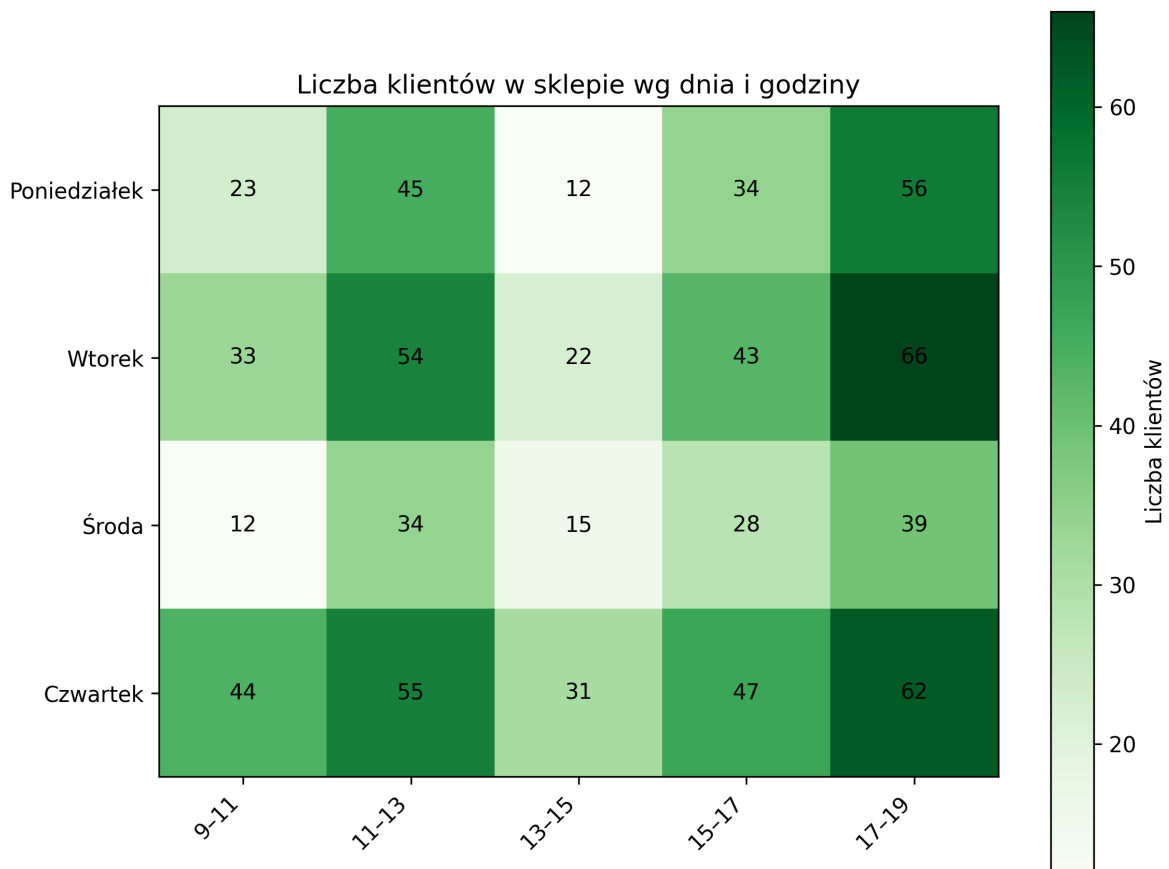
# Dodanie wartości liczbowych
for i in range(data.shape[0]):
    for j in range(data.shape[1]):
        plt.text(j, i, str(data[i, j]), ha='center', va='center', color='black')

# Pasek kolorów
plt.colorbar(cax, orientation='vertical', label='Liczba klientów')

# Tytuł i układ
plt.title('Liczba klientów w sklepie wg dnia i godziny')
plt.tight_layout()

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()

```



```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

data = np.array([
    [23, 45, 12, 34, 56],
    [33, 54, 22, 43, 66],
    [12, 34, 15, 28, 39],
    [44, 55, 31, 47, 62]
])

days = ['Poniedziałek', 'Wtorek', 'Środa', 'Czwartek']
hours = ['9-11', '11-13', '13-15', '15-17', '17-19']

fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 6))
cax = ax.imshow(data, cmap='Greens')

ax.set_xticks(np.arange(len(hours)))
```

```

ax.set_xticklabels(hours, rotation=45, ha='right')
ax.set_yticks(np.arange(len(days)))
ax.set_yticklabels(days)

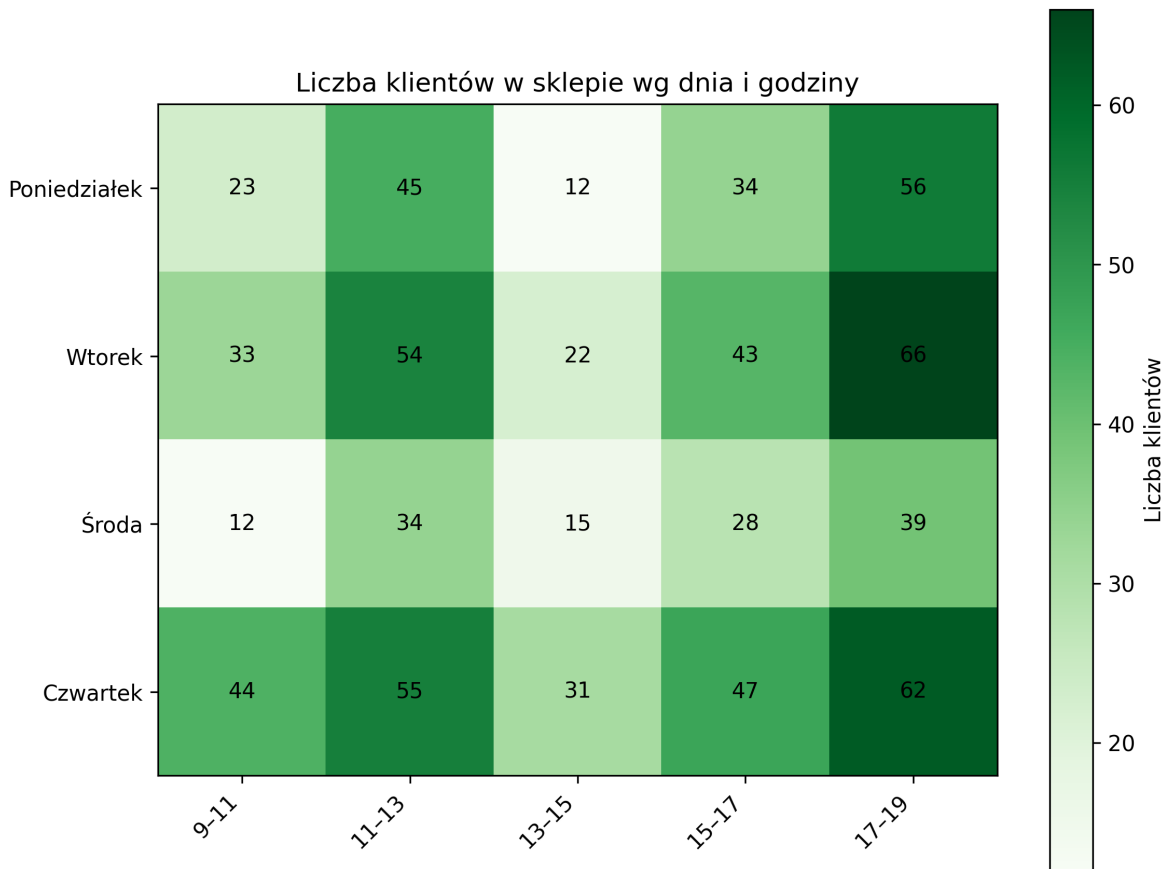
for i in range(data.shape[0]):
    for j in range(data.shape[1]):
        ax.text(j, i, str(data[i, j]), ha='center', va='center', color='black')

fig.colorbar(cax, ax=ax, orientation='vertical', label='Liczba klientów')

ax.set_title('Liczba klientów w sklepie wg dnia i godziny')
fig.tight_layout()

plt.show()

```



39 Matplotlib - wykres warstwowy

Wykres warstwowy to rodzaj wizualizacji, w której kolejne serie danych są przedstawione jako nakładające się obszary/warstwy. Wysokość każdej warstwy odpowiada wartości danej kategorii, a suma wysokości wszystkich warstw pokazuje wartość łączną.

39.1 Główne zastosowania wykresów warstwowych

1. Analiza składu całkowitego w czasie

- Pozwala zobaczyć, jak poszczególne komponenty (np. źródła przychodów, wydatki, segmenty rynku) przyczyniają się do wartości całkowitej w kolejnych momentach.
- Przydatne przy monitoringu udziałów procentowych i zmian w proporcjach.

2. Porównanie trendów wielowymiarowych

- Umożliwia jednoczesne śledzenie wielu serii czasowych („warstw”) w jednej przestrzeni, co ułatwia wykrycie wzajemnych korelacji i momentów przełomowych.
- Idealne do prezentacji wielokanałowych danych (np. ruch na stronie z różnych źródeł).

3. Prezentacja udziałów rynkowych lub segmentów

- Pokazuje, jak udziały poszczególnych produktów, regionów czy grup klientów zmieniają się w czasie.
- Ułatwia identyfikację „rosnących” i „malejących” segmentów.

4. Budżetowanie i rozliczenia

- Wizualizuje strukturę kosztów lub przychodów według kategorii na przestrzeni cyklu budżetowego.
- Pomaga w szybkim wychwyceniu nadmiernych wydatków lub źródeł wzrostu przychodów.

5. Monitorowanie zasobów i obciążeń

- Śledzenie wykorzystania zasobów (np. personelu, maszyn) pod kątem różnych projektów lub działów.
- Umożliwia planowanie i równoważenie obciążenia.

6. Porównanie scenariuszy lub wariantów

- Nakładanie prognozowanych danych obok historycznych ułatwia porównanie „spodziewanego” vs. „rzeczywistego” przebiegu wskaźników.
- Wspiera decyzje strategiczne przez zobrazowanie odchyleń.

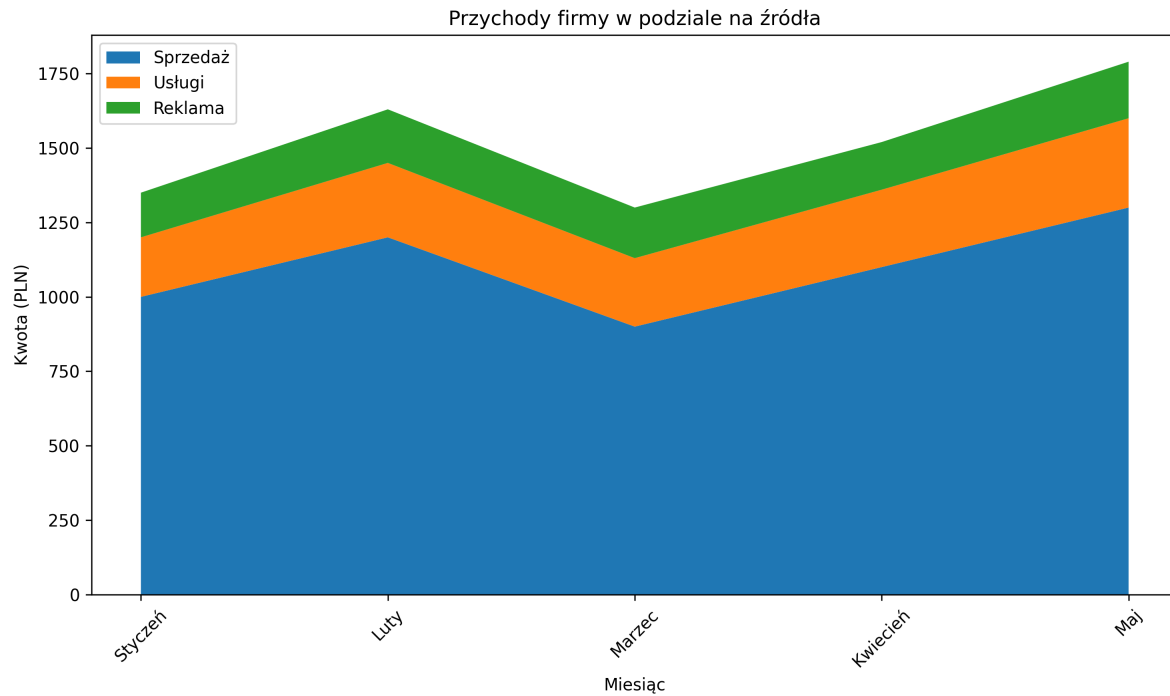
```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

data = {
    'Miesiąc': ['Styczeń', 'Luty', 'Marzec', 'Kwiecień', 'Maj'],
    'Sprzedaż': [1000, 1200, 900, 1100, 1300],
    'Usługi': [200, 250, 230, 260, 300],
    'Reklama': [150, 180, 170, 160, 190]
}

df = pd.DataFrame(data)

x = df['Miesiąc']
y1 = df['Sprzedaż']
y2 = df['Usługi']
y3 = df['Reklama']

plt.figure(figsize=(10,6))
plt.stackplot(x, y1, y2, y3, labels=['Sprzedaż', 'Usługi', 'Reklama'])
plt.legend(loc='upper left')
plt.title('Przychody firmy w podziale na źródła')
plt.xlabel('Miesiąc')
plt.ylabel('Kwota (PLN)')
plt.xticks(rotation=45)
plt.tight_layout()
plt.show()
```



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

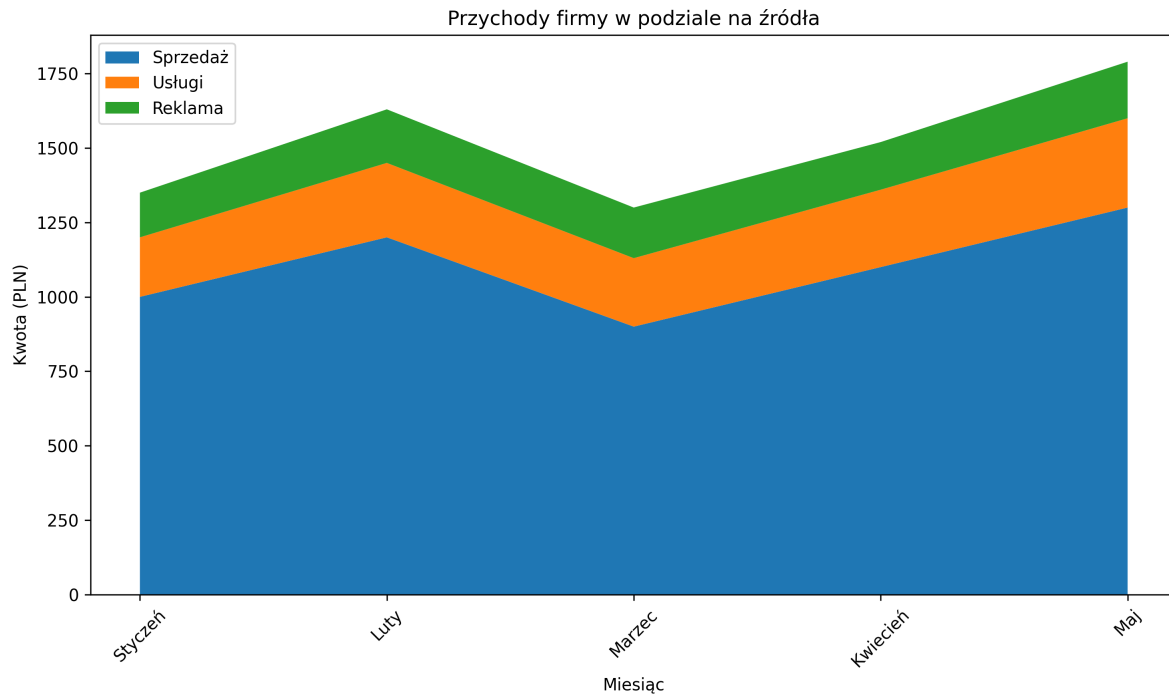
data = {
    'Miesiąc': ['Styczeń', 'Luty', 'Marzec', 'Kwiecień', 'Maj'],
    'Sprzedaż': [1000, 1200, 900, 1100, 1300],
    'Usługi': [200, 250, 230, 260, 300],
    'Reklama': [150, 180, 170, 160, 190]
}

df = pd.DataFrame(data)

x = df['Miesiąc']
y1 = df['Sprzedaż']
y2 = df['Usługi']
y3 = df['Reklama']

fig, ax = plt.subplots(figsize=(10,6))
ax.stackplot(x, y1, y2, y3, labels=['Sprzedaż', 'Usługi', 'Reklama'])
ax.legend(loc='upper left')
ax.set_title('Przychody firmy w podziale na źródła')
ax.set_xlabel('Miesiąc')
```

```
ax.set_ylabel('Kwota (PLN)')
plt.xticks(rotation=45)
fig.tight_layout()
plt.show()
```



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

data = {
    'Dzień': ['Poniedziałek', 'Wtorek', 'Środa', 'Czwartek', 'Piątek'],
    'Mobilne': [1500, 1800, 1600, 1700, 2000],
    'Desktop': [1200, 1100, 1300, 1250, 1400],
    'Tablet': [300, 350, 320, 310, 360]
}

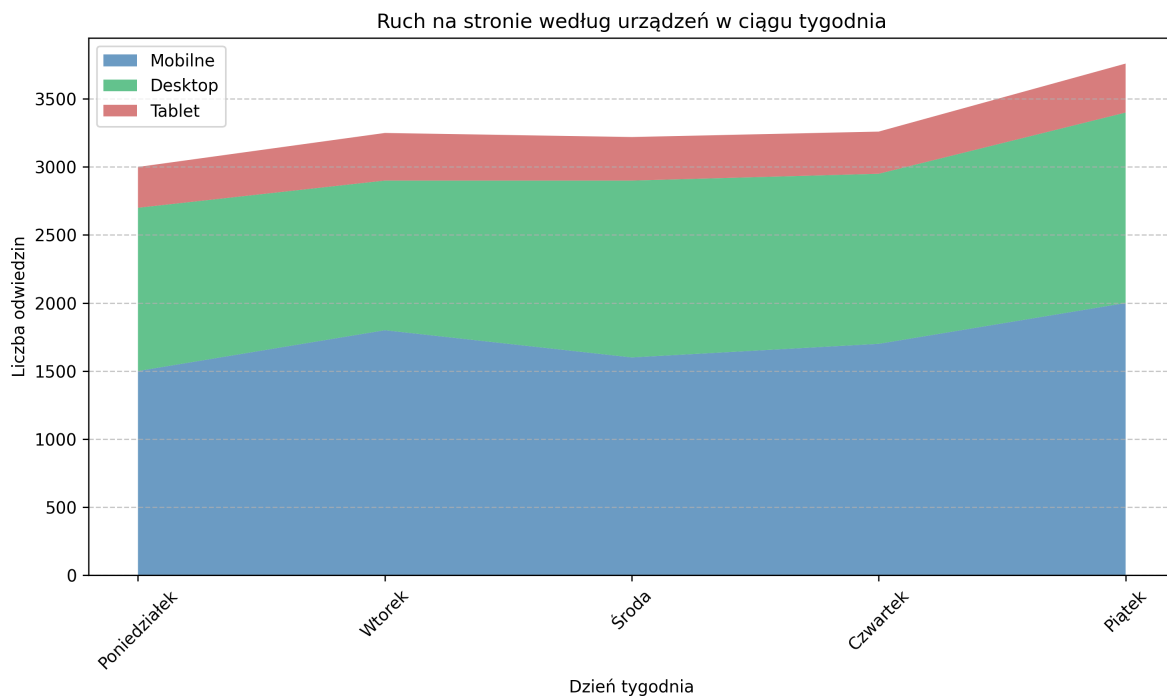
df = pd.DataFrame(data)

x = df['Dzień']
y1 = df['Mobilne']
y2 = df['Desktop']
y3 = df['Tablet']
```

```

plt.figure(figsize=(10,6))
plt.stackplot(
    x, y1, y2, y3,
    labels=['Mobilne', 'Desktop', 'Tablet'],
    colors=['SteelBlue', 'MediumSeaGreen', 'IndianRed'],
    alpha=0.8
)
plt.title('Ruch na stronie według urządzeń w ciągu tygodnia')
plt.xlabel('Dzień tygodnia')
plt.ylabel('Liczba odwiedzin')
plt.legend(loc='upper left')
plt.grid(axis='y', linestyle='--', alpha=0.7)
plt.xticks(rotation=45)
plt.tight_layout()
plt.show()

```



Część VII

Seaborn

40 Seaborn - podstawy

<https://seaborn.pydata.org/>

```
import seaborn as sns
```

Biblioteka Seaborn, będąca nakładką na Matplotlib, ułatwia tworzenie “pięknych i czytelnych” wykresów statystycznych w języku Python.

1. Eksploracyjna analiza danych (EDA): Seaborn jest często używany do wizualizacji danych podczas eksploracyjnej analizy danych, co pomaga zrozumieć strukturę, trendy i relacje między zmiennymi w danych. Pozwala to na identyfikację wzorców, wykrywanie wartości odstających oraz ewentualnych problemów z danymi.
2. Wizualizacja danych kategoryalnych: Seaborn oferuje wiele rodzajów wykresów kategoryalnych, takich jak wykresy słupkowe, pudełkowe, skrzypcowe, czy punktowe. Dzięki temu łatwo porównać wartości między różnymi kategoriami, co pomaga lepiej zrozumieć dane.
3. Wizualizacja danych wielowymiarowych: Seaborn pozwala na tworzenie wykresów z wieloma zmiennymi jednocześnie. Funkcje takie jak `pairplot` i `heatmap` są użyteczne do analizy wielowymiarowych danych i identyfikacji korelacji między zmiennymi.
4. Wizualizacja rozkładów statystycznych: Seaborn umożliwia tworzenie histogramów, wykresów estymacji gęstości jądra (KDE) oraz dystrybuanty empirycznej. Dzięki tym narzędziom można zrozumieć rozkład danych, co jest niezbędne w analizie statystycznej i modelowaniu.
5. Wizualizacja regresji: Seaborn oferuje narzędzia do analizy regresji, takie jak `regplot` i `lmplot`. Te funkcje pozwalają na wizualizację linii regresji, co ułatwia zrozumienie relacji między zmiennymi oraz ocenę dopasowania modeli.
6. Tworzenie siatek wykresów: Seaborn pozwala na tworzenie siatek wykresów za pomocą funkcji takich jak `FacetGrid` i `PairGrid`. Ułatwia to analizę i porównanie danych dla różnych podgrup, warstw czy kombinacji zmiennych.
7. Personalizacja wykresów: Seaborn umożliwia personalizację wykresów poprzez zmianę stylu, palet kolorów oraz innych parametrów wykresów. Dzięki temu można tworzyć atrakcyjne i profesjonalnie wyglądające wizualizacje danych.

8. Prezentacje i raporty: Seaborn może być używany do tworzenia wysokiej jakości wizualizacji danych w celach prezentacji, raportów czy publikacji naukowych. Estetyka i łatwość w personalizacji wykresów sprawiają, że wizualizacje stworzone w Seaborn są czytelne i angażujące dla odbiorców.
9. Analiza czasowa: Seaborn może być używany do analizy danych czasowych, takich jak szeregi czasowe czy dane sezonowe. Funkcje takie jak `lineplot` czy `relplot` pozwalają na wizualizację trendów oraz ewentualnych zmian w danych na przestrzeni czasu.
10. Porównanie modeli i algorytmów: Wizualizacje danych stworzone za pomocą Seaborn mogą być użyte do porównywania wyników różnych modeli uczenia maszynowego czy algorytmów. Można w ten sposób prezentować wyniki analizy, jakość klasyfikacji, estymacji czy prognozowania.
11. Nauczanie i edukacja: Seaborn jest często stosowany jako narzędzie do nauczania i edukacji, zwłaszcza w kontekście nauki statystyki, analizy danych i uczenia maszynowego. Wizualizacje danych ułatwiają zrozumienie złożonych koncepcji i relacji między zmiennymi.

40.1 Ładowanie wbudowanych danych

Funkcja `sns.load_dataset()` pozwala na ładowanie wbudowanych zestawów danych w bibliotece Seaborn. Wszystkie wbudowane zestawy danych są przechowywane jako ramki danych Pandas.

1. Ładowanie zestawu danych “iris”:

```
import seaborn as sns

iris_data = sns.load_dataset('iris')
print(iris_data.head())
```

	sepal_length	sepal_width	petal_length	petal_width	species
0	5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
1	4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
2	4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
3	4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
4	5.0	3.6	1.4	0.2	setosa

2. Ładowanie zestawu danych “titanic”:

```
import seaborn as sns

titanic_data = sns.load_dataset('titanic')
print(titanic_data.head())
```

	survived	pclass	sex	age	sibsp	parch	fare	embarked	class	\
0	0	3	male	22.0	1	0	7.2500	S	Third	
1	1	1	female	38.0	1	0	71.2833	C	First	
2	1	3	female	26.0	0	0	7.9250	S	Third	
3	1	1	female	35.0	1	0	53.1000	S	First	
4	0	3	male	35.0	0	0	8.0500	S	Third	

	who	adult_male	deck	embark_town	alive	alone
0	man	True	NaN	Southampton	no	False
1	woman	False	C	Cherbourg	yes	False
2	woman	False	NaN	Southampton	yes	True
3	woman	False	C	Southampton	yes	False
4	man	True	NaN	Southampton	no	True

3. Ładowanie zestawu danych “tips”:

```
import seaborn as sns

tips_data = sns.load_dataset('tips')
print(tips_data.head())
```

	total_bill	tip	sex	smoker	day	time	size
0	16.99	1.01	Female	No	Sun	Dinner	2
1	10.34	1.66	Male	No	Sun	Dinner	3
2	21.01	3.50	Male	No	Sun	Dinner	3
3	23.68	3.31	Male	No	Sun	Dinner	2
4	24.59	3.61	Female	No	Sun	Dinner	4

40.2 Wykres punktowy

```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

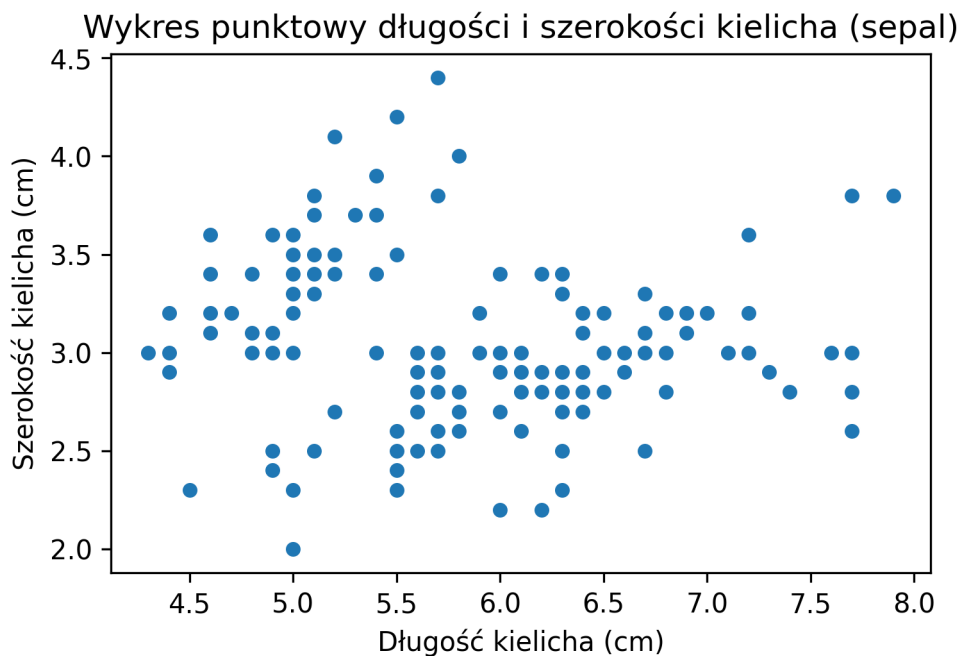
# Ładowanie danych
```

```
iris_data = sns.load_dataset('iris')

# Tworzenie wykresu punktowego
sns.scatterplot(x='sepal_length', y='sepal_width', data=iris_data)

# Dodanie tytułu i etykiet osi
plt.title('Wykres punktowy długości i szerokości kielicha (sepal)')
plt.xlabel('Długość kielicha (cm)')
plt.ylabel('Szerokość kielicha (cm)')

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```



Funkcja `sns.scatterplot()` oferuje dodatkowe parametry, które pozwalają na modyfikację wykresu. Przykłady obejmują:

1. Parametr `hue`: pozwala na dodanie kolorowania punktów na podstawie wartości zmiennej kategoryjnej.

```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
```

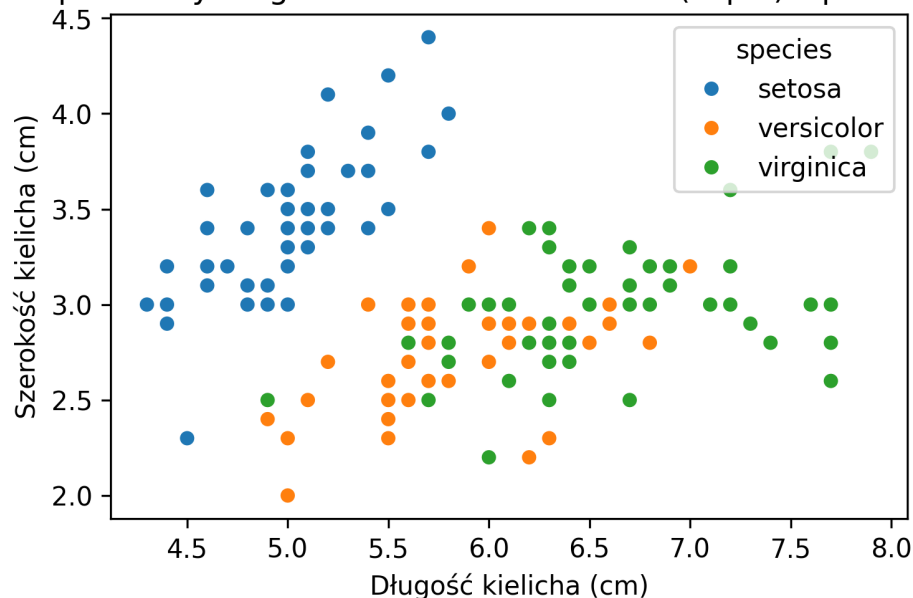
```
# Ładowanie danych
iris_data = sns.load_dataset('iris')

# Tworzenie wykresu punktowego z parametrem 'hue'
sns.scatterplot(x='sepal_length', y='sepal_width', hue='species', data=iris_data)

# Dodanie tytułu i etykiet osi
plt.title('Wykres punktowy długości i szerokości kielicha (sepal) z parametrem hue')
plt.xlabel('Długość kielicha (cm)')
plt.ylabel('Szerokość kielicha (cm)')

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```

Wykres punktowy długości i szerokości kielicha (sepal) z parametrem hue



2. Parametr **size**: pozwala na zmianę wielkości punktów na podstawie wartości zmiennej numerycznej.

```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

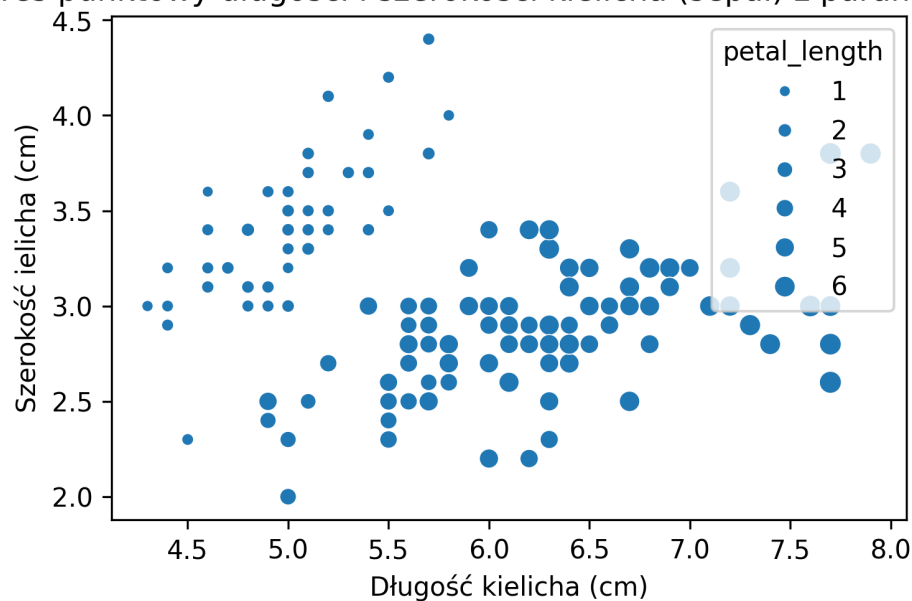
# Ładowanie danych
iris_data = sns.load_dataset('iris')
```

```
# Tworzenie wykresu punktowego z parametrem 'size'
sns.scatterplot(x='sepal_length', y='sepal_width', size='petal_length', data=iris_data)

# Dodanie tytułu i etykiet osi
plt.title('Wykres punktowy długości i szerokości kielicha (sepal) z parametrem size')
plt.xlabel('Długość kielicha (cm)')
plt.ylabel('Szerokość kielicha (cm)')

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```

Wykres punktowy długości i szerokości kielicha (sepal) z parametrem size



3. Parametr `style`: pozwala na zmianę stylu punktów na podstawie wartości zmiennej kategoryjnej.

```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

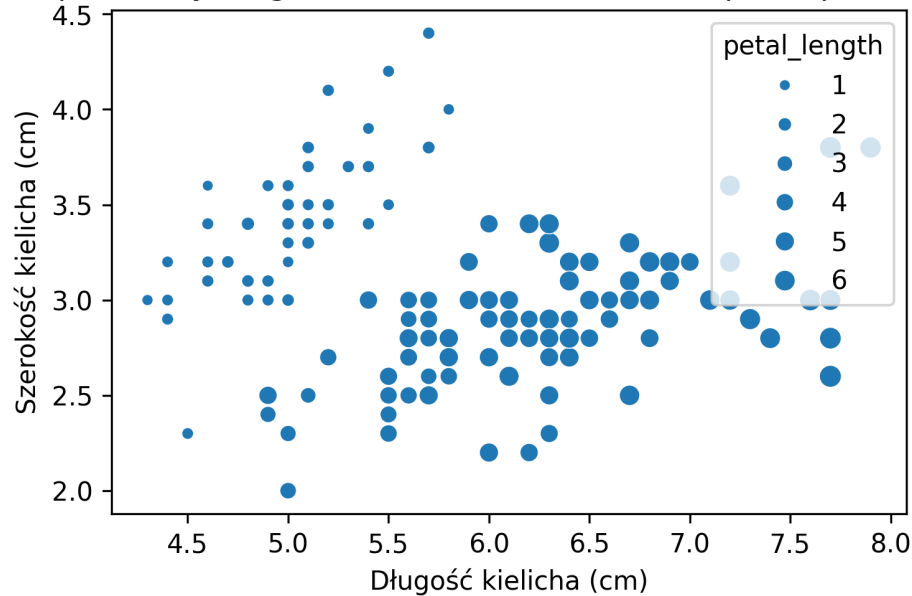
# Ładowanie danych
iris_data = sns.load_dataset('iris')

# Tworzenie wykresu punktowego z parametrem 'size'
sns.scatterplot(x='sepal_length', y='sepal_width', size='petal_length', data=iris_data)
```

```
# Dodanie tytułu i etykiet osi
plt.title('Wykres punktowy długości i szerokości kielicha (sepal) z parametrem size')
plt.xlabel('Długość kielicha (cm)')
plt.ylabel('Szerokość kielicha (cm)')

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```

Wykres punktowy długości i szerokości kielicha (sepal) z parametrem size



40.3 Wykres liniowy

Funkcja `sns.lineplot()` w bibliotece Seaborn służy do tworzenia wykresów liniowych, które pozwalają na wizualizację związku między dwiema zmiennymi, zwłaszcza w przypadku danych czasowych. Wykres liniowy jest użyteczny do prezentacji trendów i zmian w danych na przestrzeni czasu lub innej zmiennej ciągłej.

Oto przykład użycia funkcji `sns.lineplot()`:

```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

# Przykładowe dane
```

```

data = {
    'year': [2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019],
    'value': [100, 110, 105, 120, 130, 140, 150, 170, 180, 200]
}

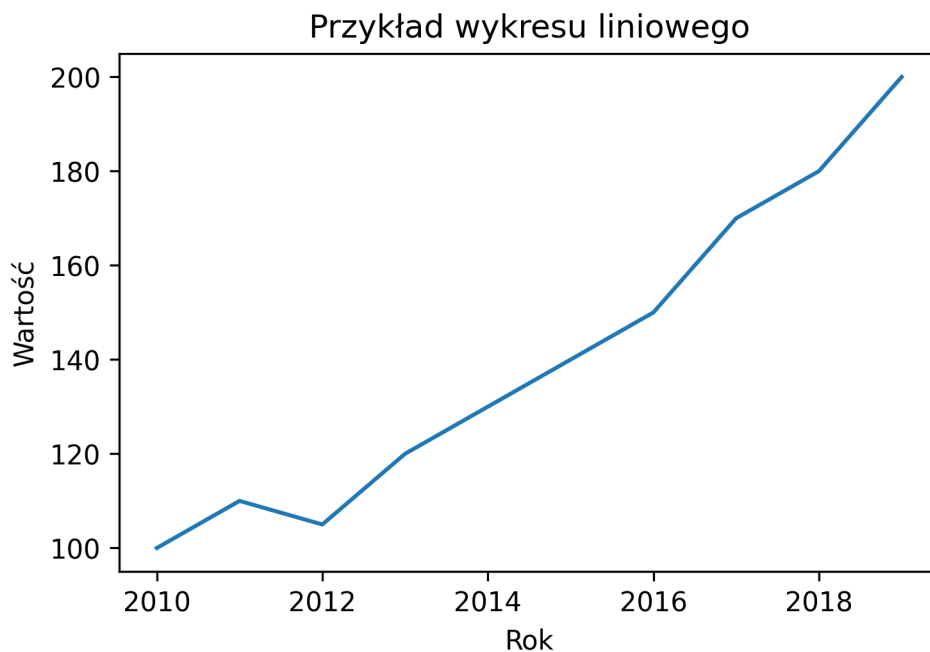
# Ładowanie danych jako ramki danych Pandas
import pandas as pd
df = pd.DataFrame(data)

# Tworzenie wykresu liniowego
sns.lineplot(x='year', y='value', data=df)

# Dodanie tytułu i etykiet osi
plt.title('Przykład wykresu liniowego')
plt.xlabel('Rok')
plt.ylabel('Wartość')

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()

```



W powyższym przykładzie tworzymy wykres liniowy na podstawie ramki danych `df`. Parametry `x` i `y` określają zmienne, które mają być przedstawione na osiach wykresu. Parametr `data` wskazuje źródło danych, w tym przypadku ramkę danych Pandas.

Funkcja `sns.lineplot()` oferuje dodatkowe parametry, które pozwalają na modyfikację wykresu. Przykłady obejmują:

1. Parametr `hue`: pozwala na dodanie kolorowania linii na podstawie wartości zmiennej kategoryjnej.

```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd

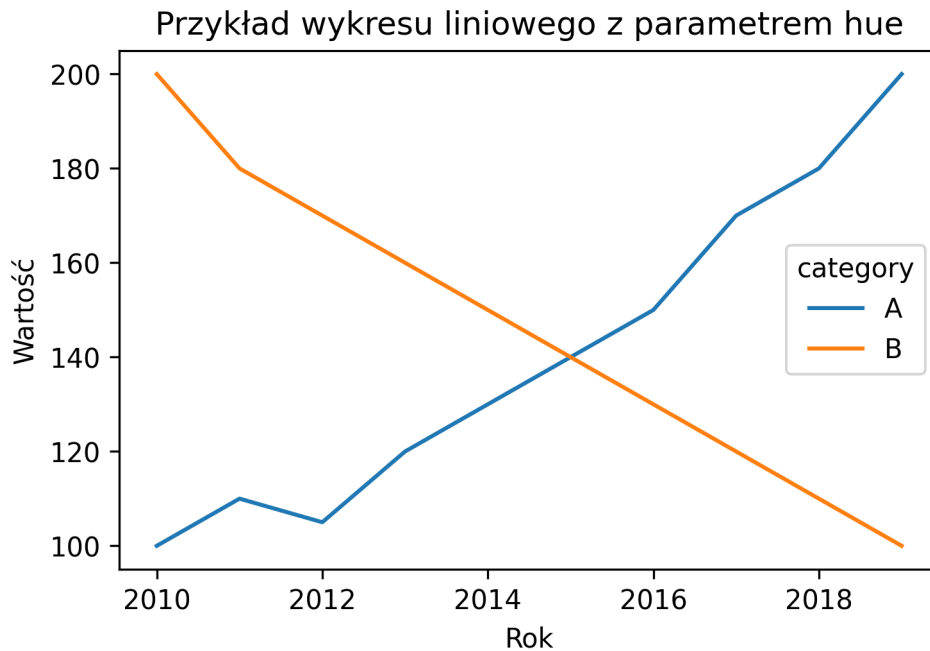
# Przykładowe dane
data = {
    'year': [2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019] * 2,
    'value': [100, 110, 105, 120, 130, 140, 150, 170, 180, 200] +
             [200, 180, 170, 160, 150, 140, 130, 120, 110, 100],
    'category': ['A'] * 10 + ['B'] * 10
}

# Ładowanie danych jako ramki danych Pandas
df = pd.DataFrame(data)

# Tworzenie wykresu liniowego z parametrem 'hue'
sns.lineplot(x='year', y='value', hue='category', data=df)

# Dodanie tytułu i etykiet osi
plt.title('Przykład wykresu liniowego z parametrem hue')
plt.xlabel('Rok')
plt.ylabel('Wartość')

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```



2. Parametr `style`: pozwala na zmianę stylu linii na podstawie wartości zmiennej kategoryjnej.

```
sns.lineplot(x='year', y='value', style='category', data=df)
```

3. Parametr `markers`: pozwala na dodanie znaczników do punktów danych.

```
sns.lineplot(x='year', y='value', markers=True, data=df)
```

4. Parametr `ci`: pozwala na dodanie przedziału ufności (confidence interval) dla wykresu, który może być użyteczny w przypadku wielokrotnych pomiarów dla tych samych wartości na osi X.

```
sns.lineplot(x='year', y='value', ci=95, data=df)
```

40.4 Wykres kołowy

Nie jest bezpośrednio wspierany.

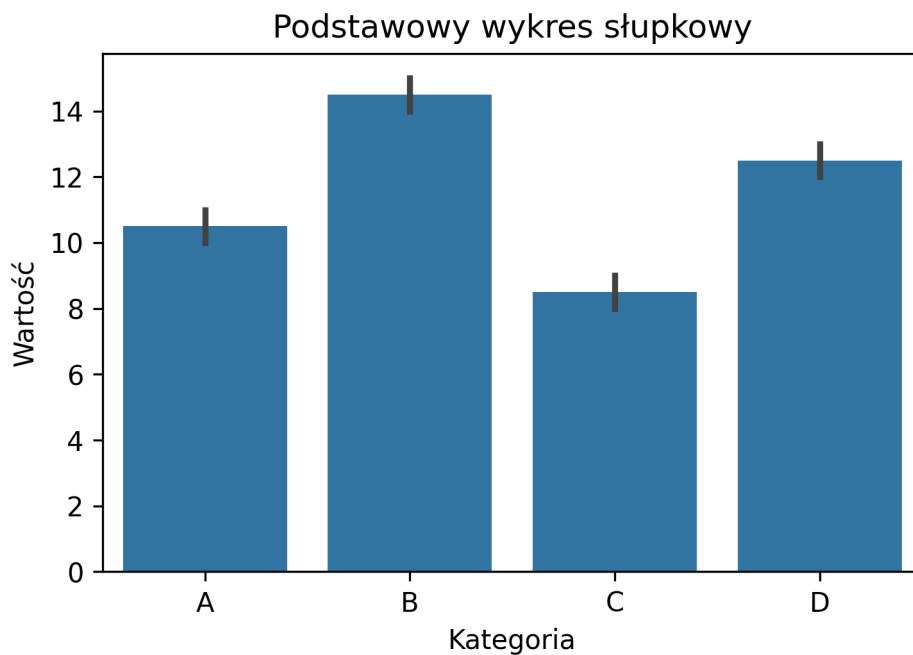
40.5 Wykres słupkowy

```
import pandas as pd
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

# Przykładowa ramka danych
data = {'Kategoria': ['A', 'B', 'C', 'D', 'A', 'B', 'C', 'D'],
        'Wartość': [10, 15, 8, 12, 11, 14, 9, 13],
        'Grupa': ['X', 'X', 'X', 'X', 'Y', 'Y', 'Y', 'Y']}
df = pd.DataFrame(data)
```

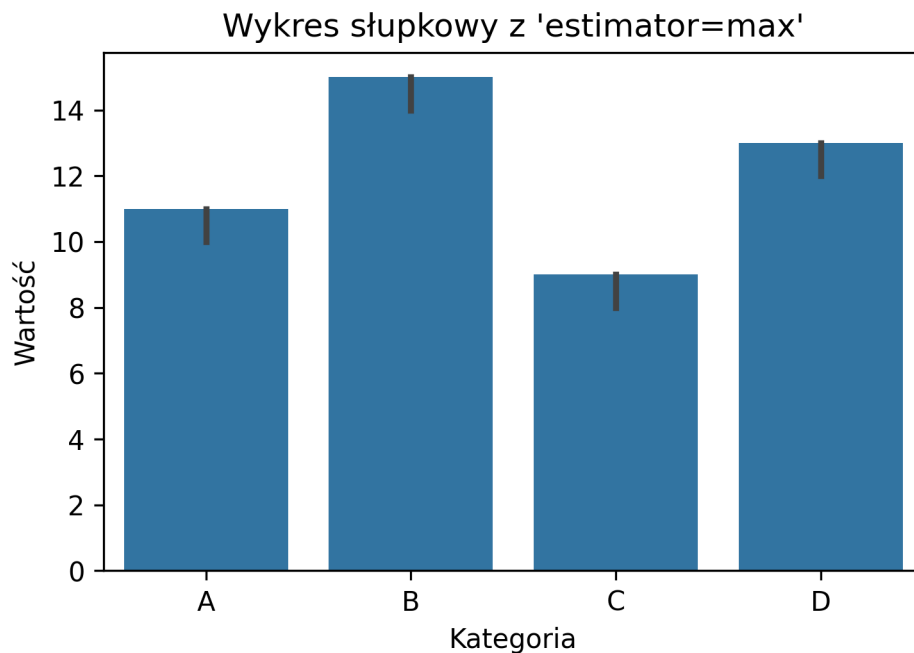
Podstawowy wykres słupkowy:

```
sns.barplot(x='Kategoria', y='Wartość', data=df)
plt.title('Podstawowy wykres słupkowy')
plt.show()
```



1. Przykład z estimator:

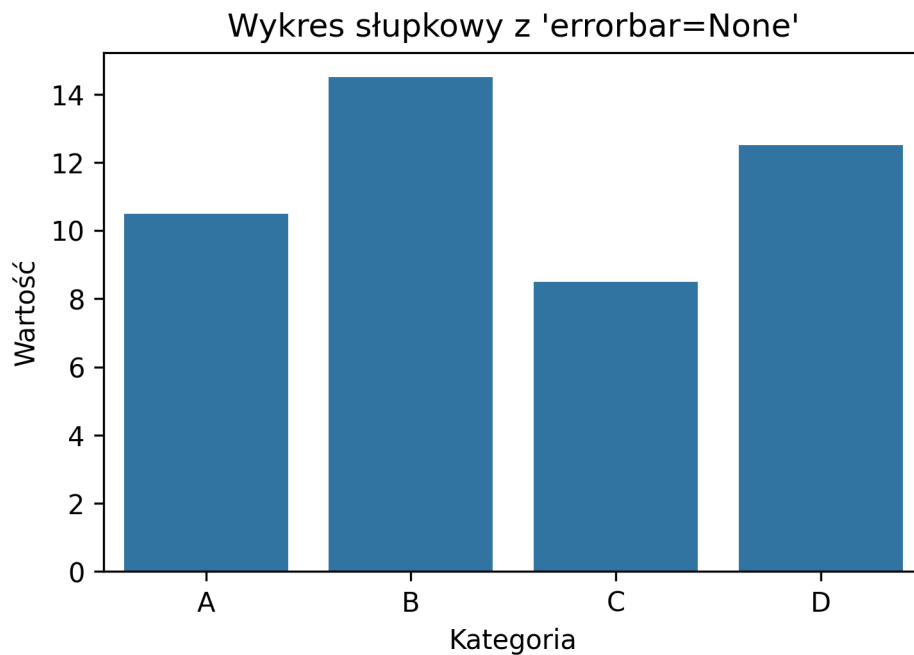
```
sns.barplot(x='Kategoria', y='Wartość', data=df, estimator=max)
plt.title("Wykres słupkowy z 'estimator=max'")
plt.show()
```



W tym przykładzie `estimator=max` powoduje, że wysokość słupków będzie maksymalną wartością dla każdej kategorii.

2. Przykład z `errorbar`:

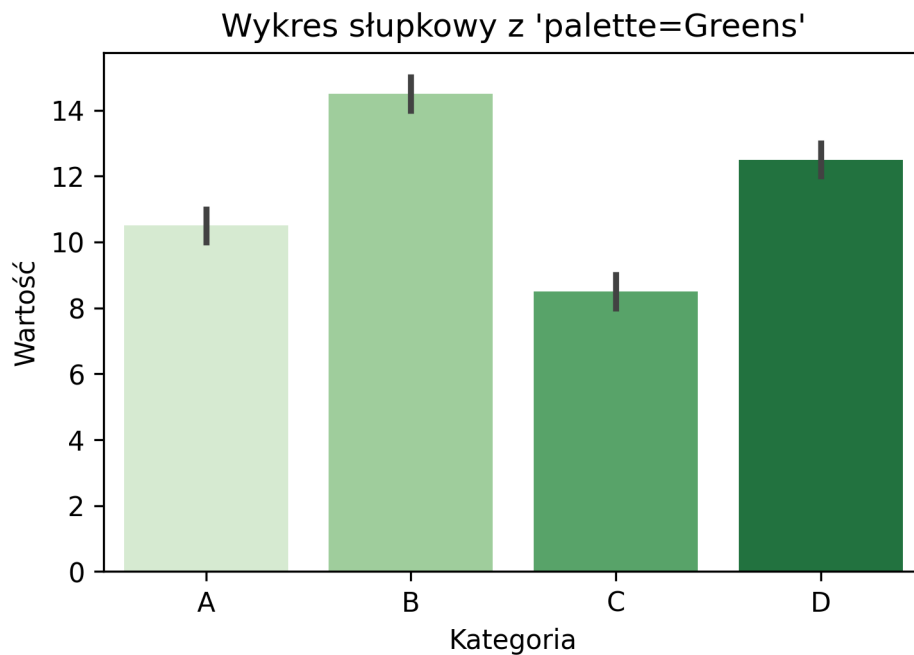
```
sns.barplot(x='Kategoria', y='Wartość', data=df, errorbar=None)
plt.title("Wykres słupkowy z 'errorbar=None'")
plt.show()
```



Tutaj `errorbar=None` powoduje, że nie będą wyświetlane przedziały ufności na wykresie.

3. Przykład z `palette`:

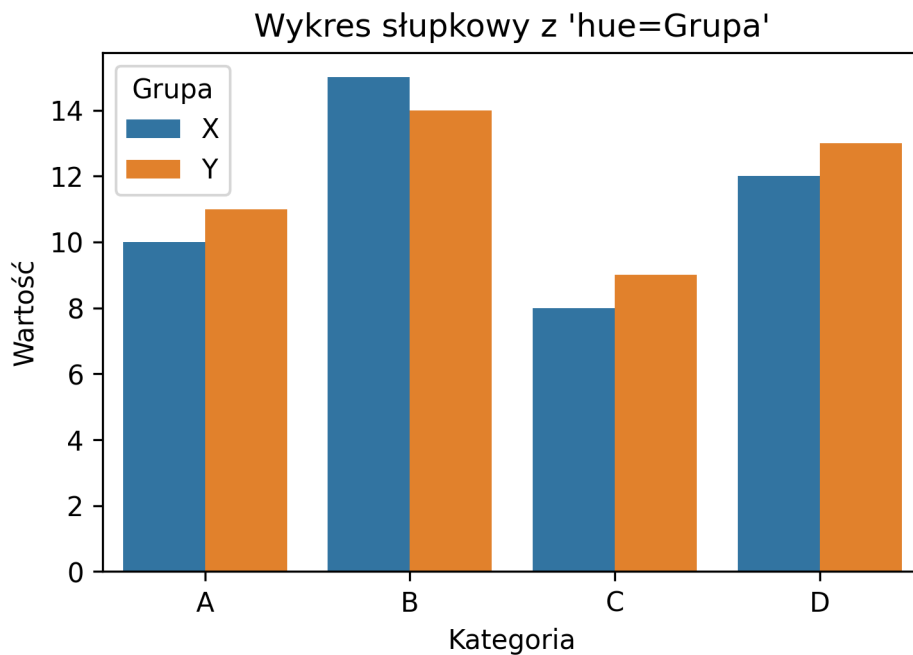
```
sns.barplot(x='Kategoria', y='Wartość', data=df, palette='Greens', hue='Kategoria')  
plt.title("Wykres słupkowy z 'palette=Greens'")  
plt.show()
```



Argument `palette='Greens'` ustawia paletę kolorów na odcienie zielonego.

4. Przykład z `hue`:

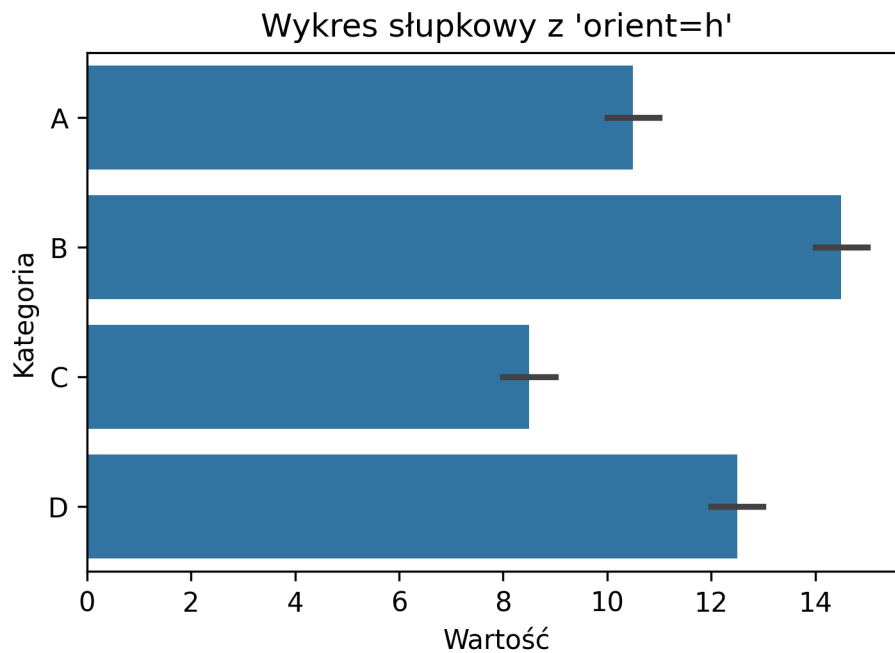
```
sns.barplot(x='Kategoria', y='Wartość', hue='Grupa', data=df)
plt.title("Wykres słupkowy z 'hue=Grupa'")
plt.show()
```



W tym przykładzie argument `hue='Grupa'` dzieli słupki dla każdej kategorii według wartości z kolumny 'Grupa'.

5. Przykład z `orient`:

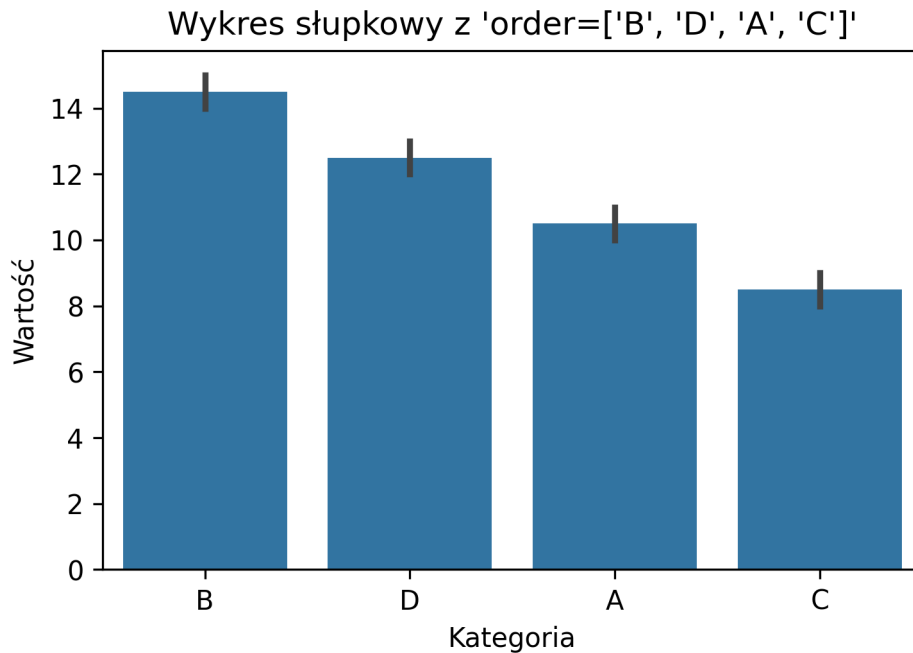
```
sns.barplot(x='Wartość', y='Kategoria', data=df, orient='h')
plt.title("Wykres słupkowy z 'orient=h'")
plt.show()
```



Tutaj `orient='h'` zmienia orientację wykresu na poziomą.

6. Przykład z `order`:

```
sns.barplot(x='Kategoria', y='Wartość', data=df, order=['B', 'D', 'A', 'C'])  
plt.title("Wykres słupkowy z 'order=['B', 'D', 'A', 'C']")  
plt.show()
```



Argument `order=['B', 'D', 'A', 'C']` określa kolejność kategorii na osi x.

40.6 Style

Biblioteka Seaborn pozwala na dostosowywanie estetyki wykresów za pomocą palet kolorów i stylów, co pozwala na uzyskanie atrakcyjnych i czytelnych wizualizacji danych. Oto kilka przykładów, jak możemy dostosować estetykę wykresów w Seaborn:

1. Palety kolorów:

Palety kolorów pozwalają na zmianę kolorystyki wykresów. Seaborn oferuje kilka wbudowanych palet kolorów, które można łatwo zastosować do wykresów.

Przykład użycia palety kolorów 'coolwarm' w wykresie punktowym:

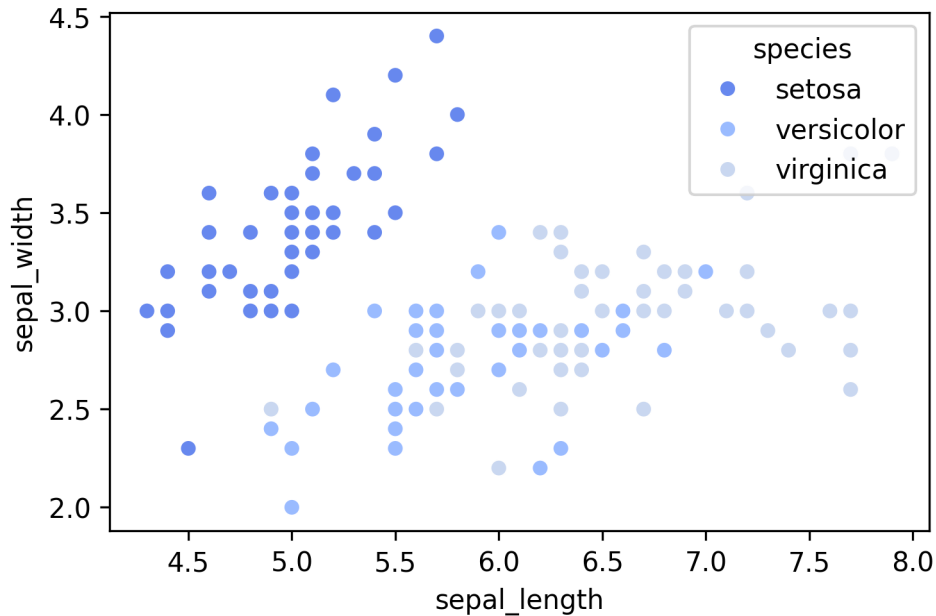
```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

iris_data = sns.load_dataset('iris')

# Ustawienie palety kolorów 'coolwarm'
sns.set_palette('coolwarm')
```

```
sns.scatterplot(x='sepal_length', y='sepal_width', hue='species', data=iris_data)

plt.show()
```



Aby zresetować paletę kolorów do domyślnej, użyj `sns.set_palette('deep')`.

2. Style wykresów:

Seaborn pozwala na zmianę stylu wykresów, co może wpłynąć na ogólny wygląd i czytelność wizualizacji. Biblioteka oferuje kilka wbudowanych stylów.

Przykład użycia stylu 'whitegrid' w wykresie punktowym:

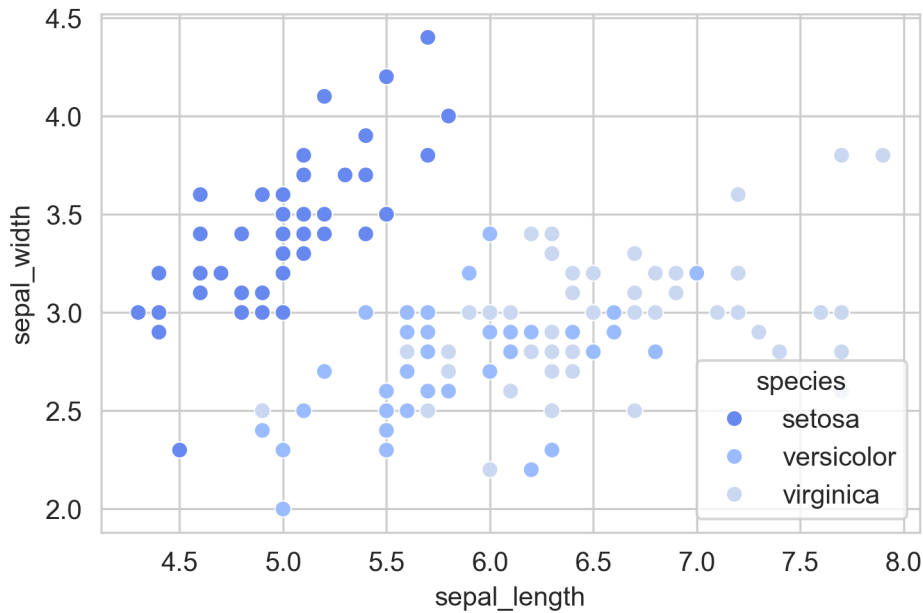
```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

iris_data = sns.load_dataset('iris')

# Ustawienie stylu 'whitegrid'
sns.set_style('whitegrid')

sns.scatterplot(x='sepal_length', y='sepal_width', hue='species', data=iris_data)

plt.show()
```



Inne dostępne style to: 'darkgrid', 'white', 'ticks' i 'dark'. Aby zresetować styl do domyślnego, użyj `sns.set_style('darkgrid')`.

3. Skalowanie elementów graficznych:

Seaborn pozwala na skalowanie elementów graficznych, co może być przydatne w przypadku różnych rozdzielczości ekranów lub potrzeby zmiany rozmiaru wykresów.

Przykład użycia kontekstu 'poster' w wykresie punktowym:

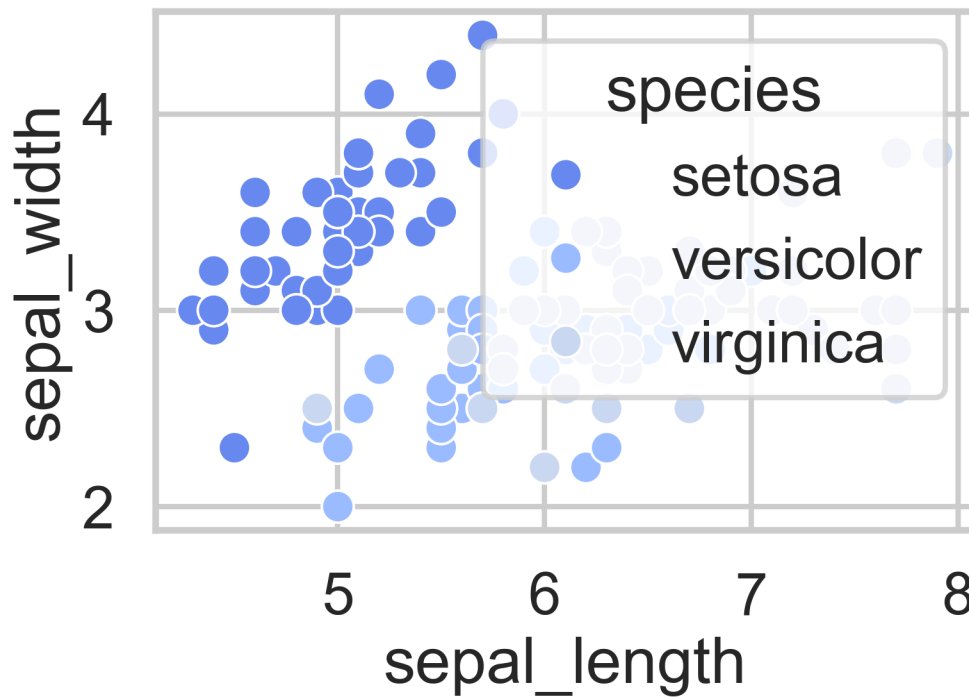
```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

iris_data = sns.load_dataset('iris')

# Ustawienie kontekstu 'poster'
sns.set_context('poster')

sns.scatterplot(x='sepal_length', y='sepal_width', hue='species', data=iris_data)

plt.show()
```



Inne dostępne konteksty to: 'paper', 'notebook' i 'talk'. Aby zresetować kontekst do domyślnego, użyj `sns.set_context('notebook')`.

Kombinując te metody, można tworzyć różnorodne, atrakcyjne i czytelne wizualizacje danych.

Część VIII

Co dalej?

41 Jakość kodu

41.1 Flake8

Flake8 to popularne narzędzie do analizy statycznej kodu Python, które łączy w sobie kilka narzędzi: PyFlakes (wykrywanie błędów logicznych), pycodestyle (sprawdzanie zgodności z PEP 8) oraz McCabe (mierzenie złożoności cyklomatycznej).

Dokumentacja <https://flake8.pycqa.org/en/latest/>

Instalacja flake8 z terminala

```
pip install flake8
```

Sprawdzenie pojedynczego pliku:

```
flake8 plik.py
```

Sprawdzenie całego katalogu:

```
flake8 moj_projekt/
```

Z określonymi regułami:

```
flake8 --select E111,E121 --max-line-length=120 plik.py
```

Typowe błędy wykrywane przez flake8

- E101: Wcięcia zawierają mieszankę spacji i tabulatorów
- E111: Wcięcia nie są wielokrotnością 4 spacji
- E501: Linia za długa (przekracza domyślne 79 znaków)
- F401: Zaimportowany moduł, ale nieużywany
- F841: Zmienna zdefiniowana, ale nieużywana

<https://flake8.pycqa.org/en/latest/user/error-codes.html>

<https://pycodestyle.pycqa.org/en/latest/intro.html#error-codes>

Konfiguracja

Można skonfigurować flake8 tworząc plik `setup.cfg` lub `.flake8` w głównym katalogu projektu:

```
[flake8]
max-line-length = 100
exclude = .git,__pycache__,build,dist, .venv
ignore = E203,W503
```

41.2 pandas-vet

`pandas-vet` to bardzo przydatny plugin do flake8, który działa jak “cyfrowy mentor” dla osób pracujących z biblioteką `pandas` w Pythonie.

```
pip install pandas-vet
```

41.3 pylint

`Pylint` to zaawansowane narzędzie do analizy statycznej kodu Python, które pomaga wykrywać błędy, egzekwować standardy kodowania i szukać potencjalnych problemów. Ocenia kod w skali od 0 do 10, gdzie 10 oznacza kod idealny.

Dokumentacja <https://docs.pylint.org/>

Instalacja `pylint` z terminala

```
pip install pylint
```

Sprawdzenie pojedynczego pliku:

```
pylint plik.py
```

Sprawdzenie całego pakietu:

```
pylint moj_pakiet
```

Generowanie raportu:

```
pylint --reports=y plik.py
```

Filtrowanie według kategorii:

```
pylint --disable=C,R plik.py
```

Typowe komunikaty pylint

- C: Konwencje (style kodowania)
- R: Refaktoring (sugestie ulepszeń)
- W: Ostrzeżenia (potencjalne problemy)
- E: Błędy (definite problems)
- F: Błędy krytyczne (uniemożliwiające dalszą analizę)

Przykłady:

- C0111: Brak docstringa
- W0611: Nieużywany import
- E1101: Odwołanie do nieistniejącego atrybutu
- R0903: Zbyt mało metod publicznych

Lista błędów https://pylint.readthedocs.io/en/stable/user_guide/messages/messages_overview.html

Konfiguracja

Możesz skonfigurować pylint tworząc plik `.pylintrc` w katalogu projektu:

```
[MESSAGES CONTROL]
disable=C0111,W0611

[FORMAT]
max-line-length=100
```

Ew w pliku `setup.cfg`

```
[pylint]
max-line-length = 100
disable = C0111,W0611,R0903
ignore = migrations, .venv

[pylint.FORMAT]
max-line-length = 100

[pylint.MESSAGES CONTROL]
disable = C0111,W0611

[pylint.SIMILARITIES]
min-similarity-lines = 7
ignore-comments = yes
ignore-docstrings = yes
```

41.4 Black

Black to automatyczny formater kodu dla języka Python. Jego głównym zadaniem jest formatowanie kodu Python według określonych zasad, co eliminuje dyskusje na temat stylu w zespołach programistycznych. Black jest nazywany “bezkompromisowym formatem kodu” ponieważ oferuje bardzo niewiele opcji konfiguracyjnych, wymuszając spójny styl.

Instalacja modułu Black

```
pip install black
```

Formatowanie pojedynczego pliku:

```
black nazwa_pliku.py
```

Formatowanie wszystkich plików w katalogu:

```
black katalog/
```

Sprawdzenie, które pliki zostałyby zmodyfikowane bez faktycznego ich formatowania:

```
black --check nazwa_pliku.py
black --diff nazwa_pliku.py
```

Kod przed formatowaniem:

```
def funkcja_testowa( argument1,argument2,    argument3):
    return      argument1+argument2+argument3

lista = [1,2,3,4,
5,6,7]

słownik = {"klucz1":    "wartość1",
"klucz2":"wartość2"}
```

Kod po zastosowaniu Black:

```
def funkcja_testowa(argument1, argument2, argument3):
    return argument1 + argument2 + argument3

lista = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

słownik = {"klucz1": "wartość1", "klucz2": "wartość2"}
```

Mimo że Black ma niewiele opcji konfiguracyjnych, możesz ustawić podstawowe parametry w pliku `pyproject.toml`:

```
[tool.black]
line-length = 88
target-version = ['py312']
include = '\.pyi?$'
exclude = '''
/(
    \.eggs
  | \.git
  | \.hg
  | \.mypy_cache
  | \.tox
  | \.venv
  | _build
  | buck-out
  | build
  | dist
)/
'''
```

Można dodać ustawienia w `setup.cfg` jednak twórcy modułu tego nie zalecają.

```
[tool:black]
line-length = 100
target-version = py312
include = \.pyi?$
exclude = /(\.eggs|\.git|\.hg|\.mypy_cache|\.tox|\.venv|_build|buck-out|build|dist)/
```

42 Markdown

GitHub Flavored Markdown (GFM) to rozszerzona wersja standardowego Markdown, stworzona przez GitHub, która dodaje kilka użytecznych funkcji do podstawowej składni. Zaczniemy od zrozumienia podstaw i systematycznie przejdźmy przez wszystkie elementy.

42.1 Czym się różni GFM od standardowego Markdown?

GFM zachowuje wszystkie podstawowe funkcje Markdown, ale dodaje kilka kluczowych ulepszeń, które czynią go bardziej praktycznym w użyciu, szczególnie w kontekście programistycznym. Te dodatki powstały z rzeczywistych potrzeb użytkowników GitHub.

42.2 Podstawowe elementy formatowania

Nagłówki tworzymy używając symboli kratki. Liczba kratek określa poziom nagłówka:

```
# Nagłówek poziomu 1
## Nagłówek poziomu 2
### Nagłówek poziomu 3
```

Formatowanie tekstu działa intuicyjnie. Pojedyncze gwiazdki lub podkreślniki tworzą kursywę (**tekst** daje *tekst*), podczas gdy podwójne tworzą pogrubienie (****tekst**** daje **tekst**). W GFM możemy także używać przekreślenia przez podwójną tyldę (~~~~tekst~~~~ daje ~~tekst~~).

42.3 Listy i ich zaawansowane możliwości

GFM obsługuje zarówno listy numerowane jak i punktowane. Co ciekawe, w listach punktowanych możemy używać różnych symboli:

```
- Element listy (myślnik)
* Element listy (gwiazdka)
+ Element listy (plus)
```

Sz szczególnie użyteczną funkcją GFM są **listy zadań** (task lists), które pozwalają tworzyć interaktywne checkboxy:

- [x] Zadanie wykonane
- [] Zadanie do zrobienia
- [] Kolejne zadanie

42.4 Bloki kodu - potęga GFM

Jedną z najważniejszych innowacji GFM są ulepszone bloki kodu. Oprócz standardowych bloków z trzema grawisami, GFM dodaje **podświetlanie składni**:

```
```javascript
function powitanie(imie) {
 console.log(`Cześć, ${imie}!`);
}
```
```

System automatycznie rozpoznaje język i odpowiednio koloruje składnię. Obsługuje dziesiątki języków programowania, od JavaScript przez Python po SQL.

42.5 Tabele - wizualna organizacja danych

GFM wprowadza składnię tabel, której brakuje w standardowym Markdown:

| | | |
|-----------|-----------|-----------|
| Kolumna 1 | Kolumna 2 | Kolumna 3 |
| Wartość A | Wartość B | Wartość C |
| Wartość D | Wartość E | Wartość F |

Możemy również kontrolować wyrównanie tekstu w kolumnach używając dwukropków:

| | | |
|---------|---------|---------|
| Lewo | Środek | Prawo |
| :-----: | :-----: | :-----: |
| tekst | tekst | tekst |

42.6 Automatyczne linkowanie

GFM automatycznie przekształca URL-e w klikalny link. Gdy napiszesz `https://github.com`, zostanie to automatycznie zamienione na działający link. To znacznie upraszcza dodawanie odnośników w szybkich notatkach.

42.7 Emoji i ich praktyczne zastosowanie

GFM obsługuje emoji przez specjalną składnię z dwukropkami: `:smile:` staje się , a `:rocket:` zamienia się w . To może wydawać się trywialne, ale emoji pomagają uczynić dokumentację bardziej przystępną i wizualnie atrakcyjną.

42.8 Cytaty i ich zagnieżdżanie

Cytaty tworzymy za pomocą znaku `>` na początku linii:

```
> To jest cytat.  
> Może być wielolinijkowy.  
  
> Możemy także tworzyć  
>> cytaty zagnieżdżone  
>>> na różnych poziomach
```

42.9 Linki referencyjne dla czytelności

Gdy dokument zawiera wiele linków, możemy używać składni referencyjnej, która znacznie poprawia czytelność kodu źródłowego:

```
Przejdź do [GitHub][1] lub sprawdź [dokumentację][docs].  
  
[1]: https://github.com  
[docs]: https://docs.github.com
```

42.10 Specjalne funkcje GitHub

W kontekście GitHub, GFM oferuje dodatkowe możliwości. Możemy linkować do konkretnych commitów używając SHA (`sha: a5c3785`), odwoływać się do issues (`#123`) czy wspominać użytkowników (`@username`).

Więcej info: <https://docs.github.com/en/get-started/writing-on-github/getting-started-with-writing-and-formatting-on-github/basic-writing-and-formatting-syntax>

43 LaTeX

43.1 Wprowadzenie do składni

LaTeX w Markdown pozwala na eleganckie przedstawienie wzorów matematycznych i statystycznych. Kluczową różnicą, którą musisz zrozumieć na początku, są dwa sposoby włączania wzorów: **inline** (w linii tekstu) i **block** (jako osobny blok).

43.2 Podstawowa składnia - inline vs block

43.2.1 Równania inline (w linii tekstu)

Wzory w linii tekstu otaczamy **pojedynczymi** znakami dolara:

Kod: `$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$`

Rezultat: Średnia arytmetyczna to $\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$ w tej linii tekstu.

43.2.2 Równania blokowe (wycentrowane)

Wzory jako osobne bloki otaczamy **podwójnymi** dolarami:

Kod:

`$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$`

Rezultat:

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

43.3 Podstawowe symbole matematyczne

Zacznijmy od fundamentów - podstawowych operatorów i symboli, które będziesz używać najczęściej.

43.3.1 Operatory arytmetyczne

| Kod | Rezultat | Opis |
|------------------------------|---------------|--------------------|
| <code>\$a + b\$</code> | $a + b$ | Dodawanie |
| <code>\$a - b\$</code> | $a - b$ | Odejmowanie |
| <code>\$a \times b\$</code> | $a \times b$ | Mnożenie (krzyżyk) |
| <code>\$a \cdot b\$</code> | $a \cdot b$ | Mnożenie (kropka) |
| <code>\$a \div b\$</code> | $a \div b$ | Dzielenie |
| <code>\$\frac{a}{b}\$</code> | $\frac{a}{b}$ | Ułamek |

43.3.2 Symbole specjalne w analizie danych

| Kod | Rezultat | Zastosowanie |
|----------------------------|-----------|----------------------------|
| <code>\$\$\infty\$</code> | ∞ | Nieskończoność w granicach |
| <code>\$\$\pm\$</code> | $\pm$ | Przedziały ufności |
| <code>\$\$\neq\$</code> | $\neq$ | Hipotezy alternatywne |
| <code>\$\$\leq\$</code> | $\leq$ | Nierówności w testach |
| <code>\$\$\geq\$</code> | $\geq$ | Warunki brzegowe |
| <code>\$\$\propto\$</code> | $\propto$ | Proporcjonalność |
| <code>\$\$\approx\$</code> | $\approx$ | Przybliżenia |

43.4 Potęgi, indeksy i pierwiastki - podstawy notacji

43.4.1 Potęgi i indeksy

Potęgi zapisujemy używając $\wedge$, a indeksy dolne $_$. To fundamentalna składnia w statystyce:

Pojedyncze znaki: - Kod: `$x^2$` → Rezultat: x^2 - Kod: `$x_1$` → Rezultat: x_1

Wieloznakowe wyrażenia (zawsze w nawiasach klamrowych): - Kod: `$x^{n+1}$` → Rezultat: x^{n+1} - Kod: `$x_{i,j}$` → Rezultat: $x_{i,j}$

Kombinowane: - Kod: `$$\sigma^2_x$` → Rezultat: σ_x^2 (wariancja zmiennej x)

43.4.2 Pierwiastki

Kod: `\sqrt{x}` → Rezultat: $\sqrt{x}$

Kod: `\sqrt[n]{x}` → Rezultat: $\sqrt[n]{x}$

Kod: `\sqrt{x^2 + y^2}` → Rezultat: $\sqrt{x^2 + y^2}$ (odległość euklidesowa)

43.5 Frakcje i ułamki - serce wzorów statystycznych

43.5.1 Podstawowa składnia frakcji

Używamy polecenia `\frac{licznik}{mianownik}`:

Kod:

`$$\frac{a}{b}, \quad \frac{x+1}{x-1}, \quad \frac{\partial f}{\partial x}$$`

Rezultat:

$$\frac{a}{b}, \quad \frac{x+1}{x-1}, \quad \frac{\partial f}{\partial x}$$

Zwróć uwagę na `\quad` - to polecenie dodaje odstęp między wyrażeniami.

43.5.2 Frakcje zagnieżdżone

Kod:

`$$\frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \cdots}}}}$$`

Rezultat:

$$\frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \frac{1}{1 + \cdots}}}$$

43.6 Sumy, iloczyny i całki - notacja agregatów

Te konstrukcje są kluczowe w analizie danych, więc przyjrzyjmy się im szczegółowo.

43.6.1 Sumy

Podstawowa suma inline:

Kod: $\sum_{i=1}^n x_i \rightarrow$ Rezultat: $\sum_{i=1}^n x_i$

Suma w bloku z pełną notacją:

Kod:

$$\sum_{i=1}^n x_i = x_1 + x_2 + \cdots + x_n$$

Resultat:

$$\sum_{i=1}^n x_i = x_1 + x_2 + \cdots + x_n$$

43.6.2 Iloczyny

Kod:

$$\prod_{i=1}^n x_i = x_1 \times x_2 \times \cdots \times x_n$$

Ergebnis:

$$\prod_{i=1}^n x_i = x_1 \times x_2 \times \cdots \times x_n$$

43.6.3 Całki (w analizie ciągłej)

Całka nieoznaczona:

Kod: $\int f(x) \, dx \rightarrow$ Rezultat: $\int f(x) dx$

Całka oznaczona:

Kod: $\int_a^b f(x) \, dx \rightarrow$ Rezultat: $\int_a^b f(x) \, dx$

Całka podwójna:

Kod: $\iint_D f(x,y) \, dx \, dy \rightarrow$ Rezultat: $\iint_D f(x,y) \, dx \, dy$

Zwróć uwagę na \, - to małe odstępki przed dx i dy.

43.7 Granice - podstawa analizy matematycznej

Kod:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} = 0$$

Rezultat:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} = 0$$

Kod:

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

Rezultat:

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

43.8 Macierze i wektory - algebra liniowa w praktyce

43.8.1 Wektory kolumnowe

Kod:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$$

Rezultat:

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$$

43.8.2 Macierze podstawowe

Macierz 2×2 :

Kod:

```
$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$
```

Rezultat:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

Macierz identycznościowa:

Kod:

```
$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
```

Rezultat:

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

43.9 Praktyczne przykłady z analizy danych

Teraz przejdźmy do rzeczywistych wzorów, które używasz w codziennej pracy z danymi.

43.9.1 Statystyka opisowa

Średnia arytmetyczna:

Kod:

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

Rezultat:

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

Wariancja populacyjna:

Kod:

$$\sigma^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$

Rezultat:

$$\sigma^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2$$

Odchylenie standardowe:

Kod:

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}$$

Rezultat:

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}$$

Współczynnik korelacji Pearsona:

Kod:

$$r = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2}}$$

Rezultat:

$$r = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2 \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2}}$$

43.9.2 Prawdopodobieństwo i rozkłady

Prawo prawdopodobieństwa całkowitego:

Kod:

$$P(A) = \sum_{i=1}^n P(A|B_i)P(B_i)$$

Rezultat:

$$P(A) = \sum_{i=1}^n P(A|B_i)P(B_i)$$

Wzór Bayesa:

Kod:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

Rezultat:

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

Rozkład normalny (funkcja gęstości):

Kod:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

Rezultat:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2}$$

43.9.3 Regresja liniowa

Model regresji prostej:

Kod:

$$y = \beta_0 + \beta_1 x + \epsilon$$

Rezultat:

$$y = \beta_0 + \beta_1 x + \epsilon$$

Estymator najmniejszych kwadratów dla β_1 :

Kod:

$$\hat{\beta}_1 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}$$

Rezultat:

$$\hat{\beta}_1 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x})^2}$$

Współczynnik determinacji R^2 :

Kod:

$$R^2 = 1 - \frac{SS_{res}}{SS_{tot}} = 1 - \frac{\sum_i (y_i - \hat{y}_i)^2}{\sum_i (y_i - \bar{y})^2}$$

Rezultat:

$$R^2 = 1 - \frac{SS_{res}}{SS_{tot}} = 1 - \frac{\sum_i (y_i - \hat{y}_i)^2}{\sum_i (y_i - \bar{y})^2}$$

43.9.4 Analiza szeregów czasowych

Funkcja autokorelacji:

Kod:

$$\rho_k = \frac{\sum_{t=k+1}^n (y_t - \bar{y})(y_{t-k} - \bar{y})}{\sum_{t=1}^n (y_t - \bar{y})^2}$$

Rezultat:

$$\rho_k = \frac{\sum_{t=k+1}^n (y_t - \bar{y})(y_{t-k} - \bar{y})}{\sum_{t=1}^n (y_t - \bar{y})^2}$$

Model ARIMA(p,d,q):

Kod:

$$\phi(B)(1-B)^d X_t = \theta(B)\epsilon_t$$

Rezultat:

$$\phi(B)(1-B)^d X_t = \theta(B)\epsilon_t$$

gdzie B to operator przesunięcia wstecz.

43.10 Uczenie maszynowe - wzory optymalizacji

43.10.1 Funkcje kosztu

Błąd średniokwadratowy (MSE):

Kod:

$$MSE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Rezultat:

$$MSE = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Cross-entropy loss:

Kod:

$$H(p, q) = -\sum_{i=1}^n p_i \log q_i$$

Rezultat:

$$H(p, q) = -\sum_{i=1}^n p_i \log q_i$$

43.10.2 Funkcje aktywacji

Sigmoid:

Kod:

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

Rezultat:

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

ReLU:

Kod:

$$\text{ReLU}(x) = \max(0, x)$$

Rezultat:

$$\text{ReLU}(x) = \max(0, x)$$

Softmax:

Kod:

$$\text{softmax}(x_i) = \frac{e^{x_i}}{\sum_{j=1}^n e^{x_j}}$$

Rezultat:

$$\text{softmax}(x_i) = \frac{e^{x_i}}{\sum_{j=1}^n e^{x_j}}$$

43.10.3 Optymalizacja

Gradient descent:

Kod:

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \alpha \nabla_{\theta} J(\theta)$$

Rezultat:

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \alpha \nabla_{\theta} J(\theta)$$

gdzie α to learning rate, a $J(\theta)$ to funkcja kosztu.

43.11 Transformacje danych w wizualizacji

43.11.1 Standaryzacja i normalizacja

Standaryzacja (z-score):

Kod: $z = \frac{x - \mu}{\sigma}$

Rezultat: $z = \frac{x - \mu}{\sigma}$

Normalizacja min-max:

Kod:

$x_{norm} = \frac{x - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$

Rezultat:

$$x_{norm} = \frac{x - x_{min}}{x_{max} - x_{min}}$$

43.11.2 Metryki podobieństwa

Odległość euklidesowa:

Kod:

$d(p, q) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (p_i - q_i)^2}$

Rezultat:

$$d(p, q) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (p_i - q_i)^2}$$

Odległość Manhattan:

Kod:

$d(p, q) = \sum_{i=1}^n |p_i - q_i|$

Rezultat:

$$d(p, q) = \sum_{i=1}^n |p_i - q_i|$$

Podobieństwo kosinusowe:

Kod:

$$\cos(\theta) = \frac{A \cdot B}{\|A\| \cdot \|B\|} = \frac{\sum_{i=1}^n A_i B_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^n A_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n B_i^2}}$$

Rezultat:

$$\cos(\theta) = \frac{A \cdot B}{\|A\| \cdot \|B\|} = \frac{\sum_{i=1}^n A_i B_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^n A_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n B_i^2}}$$

43.12 Zaawansowane techniki formatowania

43.12.1 Kontrola odstępów

Aby wzory były czytelne, kontroluj odstępy za pomocą tych poleceń:

| Kod | Rezultat | Opis |
|-----------------------------|--------------|--------------------|
| <code>\$a \, b\$</code> | $a \, b$ | Mały odstęp |
| <code>\$a \: b\$</code> | $a \: b$ | Średni odstęp |
| <code>\$a \; b\$</code> | $a \; b$ | Większy odstęp |
| <code>\$a \quad b\$</code> | $a \quad b$ | Duży odstęp |
| <code>\$a \qquad b\$</code> | $a \qquad b$ | Bardzo duży odstęp |

43.12.2 Wyrównywanie równań

Dla układów równań używamy środowiska `align`:

Kod:

```
\begin{align}
x + y &= 5 \\
2x - y &= 1 \\
\end{align}
```

Rezultat:

$$x + y = 5 \tag{43.1}$$

$$2x - y = 1 \tag{43.2}$$

Znak `&` określa punkt wyrównania, a `\\` kończy linię.

43.12.3 Tekst w równaniach

Używamy `\text{}` dla zwykłego tekstu w równaniach:

Kod:

```
$$P(\text{sukces}) = \frac{\text{liczba sukcesów}}{\text{liczba prób}}$$
```

Rezultat:

$$P(\text{sukces}) = \frac{\text{liczba sukcesów}}{\text{liczba prób}}$$

43.12.4 Przypadki i definicje po kawałkach

Kod:

```
$$f(x) = \begin{cases} x^2 & \text{gdzie } x \geq 0 \\ -x^2 & \text{gdzie } x < 0 \end{cases}$$
```

Rezultat:

$$f(x) = \begin{cases} x^2 & \text{gdzie } x \geq 0 \\ -x^2 & \text{gdzie } x < 0 \end{cases}$$

43.13 Często używane greckie litery w analizie danych

Greckie litery są powszechnie używane w statystyce i uczeniu maszynowym:

| Kod | Mała | Duża | Zastosowanie |
|-----------------------|------------|-----------|----------------------------------|
| <code>\alpha</code> | α | A | Learning rate, poziom istotności |
| <code>\beta</code> | β | B | Współczynniki regresji |
| <code>\gamma</code> | γ | Γ | Funkcja gamma |
| <code>\delta</code> | δ | Δ | Różnice, gradienty |
| <code>\epsilon</code> | ϵ | E | Błędy, tolerancja |
| <code>\theta</code> | θ | Θ | Parametry modelu |
| <code>\lambda</code> | λ | Λ | Regularyzacja, eigenvalues |
| <code>\mu</code> | μ | M | Średnia populacyjna |
| <code>\sigma</code> | σ | Σ | Odchylenie standardowe, sumy |

| Kod | Mała | Duża | Zastosowanie |
|-------------------|--------|--------|---|
| <code>\rho</code> | ρ | P | Korelacja |
| <code>\phi</code> | ϕ | Φ | Funkcja standardowego rozkładu normalnego |

43.14 Praktyczne wskazówki dla analityków danych

Gdy tworzysz dokumentację analityczną, pamiętaj o kilku kluczowych zasadach, które sprawią, że Twoje wzory będą nie tylko poprawne, ale także profesjonalnie wyglądające i czytelne.

Pierwszą zasadą jest konsekwentność w używaniu notacji. Jeśli raz zdecydujesz się używać $\bar{x}$ dla średniej, trzymaj się tego przez cały dokument. Nie mieszaj z μ bez wyjaśnienia różnicy. Podobnie z oznaczeniami indeksów - jeśli używasz i dla obserwacji, nie zmieniaj nagle na j bez powodu.

Drugą kluczową sprawą jest kontekst. Zawsze wyjaśnij, co oznaczają Twoje symbole. Po pierwszym użyciu wzoru dodaj definicję typu “gdzie n to liczba obserwacji, a x_i to i -ta obserwacja”. Czytelnik doceni jasność, nawet jeśli wydaje mu się to oczywiste.

Trzecią zasadą jest umiejętne łączenie wzorów z kodem. W Jupyter Notebook czy R Markdown często pokazujesz wzór teoretyczny, a potem jego implementację. Dbaj o spójność nazw zmiennych między wzorem a kodem - jeśli w wzorze masz σ^2 , to w kodzie użyj `sigma_squared` lub `variance`, nie `var2` czy `s`.

Czwartą praktyczną wskazówką jest używanie numerowania wzorów dla referencji. W dłuższych dokumentach oznaczaj ważne wzory numerami, żeby móc się do nich później odwoływać.

43.15 Rozwiązywanie typowych problemów

Podczas pracy z LaTeX w Markdown możesz napotkać kilka typowych problemów. Najczęstszym błędem jest zapominanie o nawiasach klamrowych w indeksach i potęgach. Pamiętaj: pojedyncze znaki nie wymagają nawiasów (x^2), ale wyrażenia już tak (x^{n+1}).

Kolejnym częstym problemem są spacje w nazwach funkcji. LaTeX nie rozpoznaje `sin` jako funkcji - musisz użyć `\sin`. To samo dotyczy `\log`, `\exp`, `\max`, `\min` itp.

Trzecim problemem jest mieszanie stylów inline i blokowych. Jeśli wzór jest skomplikowany, lepiej użyj bloku ($\$$), nawet jeśli jest krótki. Czytelność jest najważniejsza.

44 Notatniki

45 Notatki w Pythonie - Ekosystem Jupyter

45.1 Wprowadzenie do notebooków

Notatniki (notebooks) w Pythonie to interaktywne dokumenty, które łączą kod, wyniki jego wykonania, tekst opisowy i wizualizacje w jednym miejscu. Stanowią one fundamentalne narzędzie w analizie danych, prototypowaniu algorytmów i dokumentowaniu procesów badawczych. Głównym ekosystemem obsługującym notatniki jest Jupyter, który oferuje kilka różnych implementacji dostosowanych do różnych potrzeb użytkowników.

45.2 Projekt Jupyter - fundament ekosystemu

Projekt Jupyter powstał w 2014 roku jako rozwinięcie wcześniejszego projektu IPython. Nazwa “Jupyter” pochodzi od trzech głównych języków programowania: Julia, Python i R, choć obecnie obsługuje ponad 40 różnych języków programowania.

Architektura Jupyter opiera się na protokole komunikacyjnym między interfejsem użytkownika (frontend) a kernelem (backend), który wykonuje kod. Kernel to proces odpowiedzialny za interpretację i wykonywanie kodu w określonym języku programowania. Dzięki tej architekturze możliwe jest tworzenie różnych interfejsów użytkownika przy zachowaniu tej samej funkcjonalności wykonawczej.

Projekt Jupyter wprowadził format .ipynb (IPython Notebook), który przechowuje strukturę notatnika w formacie JSON. Każdy notatnik składa się z komórek, które mogą zawierać kod, tekst w formacie Markdown, lub surowe dane. Ta struktura pozwala na tworzenie dokumentów, które są jednocześnie wykonywalne i czytelne dla człowieka.

45.3 Jupyter Lab - nowoczesne środowisko rozwojowe

Jupyter Lab reprezentuje najnowszą generację interfejsów w ekosystemie Jupyter. Został zaprojektowany jako następca klasycznego Jupyter Notebook i oferuje znacznie bardziej zaawansowane możliwości.

Główną cechą Jupyter Lab jest jego modularna architektura oparta na extensjach. Interfejs przypomina nowoczesne IDE (Integrated Development Environment) z możliwością otwierania

wielu kart, dzielenia ekranu i zarządzania różnymi typami plików w jednym oknie. Użytkownicy mogą jednocześnie pracować z notatnikami, plikami tekstowymi, terminalem i przeglądarką plików.

Jupyter Lab wprowadza także ulepszone możliwości debugowania, lepszą integrację z systemami kontroli wersji jak Git, oraz bardziej zaawansowane narzędzia do wizualizacji danych. System extensji pozwala na dostosowanie środowiska do specyficznych potrzeb poprzez instalowanie dodatkowych wtyczek.

Środowisko to szczególnie dobrze sprawdza się w przypadku większych projektów, gdzie konieczne jest zarządzanie wieloma plikami i zasobami jednocześnie. Jupyter Lab oferuje również lepszą wydajność przy pracy z dużymi notatnikami zawierającymi wiele komórek z kodem i wizualizacjami.

45.4 Klasyczny Jupyter Notebook - prostota i funkcjonalność

Klasyczny Jupyter Notebook to pierwsza i najbardziej rozpowszechniona implementacja interfejsu dla notatników Jupyter. Charakteryzuje się prostym, liniowym układem, gdzie użytkownik pracuje z jednym notatnikiem w czasie, przeglądając go od góry do dołu.

Interfejs klasycznego notebooka jest intuicyjny i łatwy w nauce, co czyni go idealnym wyborem dla osób rozpoczynających pracę z notatnikami. Każdy notatnik otwiera się w osobnej karcie przeglądarki, a nawigacja odbywa się głównie za pomocą klawiatury z wykorzystaniem skrótów klawiaturowych.

Klasyczny Jupyter Notebook oferuje wszystkie podstawowe funkcjonalności potrzebne do efektywnej pracy: wykonywanie kodu komórka po komórce, tworzenie wizualizacji, formatowanie tekstu w Markdown, oraz eksportowanie notatników do różnych formatów takich jak HTML, PDF czy Python script.

Mimo że Jupyter Lab oferuje więcej możliwości, klasyczny Notebook pozostaje popularny ze względu na swoją stabilność, mniejsze zużycie zasobów systemowych i prostotę obsługi. Wiele organizacji i kursów edukacyjnych nadal preferuje ten interfejs ze względu na jego przewidywalność i łatwość wdrożenia.

45.5 JupyterLite - Jupyter w przeglądarce

JupyterLite to rewolucyjna implementacja Jupyter, która działa w całości w przeglądarce internetowej bez konieczności instalowania jakiegokolwiek oprogramowania na lokalnym komputerze. Wykorzystuje technologie WebAssembly (WASM) do uruchamiania interpretera Pythona bezpośrednio w przeglądarce.

Ta implementacja otwiera nowe możliwości w zakresie edukacji i szybkiego prototypowania. Instruktorzy mogą udostępniać interaktywne materiały edukacyjne poprzez zwykły link, a studenci mogą natychmiast rozpocząć pracę bez skomplikowanego procesu instalacji środowiska programistycznego.

JupyterLite obsługuje większość standardowych bibliotek Pythona, włączając NumPy, Pandas, Matplotlib czy Scikit-learn. Dane są przetwarzane lokalnie w przeglądarce, co oznacza, że nie ma konieczności przysyłania kodu lub danych na zewnętrzne serwery, co zwiększa prywatność i bezpieczeństwo.

Ograniczenia JupyterLite wynikają głównie z architektury przeglądarek internetowych. Niektóre biblioteki wymagające dostępu do zasobów systemowych mogą nie działać, a wydajność może być niższa w przypadku bardzo zasobochłonnych obliczeń. Niemniej jednak, dla większości zastosowań edukacyjnych i prototypowych JupyterLite stanowi doskonałe rozwiązanie.

45.6 Google Colab - chmurowa moc obliczeniowa

Google Colaboratory, powszechnie znane jako Colab, to usługa chmurowa oferowana przez Google, która umożliwia uruchamianie notatników Jupyter bez konieczności lokalnej instalacji. Colab integruje się z ekosystemem Google, umożliwiając łatwe zapisywanie notatników w Google Drive i współdzielenie ich z innymi użytkownikami.

Największą zaletą Colab jest dostęp do darmowych zasobów obliczeniowych, włączając procesory graficzne (GPU) i jednostki przetwarzania tensorowego (TPU). To czyni Colab szczególnie atrakcyjnym dla projektów związanych z uczeniem maszynowym i głębokim, gdzie potrzebna jest znaczna moc obliczeniowa.

Środowisko Colab jest wstępnie skonfigurowane z najpopularniejszymi bibliotekami do analizy danych i uczenia maszynowego, takimi jak TensorFlow, PyTorch, scikit-learn czy pandas. Użytkownicy mogą natychmiast rozpocząć pracę bez konieczności instalowania i konfigurowania środowiska programistycznego.

Colab oferuje również zaawansowane funkcje współpracy, umożliwiając wielu użytkownikom jednoczesną pracę nad tym samym notatnikiem, podobnie jak w Google Docs. Komentarze i sugestie mogą być dodawane bezpośrednio do komórek, co ułatwia proces recenzji kodu i współpracy zespołowej.

Ograniczenia Colab dotyczą głównie czasu sesji (który jest limitowany dla użytkowników darmowych), ograniczeń w dostępie do lokalnego systemu plików, oraz konieczności posiadania połączenia internetowego. Dla użytkowników wymagających większej mocy obliczeniowej lub dłuższych sesji dostępne są płatne plany Colab Pro.

46 Procesy w analizie danych

46.1 Wprowadzenie

Analiza danych to złożony proces, który wymaga systematycznego podejścia do przekształcania surowych danych w użyteczną wiedzę. W celu standaryzacji i usprawnienia tego procesu, specjaliści opracowali kilka metodologii, które służą jako mapy drogowe dla projektów analitycznych. Każda z tych metodologii ma swoje unikalne cechy, ale wszystkie dzielą wspólny cel: zapewnienie strukturalnego podejścia do odkrywania wzorców i generowania wartościowych wniosków z danych.

46.2 Proces KDD (Knowledge Discovery from Data)

Knowledge Discovery from Data to jedna z pierwszych formalnych metodologii analizy danych, która została opracowana w latach 90. XX wieku. KDD koncentruje się na całościowym procesie odkrywania wiedzy, traktując data mining jako jeden z etapów w szerszym kontekście.

46.2.1 Etapy procesu KDD

Proces KDD składa się z pięciu głównych etapów, które tworzą logiczną sekwencję działań prowadzących od surowych danych do użytecznej wiedzy:

- **Selekcja danych:** określenie celu analizy i identyfikacja odpowiednich źródeł danych. Na tym etapie podejmujemy decyzje o tym, które dane są istotne dla naszego problemu badawczego i jakie ograniczenia mogą wpłynąć na analizę.
- **Preprocessing:** wstępne przetwarzanie danych obejmujące czyszczenie, usuwanie duplikatów, radzenie sobie z brakującymi wartościami oraz przekształcanie danych do formatu odpowiedniego dla dalszej analizy. Ten etap często zajmuje najwięcej czasu w całym procesie.
- **Transformacja danych:** przeprowadzanie bardziej zaawansowanych przekształceń, takich jak normalizacja, standaryzacja, agregacja czy tworzenie nowych zmiennych. Celem jest przygotowanie danych w formie optymalnej dla algorytmów data mining.

- Data mining: stosowanie algorytmów uczenia maszynowego lub statystycznych metod analizy w celu odkrycia wzorców, reguł lub modeli w danych. To tutaj następuje właściwe “wydobycie” informacji z danych.
- Interpretacja i ewaluacja: ocena jakości odkrytych wzorców, sprawdzenie ich przydatności biznesowej i prezentacja wyników w zrozumiałej formie dla użytkowników końcowych.

46.3 Proces SEMMA

SEMMA to metodologia opracowana przez firmę SAS, której nazwa stanowi akronim angielskich słów: Sample, Explore, Modify, Model, Assess. Proces ten został zaprojektowany z myślą o praktycznych zastosowaniach biznesowych i charakteryzuje się dużą elastycznością.

46.3.1 Etapy procesu SEMMA

Proces SEMMA składa się z pięciu głównych faz, które mogą być realizowane w sposób iteracyjny, co oznacza, że możemy wracać do wcześniejszych etapów w miarę zdobywania nowych informacji:

- Sample (Próbkowanie): wybór reprezentatywnego podzbioru danych do analizy. Kluczowe jest zapewnienie, że próbka będzie wystarczająco duża i reprezentatywna, aby wyniki analizy były wiarygodne i możliwe do uogólnienia.
- Explore (Eksploracja): eksploracyjna analiza danych, gdzie badamy strukturę danych, identyfikujemy wzorce, anomalie i zależności między zmiennymi. Używamy technik wizualizacji i statystyk opisowych, aby lepiej zrozumieć nasze dane.
- Modify (Modyfikacja): modyfikacja i przygotowanie danych do modelowania. Tworzymy nowe zmienne, przekształcamy istniejące i wybieramy najważniejsze cechy dla naszego modelu. Ten etap często wymaga iteracyjnego podejścia.
- Model (Modelowanie): budowanie modeli predykcyjnych lub opisowych. Testujemy różne algorytmy i techniki, aby znaleźć najlepsze rozwiązanie dla naszego problemu. Często budujemy kilka modeli i porównujemy ich wydajność.
- Assess (Ocena): ocena i walidacja modeli. Sprawdzamy ich dokładność, niezawodność i przydatność biznesową. Używamy różnych metryk i technik walidacji, aby upewnić się, że model będzie działał dobrze na nowych danych.

46.4 Proces CRISP-DM

Cross-Industry Standard Process for Data Mining to najbardziej popularna i szeroko stosowana metodologia analizy danych. Została opracowana przez konsorcjum firm i instytutów badawczych jako standard branżowy, niezależny od konkretnych narzędzi czy technologii.

46.4.1 Etapy procesu CRISP-DM

CRISP-DM składa się z sześciu głównych faz, które tworzą cykl życia projektu analizy danych. Proces ten jest iteracyjny i elastyczny, co oznacza, że możemy wracać do wcześniejszych faz w miarę potrzeb:

- **Business Understanding:** koncentracja na zrozumieniu celów biznesowych i wymagań projektu. Definiujemy problem biznesowy, który chcemy rozwiązać, oraz określamy kryteria sukcesu. Ta faza jest fundamentalna dla całego projektu, ponieważ ustala kierunek dalszych działań.
- **Data Understanding:** zbieranie i wstępna eksploracja danych. Identyfikujemy dostępne źródła danych, oceniamy ich jakość i kompletność oraz przeprowadzamy wstępną analizę, aby lepiej zrozumieć strukturę i charakterystykę danych.
- **Data Preparation:** przygotowanie danych do analizy, które jest najczęściej najbardziej czasochłonną częścią procesu. Obejmuje to czyszczenie danych, integrację z różnych źródeł, transformację i selekcję odpowiednich zmiennych.
- **Modeling:** zastosowanie technik modelowania do przygotowanych danych. Wybieramy odpowiednie algorytmy, konfigurujemy ich parametry i budujemy modele. Często testujemy kilka różnych podejść, aby znaleźć najlepsze rozwiązanie.
- **Evaluation:** ocena jakości modeli z perspektywy biznesowej. Sprawdzamy, czy model rzeczywiście rozwiązuje pierwotny problem biznesowy oraz czy spełnia ustalone kryteria sukcesu. Ta faza może prowadzić do powrotu do wcześniejszych etapów, jeśli wyniki nie są zadowalające.
- **Deployment:** wdrożenie modelu w środowisku produkcyjnym. Planujemy sposób monitorowania modelu, jego utrzymania i ewentualnej aktualizacji. Ta faza jest kluczowa dla praktycznego wykorzystania wyników analizy.

Część IX

Zadania problemowe

47 Problem #1

Pliki są dostępne tutaj <https://github.com/pjastr/aiwd-book/tree/main/dataset>

Cel: wykres liniowy

Cel dodatkowy: różnice między danymi szerokimi a długimi

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib as mpl

# Wczytanie danych
dane = pd.read_csv('dataset/sprzedaz.csv')

# Dostosowanie kolorów dla lepszej czytelności
colors = ['steelblue', 'crimson', 'forestgreen']
markers = ['o', 's', '^']

# Utworzenie wykresu dla każdego regionu
for i, region in enumerate(dane['Region']):
    wartosci = dane.loc[dane['Region'] == region, ['Styczeń', 'Luty', 'Marzec', 'Kwiecień']]
    miesiace = ['Styczeń', 'Luty', 'Marzec', 'Kwiecień']

    plt.plot(miesiace, wartosci, marker=markers[i], linestyle='-', linewidth=2.5,
             color=colors[i], label=region, markersize=8)

# Dostosowanie wykresu
plt.title('Sprzedaż w poszczególnych regionach w pierwszym kwartale', fontsize=16, pad=20)
plt.xlabel('Miesiąc', fontsize=12)
plt.ylabel('Wartość sprzedaży', fontsize=12)
plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)

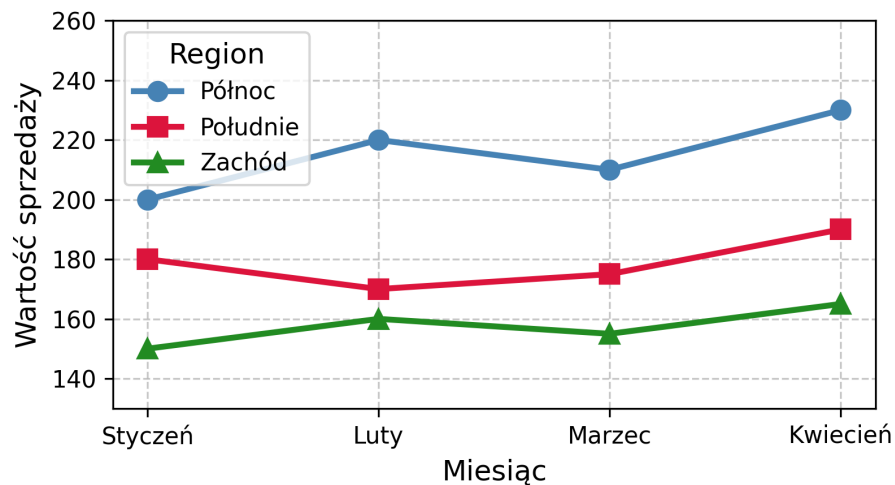
# Poprawienie legendy
plt.legend(title='Region', fontsize=10, title_fontsize=12)
```

```
# Dostosowanie zakresu osi Y dla lepszej prezentacji
plt.ylim(min(dane[['Styczeń', 'Luty', 'Marzec', 'Kwiecień']].values.flatten()) - 20,
          max(dane[['Styczeń', 'Luty', 'Marzec', 'Kwiecień']].values.flatten()) + 30)

# Poprawienie układu
plt.tight_layout()

# Wyświetlenie wykresu
plt.show()
```

Sprzedaż w poszczególnych regionach w pierwszym kwartale



```
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd

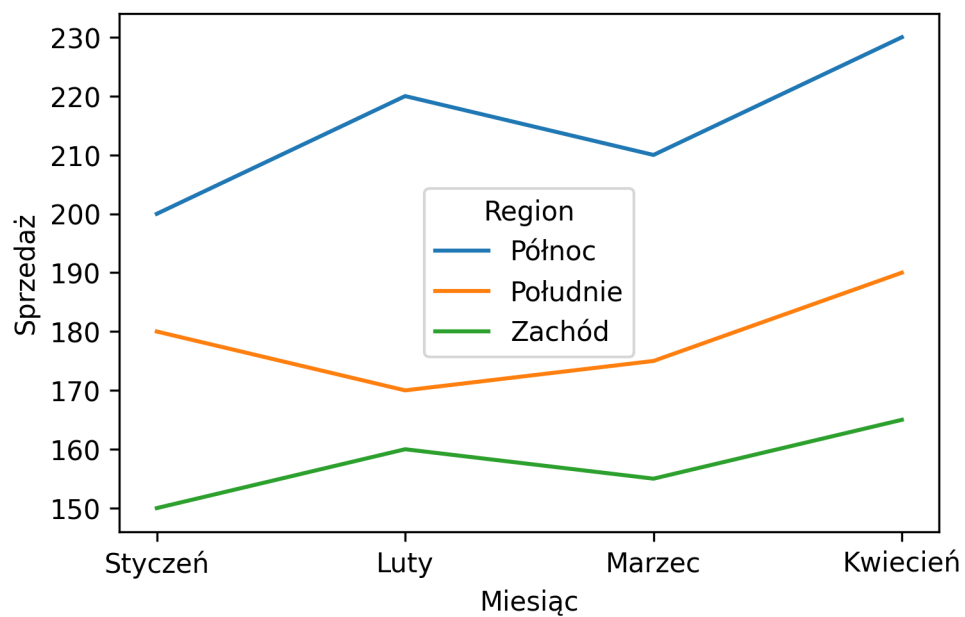
df = pd.read_csv('dataset/sprzedaz.csv')
df_long = df.melt(
    id_vars='Region',
    var_name='Miesiąc',
    value_name='Sprzedaż'
)
print(df_long)
sns.lineplot(
    data=df_long,
    x='Miesiąc',
    y='Sprzedaż',
```

```

    hue='Region'
)
plt.show()

```

| | Region | Miesiąc | Sprzedaż |
|----|----------|----------|----------|
| 0 | Północ | Styczeń | 200 |
| 1 | Południe | Styczeń | 180 |
| 2 | Zachód | Styczeń | 150 |
| 3 | Północ | Luty | 220 |
| 4 | Południe | Luty | 170 |
| 5 | Zachód | Luty | 160 |
| 6 | Północ | Marzec | 210 |
| 7 | Południe | Marzec | 175 |
| 8 | Zachód | Marzec | 155 |
| 9 | Północ | Kwiecień | 230 |
| 10 | Południe | Kwiecień | 190 |
| 11 | Zachód | Kwiecień | 165 |



48 Problem #2

Pliki są dostępne tutaj <https://github.com/pjastr/aiwd-book/tree/main/dataset>

Cel: wykres liniowy

Cel dodatkowy: użycie funkcji `pivot`

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
import io

# Wczytaj dane do DataFrame
df = pd.read_csv('dataset/economic_data.csv')

# Wyświetl pierwsze kilka wierszy oryginalnego DataFrame
print("Oryginalny DataFrame:")
print(df.head())

# Użyj pivot do przekształcenia danych
# Dla każdego wskaźnika tworzymy osobny pivot, aby otrzymać dane w formie odpowiedniej do wykresu liniowego

# Przekształcenie danych za pomocą pivot dla każdego wskaźnika
gdp_growth_pivot = df[df['Indicator'] == 'GDP Growth'].pivot(index='Year', columns='Country', values='Value')
inflation_pivot = df[df['Indicator'] == 'Inflation'].pivot(index='Year', columns='Country', values='Value')
unemployment_pivot = df[df['Indicator'] == 'Unemployment'].pivot(index='Year', columns='Country', values='Value')

# Wyświetl przekształcone DataFrames
print("\nDataFrame GDP Growth po transformacji pivot:")
print(gdp_growth_pivot)

print("\nDataFrame Inflation po transformacji pivot:")
print(inflation_pivot)

print("\nDataFrame Unemployment po transformacji pivot:")
```

```

print(unemployment_pivot)

# Ustawienie stylu dla lepszej estetyki
sns.set_style("whitegrid")
plt.figure(figsize=(18, 12))

# Lista kolorów dla lepszego rozróżnienia krajów
colors = ['#1f77b4', '#ff7f0e', '#2ca02c']

# Wykres wzrostu PKB
plt.subplot(3, 1, 1)
for i, country in enumerate(gdp_growth_pivot.columns):
    plt.plot(gdp_growth_pivot.index, gdp_growth_pivot[country], marker='o',
             linewidth=2.5, label=country, color=colors[i])

plt.title('Wzrost PKB (%) według krajów (2018-2023)', fontsize=16, fontweight='bold')
plt.ylabel('Wzrost PKB (%)', fontsize=14)
plt.grid(True, alpha=0.3)
plt.legend(loc='upper left', fontsize=12)
plt.axhline(y=0, color='black', linestyle='-', alpha=0.2) # Linia na poziomie 0%

# Wykres inflacji
plt.subplot(3, 1, 2)
for i, country in enumerate(inflation_pivot.columns):
    plt.plot(inflation_pivot.index, inflation_pivot[country], marker='s',
             linewidth=2.5, label=country, color=colors[i])

plt.title('Stopa inflacji (%) według krajów (2018-2023)', fontsize=16, fontweight='bold')
plt.ylabel('Stopa inflacji (%)', fontsize=14)
plt.grid(True, alpha=0.3)
plt.legend(loc='upper left', fontsize=12)

# Wykres bezrobocia
plt.subplot(3, 1, 3)
for i, country in enumerate(unemployment_pivot.columns):
    plt.plot(unemployment_pivot.index, unemployment_pivot[country], marker='^',
             linewidth=2.5, label=country, color=colors[i])

plt.title('Stopa bezrobocia (%) według krajów (2018-2023)', fontsize=16, fontweight='bold')

```

```
plt.xlabel('Rok', fontsize=14)
plt.ylabel('Stopa bezrobocia (%)', fontsize=14)
plt.grid(True, alpha=0.3)
plt.legend(loc='upper left', fontsize=12)

plt.tight_layout(pad=3.0)
plt.savefig('wskazniki_ekonomiczne.png', dpi=300, bbox_inches='tight')
plt.show()
```

Oryginalny DataFrame:

| | Year | Country | Indicator | Value |
|---|------|---------|--------------|-------|
| 0 | 2018 | USA | GDP Growth | 2.9 |
| 1 | 2018 | USA | Inflation | 2.4 |
| 2 | 2018 | USA | Unemployment | 3.9 |
| 3 | 2018 | Germany | GDP Growth | 1.1 |
| 4 | 2018 | Germany | Inflation | 1.9 |

DataFrame GDP Growth po transformacji pivot:

| Country | Germany | Japan | USA |
|---------|---------|-------|------|
| Year | | | |
| 2018 | 1.1 | 0.6 | 2.9 |
| 2019 | 0.6 | 0.3 | 2.3 |
| 2020 | -4.6 | -4.5 | -3.4 |
| 2021 | 2.9 | 1.6 | 5.7 |
| 2022 | 1.8 | 1.0 | 2.1 |
| 2023 | 0.3 | 1.9 | 2.5 |

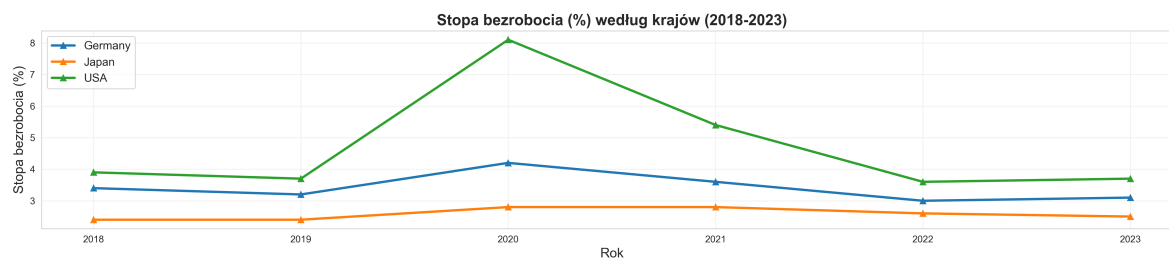
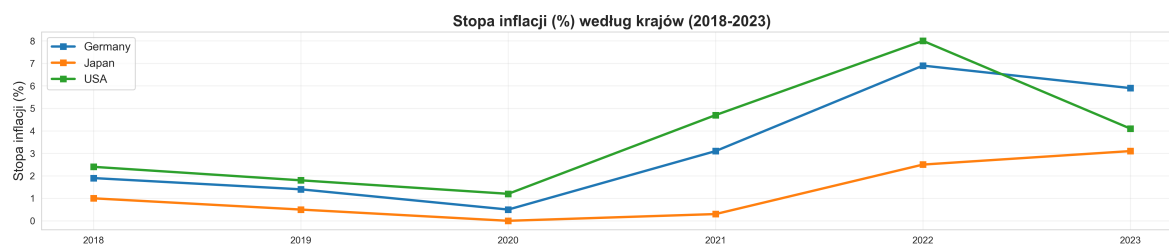
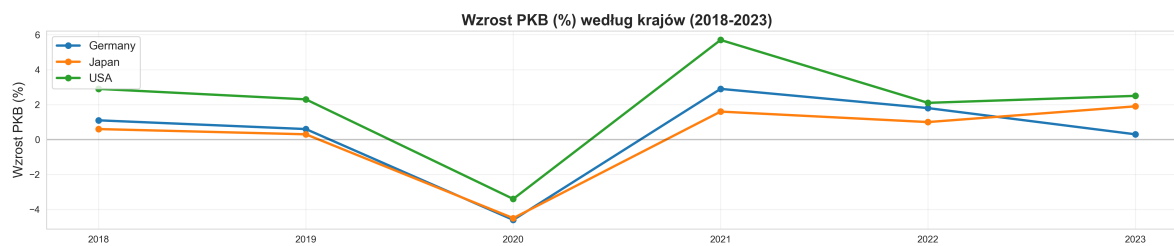
DataFrame Inflation po transformacji pivot:

| Country | Germany | Japan | USA |
|---------|---------|-------|-----|
| Year | | | |
| 2018 | 1.9 | 1.0 | 2.4 |
| 2019 | 1.4 | 0.5 | 1.8 |
| 2020 | 0.5 | 0.0 | 1.2 |
| 2021 | 3.1 | 0.3 | 4.7 |
| 2022 | 6.9 | 2.5 | 8.0 |
| 2023 | 5.9 | 3.1 | 4.1 |

DataFrame Unemployment po transformacji pivot:

| Country | Germany | Japan | USA |
|---------|---------|-------|-----|
| Year | | | |
| 2018 | 3.4 | 2.4 | 3.9 |
| 2019 | 3.2 | 2.4 | 3.7 |

| | | | |
|------|-----|-----|-----|
| 2020 | 4.2 | 2.8 | 8.1 |
| 2021 | 3.6 | 2.8 | 5.4 |
| 2022 | 3.0 | 2.6 | 3.6 |
| 2023 | 3.1 | 2.5 | 3.7 |



49 Problem #3

Pliki są dostępne tutaj <https://github.com/pjastr/aiwd-book/tree/main/dataset>

Cel: piramida wieku

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

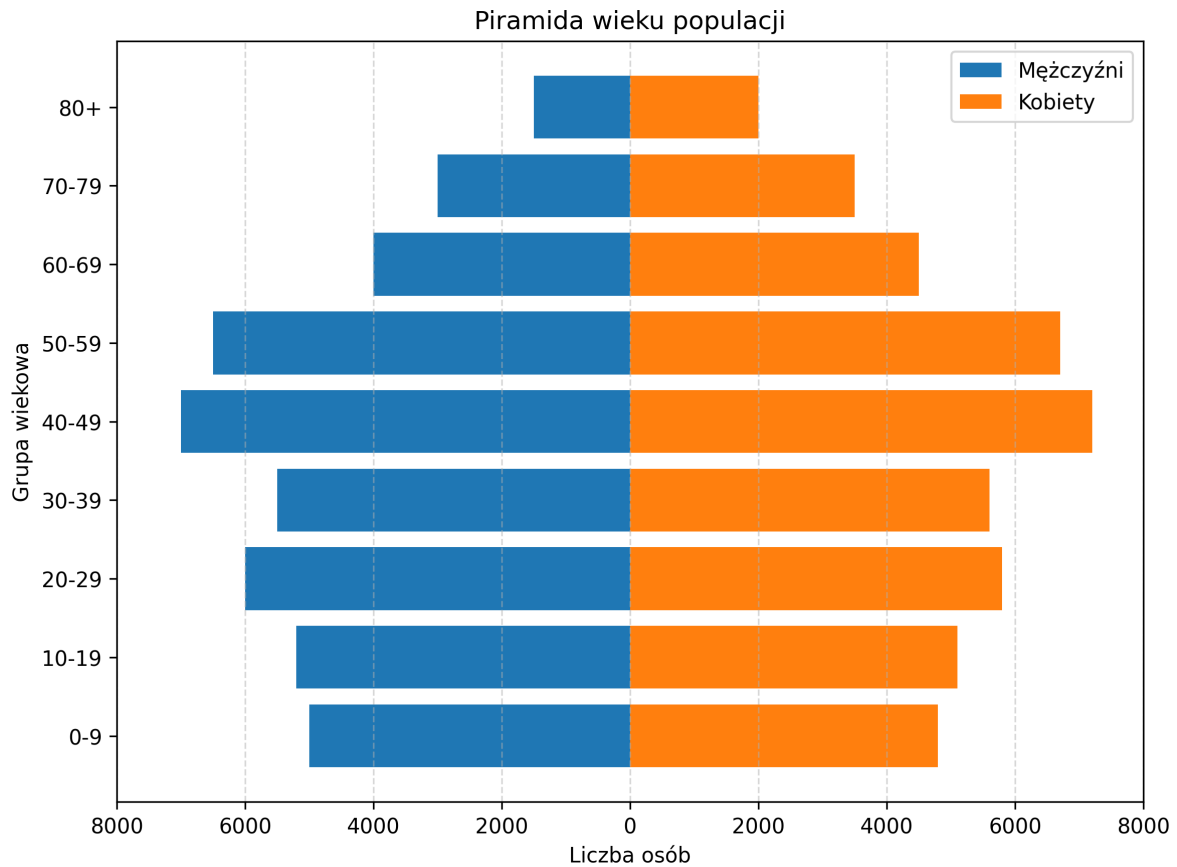
# Wczytanie danych
df = pd.read_csv('dataset/wiek.csv')

# Przygotowanie wartości
male = -df['Mężczyźni']
female = df['Kobiety']
age_groups = df['Grupa wiekowa']

# Rysowanie wykresu przy użyciu
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.barh(age_groups, male, label='Mężczyźni')
plt.barh(age_groups, female, label='Kobiety')
plt.xlabel('Liczba osób')
plt.ylabel('Grupa wiekowa')
plt.title('Piramida wieku populacji')

# Definicja ticków co 2000, od -8000 do +8000, i wyświetlenie ich jako wartości bezwzględnych
ticks = np.arange(-8000, 8001, 2000)
labels = np.abs(ticks)
plt.xticks(ticks, labels)

plt.legend()
plt.grid(axis='x', linestyle='--', alpha=0.5)
plt.tight_layout()
plt.show()
```



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# Wczytanie danych
df = pd.read_csv('dataset/wiek.csv')

# Przygotowanie wartości
male = -df['Mężczyźni']
female = df['Kobiety']
age_groups = df['Grupa wiekowa']

fig, ax = plt.subplots(figsize=(8, 6))

ax.barh(age_groups, male, label='Mężczyźni')
ax.barh(age_groups, female, label='Kobiety')
```

```

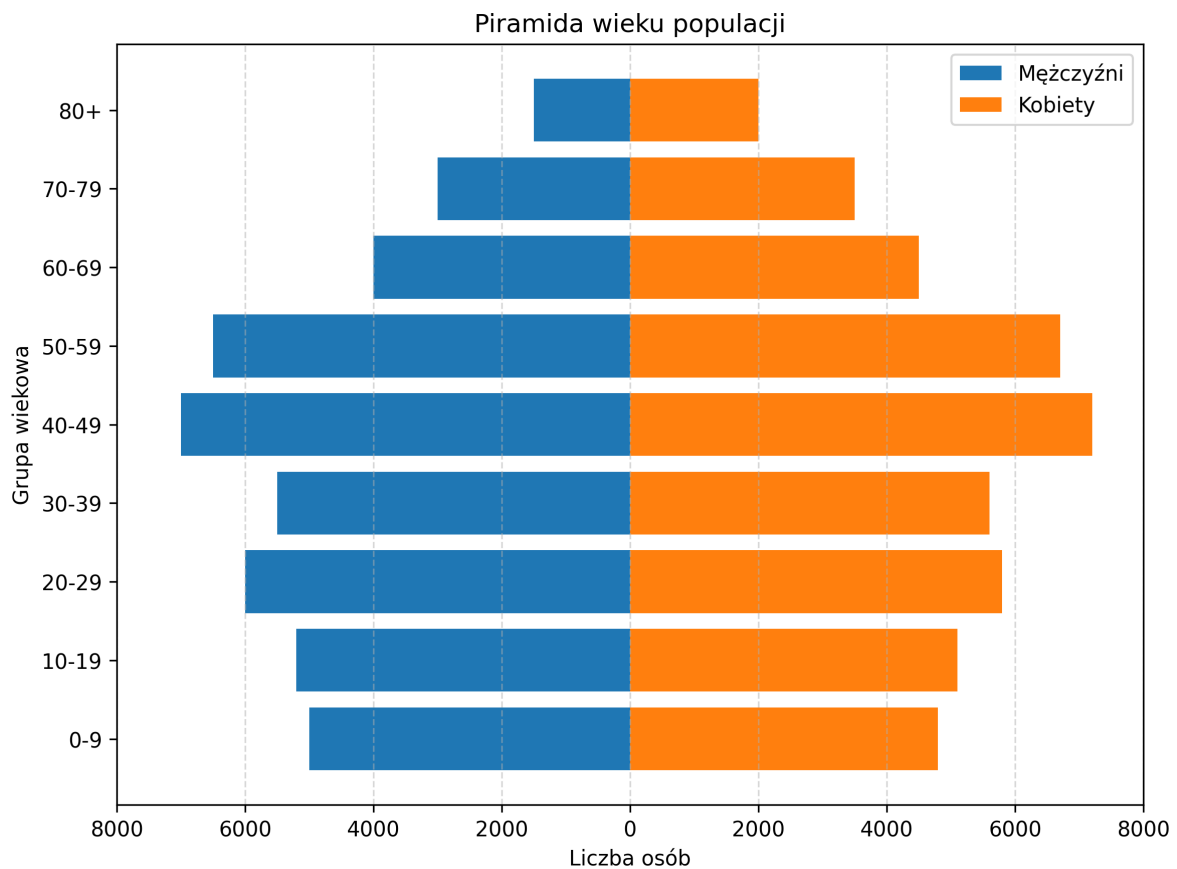
ax.set_xlabel('Liczba osób')
ax.set_ylabel('Grupa wiekowa')
ax.set_title('Piramida wieku populacji')

# Definicja ticków co 2000, od -8000 do +8000, i wyświetlenie ich jako wartości bezwzględnych
ticks = np.arange(-8000, 8001, 2000)
labels = np.abs(ticks)
ax.set_xticks(ticks)
ax.set_xticklabels(labels)

ax.legend()
ax.grid(axis='x', linestyle='--', alpha=0.5)

fig.tight_layout()
plt.show()

```



50 Problem #4

Pliki są dostępne tutaj <https://github.com/pjastr/aiwd-book/tree/main/dataset>

Cel: szeregi czasowe.

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.dates as mdates

df = pd.read_csv("dataset/kawa.csv", parse_dates=["Data"], dayfirst=False)

x = df["Data"]
y = df["Liczba sprzedanych kaw"]

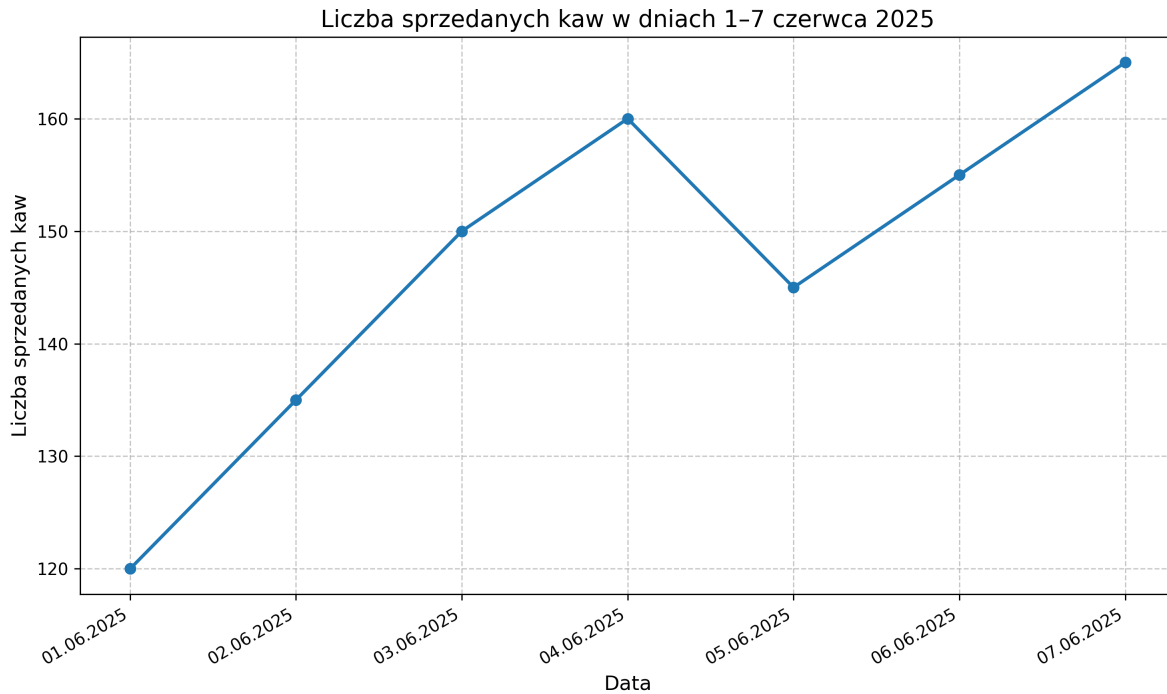
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(x, y, marker='o', linestyle='-', linewidth=2)

plt.title("Liczba sprzedanych kaw w dniach 1-7 czerwca 2025", fontsize=14)
plt.xlabel("Data", fontsize=12)
plt.ylabel("Liczba sprzedanych kaw", fontsize=12)

plt.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)

# zapisanie daty na podziałce X w formacie dd.mm.yyyy
plt.gca().xaxis.set_major_formatter(mdates.DateFormatter('%d.%m.%Y'))
plt.gca().xaxis.set_major_locator(mdates.DayLocator())
plt.gcf().autofmt_xdate()

plt.tight_layout()
plt.show()
```

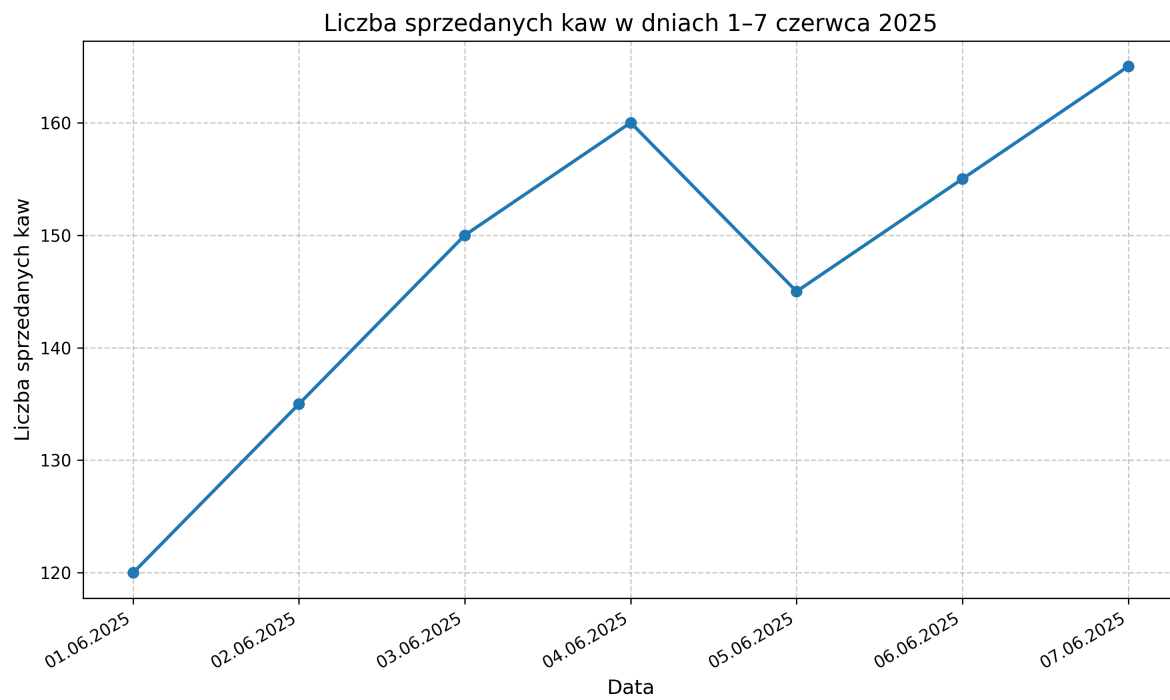


```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.dates as mdates

df = pd.read_csv("dataset/kawa.csv", parse_dates=["Data"], dayfirst=False)

x = df["Data"]
y = df["Liczba sprzedanych kaw"]

fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 6))
ax.plot(x, y, marker='o', linestyle='-', linewidth=2)
ax.set_title("Liczba sprzedanych kaw w dniach 1-7 czerwca 2025", fontsize=14)
ax.set_xlabel("Data", fontsize=12)
ax.set_ylabel("Liczba sprzedanych kaw", fontsize=12)
ax.grid(True, linestyle='--', alpha=0.7)
ax.xaxis.set_major_locator(mdates.DayLocator())
ax.xaxis.set_major_formatter(mdates.DateFormatter('%d.%m.%Y'))
fig.autofmt_xdate()
fig.tight_layout()
plt.show()
```



51 Problem #5

Pliki są dostępne tutaj <https://github.com/pjastr/aiwd-book/tree/main/dataset>

Cel: szeregi czasowe.

```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt

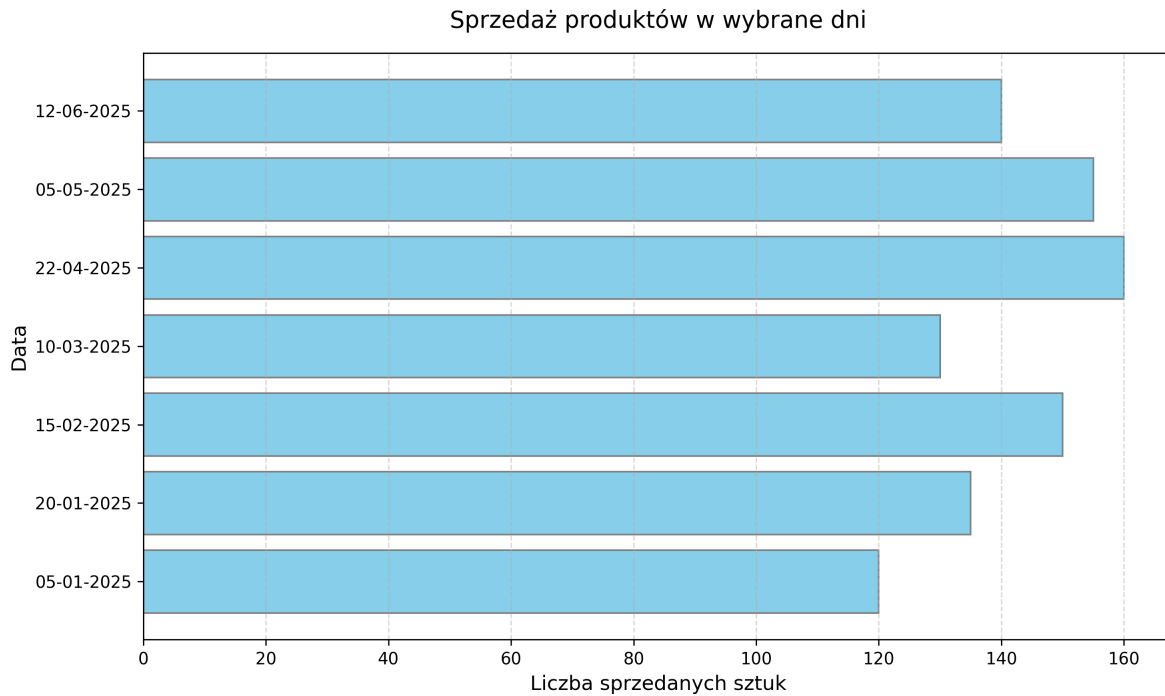
df = pd.read_csv('dataset/sprzedaz2.csv', sep=';')
df['Data'] = pd.to_datetime(df['Data'], format='%d-%m-%Y')
df = df.sort_values('Data')

plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.barh(
    df['Data'].dt.strftime('%d-%m-%Y'),
    df['Liczba sprzedanych sztuk'],
    color='skyblue',
    edgecolor='gray'
)

plt.xlabel('Liczba sprzedanych sztuk', fontsize=12)
plt.ylabel('Data', fontsize=12)
plt.title('Sprzedaż produktów w wybrane dni', fontsize=14, pad=15)

plt.xticks(fontsize=10)
plt.yticks(fontsize=10)
plt.grid(axis='x', linestyle='--', alpha=0.5)

plt.tight_layout()
plt.show()
```



```
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
import matplotlib.dates as mdates

df = pd.read_csv('dataset/sprzedaz2.csv', sep=';')
df['Data'] = pd.to_datetime(df['Data'], format='%d-%m-%Y')

plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.barh(
    df['Data'],
    df['Liczba sprzedanych sztuk'],
    color='skyblue',
    edgecolor='gray'
)

plt.xlabel('Liczba sprzedanych sztuk', fontsize=12)
plt.ylabel('Data', fontsize=12)
plt.title('Sprzedaż produktów w wybrane dni', fontsize=14, pad=15)

ax = plt.gca()
ax.yaxis_date()
ax.yaxis.set_major_locator(mdates.AutoDateLocator())
ax.yaxis.set_major_formatter(mdates.DateFormatter('%d-%m-%Y'))
```

```
plt.xticks(fontsize=10)

plt.grid(axis='x', linestyle='--', alpha=0.5)

plt.tight_layout()
plt.show()
```

